

本书第一个 Java 程序是通过控制台输出 HelloWorld,以这个示例为切入点,系统介绍 Java 程序的编写、Java 源代码结构以及一些基础知识。

在 Java 中,程序都是以类的方式组织的,Java 源文件都保存在 .java 文件中。每个可运行的程序都是一个类文件,或者称为字节码文件,保存为 .class 文件。要实现在控制台中输出 HelloWorld 示例,则需要编写一个 Java 类。

3.1 使用 Eclipse 实现

HelloWorld 示例可通过多种工具实现,本节首先介绍如何通过 Eclipse 实现。

3.1.1 创建项目

在 Eclipse 中通过项目(Project)管理 Java 类,因此需要先创建一个 Java 项目,然后在项目中创建一个 Java 类。

Eclipse 创建项目步骤:打开 Eclipse,选择“文件”→“新建”→“Java 项目”命令,打开“新建 Java 项目”对话框,如图 3-1 所示。

下面简要说明图 3-1 中的各个选项。

- 项目名:指要创建的项目名称。
- 使用缺省位置:选中该复选框,创建的项目会保存到工作空间中。
- JRE:开发人员可以在这里指定项目运行所需要的 JRE,默认是使用系统 Path 环境变量所指定的 JRE。
- 项目布局:是设置项目中源文件和类文件的存放目录,默认情况下选中“为源文件和类文件创建单独的文件夹”单选按钮,这个选项被选中后,源文件和类文件会在两个不同的文件夹下,即源文件被放置在当前项目的文件夹中,类文件被放置在当前项目的 bin 文件夹中;如果选中“使用项目文件夹作为源文件和类文件的根目录”单选按钮,则源文件和类文件都被放置在当前项目根目录下,而且混合在一起。
- 工作集:可以将多个相关的项目集中在一个工作集中管理。

图 3-1 所示对话框中看起来有很多项目需要设置,其实除了项目名称必须输入外,其他的完全可以采用默认值。选项设置完成后,单击“下一步”按钮,进入如图 3-2 所示的“Java 设置”对话框,在这里可以对源文件和类文件的保存文件夹进行进一步设置。确认无误后,

单击“完成”按钮创建项目。项目创建完成后,返回到如图 3-3 所示的 Eclipse 主界面。



图 3-1 “新建 Java 项目”对话框



图 3-2 “Java 设置”对话框

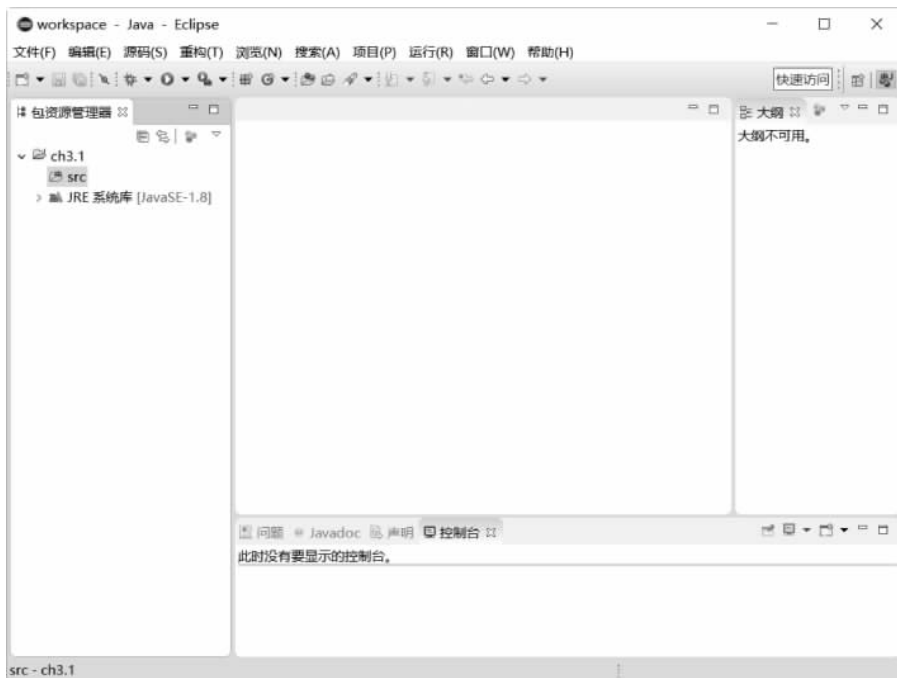


图 3-3 项目创建完成

3.1.2 创建类

项目创建完成后,需要创建一个类执行控制台输出操作。选择刚刚创建的项目,然后选择“文件”→“新建”→“类”命令,打开新建类对话框,在对话框中输入如图 3-4 所示的内容。



