

围棋 GO Game

艺术展览馆设计 北京 798 艺术区 2013

学生：曹嫒红 康思迪 指导教师：徐卫国 黄蔚欣

技术路线 | Technical Route

研究围棋棋局黑白方的
逻辑关系和形态关系

围棋

JAVA Script

使用 JAVA 语言在 Processing
中模拟围棋黑白方的关系

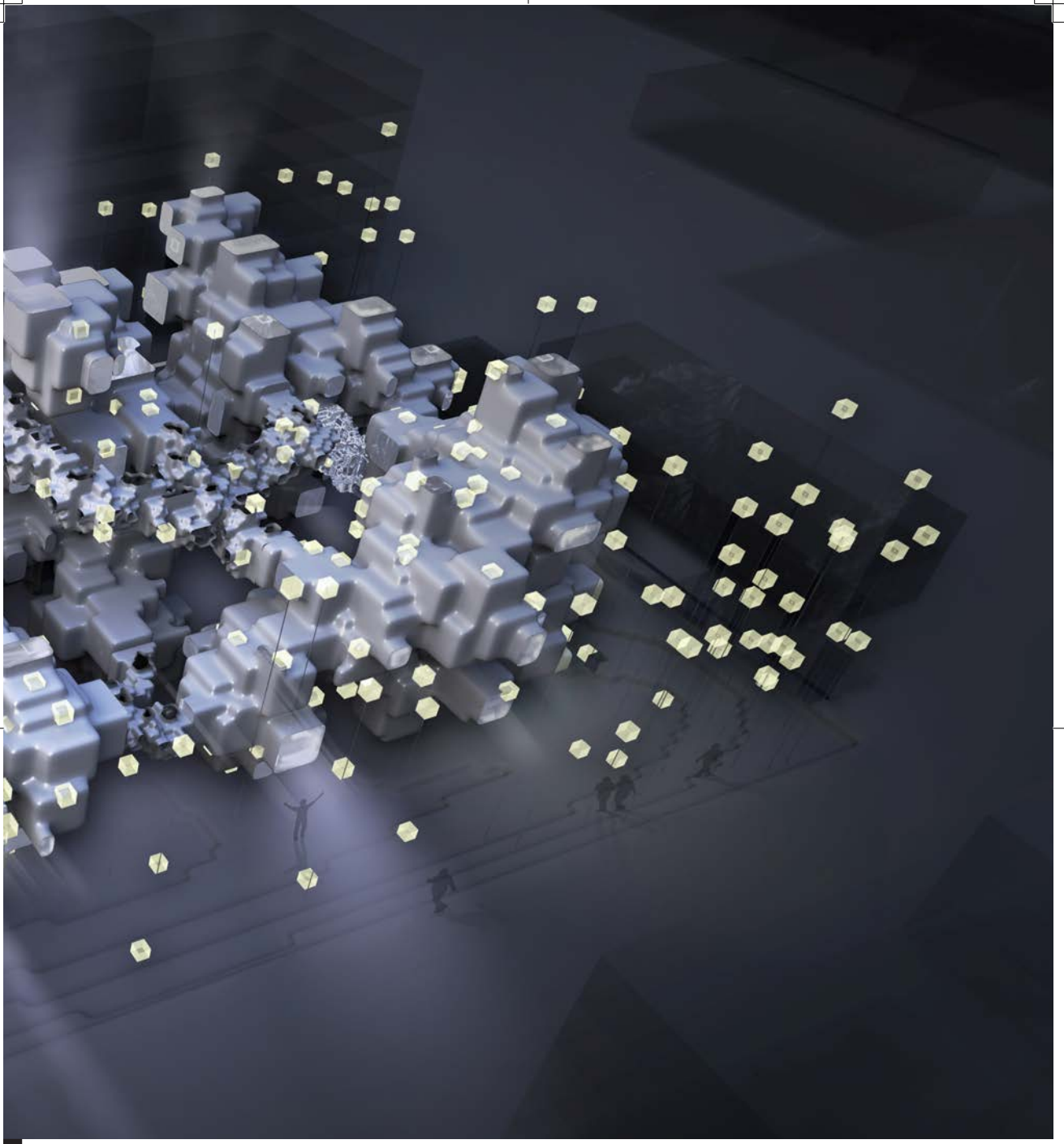
Processing

T-splines

