

习题 1 数据类型、运算及表达式

1. C 程序的执行是从()。
(A) 程序的主函数开始,到主函数结束
(B) 程序的第一个函数开始,到最后一个函数结束
(C) 程序的主函数开始,到最后一个函数结束
(D) 程序的第一个函数开始,到主函数结束
2. 在 C 语言中(以 16 位 PC 为例),5 种基本数据类型存储空间长度的排列顺序是()。
(A) $\text{char} < \text{int} < \text{long int} < \text{float} < \text{double}$
(B) $\text{char} = \text{int} < \text{long int} < \text{float} < \text{double}$
(C) $\text{char} < \text{int} < \text{long int} = \text{float} = \text{double}$
(D) $\text{char} = \text{int} = \text{long int} < \text{float} < \text{double}$
3. 下列四组常数中,均为合法的八进制数或十六进制数的是()。
(A) 016 0xbf 018 (B) 0abc 017 0xa
(C) 010 -0x11 0x16 (D) 0A12 7FF -123
4. 下列四组转义符中,均合法的一组是()。
(A) '\t' '\\ ' '\n'
(B) '\ ' '\017' '\x'
(C) '\018' '\f' '\xab'
(D) '\\0' '\101' '\xif'
5. 已知语句“char a; int b; float c; double d;”,则表达式 $a + b + c * d$ 值的数据类型是()。
(A) float (B) char (C) int (D) double
6. 以下能正确定义变量 a、b 和 c,并为其赋值的语句是()。
(A) $\text{int } a = 5; b = 5; c = 5;$ (B) $\text{int } a, b, c = 5;$
(C) $a = 5, b = 5, c = 5;$ (D) $\text{int } a = 5, b = 5, c = 5;$
7. 若有定义“ $\text{int } a = 7; \text{float } x = 2.5, y = 4.7;$ ”,则表达式 $x + a \% 3 * (\text{int})(x + y) \% 2 / 4$ 的值是()。
(A) 2.500000 (B) 2.750000
(C) 3.500000 (D) 0.000000
8. C 语言所提供的基本数据类型包括字符型、整型、双精度型、单精度型和()。
(A) 指针型 (B) 结构型 (C) 数组型 (D) 枚举类型

9. 已知字母 A 的 ASCII 码为十进制的 65,下面程序输出正确的是()。

```
int main()
{
    char ch1, ch2;
    ch1 = 'A' + '5' - '3';
    ch2 = 'A' + '6' - '3';
    printf("%d, %c\n", ch1, ch2);
    return 0;
}
```

