

(3) 扩频技术

扩频又称为扩展频谱,它的定义如下:扩频通信技术是一种信息传输方式,其信号所占有的频带宽度远大于所传信息必需的最小带宽;频带的扩展是通过一个独立的码序列来完成,用编码及调制的方法来实现,与所传信息数据无关;在接收端用同样的码进行相关同步接收、解扩和恢复所传信息数据。

扩频技术按照工作方式的不同,可以分为以下四种:直接序列扩频(Direct Sequence Spread Spectrum,DSSS)、跳频(Frequency Hopping Spread Spectrum,FHSS)、跳时(Time Hopping Spread Spectrum,THSS)和宽带线性调频扩频(chirp Spread Spectrum,chirp-SS,简称切普扩频)。

扩频通信与一般无线通信系统相比,主要是在发射端增加了扩频调制,而在接收端增加了扩频解调。扩频技术的优点包括:易于重复使用频率,提高了无线频谱利用率;抗干扰性强,误码率低;隐蔽性好,对各种窄带通信系统的干扰很小;可以实现码分多址;抗多径干扰;能精确地定时和测距;适合数字语音和数据传输,以及开展多种通信业务;安装简便,易于维护。

3. 无线传感器网络物理层的特点

无线传感器网络作为无线通信网络中的一种类型,因此它包含了上述介绍的无线通信物理层技术的特点。它的物理层协议也涉及传输介质和频段的选择、调制、扩频技术,实现低能耗是无线传感器网络物理层的一项设计要求。

由于传感器网络的主要设计参数是成本和功耗,因而物理层的设计对整个网络的成功运行来说是至关重要的。如果采用了不适宜的调制方式、工作频带和编码方案,即使设计出的网络能够勉强完成预定的功能,也未必满足推广应用所需的成本和电池寿命方面的要求。

目前无线传感器网络的通信传输介质主要是无线电波、红外线和光波三种类型。无线电波的通信限制较少,通常人们选择“工业、科学和医疗”(Industrial,Scientific and Medical,ISM)频段。ISM频段的优点在于它是自由频段,无须注册,可选频谱范围大,实现起来灵活方便。ISM频段的缺点主要是功率受限,另外与现有多种无线通信应用存在相互干扰问题。

红外通信也无需注册,且受无线电设备的干扰较小,不足的是存在视线关系(Line of Sight,LoS)限制。光学介质传输不需要复杂的调制解调机制,传输功率小,但也同样存在视距限制。

尽管传感器网络可以通过其他方式实现通信,例如各种电磁波(如射频和红外)、声波,但无线电波是当前传感器网络的主流通信方式,在很多领域得到了广泛应用。

调制是无线通信系统的重要技术,它使得信号与信道匹配,增强电波的有效辐射,可以方便频率分配、减小信号干扰。扩频通信具有很强的抗干扰能力,可进行多址通信,安全性强,难以被敌方窃听。对于传感器网络来说,选择适当的调制解调和扩频机制是实现可靠通信传输的关键。

无线传感器网络的低能耗、低成本、微型化等特点,以及具体应用的特殊需求给物理层的设计提出了挑战,在设计时需要重点考虑以下问题:

(1) 调制机制。低能耗和低成本的特点要求调制机制尽量设计简单,使得能量消耗最

低。但是另一方面无线通信本身的不可靠性,传感器网络与现有无线设备之间的无线电干扰,以及具体应用的特殊需要使得调制机制必须具有较强的抗干扰能力。

(2) 与上层协议结合的跨层优化设计。物理层位于网络协议的最底层,是整个协议栈的基础。它的设计对各上层内容的跨层优化设计具有重要的影响,而跨层优化设计是传感器网络协议设计的主要内容。

(3) 硬件设计。在传感器网络的整个协议栈中,物理层与硬件的关系最为密切,微型化、低功耗、低成本的传感器单元、处理器单元和通信单元的有机集成是非常必要的。

3.1.2

传感器网络物理层的设计

1. 传输介质

目前无线传感器网络采用的主要传输介质包括无线电、红外线和光波等。

在无线电频率选择方面,ISM 频段是一个很好的选择。因为 ISM 频段在大多数国家属于无需注册的公用频段。表 3.1 列出了 ISM 应用中的可用频段。其中一些频率已经用于无绳电话系统和无线局域网。对于无线传感器网络来说,无线电接收机需要满足体积小、成本低和功率小的要求。