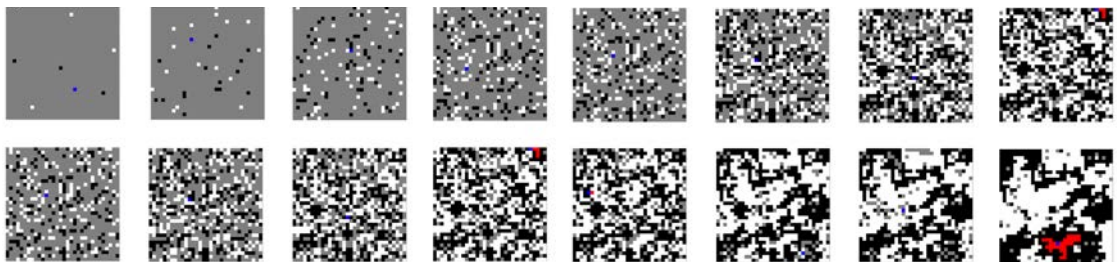
使用 T-splines 插件优化生成
的体块变成 T-splines 曲面

场地分析

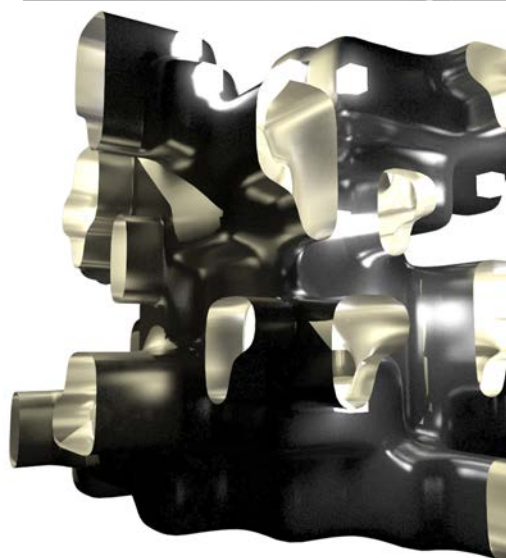
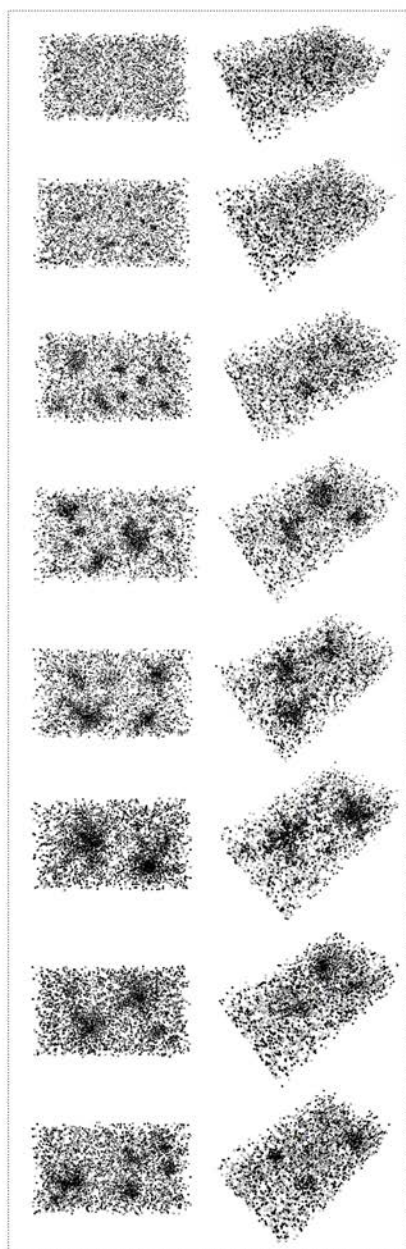
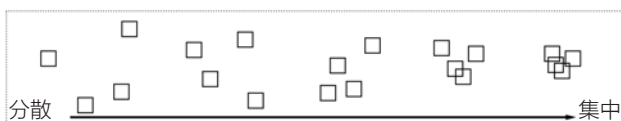
Rhino