图 3-4 创建类对话框

下面简要说明图 3-4 中的各个选项。

- 源文件夹：由于创建项目时指定了源文件夹，这里使用默认值即可。
- 包：是类所在的包，包名一般是公司域名的倒置，可以没有。
- 名称：是类的名称。
- 修饰符：是类前面的修饰符，这些修饰符含义目前先不解释，选择“公用”即可。
- 超类：即父类，这里可以指定该类的父类。
- 接口：指定该类实现哪些接口。
- 想要创建哪些方法存根：就是在代码中创建这些方法，本例中需要选中第一个方法（main 方法），这个 main 方法是程序的入口。
- 添加注释：这里可以设置代码是否生成注释，也可以修改注释模板。

在图 3-4 所示的对话框中输入完成后，单击“完成”按钮就创建了一个 Java 类，如图 3-5 所示，在包资源管理器中可以看到刚才创建的源文件。

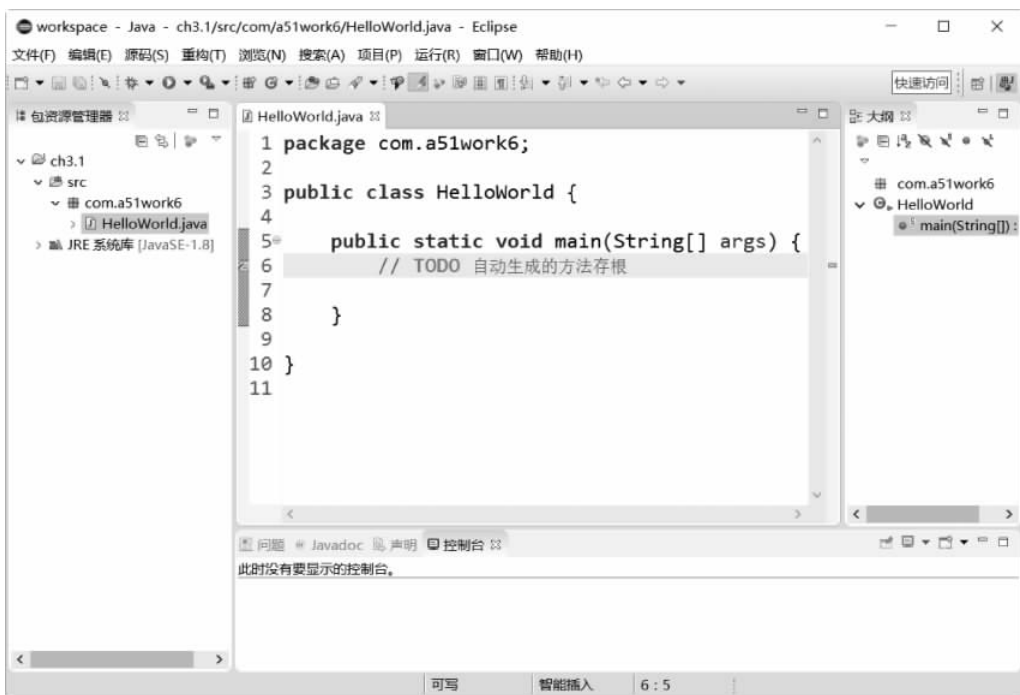


图 3-5 创建类完成

3.1.3 运行程序

修改刚刚生成的 HelloWorld.java 源文件，在 main 方法中添加输出语句。修改完成后代码如下：

```
package com.a51work6;

public class HelloWorld {
```

```
public static void main(String[] args) {           ①
    System.out.print("Hello World.");             ②
}

}
```

