

第 3 章

一阶逻辑

3.1 一阶逻辑基本概念

3.1.1 命题逻辑的局限性

在命题逻辑中,命题是最基本的单位,对简单命题不再进行分解,并且不考虑命题之间的内在联系和数量关系.因而命题逻辑具有局限性,甚至无法判断一些简单而常见的推理.考虑下面的推理:

凡偶数都能被 2 整除.

6 是偶数.

所以,6 能被 2 整除.

这个推理是公认的数学中的正确推理,但在命题逻辑中却无法判断它的正确性.因为在命题逻辑中只能将推理中出现的 3 个简单命题依次符号化为 p, q, r , 将推理的形式结构符号化为

$$(p \wedge q) \rightarrow r$$

由于上式不是重言式,所以认为这个推理是错误的.为了克服命题逻辑的局限性,就需要引入个体词、谓词和量词,以期达到表达出个体与总体的内在联系和数量关系,这就是一阶逻辑所研究的内容.一阶逻辑也称一阶谓词逻辑或谓词逻辑.

3.1.2 个体词、谓词与量词

在一阶逻辑中,要求将简单的陈述句(可能是命题,也可能不是命题)细分成主语与谓语,对含变量 x 的 $P(x)$ (暂称为命题函数),还要讨论在什么情况下为真,在什么情况下为假,并且讨论在 x 的指定的取值范围内是否对所有的 x 均为真,或存在 x 使其为真等进行讨论,在讨论中有 3 个要素是必不可少的,这就是个体词、谓词与量词,有了这 3 个要素的概念之后,就可以讨论一阶逻辑中命题(可含命题变项)符号化的问题了.

1. 个体词

个体词是指所研究对象中可以独立存在的具体的或抽象的客体. 例如, 小王, 小李, 中国, $\sqrt{2}$, 3 等都可作为个体词. 将表示具体或特定的客体的个体词称作个体常项, 一般用小写英文字母 a, b, c, \dots 表示, 而将表示抽象或泛指的个体词称为个体变项, 常用 x, y, z, \dots 表示. 并称个体变项的取值范围为个体域(或称论域). 个体域可以是有穷集合, 例如, $\{1, 2, 3\}, \{a, b, c, d\}, \{a, b, c, \dots, x, y, z\}, \dots$, 也可以是无穷集合. 例如, 自然数集合 $N = \{0, 1, 2, \dots\}$, 实数集合 $R = \{x | x \text{ 是实数}\} \dots$. 有一个特殊的个体域, 它是由宇宙间一切事物组成的, 称为全总个体域. 本书在论述或推理中如无指明所采用的个体域, 都是使用的全总个体域.

例如, 在“5 是素数”, “ $x > y$ ”中, 5, 素数, x, y 都是个体词, 其中, 5, 素数是个体常项, x, y 均为个体变项.

2. 谓词

谓词是用来刻画个体词性质及个体词之间相互关系的词. 考虑下面 4 个命题(或命题变项):

- (1) $\sqrt{2}$ 是无理数.
- (2) x 是有理数.
- (3) 小王与小李同岁.
- (4) x 与 y 具有关系 L .

在(1)中, $\sqrt{2}$ 是个体常项, “……是无理数”是谓词, 记为 F , 并用 $F(\sqrt{2})$ 表示(1)中命题. 在(2)中, x 是个体变项, “……是有理数”是谓词, 记为 G , 用 $G(x)$ 表示(2)中命题. 在(3)中, 小王, 小李都是个体常项, “……与……同岁”是谓词, 记为 H , 则(3)中命题符号化形式为 $H(a, b)$, 其中, a : 小王, b : 小李. 在(4)中, x, y 为两个个体变项, “……与……有关系 L ”是谓词, 符号化为 $L(x, y)$.