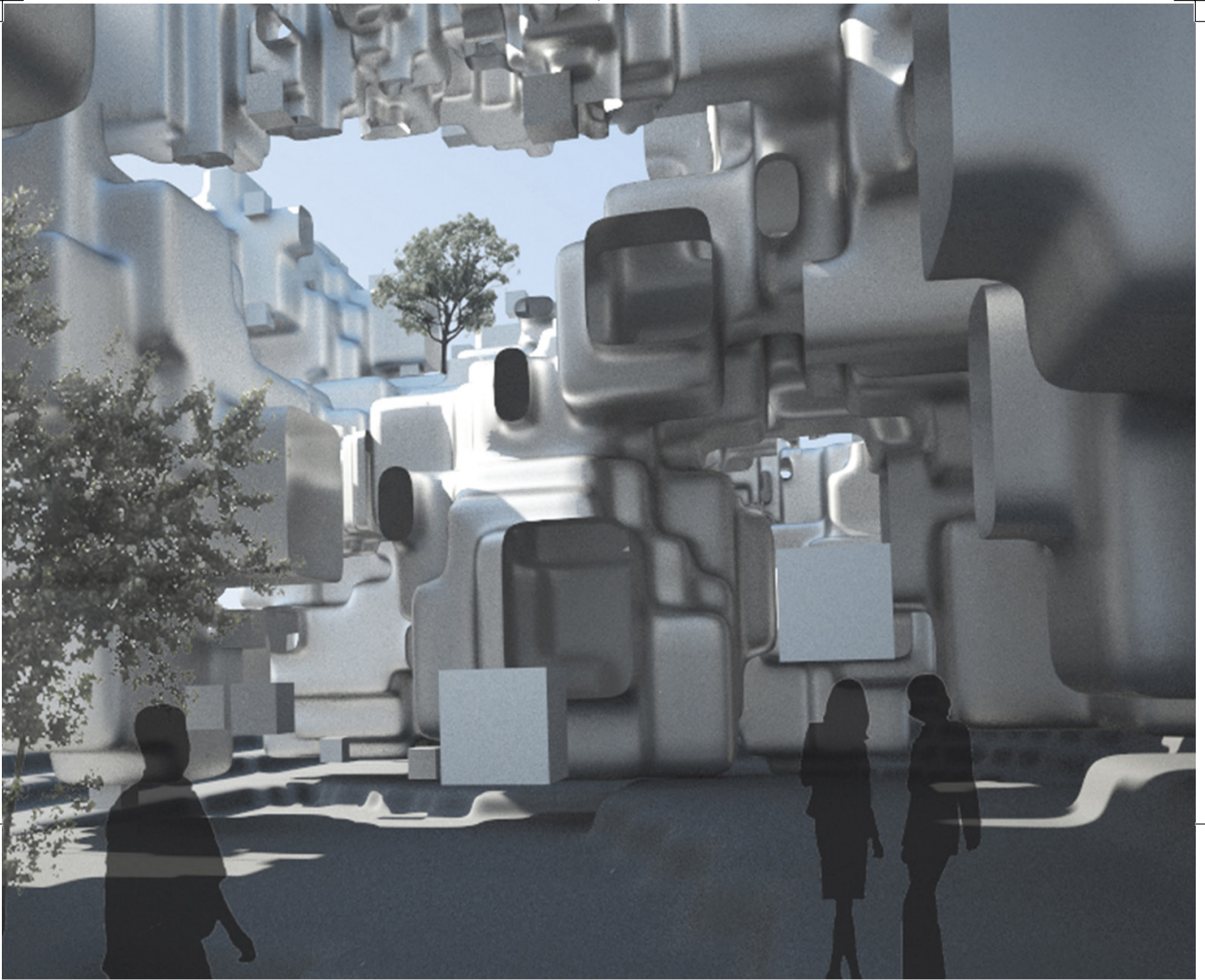
算法研究 | Algorithm Research



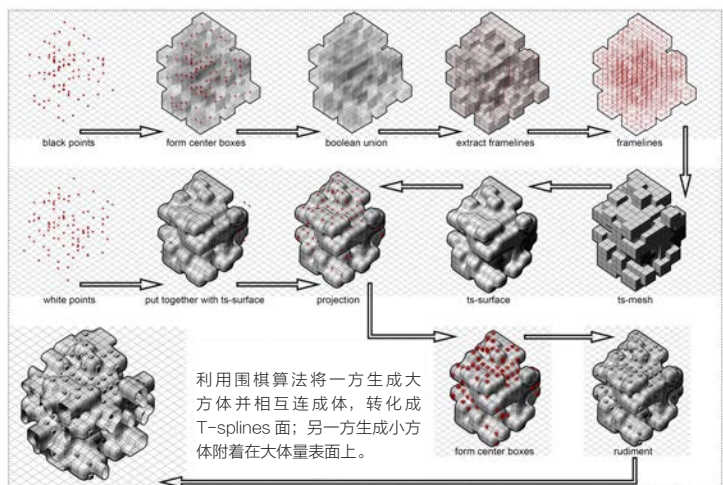
