

初识Dreamweaver CS5

3.1 Dreamweaver CS5 简介

Dreamweaver 是由 Adobe 公司开发的一款所见即所得的网页编辑器。和二维动画设计软件 Flash、专业网页图像设计软件 Fireworks 并称为“网页三剑客”。它最大的优点就是所见即所得,对 W3C 网页标准化支持十分到位;同时它还支持网站管理,包括 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能及处理 Flash 和 Shockwave 等多媒体格式和动态 HTML,还支持 ASP、JSP、PHP、ASP.NET、XML 等程序语言的编写与调试。

安装后,它会自动在 Windows 的“开始”菜单中创建程序组。与 FrontPage 有很大的不同,Dreamweaver 的工具栏全是浮动工具栏,可以将工具栏缩小,也可以关闭。通过在浮动面板中进行属性设置,可以直接在文档中看到结果,避免了中间过程,提高了工作效率。

Dreamweaver 是在网页设计与制作领域中用户最多、应用最广、功能最强大的软件之一,它集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身,具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性,是目前网站设计、开发、制作的首选工具。

3.2 Dreamweaver CS5 的工作界面

每次运行 Dreamweaver CS5 时,都会首先打开欢迎屏幕,如图 3-1 所示,欢迎屏幕将常用的任务集中显示,包括“打开最近的项目”、“新建”、“主要功能”等。如果要隐藏欢迎屏幕,可以勾选“不再提示”复选框,再单击“确定”按钮。如果要再次显示欢迎屏幕,执行“编辑”|“首选参数”命令,打开“首选参数”对话框,在“常规”类别中设置“文档选项”为“显示欢迎屏幕”即可。

Dreamweaver CS5 标准工作界面大致可以分为菜单栏、“文档”工具栏、“插入”工具栏、“标准”工具栏、文档窗口、“属性”面板、状态栏及浮动面板组。Dreamweaver CS5 主窗口如图 3-2 所示。