同个体词一样, 谓词也有常项与变项之分. 表示具体性质或关系的谓词称为谓词常项, 表示抽象的或泛指的性质或关系的谓词称为谓词变项. 无论是谓词常项或变项都用大写英文字母 F, G, H, \dots 表示, 要根据上下文区分. 在上面 4 个命题中, (1), (2), (3) 中谓词 F, G, H 是常项, 而(4) 中谓词 L 是变项. 一般地, 用 $F(a)$ 表示个体常项 a 具有性质 F (F 是谓词常项或谓词变项), 用 $F(x)$ 表示个体变项 x 具有性质 F . 而用 $F(a, b)$ 表示个体常项 a, b 具有关系 F , 用 $F(x, y)$ 表示个体变项 x, y 具有关系 F . 更一般地, 用 $P(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 表示含 $n(n \geq 1)$ 个命题变项 x_1, x_2, \dots, x_n 的 n 元谓词, $n=1$ 时, $P(x_1)$ 表示 x_1 具有性质 P , $n \geq 2$ 时, $P(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 表示 x_1, x_2, \dots, x_n 具有关系 P . 实质上, n 元谓词 $P(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 可以看成以个体域为定义域, 以 $\{0, 1\}$ 为值域的 n 元函数或关系. 它

不是命题. 要想使它成为命题, 必须用谓词常项取代 P , 用个体常项 a_1, a_2, \dots, a_n 取代 x_1, x_2, \dots, x_n , 得 $P(a_1, a_2, \dots, a_n)$ 是命题, 或加量词(见下文).

有时将不带个体变项的谓词称为**0元谓词**, 例如, $F(a), G(a, b), P(a_1, a_2, \dots, a_n)$ 等都是0元谓词, 当 F, G, P 为谓词常项时, 0元谓词为命题. 这样一来, 命题逻辑中的命题均可以表示成0元谓词, 因而可将命题看成特殊的谓词.

例3.1 将下列命题在一阶逻辑中用0元谓词符号化, 并讨论它们的真值.

- (1) 只有2是素数, 4才是素数.
- (2) 如果5大于4, 则4大于6.

解 (1) 设1元谓词 $F(x)$: x 是素数. $a:2, b:4$. (1)中命题符号化为0元谓词的蕴涵式

$$F(b) \rightarrow F(a)$$

由于此蕴涵前件为假, 所以(1)中命题为真.

(2) 设2元谓词 $G(x, y)$: x 大于 y . $a:4, b:5, c:6$. $G(b, a), G(a, c)$ 是两个0元谓词, 把(2)中命题符号化为

$$G(b, a) \rightarrow G(a, c)$$

由于 $G(b, a)$ 为真, 而 $G(a, c)$ 为假, 所以(2)中命题为假.

3. 量词

有了个体词和谓词的概念之后, 对有些命题来说, 还是不能准确地符号化, 原因是还缺少表示个体常项或变项之间数量关系的词. 表示个体常项或变项之间数量关系的词称为**量词**. 量词可分以下两种.

(1) **全称量词** 日常生活和数学中常用的“一切的”、“所有的”、“每一个”、“任意的”、“凡”、“都”等词可统称为全称量词, 将它们符号化为“ \forall ”. 并用 $\forall x, \forall y$ 等表示个体域里的所有个体, 而用 $\forall x F(x), \forall y G(y)$ 等分别表示个体域里所有个体都有性质 F 和都有性质 G .

(2) **存在量词** 日常生活和数学中常用的“存在”、“有一个”、“有的”、“至少有一个”等词统称为存在量词, 将它们都符号化为“ \exists ”. 并用 $\exists x, \exists y$ 等表示个体域里有的个体, 而用 $\exists x F(x), \exists y G(y)$ 等分别表示在个体域里存在个体具有性质 F 和存在个体具有性质 G 等.

3.1.3 一阶逻辑命题符号化

本小节将用例题说明一阶逻辑中命题符号化的形式, 以及注意事项.

例3.2 在个体域分别限制为(a)和(b)条件时, 将下面两个命题符号化.

- (1) 凡人都呼吸.
- (2) 有的人用左手写字.

其中,

- (a) 个体域 D_1 为人类集合;
- (b) 个体域 D_2 为全总个体域.

解 (a) 令 $F(x)$: x 呼吸. $G(x)$: x 用左手写字.

(1) 在 D_1 中除人外,再无别的东西,因而“凡人都呼吸”应符号化为

$$\forall x F(x) \quad (3.1)$$

(2) 在 D_1 中的有些个体(人)用左手写字,因而“有的人用左手写字”符号化为

$$\exists x G(x) \quad (3.2)$$

(b) D_2 中除有人外,还有万物,因而在(1)和(2)符号化时,必须考虑将人先分离出来. 令 $M(x)$: x 是人. 在 D_2 中,(1)和(2)可分别重述如下:

- (1) 对于宇宙间一切事物而言,如果事物是人,则他要呼吸.
- (2) 在宇宙间存在着用左手写字的人.