表 3.1 ISM 应用中可用频段

频 段	中 心 频 率	频 段	中 心 频 率
6765~6795kHz	6780kHz	2400~2500MHz	2450MHz
13 553~13 567kHz	13 560kHz	5725~5875MHz	5800MHz
26 957~27 283kHz	27 120kHz	24~24.25GHz	24.125GHz
40.66~40.0MHz	40.68MHz	61~61.5GHz	61.25GHz
433.05~434.79MHz	433.92MHz	122~123GHz	122.5GHz
902~928MHz	915MHz	244~246GHz	245GHz

使用 ISM 频段的主要优点是 ISM 是自由频段,可用频带宽,并且在全球范围内都具有可用性;同时也没有特定的标准,给设计适合无线传感器网络的节能策略带来了更多的设计灵活性和空间。当然,选择 ISM 频段也存在一些使用上的问题,例如功率限制以及与其他无线电应用之间存在相互干扰等。目前主流的传感器结点硬件大多是基于 RF 射频电路设计的。

无线传感器网络结点之间通信的另一种手段是红外技术。红外通信的优点是无须注册,并且抗干扰能力强。基于红外线的接收机成本更低,也很容易设计。目前很多便携式电脑、PDA 和移动电话都提供红外数据传输的标准接口。红外通信的主要缺点是穿透能力差,要求发送者和接收者之间存在视距关系。这导致了红外难以成为无线传感器网络的主流传输介质,而只能在一些特殊场合得到应用。

对于一些特殊场合的应用情况,传感器网络对通信传输介质可能有特别的要求。例如,舰船应用可能要求使用水性传输介质,例如能穿透水面的长波。复杂地形和战场应用会遇到信道不可靠和严重干扰等问题。另外,一些传感器结点的天线可能在高度和发射功率方面比不上周围的其他无线设备,为了保证这些低发射功率的传感器网络结点正常完成通信

任务,要求所选择的传输介质能支持健壮的编码和调制机制。

2. 物理层帧结构

表 3.2 描述了无线传感器网络结点普遍使用的一种物理层帧结构。由于目前还没有形成标准化的物理层结构,所以在实际设计时都是在该物理层帧结构的基础上进行改进。

表 3.2 传感器网络物理层的帧结构

4 字节	1 字节	1 字节		可变长度
前导码	帧头	帧长度(7 比特)	保留位	PSDU
同步头		帧的长度,最大为 128 字节		PHY 负载

物理帧的第一个字段是前导码,字节数一般取 4,用于收发器进行码片或者符号的同步。第二个字段是帧头,长度通常为一个字节,表示同步结束,数据包开始传输。帧头与前导码构成了同步头。

帧长度字段通常由一个字节的低 7 位表示,其值就是后续的物理层 PHY 负载的长度,因此它的后续 PHY 负载的长度不会超过 127 个字节。

物理帧 PHY 的负载长度可变,称为物理服务数据单元(PHY Service Data Unite, PSDU),携带 PHY 数据包的数据,PSDU 域是物理层的载荷。

3. 物理层设计技术

物理层主要负责数据的硬件加密、调制解调、发送与接收,是决定传感器网络结点的体积、成本和能耗的关键环节。物理层的设计目标是以尽可能少的能量消耗获得较大的链路容量。为了确保网络运行的平稳性能,该层一般需要与 MAC 层进行密切交互。

物理层需要考虑编码调制技术、通信速率和通信频段等问题:

(1) 编码调制技术影响占用频率带宽、通信速率、收发机结构和功率等一系列的技术参数。比较常见的编码调制技术包括幅移键控、频移键控、相移键控和各种扩频技术。

(2) 提高数据传输速率可以减少数据收发的时间,对于节能具有意义,但需要同时考虑提高网络速度对误码的影响。一般用单个比特的收发能耗来定义数据传输对能量的效率,单比特能耗越小越好。