图 3-1 欢迎屏幕

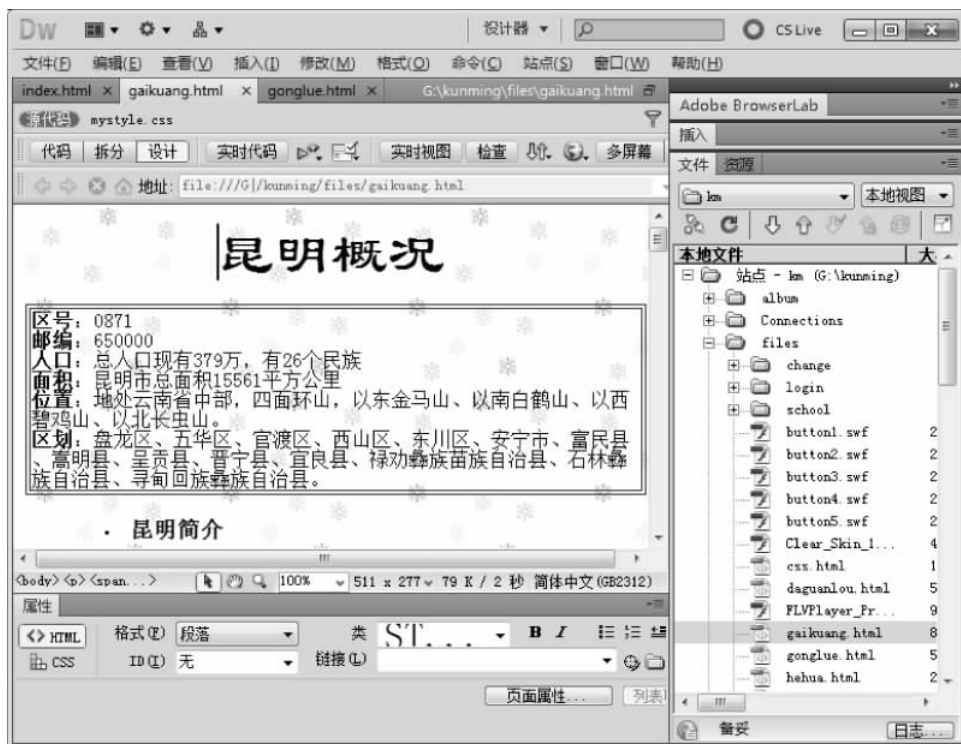


图 3-2 主窗口

1. 菜单栏

Dreamweaver 菜单栏中共有 10 个选项,如图 3-3 所示。



图 3-3 Dreamweaver 菜单栏

- 文件: 用来管理文件,例如新建、打开、保存、另存为、保存全部、导入、输出及打印等。
- 编辑: 用来编辑文本,例如剪切、复制、粘贴、查找、替换和参数设置等。
- 查看: 用来切换视图模式(例如“设计视图”和“代码视图”)以及显示、隐藏标尺、网格线等辅助视图功能。
- 插入: 提供“插入”工具栏的替代项,用来在文档中插入各种元素,例如图片、多媒体组件、表格、框架及超链接等。
- 修改: 可以更改选定的页面元素或项的属性,并且为库和模板执行不同的操作。例如在表格中插入表格或拆分、合并单元格及对齐对象等。
- 格式: 提供各种编辑格式的操作选项,包括段落对齐、项目列表、字体设置、CSS 设置及颜色等。
- 命令: 包括所有附加命令项,如开始录制、检查拼写、清理 XHTML 等。
- 站点: 用来创建和管理站点,执行“新建站点”命令可以新建站点;执行“管理站点”命令可以管理已经存在的站点。
- 窗口: 提供对 Dreamweaver 中所有面板、检查器和窗口的访问,用来显示和隐藏各种面板以及切换文档窗口。
- 帮助: 包括关于使用 Dreamweaver 以及创建 Dreamweaver 扩展功能的帮助系统,还包括各种语言的参考材料。

2. “文档”工具栏

“文档”工具栏包含各种按钮,“标题”文本框中显示网页标题,提供了 3 种视图方式按钮(“代码”视图、“设计”视图、“拆分”视图)、查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项以及一些常用操作(如在浏览器中预览),如图 3-4 所示。



图 3-4 “文档”工具栏

3. “插入”工具栏

“插入”工具栏集成了所有可以在网页中应用的对象,包括了“插入”菜单中的选项。“插入”工具栏包括常用、布局、表单、数据、Spry、InContext Editing、文本、收藏夹共 8 个类别。“插入”面板组其实就是图像化了的插入指令,通过单击一个个按钮,可以很容易地加入图像、声音、多媒体动画、表格、层、框架、表单、Flash 和 ActiveX 等网页元素。“插入”工具栏如图 3-5 所示。

“插入”工具栏包括许多插入对象和创建对象的按钮,鼠标悬浮在按钮上时会出现提示文字,提示该按钮的功能。有些按钮还带有下拉菜单,当使用过一次后,系统会记录上次曾用过的功能并显示为当前状态。