于是(1)和(2)的符号化形式应分别为

$$\forall x(M(x) \rightarrow F(x)) \quad (3.3)$$

和

$$\exists x(M(x) \wedge G(x)) \quad (3.4)$$

其中, $F(x)$ 与 $G(x)$ 的含义同(a)中.

由例 3.2 可知,命题(1)和(2)在不同的个体域 D_1 和 D_2 中符号化的形式不一样,主要区别在于,在使用个体域 D_2 时,要将人从其他事物中区别出来,为此引进了谓词 $M(x)$,像这样的谓词称为特性谓词. 在命题符号化时一定要正确使用特性谓词.

在个体域 D_1 与 D_2 中,命题(1)与(2)都是真命题(在这里讨论的人是活着的人). 在 D_1 中,式(3.1)与式(3.2)正确地给出了(1)与(2)的符号化形式. 在 D_2 中,式(3.3)与式(3.4)给出的(1)与(2)的符号化形式的正确性可作如下说明. 在式(3.3)中,对于任意的 $x \in D_1$,若 x 代表某个人 a ,则因 $M(a)$ 与 $F(a)$ 均为真,因而蕴涵式 $M(a) \rightarrow F(a)$ 为真. 而当 x 代表人以外的事物,如某棵树 b ,则因 $M(b)$ 为假,所以 $M(b) \rightarrow F(b)$ 也为真,因而在式(3.3)中的蕴涵式不会出现前件真后件假的情况,所以式(3.3)正确给出了(1)的符号化形式. 而有些初学者,在 D_2 中常将(1)符号化为下面形式:

$$\forall x(M(x) \wedge F(x)) \quad (3.5)$$

式(3.5)不是(1)的符号化形式,若将它翻译成自然语言,应该是“宇宙间的任何事物都是人并且都呼吸”,这显然不是(1)的符号化形式,任何非人的个体 c 代入后, $M(c)$ 为假,所以式(3.5)为假. 因而命题(1)不能符号化为式(3.5)的形式. 对于式(3.4),由于存在用左手写字的人,比如前任美国总统克林顿就用左手写字,当用 a 代表克林顿时, $M(a) \wedge G(a)$ 为真,所以式(3.4)为真. 有些人将(2)符号化为下面形式:

$$\exists x(M(x) \rightarrow G(x)) \quad (3.6)$$

式(3.6)已不是(2)的符号化形式,将它翻译成自然语言应该为“在宇宙间存在个体,如果此个体为人,则他用左手写字”,这显然改变了原命题的含义,因而式(3.6)不能代替式(3.4).

例 3.3 在个体域限制为(a)和(b)条件时,将下列命题符号化.

- (1) 对于任意的 x , 均有 $x^2 - 3x + 2 = (x-1)(x-2)$.
- (2) 存在 x , 使得 $x+5=3$.

其中,

- (a) 个体域 $D_1 = \mathbb{N}$ (\mathbb{N} 为自然数集).
- (b) 个体域 $D_2 = \mathbb{R}$ (\mathbb{R} 为实数集).

解 (a) 令 $F(x):x^2 - 3x + 2 = (x-1)(x-2)$, $G(x):x+5=3$. 命题(1)的符号化形式为

$$\forall x F(x) \quad (3.7)$$

命题(2)的符号化形式为

$$\exists x G(x) \quad (3.8)$$

显然(1)为真命题,而(2)为假命题.

(b) 在 D_2 内,(1)与(2)的符号化形式还是式(3.7)和式(3.8),(1)仍然是真命题,而此时(2)也为真命题.

从例 3.2 和例 3.3 可以看出以下两点:

- (1) 在不同个体域内,同一个命题的符号化形式可能不同,也可能相同.
- (2) 同一个命题,在不同个体域中的真值也可能不同.

另外,作为一种规定,在本书中,讨论命题符号化时,若没有指明个体域,就采用全总个体域,见下例.

例 3.4 将下列命题符号化,并讨论真值.

- (1) 所有的人都长着黑头发.
- (2) 有的人登上过月球.
- (3) 没有人登上过木星.
- (4) 在美国留学的学生未必都是亚洲人.