频段的选择需要非常慎重。由于无线传感器网络是面向应用的网络,所以针对不同应用应该在成本、功耗、体积等综合条件下进行优化选择。FCC 组织指出,2.4GHz 是在当前工艺技术条件下,将功耗、成本、体积等指标的综合效果较好的可选频段,并且是全球范围的自由开放波段。但问题是现阶段不同的无线设备如蓝牙、WLAN、微波炉电器和无绳电话等都采用这个频段的频率,因而这个频段可能造成的相互干扰最严重。

尽管目前无线传感器网络还没有定义物理层标准,但是很多研究机构设计的网络结点物理层基本都是在现有器件工艺水平上开展起来了。例如当前使用较多的 Mica2 结点,主要采用分离器件实现结点的物理层设计,可以选择 433MHz 或 868MHz 两个频段,调制方式采用简单的 2FSK/ASK 方式。

在低速无线个域网(LR-PAN)的 802.15.4 标准中,定义的物理层是在 868MHz、915MHz、2.4GHz 三个载波频段收发数据。在这三个频段都使用了直接序列扩频方式。

IEEE 802.15.4 标准非常适合无线传感器网络的特点,是传感器网络物理层协议标准的最有力竞争者之一。目前基于该标准的射频芯片也相继推出,例如 Chipcon 公司的 CC2420 无线通信芯片。

总的来看,针对无线传感器网络的特点,现有的物理层设计基本采用结构简单的调制方式,在频段选择上主要集中在 433~464MHz、902~928MHz 和 2.4~2.5GHz 的 ISM 波段。

3.2 MAC 协议

3.2.1

MAC 协议概述

无线频谱是无线通信的介质,这种广播介质属于稀缺资源。在无线传感器网络中,可能有多个结点设备同时接入信道,导致分组之间相互冲突,使接收方难以分辨出接收到的数据,从而浪费了信道资源,导致网络吞吐量下降。为了解决这些问题,就需要设计介质访问控制(Medium Access Control,MAC)协议。所谓 MAC 协议就是通过一组规则和过程来有效、有序和公平地使用共享介质^[1]。

在无线传感器网络中,MAC 协议决定着无线信道的使用方式,用来在传感器结点之间分配有限的无线通信资源,构建传感器网络系统的底层基础结构。MAC 协议处于传感器网络协议的底层部分,对网络性能有较大影响,是保证传感器网络高效通信的关键网络协议之一。

传感器结点的能量、存储、计算和通信带宽等资源有限,单个结点的功能比较弱,而传感器网络的丰富功能是由众多结点协作实现的。多点通信在局部范围需要 MAC 协议协调相互之间的无线信道分配,在设计传感器网络的 MAC 协议时,需要着重考虑以下几个问题:

(1) 节省能量。传感器网络的结点一般是以干电池、纽扣电池等提供能量,而且电池能量通常难以进行补充,为了长时间保证传感器网络的有效工作,MAC 协议在满足应用要求的前提下,应尽量节省使用结点的能量。

(2) 可扩展性。由于传感器结点数目、结点分布密度等在传感器网络生存过程中不断变化,结点位置也可能移动,还有新结点加入网络的问题,所以无线传感器网络的拓扑结构具有动态性。MAC 协议应具有可扩展性,以适应这种动态变化的拓扑结构。

(3) 网络效率。网络效率包括网络的公平性、实时性、网络吞吐量和带宽利用率等。

在上述的三个问题中,人们普遍认为它们的重要性依次递减。由于传感器结点本身不能自动补充能量或能量补充不足,节约能量成为传感器网络 MAC 协议设计的首要考虑因素。

在传统网络中,结点能够连续地获得能量供应,如在办公室里有稳定的电网供电,或者可以间断但及时地补充能量,如笔记本电脑和手机等。整个网络的拓扑结构相对稳定,网络的变化范围和变化频率都比较小。因此,传统网络的 MAC 协议重点考虑结点使用带宽的公平性,提高带宽的利用率和增加网络的实时性。由此可见,传感器网络的 MAC 协议与传统网络的 MAC 协议所注重的因素不同,这意味着传统网络的 MAC 协议不适用于传感器网络,需要设计适用于传感器网络的 MAC 协议。