找形 | Form Finding

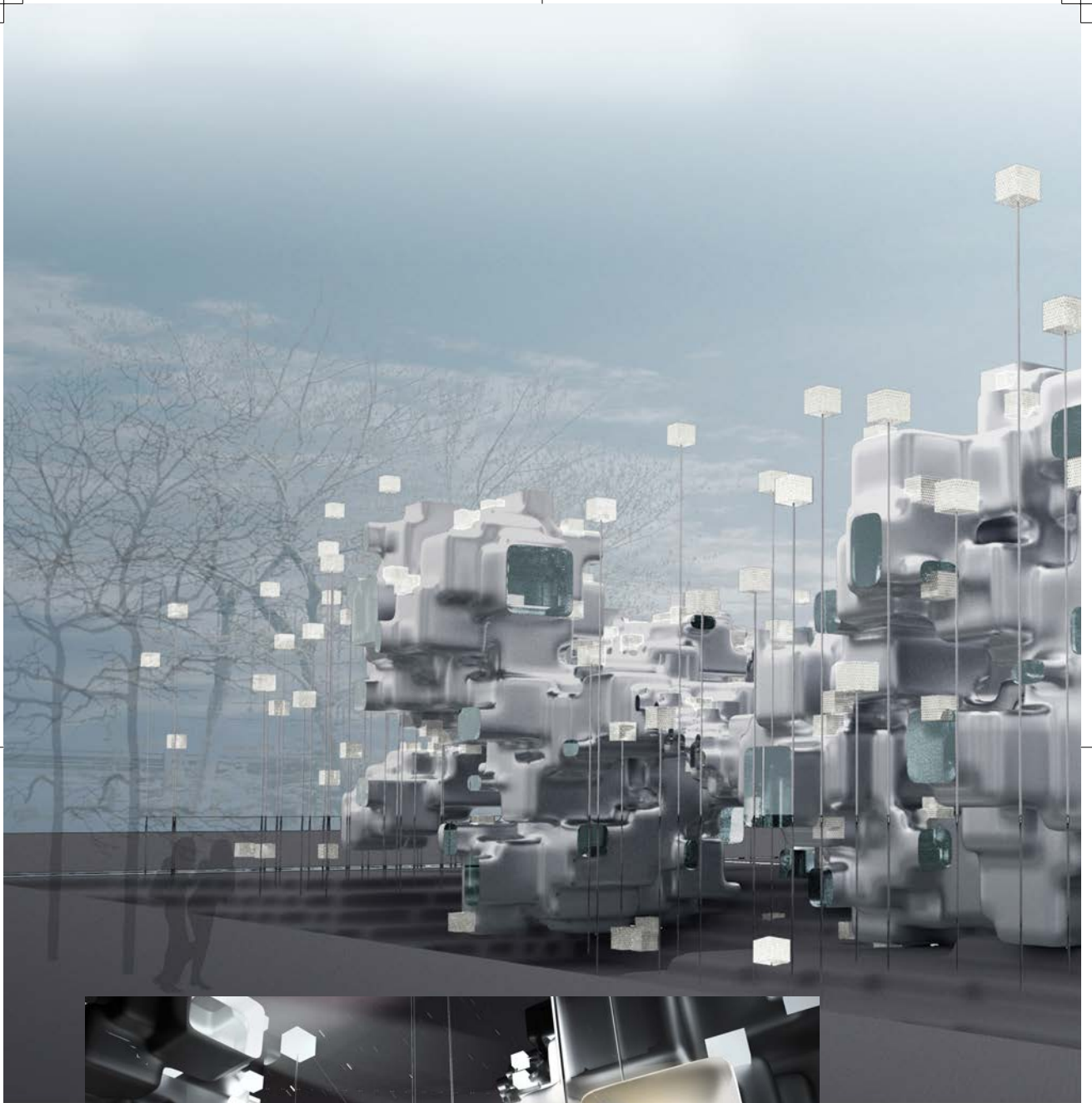


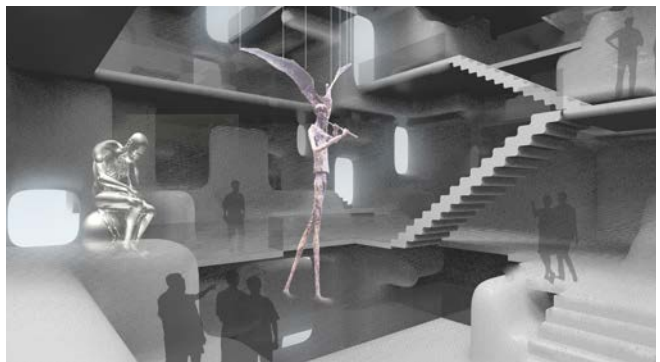