(A) 67,D (B) B,C (C) 不确定的值 (D) C,D

10. 在 C 语言中,下面合法的长整型数是()。

(A) 0L (B) 4962710
(C) 0.054838743 (D) 2.1869e10

11. 语句“char c='\101';”中的变量 c()。

(A) 包含一个字符 (B) 包含两个字符
(C) 包含三个字符 (D) 说明不合法

12. C 语言中的变量名只能由字母、数字和下画线三种字符组成,且第一个字符()。

(A) 必须为字母 (B) 必须为下画线
(C) 必须为字母或下画线 (D) 可为字母、数字、下画线中的任意一种

13. 以下选项中,均为合法浮点数的是()。

(A) 1e+1 5e-9.4 03e2 (B) -.60 12e-4 -8e5
(C) 123e 1.2e-.4 e-4 (D) -e3 e-4 5.e-0

14. 若有定义“int x=3,y=2;”和“float a=2.5,b=3.5;”,则表达式 $(x+y)\%2+(int)a/(int)b$ 的值是()。

(A) 0 (B) 2 (C) 1.5 (D) 1

15. 若有定义“int a=12,n=5;”,则表达式 $a\%=(n\%2)$ 运算后,a 的值是()。

(A) 0 (B) 1 (C) 12 (D) 6

16. C 语言中,表达式 $5!=3$ 的值是()。

(A) T (B) 非零值 (C) 0 (D) 1

17. 设 $a=1,b=2,c=3,d=4$,则表达式 $a<b? a:c<d? a:d$ 的值是()。

(A) 4 (B) 3 (C) 2 (D) 1

18. 若希望当 A 的值为奇数时,表达式的值为“真”,A 的值为偶数时,表达式的值为“假”,则下面不能满足要求的表达式是()。

(A) $A\%2==1$ (B) $!(A\%2==0)$
(C) $!(A\%2)$ (D) $A\%2$

19. a,b 均为整数,且 $b!=0$,则表达式 $a/b*b+a\%b$ 的值是()。

(A) a (B) b
(C) a 被 b 除的整数部分 (D) a 被 b 除的商的整数部分

20. 为表示关系 $x>y>z$,应使用的 C 语言表达式是()。

(A) $(x>y)\&\&(y>z)$ (B) $(x>y)\text{AND}(y>z)$
(C) $x>y>z$ (D) $(x>y)\&\&(y>z)$

21. 执行语句“int x=10;x+=3+x%(-3);”后,x 的值为()。

- (A) 14 (B) 15 (C) 11 (D) 12

22. 执行语句“int y=7,x=12;”后,计算结果为 3 的表达式是()。

- (A) $x\%=(y\%=5)$ (B) $x\%=(y-y\%5)$
(C) $x\%=y-y\%5$ (D) $(x\%=y)-(y\%=5)$

23. 在 C 语言中,要求运算量必须是整型或字符型的运算符是()。

- (A) && (B) % (C) ! (D) +

24. 设 x,y,z,s 均为 int 型变量,且初值均为 1,则执行语句“s=++x||++y&&++z;”后,s 的值为()。

- (A) 不定值 (B) 2 (C) 1 (D) 0

25. 设有如下变量定义:

```
int i=8,k,a,b;
unsigned long w=5;double x=1.42, y=5.2;
```

则以下符合 C 语言语法的表达式是()。

- (A) $a+=a-=(b=4)*(a=3)$ (B) $x\%(-3)$
(C) $a=a*3=2$ (D) $y=float(i)$

26. 若用 C 语言表达式表示代数式 $(3ae)/(bc)$,则下面选项中不正确的是()。

- (A) $a/b/c*e*3$ (B) $3*a*e/b/c$
(C) $3*a*e/b*c$ (D) $a*e/c/b*3$

27. 已知 $x=43, ch='A', y=0$,则表达式 $(x>=y\&\&ch<'B'\&\&!y)$ 的值是()。

- (A) 0 (B) 语法错 (C) 1 (D) "假"

28. 若已定义 x 和 y 是整型变量且 $x=2$,则表达式 $y=2.75+x/2$ 的值是()。

- (A) 5.5 (B) 5 (C) 3 (D) 4.0

29. 若已有变量定义语句“int a;”,则表达式 $a=10,a+10,a++$ 的值是()。

- (A) 20 (B) 10 (C) 21 (D) 11

30. 以下语句:

```
int a=010, b=0x10, c=10;
printf("%d, %d, %d\n",a,b,c);
```

的输出结果是()。

- (A) 10,10,10 (B) 8,16,10 (C) 8,10,10 (D) 8,8,10

31. 若已有语句“int a=12;”,则表达式 $a+=a-=a*=a$ 的值是()。

- (A) 0 (B) -264 (C) -144 (D) 132

32. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{
    int a=5,b=3;
    float x=3.14, y=6.5;
    printf("%d, %d\n",a+b!=a-b,x<=(y-=6.1));
    return 0;
}
```

- (A) 1,0 (B) 0,1 (C) 1,1 (D) 0,0

33. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{
    int a = -1, b = 4, k;
    k = (a++ <= 0) && (!(b-- <= 0));
    printf(" %d, %d, %d\n", k, a, b);
    return 0;
}
```

(A) 1,1,2 (B) 1,0,3 (C) 0,1,2 (D) 0,0,3

34. 已知程序:

```
int main()
{
    int i, j;
    scanf(" %3d %2d", &i, &j);
    printf("i = %d, j = %d\n", i, j);
    return 0;
}
```

如果从键盘上输入 1234567 <回车>, 则程序的运行结果是()。

(A) i=123, j=4567 (B) i=1234, j=567
(C) i=1, j=2 (D) i=123, j=45

35. 已知 $x=2.5, a=7, y=4.7$, 则表达式 $x+a\%3 * (\text{int})(x+y)\%2/4$ 的结果是()。

(A) 2.4 (B) 2.5 (C) 2.75 (D) 0

36. 下面程序的运行结果是()。

```
int main()
{
    int i, j, m, n;
    i = 8; j = 10;
    m = ++i;
    n = j++;
    printf(" %d, %d, %d, %d", i, j, m, n);
    return 0;
}
```

(A) 8,10,8,10 (B) 9,11,8,10 (C) 9,11,9,10 (D) 9,10,9,11

37. 下面程序的运行结果是()。

```
int main()
{
    int i, j;
    i = 010;
    j = 9;
    printf(" %d, %d", i - j, i + j);
    return 0;
}
```

(A) 1,19 (B) -1,19 (C) 1,17 (D) -1,17

38. 下面程序的运行结果是()。

```
int main()
{
```

```

    printf("%f % %", 1.0/3);
    return 0;
}

```

(A) 0.3333333%

(B) 0.33%

(C) 0.333333%

(D) 0.333333%%

39. 已知以下程序:

```

int main()
{
    char ch;
    scanf("%3c", &ch);
    printf("%c", ch);
    return 0;
}

```

如果从键盘上输入 abc<回车>,则程序的运行结果是()。

(A) a

(B) b

(C) c

(D) 程序语法出错

40. 已知以下程序:

```

int main()
{
    int i, j;
    scanf("%2d % * 3d %2d", &i, &j);
    printf("%d %4d", i, j);
    return 0;
}

```

如果从键盘上输入 12 345 67<回车>,则程序的运行结果是()。

(A) 12 67

(B) 12 345

(C) 12345

(D) 程序语法出错

41. 已知已执行语句“int x=100,y=200;”,则语句“printf("%d", (x,y));”的输出结果是()。

(A) 200

(B) 100

(C) 100 200

(D) 输出格式符不够,输出不确定的值

42. 设已有语句“int x=10,y=3,z;”,则语句“printf("%d\n", z=(x%y,x/y));”的输出结果是()。

(A) 1

(B) 0

(C) 4

(D) 3

43. C 语言中判断 a 不等于 0 时为真的表达式为()。

(A) a<>0

(B) ! a

(C) a=0

(D) a

44. C 语言提供的合法的数据类型关键字是()。

(A) Double

(B) short

(C) integer

(D) Char

45. 表达式 10!=9 的值是()。

(A) true

(B) 非零值

(C) 0

(D) 1

46. 以下合法的 C 语言字符常量是()。

(A) '\t'