通常网络结点无线通信模块的状态包括发送状态、接收状态、侦听状态和睡眠状态等。单位时间内消耗的能量按照上述顺序依次减少：无线通信模块在发送状态消耗能量最多，在睡眠状态消耗能量最少，接收状态和侦听状态下的能量消耗稍小于发送状态。

基于上述原因，为了减少能量的消耗，传感器网络 MAC 协议通常采用“侦听/睡眠”交替的无线信道使用策略。当有数据收发时，结点开启通信模块进行发送或侦听；如果没有数据需要收发，结点控制通信模块进入睡眠状态，从而减少空闲侦听造成的能量消耗。

为了使结点在无线模块睡眠时不错过发送给它的数据，或减少结点的过度侦听，邻居结点间需要协调它们的侦听和睡眠周期。如果采用基于竞争方式的 MAC 协议，要考虑发送数据产生碰撞的可能，根据信道使用的信息调整发送时机。当然，MAC 协议应该简单高效，避免协议本身开销大、消耗过多的能量。

目前无线传感器网络 MAC 协议可以按照下列条件进行分类：（1）采用分布式控制还是集中控制；（2）使用单一共享信道还是多个信道；（3）采用固定分配信道方式还是随机访问信道方式。

本书根据上述的第三种分类方法，将传感器网络的 MAC 协议分为以下三种：

（1）时分复用无竞争接入方式。无线信道时分复用（Time Division Multiple Access, TDMA）方式给每个传感器结点分配固定的无线信道使用时段，避免结点之间相互干扰。

（2）随机竞争接入方式。如果采用无线信道的随机竞争接入方式，结点在需要发送数据时随机使用无线信道，尽量减少结点间的干扰。典型的方法是采用载波侦听多路访问（Carrier Sense Multiple Access, CSMA）的 MAC 协议。

（3）竞争与固定分配相结合的接入方式。通过混合采用频分复用或者码分复用等方式，实现结点间无冲突的无线信道分配。

基于竞争的随机访问 MAC 协议采用按需使用信道的方式，它的基本思想是当结点需要发送数据时，通过竞争方式使用无线信道，如果发送的数据产生了碰撞，就按照某种策略重发数据，直到数据发送成功或放弃发送。

典型的基于竞争的随机访问 MAC 协议是载波侦听多路访问（CSMA）接入方式。在无线局域网 IEEE 802.11 MAC 协议的分布式协调工作模式中，就采用了带冲突避免的载波侦听多路访问（CSMA with Collision Avoidance, CSMA/CA）协议，它是基于竞争的无线网络 MAC 协议的典型代表。

所谓的 CSMA/CA 机制是指在信号传输之前，发射机先侦听介质中是否有同信道载波，若不存在，意味着信道空闲，将直接进入数据传输状态；若存在载波，则在随机退避一段时间后重新检测信道。这种介质访问控制层的方案简化了实现自组织网络应用的过程。

在 IEEE 802.11 MAC 协议基础上，人们设计出适用于传感器网络的多种 MAC 协议。下面首先介绍 IEEE 802.11 MAC 协议的内容，然后介绍一种适用于无线传感器网络的典型 MAC 协议。

3.2.2

----- IEEE 802.11 MAC 协议 -----

IEEE 802.11 MAC 协议分为分布式协调功能（Distributed Coordination Function, DCF）和点协调功能（Point Coordination Function, PCF）两种访问控制方式，其中 DCF 方式

是 IEEE 802.11 协议的基本访问控制方式^[31]。

由于在无线信道中难以检测到信号的碰撞,因而只能采用随机退避的方式来减少数据碰撞的概率。在 DCF 工作方式下,结点在侦听到无线信道忙之后,采用 CSMA/CA 机制和随机退避时间,实现无线信道的共享。另外,所有定向通信都采用立即的主动确认(ACK 帧)机制,即如果没有收到 ACK 帧,则发送方会重传数据。