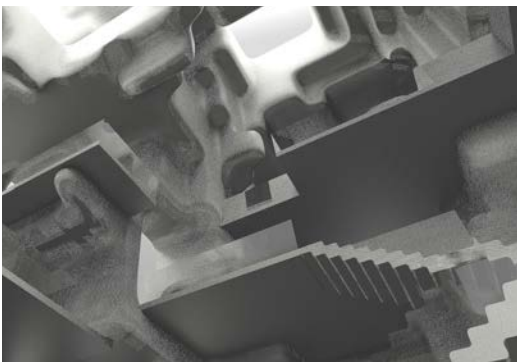
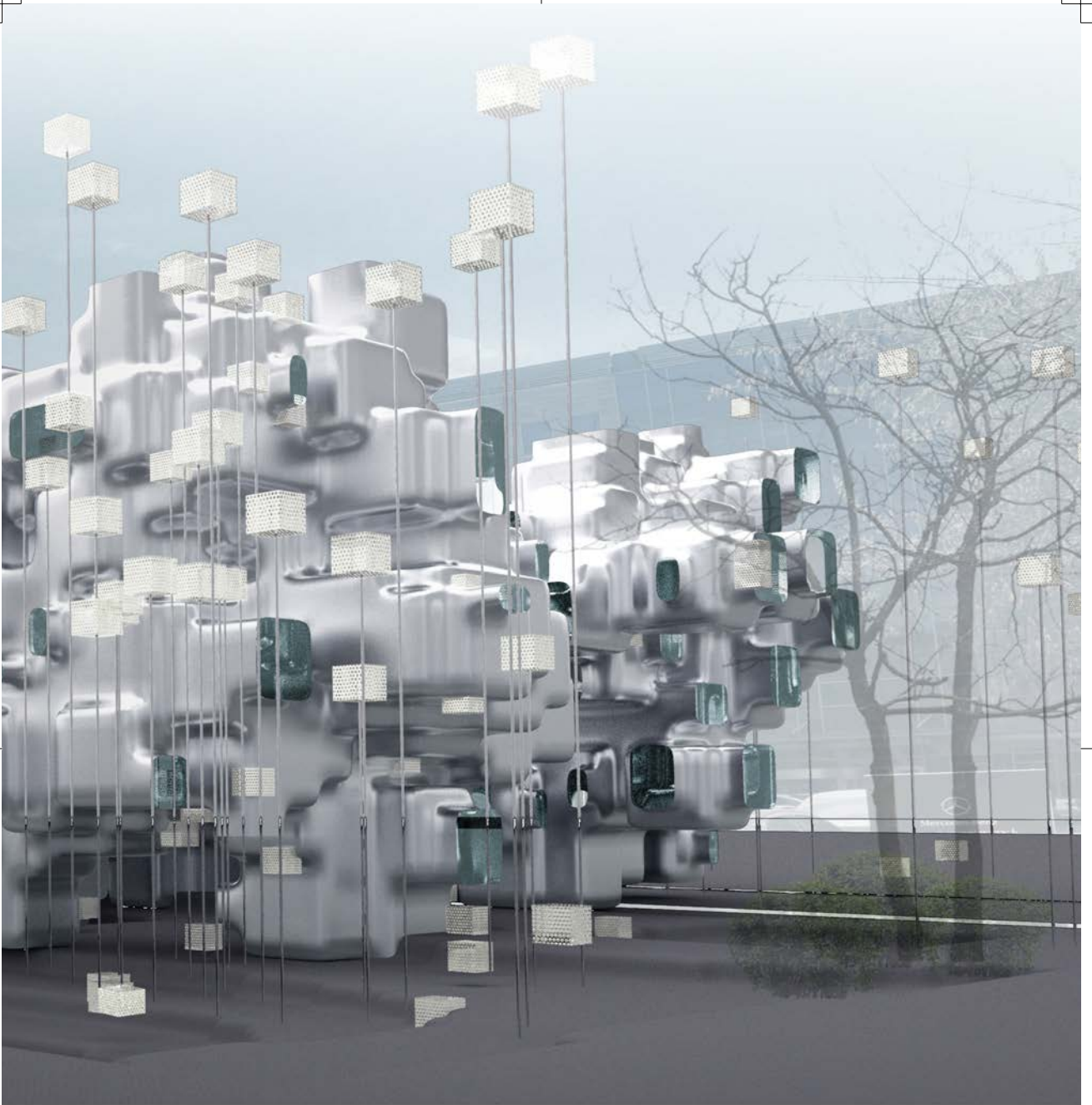
艺术装置 | Art Installation