图 3-5 “插入”工具栏

(1) 常用：用来创建经常使用的对象，比如超链接、电子邮件链接、命名锚记、水平线、表格、div 层、图片及注释等。

(2) 布局：用来插入表格、div 标记符、层和框架，还可以选择“标准”、“扩展”布局方式。

(3) 表单：包含用于创建表单和插入表单元素的按钮，有文本域、文本区域、单选按钮、复选框、列表/菜单、文件域、图像域及按钮等。

(4) 数据：可以插入 Spry 数据对象和其他动态元素，例如记录集、重复区域、记录集分页以及插入记录、更新记录和删除记录等。

(5) Spry：包含一些用于构建 Spry 页面的按钮，包括 Spry 数据集、Spry 数据区域等。

(6) InContext Editing：包含供生成 InContext 编辑页面的按钮和用于可编辑区域、重复区域和管理 CSS 类的按钮。

(7) 文本：主要针对所有文本类型对象，可以插入各种文本格式、标题，可以设置标签样式和列表格式，还有特殊字符和实体字符插入功能。

(8) 收藏夹：供用户自己管理经常使用的按钮，将它们组合起来制作成自己特定的一个类别，免去在类别间来回切换的烦琐，用起来更加方便。

4. “标准”工具栏

“标准”工具栏包含来自“文件”和“编辑”菜单中的一般操作按钮，如“新建”、“打开”、“在 Bridge 中浏览”、“保存”、“全部保存”、“打印代码”、“剪切”、“拷贝”、“粘贴”、“还原”和“重做”等。执行“查看”|“工具栏”命令可以显示或隐藏“标准”工具栏。“标准”工具栏如图 3-6 所示。



图 3-6 “标准”工具栏

5. 文档窗口

文档窗口用于显示当前文档，可以选择下列任一视图。

- “代码”视图：是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码以及任何其他类型代码的手工编码环境。
- “拆分”视图：可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。
- “设计”视图：是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

6. “属性”面板

“属性”面板又称属性检查器，可以检查和编辑当前选定页面元素（如文本和插入的对象）的常用属性。“属性”面板中的内容根据选定的元素会有所不同，如果选择页面上的一个图像，则“属性”面板将改为显示该图像的属性（如图像的文件路径、图像的宽度和高度、图像周围的边框等）；如果选择了表格，那么“属性”面板会相应地变化成显示表格的相关属性。

默认情况下，“属性”面板位于工作区的底部，如果需要，也可以将它停靠在工作区的顶部。如果“属性”面板没有展开，可以选择“窗口”|“属性”命令将其展开。使用“属性”面板可

以很容易地设置页面中元素的常用属性,从而提高网页制作的效率。例如文字元素的“属性”面板如图 3-7 所示。



图 3-7 文字元素的“属性”面板

7. 状态栏

文档窗口底部的状态栏提供了与正在创建的文档有关的其他信息。标签选择器显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签可以选择该标签及其全部内容。例如,单击<body>可以选择文档的整个正文,如图 3-8 所示。



图 3-8 状态栏

8. 面板

面板分别位于文档窗口的下方和右侧,位于文档窗口下方的是“属性”面板,位于文档窗口右侧的是浮动面板组,如图 3-9 所示。

“属性”面板用于显示和设置当前选定的网页元素的属性。当选择不同的网页元素时,“属性”面板的显示内容也会有所不同。双击“属性”面板左上角的“属性”文字部分,可以展开或折叠“属性”面板。

除了上面介绍的几个区域和“属性”面板,Dreamweaver 还有很多其他面板,它们分别对不同对象起作用。被组织到文档窗口右侧,具有浮动特性。为了方便用户的编辑工作,Dreamweaver 组合了各种面板供用户使用,如“CSS 样式”面板、“行为”面板、“标签检查器”面板、“文件”面板、“框架”面板、“历史记录”面板、“数据库”面板、“结果”面板、“资源”面板及“代码检查器”面板等。设计者可以根据自己的喜好,将不同的浮动面板重新组合,获取更人性化的界面效果。

浮动面板组中的每个面板都可以展开或折叠,并且可以和其他面板停靠在一起或独立于面板组之外。双击面板左上角文字部分,可以展开或折叠该面板。单击面板右上角的“下拉列表”图标 ,可以打开相应的下拉列表。将鼠标指针移到面板组左边界,当鼠标指针变为双箭头形状时,按住左键拖动鼠标可以改变面板组的大小。

执行“窗口”|“隐藏面板”命令可以隐藏所有面板,执行“窗口”|“显示面板”命令可以显示所有已打开过的面板,按 F4 键也可以隐藏或显示面板。当面板被关闭时,可以通过执行“窗口”菜单中的命令打开相应的面板。