PCF 工作方式是基于优先级的无竞争访问方式。它通过访问接入点(Access Point, AP)来协调结点的数据收发,采用轮询方式查询当前哪些结点有数据发送的请求,并在必要时给予数据发送权。

在 DCF 工作方式下,载波侦听机制通过物理载波侦听和虚拟载波侦听来确定无线信道的状态。物理载波侦听由物理层提供,虚拟载波侦听由 MAC 层提供。如图 3.1 所示,如果结点 A 希望向结点 B 发送数据,结点 C 在 A 的无线通信范围内,结点 D 在结点 B 的无线通信范围内,但不在结点 A 的无线通信范围内。结点 A 首先向结点 B 发送一个请求帧(Request-To-Send, RTS),结点 B 返回一个清除帧(Clean-To-Send, CTS)进行应答。这两个帧都有一个字段表示这次数据交换需要的时间长度,称为网络分配矢量(Network Allocation Vector, NAV),其他帧的 MAC 头也会携带这一信息。结点 C 和 D 在侦听到这个信息后,就不再发送任何数据,直到这次数据交换完成为止。NAV 可看作一个计数器,以均匀速率递减计数到零。当计数器为零时,虚拟载波侦听指示信道为空闲状态,否则,指示信道为忙状态。



图 3.1 CSMA/CA 的虚拟载波侦听示例

IEEE 802.11 MAC 协议规定了三种基本帧间间隔(InterFrame Space, IFS),用来提供访问无线信道的优先级。这三种帧间间隔分别是:

(1) SIFS(short IFS): 最短帧间间隔。使用 SIFS 帧的优先级最高,用于需要立即响应的服务,如 ACK 帧、CTS 帧和控制帧等。

(2) PIFS(PCF IFS): PCF 方式下结点使用的帧间间隔,用来获得在无竞争访问周期启动时访问信道的优先权。

(3) DIFS(DCF IFS): DCF 方式下结点使用的帧间间隔,用来发送数据帧和管理帧。

根据 CSMA/CA 协议,当结点要传输一个分组时,它首先侦听信道状态。如果信道空闲,而且经过一个帧间间隔时间 DIFS 后,信道仍然空闲,则站点立即开始发送信息。如果信道忙,则站点始终侦听信道,直到信道的空闲时间超过 DIFS。当信道最终空闲下来的时候,结点进一步使用二进制退避算法,进入退避状态来避免发生碰撞。图 3.2 描述了这种 CSMA/CA 的基本访问机制。

随机退避时间按下面公式进行计算:

$$\text{退避时间} = \text{Random}() \times \text{aSlottime} \quad (3.1)$$

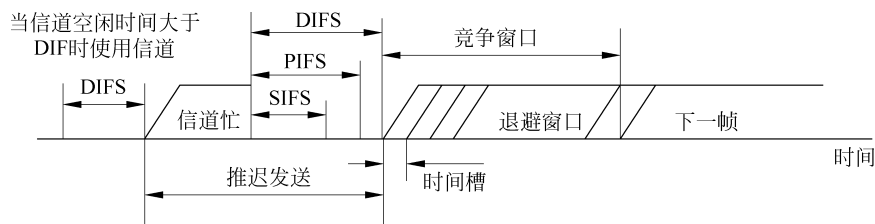


图 3.2 CSMA/CA 的基本访问机制

其中, $\text{Random}()$ 是在竞争窗口 $[0, CW]$ 内均匀分布的伪随机整数; CW 是整数随机数, 它的数值位于标准规定的 $aCW_{\min}$ 和 $aCW_{\max}$ 之间; $aSlottime$ 是一个时槽时间, 包括发射启动时间、介质传播时延、检测信道的响应时间等。

网络结点在进入退避状态时, 启动一个退避计时器, 当计时达到退避时间后结束退避状态。在退避状态下, 只有当检测到信道空闲时才进行计时。如果信道忙, 退避计时器中止计时, 直到检测到信道空闲时间大于 DIFS 后才继续计时。当多个结点推迟且进入随机退避时, 利用随机函数选择最小退避时间的结点作为竞争优胜者。具体的退避机制示例如图 3.3 所示。