装置设计将算法程序的特点极大地夸张。一方（比如黑方）相互联合到一起形成一个完整而巨大的实体；另一方（比如白方）分散成小方体并且散布在大的实体空间内。



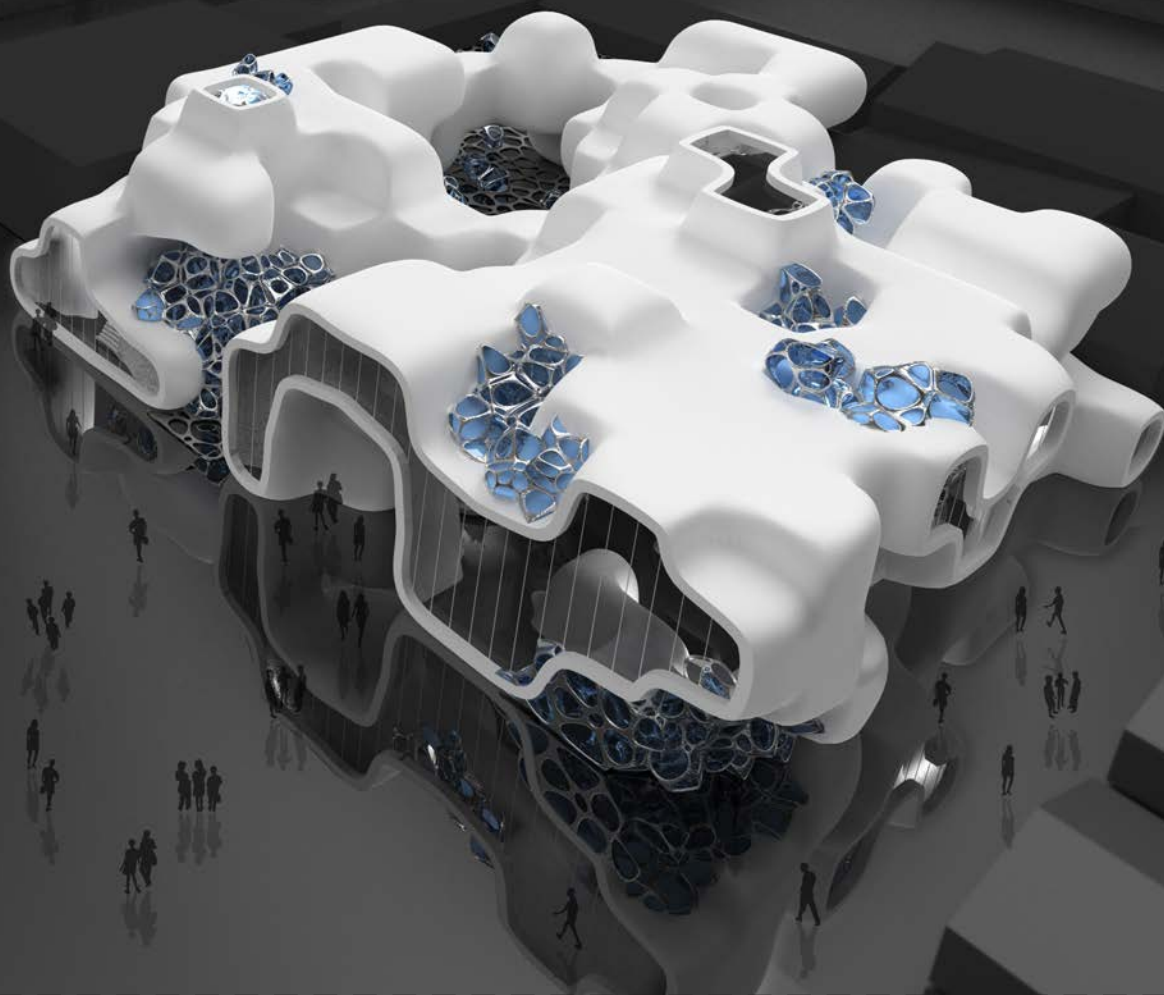




粥 Bubble Zhou

艺术展览馆设计 北京 798 艺术区 2013

学生：袁周 詹浩 常雨时 指导教师：徐卫国 李晓岸



技术路线 | Technical Route

研究煮粥的过程中材料
颗粒的运动和分布形态

煮粥

粒子系统

使用 MAYA 的粒子系统算法
模拟粥颗粒形态的运动和分布

Maya

Voronoi

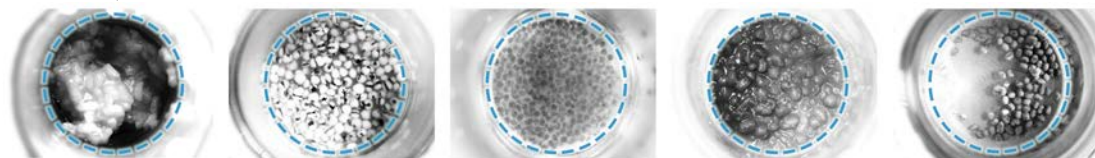
场地分析

T-splines

Rhino

实验分析 | Experiment Analysis

不同粥材料 | Different Materials



大米

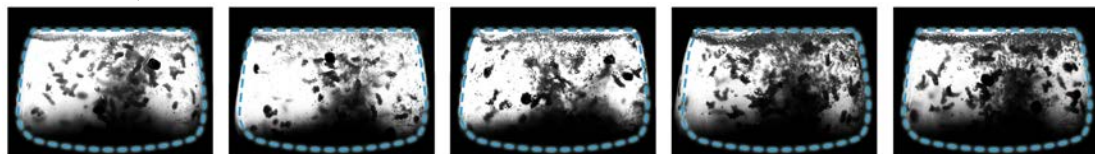