(B) "A"

(C) 65

(D) A

47. 下面程序的输出结果是()。

```

int main()

```

```

{
    int k = 11;
    printf("k = %d, k = %o, k = %x\n", k, k, k);
    return 0;
}

```

- (A) k=11,k=12,k=11 (B) k=11,k=13,k=13
(C) k=11,k=013,k=0xb (D) k=11,k=13,k=b
48. 以下 4 组用户定义的标识符中,合法的一组是()。
(A) Main,txt,_8_ (B) If,int,US\$
(C) _float,4d,REAL (D) k_2,_001,-max
49. 可在 C 程序中用作用户标识符的一组标识符是()。
(A) and, _2007 (B) Date, y-m-d
(C) Hi, Dr. Tom (D) case, Big
50. 以下叙述中错误的是()。
(A) 用户所定义的标识符允许使用关键字
(B) 用户所定义的标识符应尽量做到“见名知义”
(C) 用户所定义的标识符必须以字母或下画线开头
(D) 用户所定义的标识符中,大、小写字母代表不同的标识
51. 下列 4 组常数中,均是正确的八进制数或十六进制数的一组是()。
(A) 016 0xbf 018 (B) 0abc 017 0xa
(C) 010 -0x11 0x16 (D) 0A1 27FF -123
52. 以下选项中合法的一组 C 语言数值常量是()。
(A) 019,.6e3,0xf (B) 13.,6.5e0,0xa78
(C) .77,4E1.5,011a (D) 23L,-34U,10.000
53. 以下选项中不合法的字符常量是()。
(A) '\018' (B) '\" ' (C) '\\ ' (D) '\xcc'
54. 以下选项中不属于字符常量的是()。
(A) 'C' (B) "C" (C) '\xCC' (D) '\072'
55. 以下选项中不能作为 C 语言合法常量的是()。
(A) 'cd' (B) 0115 (C) "hello" (D) '\011'
56. 若变量均已正确定义并赋值,下列合法的 C 语言赋值语句是()。
(A) x=y==5; (B) x=n%2.5; (C) x+n=i; (D) x=5=4+1;
57. 以下定义语句中正确的是()。
(A) int a=b=0; (B) char A=65+1,b='b';
(C) float a=1,"b=&a","c=&b; (D) double a=0.0;b=1.1;
58. char 型变量存放的是()。
(A) ASCII 代码值 (B) 字符本身
(C) 十进制代码值 (D) 十六进制代码值
59. 以下选项中正确的定义语句是()。
(A) double a;b; (B) double a=b=7;

- (C) double a=7,b=7; (D) double,a,
60. 若函数中有定义语句“int k;”,则()。
- (A) 系统将自动给 k 赋初值 0
(B) 这时 k 中值无定义,但有一个随机值
(C) 系统将自动给 k 赋初值-1
(D) 这时 k 中无任何值
61. 以下定义语句正确的是()
- (A) char a='a',b="b"; (B) float a=b=10.0;
(C) int a=1,b=2; (D) double int;
62. 表达式 $3.6-5/2+1.2+5\%2$ 的值是()。
- (A) 4.3 (B) 4.8 (C) 3.3 (D) 3.8
63. 下列选项中,值为 1 的表达式是()。
- (A) 1-'0' (B) 1-'\\0' (C) '1'-0 (D) '\\0'-'0'
64. 下列叙述中正确的是()。
- (A) 强制类型转换运算的优先级高于算术运算
(B) 若 a 和 b 是整型变量,(a+b)++是合法的
(C) 'A'*'B' 是不合法的
(D) "A"+"B"是合法的
65. 若有定义语句“int x,y;”,并已正确给变量赋值,则下列选项中与表达式 $(x-y)?(x++):(y++)$ 中的条件表达式 $(x-y)$ 等价的是()。
- (A) $(x-y>0)$ (B) $(x-y<0)$
(C) $(x-y<0 \parallel x-y>0)$ (D) $(x-y==0)$
66. 下列选项中,当 x 为大于 1 的奇数时,值为 0 的表达式是()。
- (A) $x\%2==1$ (B) $x/2$ (C) $x\%2!=0$ (D) $x\%2==0$
67. 若变量已正确地定义并赋值,以下合法的 C 语言赋值语句是()。
- (A) $x=y=5$; (B) $x=n\%2.5$;
(C) $x+n=1$ (D) $x=5=4+1$;
68. 已知字母 A 的 ASCII 代码值为 65,若变量 ch 为 char 型,以下不能正确判断出 ch 中的值为大写字母的表达式是()。
- (A) $ch>='A'\&\&.ch<='Z'$ (B) $!(ch>='A' \parallel ch<='Z')$
(C) $(ch+32)>='a'\&\&.ch+32<='z'$ (D) $ch>=65\&\&.ch<=90$
69. 设有定义语句“int x=2;”,以下表达式中,值不为 6 的是()。
- (A) $x*=x+1$ (B) $x++,2*x$
(C) $x*=(1+x)$ (D) $2*x,x+=2$
70. 表达式 $(int)((double)9/2)-(9)\%2$ 的值是()。
- (A) 0 (B) 3 (C) 4 (D) 5
71. 设有定义语句“float a=2,b=4,h=3;”,以下 C 语言表达式中与代数式 $\frac{1}{2}(a+b)h$ 计算结果不相符的是()。