代码第①行中的“public static void main(String[] args)”方法是一个应用程序的入口,也表明了 HelloWorld 是一个 Java 应用程序(Java Application),可以独立运行。代码第②行的“System.out.print("Hello World.")”语句是输出“Hello World.”字符串到控制台。

提示 在 Java SE 平台有两种可以独立运行的程序,即 Java Application(Java 应用程序)和 Java Applet(Java 小应用程序)。Java 应用程序具有 public static void main(String[] args),上述 HelloWorld 就是这种类型。Java 小应用程序主要是嵌入到网页中运行的,Java 小应用程序是一种淘汰的技术,这里不再介绍。

程序编写完毕就可以运行了。如果是第一次运行,则需要选择运行方法,具体步骤:选中文件,选择“运行”→“运行方法”→“Java 应用程序”命令,这样就会运行 HelloWorld 程序。如果已经运行过一次,就不需要这么麻烦了,直接单击工具栏中的“运行”按钮,或选择“运行”→“运行”命令,或使用快捷键 Ctrl+F11,就可以运行上次的程序。运行结果如图 3-6 所示,则“Hello World.”字符串显示到下面的控制台。

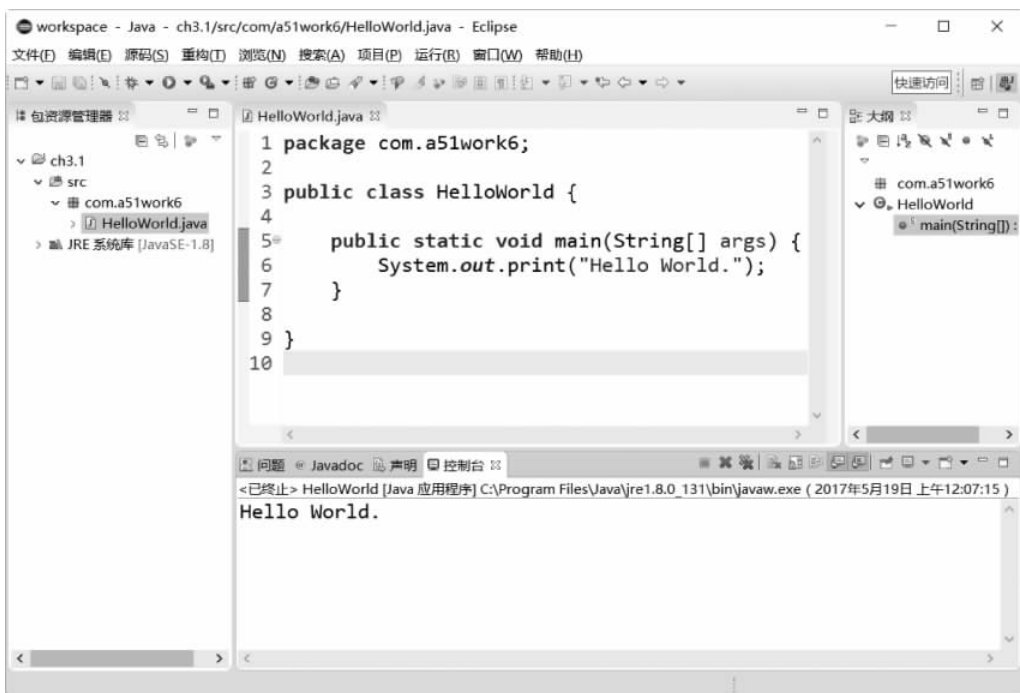



图 3-6 运行结果

3.2 文本编辑工具 + JDK 实现

如果不想使用 IDE 工具(建议初学者通过这种方式学习 Java),那么文本编辑工具 + JDK 对于初学者而言也是一个不错的选择,这种方式可以使初学者了解到 Java 程序的编译和运行过程,通过在编辑器中输入所有代码,可以帮助自己熟悉常用类和方法。