解 由于本题没提出个体域,因而应采用全总个体域,并令 $M(x):x$ 为人.

- (1) 令 $F(x):x$ 长着黑头发. 命题(1)符号化为

$$\forall x(M(x) \rightarrow F(x)) \quad (3.9)$$

设 a 为某金发姑娘,则 $M(a)$ 为真,而 $F(a)$ 为假,所以 $M(a) \rightarrow F(a)$ 为假,故式(3.9)所表示的命题为假.

- (2) 令 $G(x):x$ 登上过月球. 命题(2)的符号化形式为

$$\exists x(M(x) \wedge G(x)) \quad (3.10)$$

设 a 是 1969 年登上月球完成阿波罗计划的一名美国人, 则 $M(a) \wedge G(a)$ 为真, 所以式(3.10)表示的命题为真.

(3) 令 $H(x):x$ 登上过木星. 命题(3)符号化形式为

$$\neg \exists x(M(x) \wedge H(x)) \quad (3.11)$$

到目前为止, 对于任何一个人(含已经去世的人)都还没有登上过木星, 所以对任何人 a , $M(a) \wedge H(a)$ 均假, 因而 $\exists x(M(x) \wedge H(x))$ 为假, 故式(3.11)表示的命题为真.

(4) 令 $F(x):x$ 是在美国留学的学生, $G(x):x$ 是亚洲人. 命题(4)符号化形式为

$$\neg \forall x(F(x) \rightarrow G(x)) \quad (3.12)$$

容易讨论,(4)中命题为真.

下面讨论 $n(n \geq 2)$ 元谓词的符号化问题.

例 3.5 将下列命题符号化.

(1) 兔子比乌龟跑得快.

(2) 有的兔子比所有的乌龟跑得快.

(3) 并不是所有的兔子都比乌龟跑得快.

(4) 不存在跑得同样快的两只兔子.

解 因为本题没有指明个体域, 因而采用全总个体域. 因为本例中出现 2 元谓词, 因而引入两个个体变项 x 与 y . 令 $F(x):x$ 是兔子, $G(y):y$ 是乌龟, $H(x, y):x$ 比 y 跑得快, $L(x, y):x$ 与 y 跑得同样快. 这 4 个命题分别符号化为

$$\forall x \forall y(F(x) \wedge G(y) \rightarrow H(x, y)) \quad (3.13)$$

$$\exists x(F(x) \wedge \forall y(G(y) \rightarrow H(x, y))) \quad (3.14)$$

$$\neg \forall x \forall y(F(x) \wedge G(y) \rightarrow H(x, y)) \quad (3.15)$$

$$\neg \exists x \exists y(F(x) \wedge F(y) \wedge L(x, y)) \quad (3.16)$$

对于存在 n 元谓词的命题, 在符号化时应该注意以下几点:

(1) 分析命题中表示性质和关系的谓词, 分别符号化为 1 元和 $n(n \geq 2)$ 元谓词.

(2) 根据命题的实际意义选用全称量词或存在量词.

(3) 一般说来, 多个量词出现时, 它们的顺序不能随意调换. 例如, 考虑个体域为实数集, $H(x, y)$ 表示 $x + y = 10$, 则命题“对于任意的 x , 都存在 y , 使得 $x + y = 10$ ”的符号化形式为

$$\forall x \exists y H(x, y) \quad (3.17)$$

所给命题显然为真命题. 但如果改变两个量词的顺序, 得

$$\exists y \forall x H(x, y) \quad (3.18)$$

式(3.18)已不表示原命题, 并且它表示的命题已为假命题.

(4) 有些命题的符号化形式可不仅一种. 例如, 在例 3.5 中,(3)还可以符号化为

$$\exists x \exists y(F(x) \wedge G(y) \wedge \neg H(x, y)) \quad (3.19)$$

(4) 还可以符号化为

$$\forall x \forall y (F(x) \wedge F(y) \rightarrow \neg L(x, y)) \quad (3.20)$$

这样,式(3.15)和式(3.19)都是(3)的符号化形式,式(3.16)与式(3.20)都是(4)的符号化形式,它们都是正确的(3.2.1小节可以证明式(3.15)和式(3.19)是等值的,式(3.16)和式(3.20)是等值的).