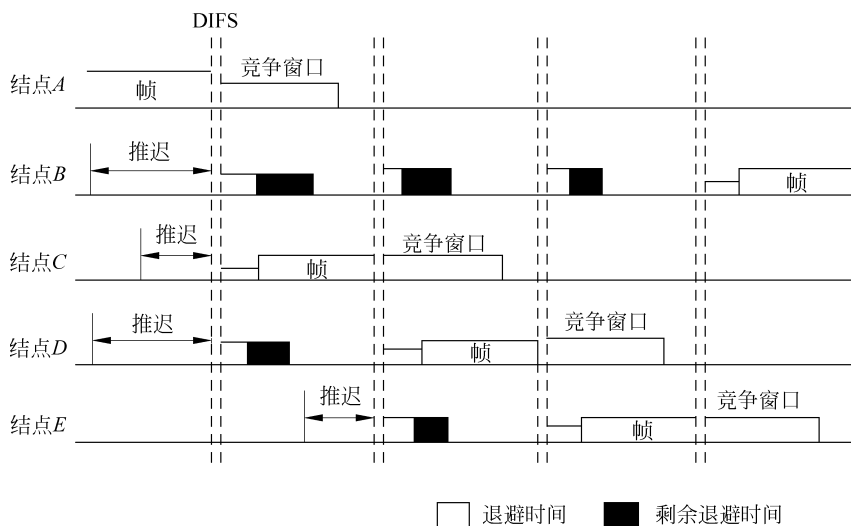


图 3.3 802.11 MAC 协议的退避机制示例

802.11 MAC 协议通过立即主动确认机制和预留机制提高性能, 如图 3.4 所示。在主动确认机制中, 当目标结点收到一个发送给它的有效数据帧 (DATA) 时, 必须向源结点发送一个应答帧 (ACK), 确认数据已被正确接收到。为了保证目标结点在发送 ACK 过程中不与其他结点发生冲突, 目标结点使用 SIFS 帧间隔。主动确认机制只能用于有明确目标地址的帧, 不能用于组播和广播报文传输。

为了减少结点间使用共享无线信道的碰撞概率, 预留机制要求源和目的结点在发送数据帧之前交换简短的控制帧, 即发送请求帧 RTS 和清除帧 CTS。在 RTS (或 CTS) 帧开始到 ACK 帧结束的这段时间内, 信道将一直被这次数据交换过程所占用。RTS 帧和 CTS 帧

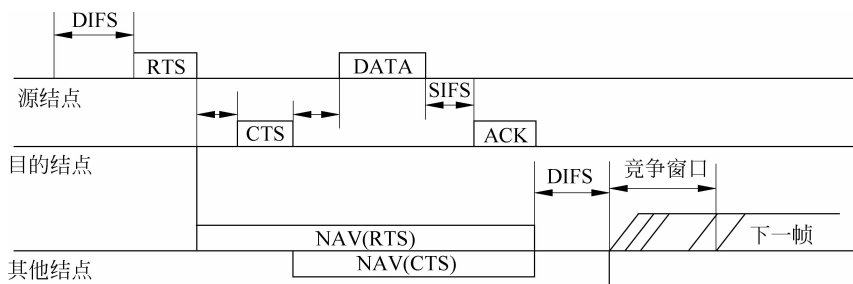


图 3.4 802.11 MAC 协议的应答与预留机制

包含有关这段时间长度的信息。每个结点维护一个定时器,记录网络分配向量 NAV,指示信道被占用的剩余时间。一旦收到 RTS 帧或 CTS 帧,所有结点必须更新它们的 NAV 值。只有在 NAV 减至零,结点才能发送信息。RTS 帧和 CTS 帧通过这种方式为结点的数据传输预留信道。

3.2.3

典型 MAC 协议: S-MAC 协议

这里介绍一种适用于无线传感器网络的比较典型的 MAC 协议,即 S-MAC 协议 (Sensor MAC)。这种协议是在 802.11 MAC 协议的基础上,针对传感器网络的节省能量需求而提出的。S-MAC 协议的适用条件是传感器网络的数据传输量不大,网络内部能够进行数据的处理和融合以减少数据通信量,网络能容忍一定程度的通信延迟。它的设计目标是提供良好的扩展性,减少结点能耗^[32]。