- (A) $(a+b) * h/2$ (B) $(1/2) * (a+b) * h$
(C) $(a+b) * h * 1/2$ (D) $h/2 * (a+b)$

72. 以下不能正确表示代数式 $\frac{2ab}{cd}$ 的C语言表达式是()。

- (A) $2 * a * b/c/d$ (B) $a * b/c/d * 2$
(C) $a/c/d * b * 2$ (D) $2 * a * b/c * d$

73. 若有定义语句“int k,i=2,j=4;”,则表达式 $k=(++i) * (j--)$ 的值是()。

- (A) 8 (B) 12 (C) 6 (D) 9

74. 当整型变量c的值不为2、4、6时,值也为“真”的表达式是()。

- (A) $(c==2) \parallel (c==4) \parallel (c==6)$
(B) $(c>=2 \& \& c<=6) \parallel (c!=3) \parallel (c!=5)$
(C) $(c>=2 \& \& c<=6) \& \& !(c\%2)$
(D) $(c>=2 \& \& c<=6) \& \& (c\%2!=1)$

75. 若希望当a的值为奇数时,表达式的值为“真”,a的值为偶数时,表达式的值为“假”。则不能满足要求的表达式是()。

- (A) $a\%2==1$ (B) $!(a\%2==0)$
(C) $!(a\%2)$ (D) $a\%2$

76. 执行以下程序段后,w的值为()。

```
int w='A',x=14,y=15; w=((x||y)&&(w<'a'));
```

- (A) -1 (B) NULL (C) 1 (D) 0

77. 若a是数值类型,则逻辑表达式 $(a==1) \parallel (a!=1)$ 的值是()。

- (A) 1 (B) 0 (C) 2 (D) 不知道a的值

78. 若有定义语句“int a=1,b=2,c=3,d=4,x=5,y=0;”,则表达式 $(x=a>b) \parallel (y==c>d)$ 的值为()。

- (A) 0 (B) 1 (C) 5 (D) 6

79. 设有定义语句“int a; float b;”,执行语句“scanf("%2d%f",&a,&b);”时,若从键盘输入 876543.0 <CR>,a和b的值分别是()。

- (A) 876 和 543.000000 (B) 87 和 6543.000000
(C) 87 和 543.000000 (D) 76 和 6543.000000

80. 若在定义语句“int a,b,c,*p=&c;”之后,接着执行下列选项中的语句,则能正确执行的语句是()。

- (A) `scanf("%d",a,b,c);` (B) `scanf("%d%d%d",a,b,c);`
(C) `scanf("%d",p);` (D) `scanf("%d",&p);`

81. C语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是()。

- (A) 顺序结构、选择结构、循环结构 (B) if、switch、break
(C) for、while、do-while (D) if、for、continue

82. 已知语句“int a=3,b=4,c=5;”,则下面的表达式中值为0的表达式是()。

- (A) `'a'&&'b'` (B) `a<=b`
(C) `a || b+c&& b-c` (D) `!((a<b)&& !c || 1)`

83. 有如下面程序段:

```
int x = 35;
char z = 'A';
int B = ((x = 15) && (z < 'a'));
```

执行该程序段后,B 的值为()。

- (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3

84. C 语言中表示 $a \geq 0$ 且 $a \leq 10$ 的关系表达式是()。

- (A) $a >= 0$ and $a <= 10$ (B) $a >= 0 \ \&\& \ a <= 10$
(C) $0 <= a <= 10$ (D) $a >= 0 \ \&\& \ a <= 10$

85. 设 $a=5, b=6, c=5, d=8, m=2, n=2$, 执行 $(m=a>b) \ \&\& \ (n=c>d)$ 后 n 的值为()。

- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 0

86. 语句“`printf("%d", (a=2) && (b=-2));`”的输出结果是()。

- (A) 无输出 (B) 结果不确定 (C) -1 (D) 1

87. 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是()。

- (A) $(a >= 0 \ || \ b >= 0) \ \&\& \ (a < 0 \ || \ b < 0)$
(B) $(a >= 0 \ \&\& \ b >= 0) \ \&\& \ (a < 0 \ \&\& \ b < 0)$
(C) $(a+b > 0 \ \&\& \ a+b <= 0)$
(D) $a * b > 0$

88. 有如下面程序段:

```
int a = 14, b = 15, x;
char c = 'A';
x = (a && (B) && (c < 'B'));
```

执行该程序段后,x 的值为()。

- (A) true (B) false (C) 0 (D) 1

89. 以下条件表达式中能完全等价于条件表达式 x 的是()。

- (A) $(x == 0)$ (B) $(x != 0)$ (C) $(x == 1)$ (D) $(x != 1)$

90. 若运行下面程序时,给变量 a 输入 15,则输出结果是()。

```
int main()
{ int a, b;
  scanf("%d", &a);
  b = a > 15 ? a + 10 : a - 10;
  printf("%d\n", (B));
  return 0;
}
```