由于引进了个体词、谓词和量词的概念,现在可以将本章开始时讨论的推理在一阶逻辑中符号化为如下形式:

$$\forall x (F(x) \rightarrow G(x)) \wedge F(a) \rightarrow G(a) \quad (3.21)$$

其中, $F(x)$: x 是偶数, $G(x)$: x 能被2整除, a :6.

3.1.4 一阶逻辑公式与分类

同在命题逻辑中一样,为在一阶逻辑中进行演算和推理,还必须给出一阶逻辑中公式的抽象定义,以及它们的解释和分类.为此,首先给出一阶语言的概念,所谓一阶语言是用于一阶逻辑的形式语言,而一阶逻辑就是建立在一阶语言基础上的逻辑体系,一阶语言本身不具备任何意义,但可以根据需要被解释成具有某种含义.一阶语言的形式是多种多样的.本书给出的一阶语言是便于将自然语言中的命题符号化的一阶语言,记它为 \mathcal{L} .

定义3.1 一阶语言 \mathcal{L} 的字母表定义如下:

- (1) 个体常项: $a, b, c, \dots, a_i, b_i, c_i, \dots, i \geq 1$.
- (2) 个体变项: $x, y, z, \dots, x_i, y_i, z_i, \dots, i \geq 1$.
- (3) 函数符号: $f, g, h, \dots, f_i, g_i, h_i, \dots, i \geq 1$.
- (4) 谓词符号: $F, G, H, \dots, F_i, G_i, H_i, \dots, i \geq 1$.
- (5) 量词符号: \forall, \exists .
- (6) 联结词符号: $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow, \leftrightarrow$.
- (7) 括号与逗号: $(), , .$

3.1.3小节式(3.1)~式(3.21)所用符号均为 \mathcal{L} 字母表中的符号.

为方便起见,再给出 \mathcal{L} 的项的概念.

定义3.2 \mathcal{L} 的项的定义如下:

- (1) 个体常项和个体变项是项.
- (2) 若 $\varphi(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 是任意的 n 元函数, t_1, t_2, \dots, t_n 是任意的 n 个项,则 $\varphi(t_1, t_2, \dots, t_n)$ 是项.
- (3) 所有的项都是有限次使用(1),(2)得到的.

定义3.3 设 $R(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 是 \mathcal{L} 的任意 n 元谓词, t_1, t_2, \dots, t_n 是 \mathcal{L} 的任意的 n 个项,则称 $R(t_1, t_2, \dots, t_n)$ 是 \mathcal{L} 的原子公式.

例3.5中的1元谓词 $F(x), G(y)$,2元谓词 $H(x, y), L(x, y)$ 等都是原子公式.

定义 3.4 \mathcal{L} 的合式公式定义如下：

- (1) 原子公式是合式公式.
- (2) 若 A 是合式公式, 则 $(\neg A)$ 也是合式公式.
- (3) 若 A, B 是合式公式, 则 $(A \wedge B), (A \vee B), (A \rightarrow B), (A \leftrightarrow B)$ 也是合式公式.
- (4) 若 A 是合式公式, 则 $\forall x A, \exists x A$ 也是合式公式.
- (5) 只有有限次地应用(1)~(4)构成的符号串才是合式公式.

合式公式也称为谓词公式, 简称公式.

在定义 3.4 中出现的字母 A, B 是代表任意公式的元语言符号. 为方便起见, 公式 $(\neg A), (A \wedge B) \dots$ 的最外层括号可以省去, 使其变成 $\neg A, A \wedge B \dots$ 式(3.1)~式(3.21)都是 \mathcal{L} 中的公式.

因为本书只引进一种一阶语言 \mathcal{L} , 下文的讨论中都是在 \mathcal{L} 中, 因而一般不再提及 \mathcal{L} . 另外, 下文中出现的 A, B 等符号均指任意的合式公式, 简称为公式. 例如, A 可以是 $F(x)$, $G(x)$ 等原子公式, 也可以不是原子公式, 如 $F(x) \rightarrow \forall y G(y), \forall x(F(x, y) \wedge G(x, z))$ 等按合式公式形成规则形成的各种公式.

定义 3.5 在公式 $\forall x A$ 和 $\exists x A$ 中, 称 x 为指导变元, A 为相应量词的辖域. 在 $\forall x$ 和 $\exists x$ 的辖域中, x 的所有出现都称为约束出现, A 中不是约束出现的其他变项均称为是自由出现的.