人们经过大量实验和理论分析,总结出通常无线传感器网络的无效能耗主要来源于如下四种原因:

(1) 空闲侦听。如果 MAC 协议采用竞争方式使用共享的无线信道,结点在发送数据的过程中,可能引起多个结点之间发送的数据产生碰撞,这就需要重传发送。由于结点不知道它的邻居结点在何时会向自己发送数据,因而射频通信模块始终处于接收状态,从而消耗无用的能量。

(2) 数据冲突。由于邻居结点同时向同一结点发送多个数据帧,信号相互干扰,导致接收方无法准确接收,重发数据行为造成了能量浪费。

(3) 串扰。网络结点会接收和处理无关的数据,这种串音现象造成结点的无线接收模块和处理器模块消耗较多的能量。

(4) 控制开销。控制报文不传送有效数据,消耗了结点能量。如果控制消息过多,将消耗较多的网络能量。

针对碰撞重传、串音、空闲侦听和控制消息等可能造成较多能耗的因素,S-MAC 协议采用以下机制:周期性侦听/睡眠的低占空比工作方式,控制结点尽可能处于睡眠状态来降低结点能量的消耗;邻居结点通过协商的一致性睡眠调度机制形成虚拟簇,减少结点的空闲侦听时间;通过流量自适应的侦听机制,减少消息在网络中的传输延迟;采用带内信令来减少重传和避免侦听不必要的数据;通过消息分割和突发传递机制来减少控制消息的开销。

和消息的传递延迟。

下面详细描述 S-MAC 协议采用的主要机制。

1. 周期性侦听和睡眠机制

S-MAC 协议将时间分为帧,帧长度由应用程序决定。帧内分侦听工作阶段和睡眠阶段。侦听/睡眠阶段的持续时间要根据应用情况进行调整。当结点处于睡眠阶段时,关闭无线电波,以节省能量。当然结点需要缓存这期间收到的数据,以便工作阶段集中发送。

为了减少能量消耗,结点要尽量处于低功耗的睡眠状态。每个结点独立地调度它的工作状态,周期性地转入睡眠状态,在苏醒后侦听信道,判断是否需要发送或接收数据。为了便于相互通信,相邻结点之间应该尽量维持睡眠/侦听调度周期的同步。

每个结点用 SYNC 消息通告自己的调度信息,同时维护一个调度表,保存所有相邻结点的调度信息。当结点启动工作时,首先侦听一段固定长度的时间,如果在这段侦听时间内收到其他结点的调度信息,则将其调度周期设置为与邻居结点相同,并在等待一段随机时间后广播它的调度信息。当结点收到多个邻居结点的不同调度信息时,可以选择第一个收到的调度信息,并记录收到的所有调度信息。如果结点在这段侦听时间内没有收到其他结点的调度信息,则产生自己的调度周期并广播。

在结点产生和通告自己的调度之后,如果收到邻居的不同调度,下面分两种情况进行处理:(1)如果没有收到过与自己调度相同的其他邻居的通告,则采纳邻居的调度,丢弃自己生成的调度;(2)如果结点已经收到过与自己调度相同的其他邻居的通告,则在调度表中记录该调度信息,以便能够与非同步的相邻结点进行通信。

具有相同调度的结点形成一个所谓的虚拟簇,边界结点记录两个或多个调度。如果传感器网络的部署范围较广,可能形成众多不同的虚拟簇,使得 S-MAC 协议具有良好的可扩展性。

为了适应新加入结点,每个结点要定期广播自己的调度信息,使新结点可以与已经存在的相邻结点保持同步。如果结点同时收到两种不同的调度,如图 3.5 所示的处于两个不同调度区域重合部分的结点,那么这个结点可以选择先收到的调度,并记录另一个调度信息。