 **注意** 在 2.3.3 节介绍过 EditPlus 与 JDK 集成过程,2.3.3 节集成方式有一个弊端是不能执行带有包的 Java 应用程序。

3.2.1 编写源代码文件

首先使用任何文本编辑工具创建一个文件,然后将文件保存为 HelloWorld.java,接着在 HelloWorld.java 文件中编写如下代码:

```
package com. a51work6;

public class HelloWorld {

    public static void main(String[] args) {
        System.out. print("Hello World. ");
    }

}
```

在 Java 的一个源程序文件中可以定义多个类,如下代码定义了 3 个类: HelloWorld、A 和 B:

```
//HelloWorld. java 源文件
package com. a51work6;


public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out. println("Hello World!");
    }
}

class A {

}

class B {

}
```

 **注意** 一个源程序文件包含多个类时,需要注意如下问题。

- (1) 只能有一个类声明为公有(public)的。
- (2) 文件命名必须与公有类名完全一致,包括字母大小写。
- (3) public static void main(String[] args) 只能定义在公有类中。

3.2.2 编译程序

编译程序需要在命令行中使用 JDK 的 javac 指令编写,参考 2.1.2 节打开命令行,如图 3-7 所示,通过 cd 命令进入到源文件所在的目录,然后执行 javac 指令。如果没有错误提示,则说明编译成功。编译成功时会在当前目录下生成类文件,如图 3-8 所示生成了 3 个类文件,这是因为 HelloWorld.java 源文件中定义了 3 个类。

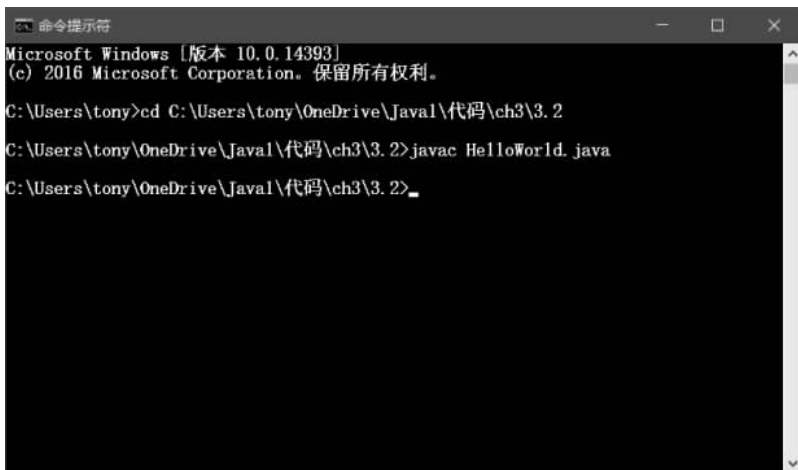


图 3-7 编译源文件



图 3-8 编译成功

上述编译过程虽然成功了,但是运行时会出现问题,这是由于 HelloWorld.java 源文件中定义了包 com.a51work6,编译应该使用-d 参数。编译指令如图 3-9 所示。

编译指令 javac 中的-d 参数是指定类文件生成位置,-d 后面跟着的是一个目录的路径,本例中使用点(.)表示当前目录。编译成功之后的目录结果如下。

```
当前目录
| HelloWorld.java
└─ com
    └─ a51work6
        A.class
        B.class
        HelloWorld.class
```