可可豆

栗子

海红豆

绿豆

运动状态变化 | Motion State Change over Time



5min

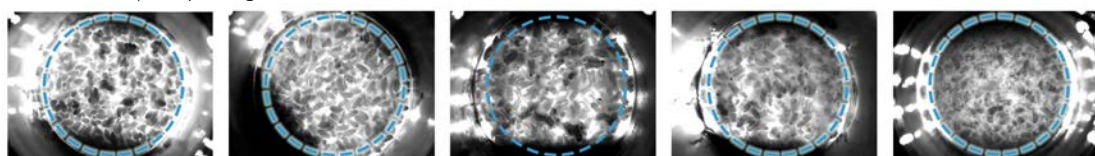
10min

15min

18min

25min

形态分布变化 | Morphological Distribution State



5min

10min

20min

30min

60min

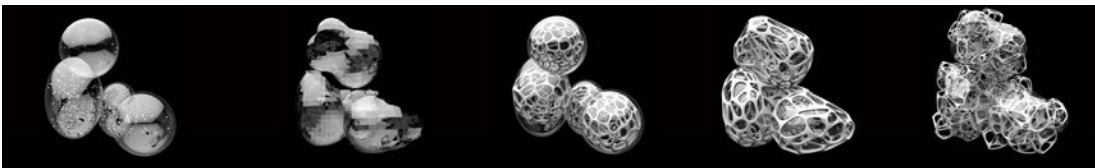
算法研究 | Algorithm Research

粒子模拟 | Particle Simulation



找形 | Form Finding

根据粒子分布使用 Metaball 和 Voronoi 细分建立次级玻璃网架



根据粒子分布位置正交网格化并生成整体的 T-splines 曲面





建造过程 | Construction Process