图 3-9 浮动面板组

3.3 Dreamweaver CS5 页面的总体设置

3.3.1 设置页面的相关信息

网页的头部信息在浏览器中是不可见的,但是却携带着网页的重要信息,如关键字、描述文字等;还可以实现一些非常重要的功能,如自动刷新功能等。

1. 设置标题

网页标题可以是中文、英文或符号,显示在浏览器的标题栏中。直接在设计窗口上方的标题栏内输入或更改,就可以完成网页标题的编辑。

2. 设置文件头

从“插入”工具栏中单击“常用”标签,打开“文件头” 下拉菜单,就可以进行文件头内容的设置,如图 3-10 所示。



图 3-10 文件头下拉菜单

- 关键字: 关键字用来协助网络上的搜索引擎寻找网页。从“文件头” 下拉菜单中选择“关键字”命令,弹出“关键字”对话框,在“关键字”文本框中输入关键字即可,并以逗号隔开,如图 3-11 所示。



图 3-11 “关键字”对话框

- META: meta 标记符用于记录当前网页的相关信息,如编码、作者、版权等,也可以用来给服务器提供信息。选择“文件头”下拉菜单中的 META 命令,弹出 META 对话框,在“属性”下拉列表中选择“名称”属性,在“值”文本框中输入相应的值,即可定义相应的信息。例如给网页添加描述信息,如图 3-12 所示。

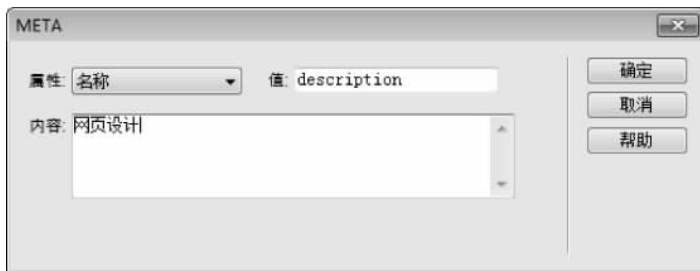


图 3-12 META 对话框

- 刷新：使用刷新元素可以指定浏览器在一定的时间后自动刷新页面，方法可以是重新载入当前页面或转到不同的页面。选择“文件头”下拉菜单中的“刷新”命令，弹出“刷新”对话框，如图 3-13 所示。该元素通常用于实现在显示说明 URL 已改变的文本消息后，从一个 URL 重定向到另一个 URL 的功能。



图 3-13 “刷新”对话框

3.3.2 设置页面属性

单击“属性”面板中的“页面属性”按钮，或执行“修改”|“页面属性”命令，打开“页面属性”对话框，如图 3-14 所示，可以设置页面属性。



图 3-14 “页面属性”对话框

1. 设置外观

在“外观(CSS)”界面中可以设置页面的一些基本属性，例如定义页面中的默认文本字体、文本字号、文本颜色、背景颜色和背景图像等。如果通过“外观(HTML)”设置属性会导致页面采用 HTML 格式，而不是 CSS 格式。

2. 设置链接

“链接(CSS)”界面内是一些与页面的链接效果有关的选项。“链接颜色”定义超链接文本默认状态下的字体颜色，“变换图像链接”定义鼠标指针放在链接上时文本的颜色，“已访问链接”定义访问过的链接的颜色，“活动链接”定义活动链接的颜色，“下划线样式”可以定义链接的下划线样式。

3. 设置标题

在“标题(CSS)”界面中可以设置标题字体的一些属性。这里的标题指的并不是页面的标题内容,而是可以应用在具体文章中各级不同标题上的一种标题字体样式,可以定义“标题字体”及6种预定义的标题字体样式,包括粗体、斜体、大小和颜色。

3.4 网页制作实例

3.4.1 新建站点

要制作一个能够被大家浏览的网站,首先需要在本地磁盘上制作这个网站,然后把这个网站上传到 Internet 的 Web 服务器上。放置在本地磁盘上的网站称为本地站点,位于 Web 服务器里的网站称为远程站点。Dreamweaver 提供了对本地站点和远程站点的强大的管理功能。