例 3.6 指出下列各公式中的指导变元, 各量词的辖域, 自由出现以及约束出现的个体变项.

$$(1) \forall x(F(x, y) \rightarrow G(x, z)) \quad (3.22)$$

$$(2) \forall x(F(x) \rightarrow \exists y(H(x) \wedge L(x, y, z))) \quad (3.23)$$

解 (1) x 是指导变元. 量词 \forall 的辖域 $A = (F(x, y) \rightarrow G(x, z))$, 在 A 中, x 是约束出现的, 而且约束出现两次, y 和 z 均为自由出现的, 而且各自由出现一次.

(2) 公式中含两个量词, 前件上的量词的指导变元为 x , $\forall x$ 的辖域 $A = (F(x) \rightarrow G(y))$, 其中 x 是约束出现的, y 是自由出现的. 后件中的量词的指导变元为 y , $\exists y$ 的辖域为 $(H(x) \wedge L(x, y, z))$, 其中 y 是约束出现的, x, z 均为自由出现的. 在整个公式中, x 约束出现一次, 自由出现两次, y 自由出现一次, 约束出现一次, z 只自由出现一次.

本书用 $A(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 表示含 x_1, x_2, \dots, x_n 为自由出现的公式. 用 Δ 表示量词 (\forall 或 \exists). 在 $\Delta x_i A(x_1, x_2, \dots, x_{i-1}, x_i, x_{i+1}, \dots, x_n)$ 中, x_i 是约束出现的, 其余的个体变项都是自由出现的. 而在 $\Delta x_1 \Delta x_2 \dots \Delta x_n A(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 中, 无自由出现的个体变项.

可将例 3.6(1) 中公式简记为 $A(y, z)$, 这表明(1) 中公式含自由出现的个体变项 y, z . 而 $\forall y A(y, z)$ 中只含 z 为自由出现的公式, $\exists z \forall y A(y, z)$ 中已无自由出现的个体变项了, 此时的公式为

$$\exists z \forall y \forall x(F(x, y) \rightarrow G(x, y, z)) \quad (3.24)$$

定义 3.6 设 A 是任意的公式,若 A 中不含自由出现的个体变项,则称 A 为封闭的公式,简称闭式.

易知式(3.1)~式(3.21)以及式(3.24)都是闭式,而式(3.22)和式(3.23)则不是闭式.要想使含 $r(r \geq 1)$ 个自由出现个体变项的公式变成闭式至少要加上 r 个量词,将式(3.22)加了两个量词就变成了闭式(3.24)了.类似地,也可以用加量词的方法将式(3.23)变成闭式.

按定义 3.4 定义的合式公式,一般说来没有确定的意义,一旦将其中的变项(个体变项,项的变项,谓词变项等)用指定的常项代替,所得公式可能具备一定的涵义,有时可以变成命题了.

例 3.7 将下面公式

$$\forall x(F(x) \rightarrow G(x)) \quad (3.25)$$

中的变项指定成常项,使其成为命题.

解 指定个体变项的变化范围,并指定谓词 F, G 的涵义,下面给出两种指定法.

(a) 令个体域 D_1 为全总个体域, $F(x)$ 为 x 是人, $G(x)$ 为 x 是黄种人, 则式(3.25)表达的命题为“所有的人都是黄种人”, 这是假命题.

(b) 令个体域 D_2 为实数集合 \mathbf{R} , $F(x)$ 为 x 是自然数, $G(x)$ 为 x 是整数, 则式(3.25)表达的命题为“自然数都是整数”, 这是真命题.

还可以给出其他各种不同指定,使式(3.25)表达各种不同形式的命题.

上面指定公式中的个体域以及个体变项、谓词变项等的具体涵义称作对它的解释.一般地,给定一阶语言的解释,在这个解释下解释公式. 定义 3.1 给出了一般性的一阶语言的定义. 定义中的个体常项、函数符号和谓词符号称作非逻辑符号,其余的符号称作逻辑符号. 就一个具体的应用而言,一阶语言 \mathcal{L} 只涉及某些非逻辑符号. 记它所使用的非逻辑符号集为 L , 称 \mathcal{L} 是非逻辑符号集 L 生成的一阶语言. 不同的非逻辑符号集生成各种不同的具体的一阶语言,但它们使用相同的逻辑符号和相同的生成规则. 解释是对这种具体的一阶语言而言的,定义如下.