- (A) 5 (B) 25 (C) 15 (D) 10

91. 以下程序段的输出结果是()。

```
int x = 1, y = 1, z = -1;
x += y += z;
printf("%d\n", x < y ? y : x);
```

- (A) 1 (B) 2 (C) 4 (D) 不确定的值

92. 以下程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a,b,d=241;
    a = d/100 % 6;
    b = 1 && ( -1);
    printf(" %d, %d\n",a,b);
    return 0;
}
```

(A) 6,1 (B) 2,1 (C) 6,0 (D) 2,0

93. 以下程序的输出结果是()。

```
int main()
{
    int x=3,y=4,z=4;
    printf(" %d,",(x>=y>=z)?1:0);
    printf(" %d\n",z>=y && y>=x);
    return 0;
}
```

(A) 0,1 (B) 1,0 (C) 1,1 (D) 0,0

94. 以下程序的输出结果是()。

```
int main()
{
    int a;
    char c = 10;
    float f = 100.0;
    double x;
    a = f / c * = (x = 8.5);
    printf(" %d %d %3.1f %3.1f\n",a,c,f,x);
    return 0;
}
```

(A) 1 85 1.5 8.5 (B) 1 85 1.2 8.5
(C) 2 85 1.2 8.5 (D) 2 85 1.0 8.5

95. 已知语句“char ch='A';”,则以下表达式的值为()。

```
ch = (ch>= 'A'&&ch<= 'Z')?(ch+32):ch
```

(A) A (B) a (C) Z (D) z

参考答案

- | | | | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. A | 2. A | 3. C | 4. A | 5. D | 6. D | 7. A | 8. D | 9. A | 10. A |
| 11. A | 12. C | 13. B | 14. D | 15. A | 16. D | 17. D | 18. C | 19. A | 20. A |
| 21. A | 22. D | 23. B | 24. C | 25. A | 26. C | 27. C | 28. C | 29. B | 30. B |
| 31. A | 32. A | 33. B | 34. D | 35. B | 36. C | 37. D | 38. C | 39. A | 40. A |
| 41. A | 42. D | 43. D | 44. B | 45. D | 46. A | 47. D | 48. A | 49. A | 50. A |
| 51. C | 52. B | 53. A | 54. B | 55. A | 56. A | 57. B | 58. A | 59. C | 60. B |
| 61. C | 62. D | 63. B | 64. A | 65. C | 66. D | 67. A | 68. B | 69. D | 70. B |

71. B 72. D 73. B 74. B 75. C 76. C 77. A 78. B 79. B 80. C
 81. A 82. D 83. B 84. D 85. B 86. D 87. D 88. D 89. B 90. A
 91. A 92. B 93. A 94. B 95. B

习题2 选择结构

1. C 语言中为了避免嵌套的 if-else 语句的二义性,规定 else 总是与()组成配对关系。

- (A) 缩排位置相同的 if (B) 在其之前未配对的 if
 (C) 在其之前未配对的最近的 if (D) 同一行上的 if

2. C 语言中选择合法的判断 a 和 b 是否相等的 if 语句(设 int x,a,b,c;)是()。

- (A) if (a=(B) x++;
 (B) if (a<=(B) x++;
 (C) if (a!=(B) x++;
 (D) if (a>=(B) x++;

3. 已知语句"int x=10,y=20,z=30;"则执行

```
if (x>y)
    z = x; x = y; y = z;
```

语句后,x、y、z 的值是()。

- (A) x=10,y=20,z=30 (B) x=20,y=30,z=30
 (C) x=20,y=30,z=10 (D) x=20,y=30,z=20

4. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a=5,b=0,c=0;
  if (a=a+(B)printf("****\n");
  else printf("###\n");
  return 0;
}
```

- (A) 有语法错误不能编译 (B) 能通过编译,但不能通过连接
 (C) 输出 **** (D) 输出 ###

5. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int k=-3;
  if (k<=0) printf("****\n")
  else printf("###\n");
  return 0;
}
```

- (A) ### (B) ****
 (C) #### **** (D) 有语法错误不能通过编译

6. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int score=90;
  char grand;
  if(score>=60)grand='C';
```

```

    if(score >= 70)grand = 'B';
    if(score >= 80)grand = 'A';
    else if(score >= 90)grand = 'a';
    else grand = '*';
    printf("%c\n",grand);
    return 0;
}

```

(A) C (B) A (C) a (D) *

7. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int x=100,a=10,b=20,ok1=5,ok2=0;
  if (a<b)
  if (b!=15)
  if (!ok1)
    x=1;
  else
  if (ok2) x=10;
    x=-1;
    printf("%d\n",x);
  return 0;
}

```

(A) -1 (B) 0 (C) 1 (D) 不确定的值

8. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int a=0,b=1,c=0,d=20,x;
  if ((A)d=d-10;
  else if (!b)
    if (!(C)x=15;
    else x=25;
  printf("%d\n",d);
  return 0;
}

```

(A) 15 (B) 25 (C) 20 (D) 10

9. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int a=-1,b=3,c=3;
  int s=0,w=0,t=0;
  if (c>0) s=a+b;
  if (a<=0)
  { if (b>0)
    if (c<=0) w=a-b;
  }
  else if (c>0) w=a-b;
  else t=c;
  printf("%d,%d,%d\n",s,w,t);
  return 0;
}

```

(A) 2,0,0 (B) 0,0,2
(C) 0,2,0 (D) 2,0,2

10. 运行下面程序时,从键盘输入“1605<回车>”,则输出结果是()。