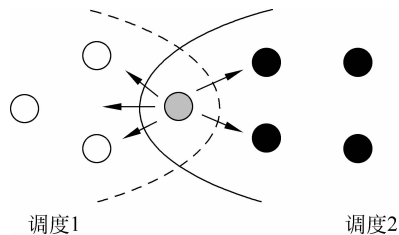


图 3.5 S-MAC 协议的虚拟簇示例

2. 流量自适应侦听机制

传感器网络通常采用多跳通信进行组网,而结点的周期性睡眠会导致通信延迟的累加。S-MAC 协议采用了流量自适应的侦听机制,减少通信延迟的累加效应。

流量自适应侦听机制的基本思想是在一次通信过程中,通信结点的邻居在通信结束后

不立即进入睡眠状态,而是保持侦听一段时间。如果结点在这段时间内接收到 RTS 分组,则可以立刻接收数据,无须等到下一次调度侦听周期,从而减少了数据分组的传输延迟。如果在这段时间内没有接收到 RTS 分组,则转入睡眠状态直到下一次调度侦听周期。

3. 冲突和串音避免机制

为了减少冲突和避免串音,S-MAC 协议采用了与 802.11 MAC 协议类似的虚拟和物理载波侦听机制,以及 RTS/CTS 握手交互机制。两者的区别在于当邻居结点处于通信过程时,执行 S-MAC 协议的结点进入睡眠状态。

每个结点在传输数据时,都要经历 RTS/CTS/DATA/ACK 的通信过程(广播包除外)。在传输的每个分组中,都有一个阈值表示剩余通信过程需要持续的时间长度。源和目的结点的邻居在侦听期间侦听到分组时,记录这个时间长度值,同时进入睡眠状态。通信过程记录的剩余时间随着时间不断减少。当剩余时间减至零时,若结点仍处于侦听周期,就会被唤醒;否则,结点处于睡眠状态直到下一个调度的侦听周期。

每个结点在发送数据时,都要先进行载波侦听。只有虚拟或物理载波侦听表示无线信道空闲时,才可以竞争通信过程。

4. 消息传递机制

S-MAC 协议采用了消息传递机制,可以很好地支持长消息的发送。由于无线信道的传输差错与消息长度成正比,短消息传输成功的概率要大于长消息。消息传递机制根据这一原理,将长消息分为若干个短消息,采用一次 RTS/CTS 交互的握手机制预约这个长消息发送的时间,集中连续发送全部短消息。这样既可以减少控制报文的开销,又可以提高消息发送的成功率。

相对于 IEEE 802.11 MAC 协议的消息传递机制来说,S-MAC 协议的不同之处如图 3.6 所示。图中 S-MAC 协议的 RTS/CTS 控制消息和数据消息携带的时间是整个长消息传输的剩余时间。其他结点只要接收到一个消息,就能够知道整个长消息的剩余时间,然后进入睡眠状态直至长消息发送完成。

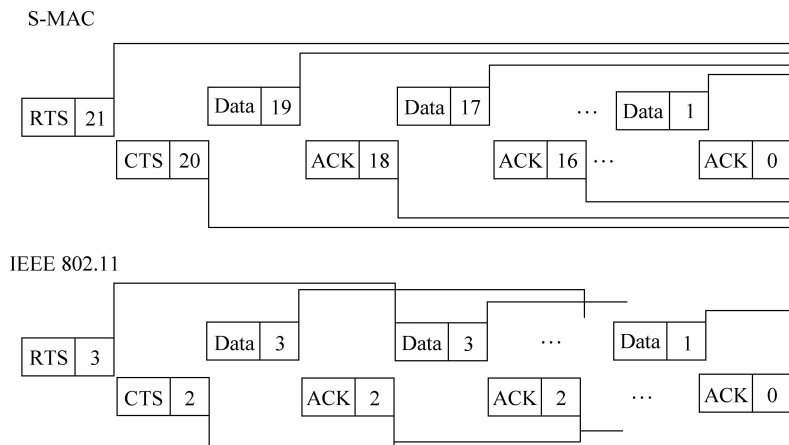


图 3.6 S-MAC 与 IEEE 802.11 MAC 协议的突发分组传送