1. 规划站点结构

网站是多个网页的集合,包括一个首页和若干个分页。这种集合不是简单的集合,为了达到最佳效果,在创建任何 Web 站点页面之前,要对站点的结构进行设计和规划,决定要创建多少页、每页上显示什么内容、页面布局的外观以及各页是如何互相连接起来的。通过把文件分门别类地放置在各自的文件夹里,使网站的结构清晰明了,便于管理和查找。

2. 创建站点

在 Dreamweaver 中可以有效建立并管理多个站点。

1) 建立站点文件夹

在搭建站点前,首先在计算机硬盘上建一个以英文或数字命名的空文件夹,称为网站的根文件夹。例如在 E 盘下建一个名为 mysite 的文件夹作为站点文件存放的文件夹,再在 mysite 文件夹下建立一个子文件夹 image 作为网页图片存放的文件夹。

2) 建立站点

① 选择“站点”|“管理站点”命令,或者在“文件”面板顶部左边的下拉列表中选择“管理站点”选项,打开“管理站点”对话框,如图 3-15 所示。

② 单击“新建”按钮,打开“站点设置对象”对话框。切换到“站点”选项卡,在“站点名称”文本框中输入 mysite,为要建立的站点起名为 mysite,如图 3-16 所示。

③ 通过浏览图标选择“本地站点文件夹”为刚才建立的站点文件夹,即“E:\mysite\”,如图 3-16 所示。

④ 单击“高级设置”分类中的“本地信息”选项,通过“浏览”图标选择“默认图像文件夹”为“E:\mysite\image”,如图 3-17 所示。

⑤ 单击“保存”按钮,结束“站点设置对象 mysite”对话框的设置,返回“管理站点”对话框,列表框中即出现 mysite 站点,如图 3-18 所示。

⑥ 单击“完成”按钮,“文件”面板中即会显示刚才建立的站点。



图 3-15 “管理站点”对话框

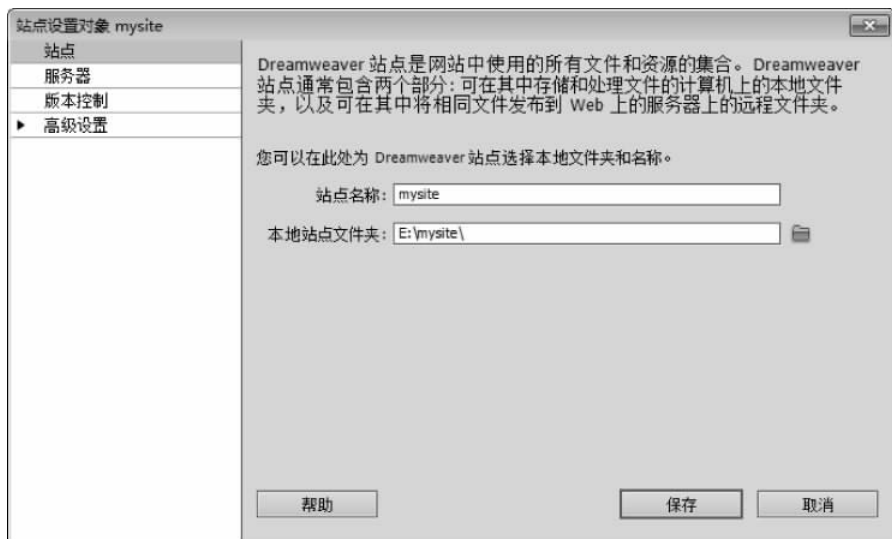


图 3-16 站点设置对象 mysite

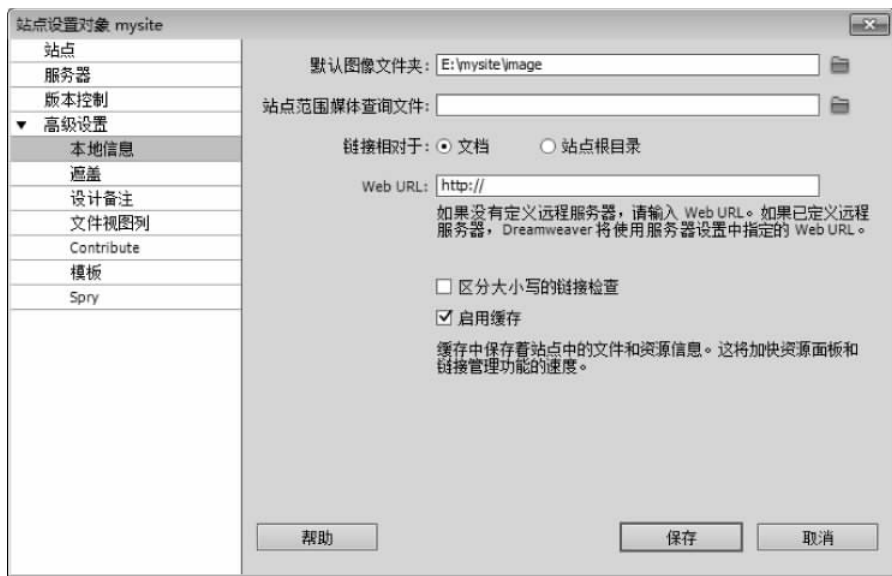