```
int main()
{ int t,h,m;
  scanf("%d",&t);
  h=(t/100)%12;
  if(h==0)h=12;
  printf("%d:",h);
  m=t%100;
  if(m<10)printf("0");
  printf("%d",m);
  if(t<1200||t==2400)
    printf("AM");
  else printf("PM");
  return 0;
}
```

- (A) 6:05PM (B) 4:05PM (C) 16:05AM (D) 12:05AM

11. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int m=4;
  if(++m>5)printf("%d\n",m--);
  else printf("%d\n",--m);
  return 0;
}
```

- (A) 7 (B) 6 (C) 5 (D) 4

12. 若变量 c 为 char 类型,能正确判断 c 为数字字符的表达式是()。

- (A) $0 \leq c \leq 9$ (B) $(c \geq 0) \&\& (c \leq 9)$
(C) $'0' \leq c \leq '9'$ (D) $(c \geq '0') \&\& (c \leq '9')$

13. 有如下程序:

```
int main()
{ float x,y;
  scanf("%f",&x);
  if(x<0.0)y=0.0;
  else if((x<5.0)&&(x!=2.0))
    y=1.0/(x+2.0);
  else if(x<10.0)y=1.0/x;
  else y=10.0;
  printf("%f\n",y);
  return 0;
}
```

- 若运行时从键盘上输入 2.0<回车>,则程序的输出结果是()。

- (A) 0.000000 (B) 0.250000 (C) 0.500000 (D) 1.000000

14. 下面程序中,当 j 的取值分别为 3,2,1 时,输出的结果是()。

```
int main()
{ int j,p=10;
  scanf("%d",&j);
  switch(j)
  { case 1:
```

```

        case 2: printf(" %d ",p++); break;
        case 3: printf(" %d ", --p); }
    return 0;
}

```

(A) 9 10 10 (B) 9 8 7 (C) 10 10 9 (D) 9 9 9

15. 执行下面程序段后,变量 m 的值是()。

```

int a = 16, b = 21, m = 0;
switch(a % 3)
{ case 0: m++; break;
  case 1: m++;
    switch(b % 2)
    { default: m++;
      case 0: m++; break; }
}

```

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

16. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int a = -1, b = 1, k;
  if ((++a < 0) && (b-- <= 0))
    printf(" %d %d\n", a, b);
  else
    printf(" %d %d\n", b, a);
}

```

(A) -1 1 (B) 0 1 (C) 1 0 (D) 0 0

17. 与语句“y=(x>0? 1:x<0? -1:0);”功能相同的 if 语句是()。

(A) if (x > 0) y = 1;	(B) if (x)
else if (x < 0) y = -1;	if (x > 0) y = 1;
else y = 0;	else if (x < 0) y = -1;
	else y = 0;
(C) y = -1;	(D) y = 0;
if (x)	if (x >= 0)
if (x > 0) y = 1;	if (x > 0) y = 1;
else if (x == 0) y = 0;	else y = -1;
else y = -1;	

18. 有如下程序:

```

int main()
{ int x = 1, a = 0, b = 0;
  switch(x)
  {
    case 0: b++;
    case 1: a++;
    case 2: a++; b++;
  }
  printf("a = %d, b = %d\n", a, b);
  return 0;
}

```

该程序的输出结果是()。

- (A) a=2,b=1 (B) a=1,b=1 (C) a=1,b=0 (D) a=2,b=2

19. 有如下程序:

```
int main()
{ float x=5.0,y;
  if(x<0.0) y=0.0;
  else if (x<10.0) y=1.0/x;
  else y=1.0;
  printf("%f\n",y);
  return 0;
}
```

该程序的输出结果是()。

- (A) 0.000000 (B) 0.50000 (C) 0.200000 (D) 1.000000

20. 有如下程序:

```
int main()
{ int a=2,b=-1,c=2;
  if (a<b)
  if (b<0) c=0;
  else c++;
  printf("%d\n",c);
  return 0;
}
```

该程序的输出结果是()。

- (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3

21. 执行下面程序段的输出结果是()。

```
int n='c';
switch(n++)
{ default: printf("error"); break;
  case 'a': case 'A':
  case 'b':
  case 'B': printf("good");break;
  case 'c': case 'C': printf("pass");
  case 'd': case 'D': printf("warn");
}
```

- (A) good (B) passwarn (C) pass (D) goodpass

22. 能够完成如下函数计算的程序段是()。

$$y = \begin{cases} -1 & x < 0 \\ 0 & x = 0 \\ 1 & x > 0 \end{cases}$$

- (A) y=1; (B) if (x>=0) (C) y=0; (D) y=-1;
- if(x!=0) if(x>0) y=1; if (x>=0) if (x>0) y=1;
- if(x>0) y=1; else y=0; if (x>0) y=1; else y=0;
else y=0; else y=-1; else y=-1;

23. 以下程序在运行时输入“5,2<回车>”后的输出结果是()。