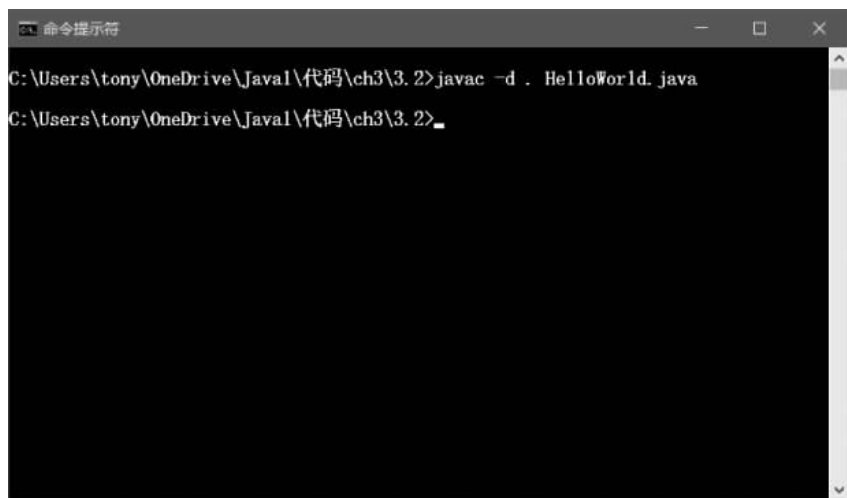


图 3-9 编译有包的源文件

其中 com 是目录,它是当前目录的子目录; a51work6 也是目录,它是 com 的子目录。可见包 com.a51work6 会生成 com\a51work6 的目录结构。

3.2.3 运行程序

编译成功之后就可以运行了。执行类文件需要在命令行中使用 JDK 的 java 指令,参考 2.1.2 节打开命令行,如图 3-10 所示,通过 cd 命令进入到源文件所在的目录,然后执行 java -classpath . ; c:\com.a51work6.HelloWorld 指令,执行成功在命令行窗口输出"Hello World!"字符串。

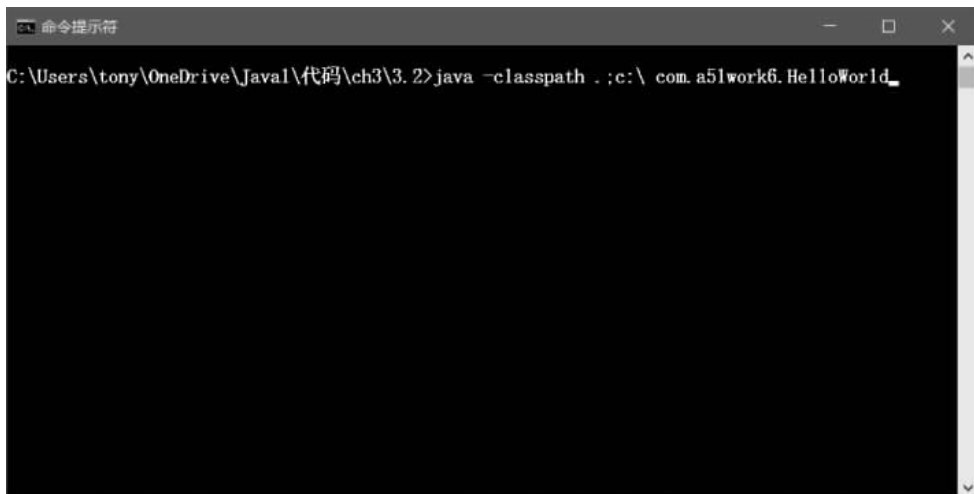



图 3-10 运行类文件

 **注意** java 和 javac 指令都可以带有 -classpath (缩写 -cp), 它用来指定类路径, 即搜索类的路径, 类似于操作系统中的 path, 路径之间用分号分隔, 其中点 (.) 表示当前路径。

就本例而言,运行 Java 程序 HelloWorld 所需要的全部类都在当前路径下,因此只需要设置 `-classpath` 就可以了,或者省略(当前路径不用指定)。

3.3 代码解释

经过前面的介绍,读者应该能够照猫画虎,自己动手做一个 Java 应用程序了。但可能还是对其中的一些代码不甚了解,下面来详细解释一下 HelloWorld 示例中的代码:

```
//包定义
package com. a51work6;                                ①

//类定义
public class HelloWorld {                             ②

    //定义静态 main 方法
    public static void main(String[] args) {         ③
        System.out.print("Hello World.");           ④
    }

}
```

代码第①行是定义类所在的包, `package` 是关键字, `com. a51work6` 是包名,包是一个命名空间,可以防止命名冲突问题。关于包的概念将在后面章节详细介绍。

代码第②行是定义类, `public` 修饰符用于声明类是公有的, `class` 是定义类关键字, `HelloWorld` 是自定义的类名,后面跟着的“`{…}`”是类体,类体中会有成员变量和方法,也会有一些静态变量和方法。

代码第③行是定义静态 `main` 方法,而作为一个 Java 应用程序,类中必须包含静态 `main` 方法,程序执行是从 `main` 方法开始的。`main` 方法中除参数名 `args` 可以自定义外,其他必须严格遵守如下两种格式:

```
public static void main(String args[])
public static void main(String[] args)
```