图 3-17 高级设置



图 3-18 “管理站点”对话框

3.4.2 网页制作

下面以一个简单的网页实例,讲解网页制作的基本步骤。制作好的网页效果如图 3-22 所示。

1. 素材准备

准备好两幅图片 bg.gif 和 gu35.jpg,分别用于页面背景和网页插图。

2. 新建站点和网页

① 新建站点根文件夹为“E:\mysite”,再启动 Dreamweaver,执行“站点”|“新建站点”命令,打开“站点设置对象”对话框,按前述方法创建一个站点,站点根文件设置为“E:\mysite”。

② 选择“文件”|“新建”命令,打开“新建文档”对话框,单击“空白页”选项,“页面类型”选择 HTML,“布局”选择“<无>”,然后单击“创建”按钮,如图 3-19 所示,新建一个空白的网页。



图 3-19 “新建文档”对话框

3. 设置页面属性

① 执行“修改”|“页面属性”命令,打开“页面属性”对话框。

② 单击“分类”列表框中的“外观(CSS)”项,然后单击“背景图像”右边的“浏览”按钮,选择文件夹 chapter3\image 中的背景图片 bg.gif,若没有设置“默认图像文件夹”,此时会出现一个询问对话框,如图 3-20 所示,提示设计者当前选择的图像文件位于站点以外的文件夹,询问设计者是否将该文件保存在站点文件夹内。单击“是”按钮,并选择站点下的 image 文件夹,将图像文件存放在该文件夹下。如果设置过默认图像文件夹,则不会出现该询问对话框。

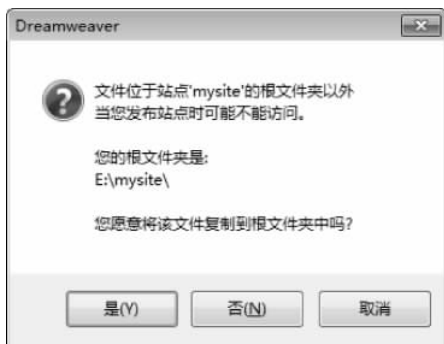


图 3-20 询问对话框

- ③ 在“文档”标题栏的“标题”文本框中输入“夜雨寄北”。

注意：插入的图像并不是存储在网页文件里，网页文件中显示的图像是来自站点中的图像文件，因此，图像在网页中如果要正常显示，该图像文件必须位于站点文件夹中。此外，图像文件不能使用中文命名，最好使用英文字母和数字字符，否则图像可能出现无法正常显示的情况。