```
int main()
```

```

{ int s,t,a,b;
  scanf("%d,%d",&a,&b);
  s=1;
  t=1;
  if (a>0) s=s+1;
  if (a>(B)t=s+t;
  else if (a==(B)t=5;
  else t=2*s;
  printf("s=%d,t=%d\n",s,t);
  return 0;
}

```

(A) s=2,t=4

(B) s=2,t=3

(C) s=3,t=2

(D) s=1,t=5

24. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int x=0,y=1,z=0;
  if (x=z=y)
  x=3;
  printf("%d,%d\n",x,z);
  return 0;
}

```

(A) 3,0

(B) 0,0

(C) 0,1

(D) 3,1

25. 运行下面程序时,若从键盘输入“3,4<回车>”,则程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int a,b,s;
  scanf("%d,%d",&a,&b);
  s=a;
  if (s<b)s=b;
  s=s*s;
  printf("%d\n",s);
  return 0;
}

```

(A) 14

(B) 16

(C) 18

(D) 20

26. 运行下面程序时,从键盘输入“H”,则程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char ch;
  ch=getchar();
  switch(ch)
  { case 'H':printf("Hello!\n");
    case 'G':printf("Good morning!\n");
    default:printf("Bye_Bye!\n");
  }
  return 0;
}

```

(A) Hello!

(B) Hello!

(C) Hello!

(D) Hello!

Good Morning!

Good morning!

Bye_Bye!

Bye_Bye!

27. 执行下面程序后, x 的值是()。

```
int main()
{ int x = 41, y = 1;
  if (++x % 3 == 0 && x % 7 == 0)
  { y += x; printf("y = %d\n", y); }
  else
  { y = x; printf("y = %d", y); }
  return 0;
}
```

(A) 41 (B) 43 (C) 42 (D) 0

28. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int x = 8, y = -7, z = 9;
  if (x < y)
  if (y < 0) z = 0;
  else z -= 1;
  printf("%d\n", z);
  return 0;
}
```

(A) 8 (B) 1 (C) 9 (D) 0

29. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a = 5, b = 60, c;
  if (a < b)
  { c = a * b; printf("%d * %d = %d\n", b, a, c); }
  else
  { c = b / a; printf("%d / %d = %d\n", b, a, c); }
  return 0;
}
```

(A) $60/5=12$ (B) 300
(C) $60 * 5=300$ (D) 12

30. 运行下面程序时, 若从键盘输入数据“3,7,1<回车>”, 则程序的输出结果是()。

```
int main()
{ float a, b, c, t;
  scanf("%f, %f, %f", &a, &b, &c);
  if (a > b)
  { t = a, a = b, b = t; }
  if (a > c)
  { t = a, a = c, c = t; }
  if (b > c)
  { t = b, b = c, c = t; }
  printf("%5.2f\n%5.2f\n%5.2f\n", a, b, c);
  return 0;
}
```

(A) 7.00 (B) 1.00 (C) 1 (D) 7
3.00 3.00 3 3
1.00 7.00 7 1

31. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int x = 3, y = 4, z = 4;
  printf(" %d, ", (x >= y >= z) ? 1 : 0);
  printf(" %d\n", z >= y && y >= x);
  return 0;
}
```

(A) 0,1 (B) 1,0 (C) 1,1 (D) 0,0

32. 运行下面程序段时,若从键盘输入“b<回车>”,则程序的输出结果是()。

```
char c;
c = getchar();
if (c >= 'a' && c <= 'u') c = c + 4;
else if (c >= 'v' && c <= 'z') c = c - 21;
else printf("input error!\n");
putchar(c);
```

(A) g (B) w (C) f (D) d

33. 如果 c 为字符型变量,()可以判断 c 是否为空格。

(A) if(c == 32) (B) if(c == ' ') (C) if(c == '32') (D) if(c == '')

34. C 语言默认状态下用()表示逻辑“真”值。

(A) true (B) t 或 y (C) 1 (D) 0

35. 执行下面程序段的输出结果是()。

```
int main()
{ int x, y = 1, z;
  if((z = y) < 0)
    x = 4;
  else if(y == 0) x = 5;
  else x = 6;
  printf(" %d, %d\n", x, y);
  return 0;
}
```

(A) 6,0 (B) 6,1 (C) 5,1 (D) 4,1

参考答案

1. C 2. C 3. B 4. C 5. D 6. B 7. A 8. C 9. A 10. B
11. D 12. D 13. C 14. A 15. C 16. C 17. A 18. A 19. C 20. D
21. B 22. B 23. B 24. D 25. B 26. C 27. C 28. D 29. D 30. B
31. A 32. C 33. A 34. C 35. B

习题3 循环结构

1. C 语言中 while 和 do-while 循环的主要区别是()。

- (A) do-while 的循环体至少无条件执行一次
(B) while 的循环控制条件比 do-while 的循环控制条件严格

(C) do-while 允许从外部转到循环体内

(D) do-while 的循环体不能是复合语句

2. 若 i、j 已定义为 int 类型,则以下程序段中内循环体的总的执行次数是()。

```
for (i = 5; i; i--)
    for (j = 0; j < 4; j++) { ... }
```

(A) 20 (B) 25 (C) 24 (D) 30

3. 设 i、j、k 均为 int 型变量,则执行完下面的 for 循环后,k 的值为()。