定义 3.7 设 L 是非逻辑符号集, \mathcal{L} 是由 L 生成的一阶语言, \mathcal{L} 的解释 I 由下面 4 部分组成:

- (a) 非空的个体域 D .
- (b) 对每一个个体常项 $a \in L$, 有一个 $\bar{a} \in D$, \bar{a} 称作 a 的解释.
- (c) 对每一个 n 元函数符号 f , 有一个 D 上的 n 元函数 \bar{f} , \bar{f} 称作 f 的解释.
- (d) 对每一个 n 元谓词符号 F , 有一个 D 上的 n 元谓词 \bar{F} , \bar{F} 称作 F 的解释.

设 A 是 \mathcal{L} 中的一个公式,把 A 中的每一个个体常项、函数符号和谓词符号替换成它的解释,得到公式 \bar{A} ,在解释 I 下,称 \bar{A} 是 A 的解释,或称在解释 I 下, A 被解释成 \bar{A} .

例 3.8 给定解释 I 如下:

- (a) 个体域 $D = \mathbb{N}$ (\mathbb{N} 为自然数集合, 即 $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$).
 (b) $\bar{a} = 0$.
 (c) $\bar{f}(x, y) = x + y$, $\bar{g}(x, y) = x \cdot y$.
 (d) $\bar{F}(x, y)$ 为 $x = y$.

在 I 下, 下列哪些公式为真? 哪些为假? 哪些的真值还不能确定?

- (1) $F(f(x, y), g(x, y))$.
- (2) $F(f(x, a), y) \rightarrow F(g(x, y), z)$.
- (3) $\neg F(g(x, y), g(y, z))$.
- (4) $\forall x F(g(x, y), z)$.
- (5) $\forall x F(g(x, a), x) \rightarrow F(x, y)$.
- (6) $\forall x F(g(x, a), x)$.
- (7) $\forall x \forall y (F(f(x, a), y) \rightarrow F(f(y, a), x))$.
- (8) $\forall x \forall y \exists z F(f(x, y), z)$.
- (9) $\exists x F(f(x, x), g(x, x))$.

解 (1) 在 I 下, 公式被解释成 “ $x + y = x \cdot y$ ”, 这不是命题.

(2) 公式被解释成 “ $(x + 0 = y) \rightarrow (x \cdot y = z)$ ”, 这也不是命题.

(3) 公式被解释成 “ $x \cdot y \neq y \cdot z$ ”, 同样不是命题.

(4) 公式被解释成 “ $\forall x (x \cdot y = z)$ ”, 不是命题.

(5) 公式被解释成 “ $\forall x (x \cdot 0 = x) \rightarrow (x = y)$ ”, 由于蕴涵式的前件为假, 所以被解释的公式为真.

- (6) 公式被解释成 “ $\forall x (x \cdot 0 = x)$ ”, 为假命题.
- (7) 公式被解释成 “ $\forall x \forall y ((x + 0 = y) \rightarrow (y + 0 = x))$ ”, 为真命题.
- (8) 公式被解释成 “ $\forall x \forall y \exists z (x + y = z)$ ”, 这也为真命题.
- (9) 公式被解释成 “ $\exists x (x + x = x \cdot x)$ ”, 为真命题.

从例 3.8 可以看出, 闭式在给定的解释中都变成了命题(见公式(6)~公式(8)), 其实闭式在任何解释下都变成命题.

定理 3.1 封闭的公式在任何解释下都变成命题.

本定理的证明略.

不是闭式的公式在某些解释下也可能变为命题. 例如, 例 3.8 中公式(5)变成了真命题, 可它不是闭式.

在一阶逻辑中同在命题逻辑中一样, 有的公式在任何解释下均为真, 有些公式在任何解释下均为假, 而又有些公式既存在成真的解释, 又存在成假的解释. 下面给出公式类型的定义.

定义 3.8 设 A 为一公式, 若 A 在任何解释下均为真, 则称 A 为**永真式**(或称**逻辑有效式**). 若 A 在任何解释下均为假, 则称 A 为**矛盾式**(或称**永假式**). 若至少存在一个解释