4. 插入网页元素

- ① 单击文档窗口编辑区的空白处，出现文字输入提示符后输入第一行文字。

- ② 选择“插入”|HTML|“水平线”命令，为网页添加水平线。

- ③ 输入诗词的标题和正文。

提示：Dreamweaver 中按回车键相当于分段，行间空隙较大；标题、作者和诗词都只是换行但不分段，若要换行不分段，可按 Shift+Enter 键，这样行间空隙比较小。

④ 选择“插入”|“图像”命令，打开“选择图像源文件”对话框，选择 chapter3\mysite\image\gu35.jpg 图像文件，单击“确定”按钮，同样会出现设置页面背景图像时出现的保存图像到站点文件夹内的询问对话框，以相同的操作方法将文件保存在站点的 image 文件夹下。如果站点设置过默认图像文件夹则不会出现该询问对话框。

5. 编辑网页元素

① 选择网页中的文字，利用“属性”面板中的字体设置项目和文字颜色项目对该段文字进行字体格式设置，“唐诗欣赏”设置为“隶书”、24 像素、黑色，“夜雨寄北”设置为“方正舒体”、24 像素、红色；诗词标题“夜雨寄北”设置为“宋体”、36 像素、绿色；作者“李商隐”设置为“宋体”、16 像素、蓝色；诗词正文为“华文行楷”、36 像素、黑色。

如果“属性”面板隐藏，可通过选择“窗口”|“属性”命令打开该面板，单击“属性”面板右下角的下拉按钮 ，可展开“属性”面板。

- ② 选中图片，设置图片居中对齐。

提示：用户可根据个人喜好设置字体，Dreamweaver 默认的中文字体是宋体，如果要使用其他字体，例如要将文字设置为隶书，要从“属性”面板的“字体”下拉列表中选择“编辑字体列表”命令，打开“编辑字体列表”对话框，从“可用字体”列表框中选择所需字体为“隶书”，单击<<按钮，将“隶书”同时添加到左边的“选择的字体”列表框和上方的“字体列表”列表框中，然后单击“确定”按钮，如图 3-21 所示。此时选中文字后从“属性”面板的“字体”下拉

列表中选择刚才添加进去的“隶书”即可。



图 3-21 “编辑字体列表”对话框

6. 保存和预览网页

执行“文件”|“保存”命令,将该网页保存在站点根文件夹 E:\mysite 中,文件名命名为 1-1. html。单击“文档”工具栏上的“在浏览器中预览/调试”按钮,即可打开浏览器窗口观看效果,如图 3-22 所示。



图 3-22 实例效果图

案例小结：

制作网页的基本步骤如下。

- ① 建立站点,包括创建站点文件夹和在 Dreamweaver 中创建站点。
- ② 新建网页,要先准备好网页中要用到的各种素材,如图像、动画、音乐文件等,然后新

建一个空白的网页。

③ 插入网页元素,将前面准备好的各种素材加入网页中。网页元素如果来自外部文件,这些文件要复制进站点文件夹。

④ 编辑网页元素,通过“属性”面板编辑网页中的各元素,并通过“页面属性”对话框设置网页背景图、页面字体、文本颜色、大小等调整整个网页的外观。

⑤ 保存和预览网页。将制作好的网页保存在站点文件夹内,按 F12 键或单击“文档”工具栏上的“在浏览器中预览/调试”按钮预览网页。

习题 3

(1) 自选主题,创建一个站点,自行设计站点文件夹结构,例如 images 文件夹、flash 文件夹、sound 文件夹、pages 文件夹和首页 index.html。

(2) 建立一个本地站点,制作第一个网页 index.html,显示自我介绍,并修改网页背景色、文本颜色、网页标题等,可根据个人喜好自行制作。

(3) 练习网页的文本编辑方法,在站点中新建网页,根据爱好选择合适的文字及图片,按以下要求设置文本样式。

① 设置网页背景图像。

② 标题格式:标题 1 字体为隶书,颜色自行设计。

③ 正文字体为楷体 GB_2312,字体大小为 16 像素,颜色自行设计。

④ 插入插图,并适当调整图文排版。