这两种格式本质上就是一种, `String args[]` 和 `String[] args` 都是声明 `String` 数组。另外, `args` 参数是程序运行时通过控制台向应用程序传递字符串参数。

代码第④行“`System.out.print("Hello World.");`”语句是通过 Java 输出流(`PrintStream`)对象 `System.out` 打印“`Hello World.`”字符串, `System.out` 是标准输出流对象,它默认输出到控制台。输出流(`PrintStream`)中常用打印方法如下。

- `print(String s)`: 打印字符串不换行,有多个重载方法,可以打印任何类型数据。
- `println(String x)`: 打印字符串换行,有多个重载方法,可以打印任何类型数据。
- `printf(String format, Object ... args)`: 使用指定输出格式,打印任何长度的数据,但不换行。

修改 `HelloWorld.java` 示例代码如下:

```

public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {

        //通过 print 打印第一个控制台参数
        System.out.print(args[0]);                ①
        //通过 println 打印第二个控制台参数
        System.out.println(args[1]);             ②
        //通过 printf 打印第三个控制台参数, %s 表示格式化字符串
        System.out.printf("%s", args[2]);        ③
        System.out.println();

        int i = 123;
        // %d 表示格式化整数
        System.out.printf("%d\n", i);           ④

        double d = 123.456;
        // %f 表示格式化浮点数
        System.out.printf("%f %n", d);          ⑤
        System.out.printf("%5.2f", d);          ⑥

    }
}

```

编译 HelloWorld.java 源代码后,如图 3-11 所示,其中的 java 命令行后面的 HelloWorld 是要运行的类文件, Tony Hello World. 是参数,多个参数用空格分隔。

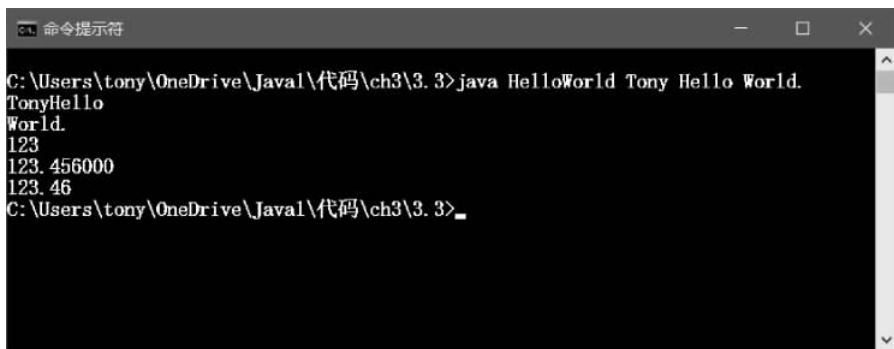


图 3-11 在命令行中运行程序

上述代码第①行使用 print 方法打印第一个参数 args[0],注意该方法是打印完成后不换行,从输出结果中可见第一个参数 Tony 和第二个参数 Hello 连在一起了。代码第②行使用 println 方法打印第二个参数 args[1],从输出结果中可见第二个参数 Hello 后面是有换行的。

代码第③~⑥行都是使用 printf 方法打印,注意 printf 方法后面是没有换行的,想在后面换行可以通过 System.out.println()语句实现,或在打印的字符串后面添加换行符号(\n 或 %n),见代码第④行和第⑤行。代码第⑥行中的 %5.2f 也表示格式化浮点数,5 表示总输出的长度,2 表示保留的小数位。



本章小结

本章通过一个 HelloWorld 示例,介绍使用 Eclipse 和使用文本工具+JDK 实现该示例的具体过程。掌握 Eclipse 使用非常重要,但是使用文本工具+JDK 对于初学者也很有帮助。最后详细解释了 HelloWorld 示例。

3.4 同步练习

1. 使用 Eclipse 工具编写并运行 Java 程序,使其在控制台输出字符串"世界,你好!"。
2. main()方法的返回类型是()。
A. int
B. void
C. boolean
D. static