```
for(i = 0, j = 10; i <= j; i++, j--) k = i + j;
```

(A) 12 (B) 10 (C) 11 (D) 9

4. 当执行以下程序段时()。

```
x = -1;
do { x = x * x; } while(!x);
```

(A) 循环体将执行一次 (B) 循环体将执行两次
(C) 循环体将执行无限次 (D) 系统将提示有语法错误

5. 执行语句“for(i=1;i++<4;);”后变量 i 的值是()。

(A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 不定

6. 若输入字符串“abcde<回车>”,则以下 while 循环体将执行()多少次。

```
while((ch = getchar()) != 'e') printf(" * ");
```

(A) 5 (B) 4 (C) 6 (D) 1

7. 已知语句“int t=0;”,则执行下面语句时,

```
while (t = 1) { ... }
```

叙述中正确的是()。

(A) 循环控制表达式的值为 0 (B) 循环控制表达式的值为 1
(C) 循环控制表达式不合法 (D) 以上说法都不对

8. 以下 for 循环是()。

```
for(x = 0, y = 0; (y != 123) && (x < 4); x++)
```

(A) 无限循环 (B) 循环次数不定 (C) 执行 4 次 (D) 执行 3 次

9. 执行下面的程序后,a 的值为()。

```
int main()
{ int a, b;
  for(a = 1, b = 1; a <= 100; a++)
  { if(b >= 20) break;
    if(b % 3 == 1)
    { b += 3;
      continue;
    }
    b -= 5;
  }
  return 0;
}
```

(A) 7 (B) 8 (C) 9 (D) 10

10. 设 x 和 y 均为 int 型变量,则执行下面的循环后, y 的值为()。

```
for(y = 1, x = 1; y <= 50; y++)
{ if(x >= 10) break;
  if (x % 2 == 1)
  { x += 5; continue;}
  x -= 3;
}
```

- (A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 8

11. 下面关于 for 循环的正确描述是()。

- (A) for 循环只能用于循环次数已经确定的情况
(B) for 循环的循环体可以是一个复合语句
(C) 在 for 循环中,不能用 break 语句跳出循环体
(D) for 循环的循环体不能是一个空语句

12. 以下叙述正确的是()。

- (A) continue 语句的作用是结束整个循环的执行
(B) 只能在循环体内和 switch 语句体内使用 break 语句
(C) 在循环体内使用 break 语句或 continue 语句的作用相同
(D) 从多层循环嵌套中退出时,只能使用 goto 语句

13. 对下面程序段,描述正确的是()。

```
for(t = 1; t <= 100; t++)
{ scanf("%d", &x);
  if (x < 0) continue;
  printf("%d\n", t);
}
```

- (A) 当 $x < 0$ 时,整个循环结束 (B) 当 $x \geq 0$ 时,什么也不输出
(C) printf 函数永远也不执行 (D) 最多允许输出 100 个非负整数

14. 对下面程序段,叙述正确的是()。

```
int k = 0;
while (k = 0) k = k - 1;
```

- (A) while 循环执行 10 次 (B) 无限循环
(C) 循环体一次也不被执行 (D) 循环体被执行一次

15. 若 i, j 已定义成 int 型,则以下程序段中内循环体的总执行次数是()。

```
for(i = 3; i; i--)
for(j = 0; j < 2; j++)
for(k = 0; k <= 2; k++)
{ ... }
```

- (A) 18 (B) 27 (C) 36 (D) 30

16. 下面程序段中,循环体的执行次数是()。

```
int a = 10, b = 0;
do { b += 2; a -= 2 + b; } while(a >= 0);
```

- (A) 4 (B) 5 (C) 3 (D) 2

17. 在下列选项中,没有构成死循环的程序段是()。

- (A) `int i = 100;`
`while (1)`
`{ i = i % 100 + 1;`
`if (i > 100) break;`
`}`
- (B) `for( ; ; );`
- (C) `int k = 1000;`
`do {++k;} while (k >= 1000);`
- (D) `int s = 36;`
`while (s) --s;`

18. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a,b;
  for(a=1,b=1;a<=100;a++)
  { if (b>=10) break;
    if (b%5==1) { b+=5; continue; } }
  printf("%d\n",a); return 0;
}
```

- (A) 101 (B) 6 (C) 4 (D) 3

19. 若 x 是 int 型变量,且有下列的程序段:

```
for(x=3;x<6;x++)
printf((x%2)?(" ** %d"):( " # # %d\n"),x);
```

执行上面程序段的输出结果是()。

- (A) ** 3 (B) # # 3 (C) # # 3 (D) ** 3 # # 4
 # # 4 ** 4 ** 4 # # 5 ** 5
 ** 5 # # 5

20. 执行下面程序段的输出结果是()。

```
int k,j,s;
for(k=2;k<6;k++,k++)
{ s=1;
  for(j=k;j<6;j++)
  s+=j;}
printf("%d\n",s);
```

- (A) 1 (B) 9 (C) 11 (D) 10

21. 已知语句“`int n=10;`”,则下列循环的输出结果是()。

```
while(n>7)
{ n-- ; printf("%d\n",n);}
```

- (A) 10 (B) 9 (C) 10 (D) 9
 9 8 9 8
 8 7 8 7
 7 6

22. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int x=3;
```

```

do {
    printf(" %d ", x -= 2);
} while (!(--x));
return 0;
}

```

- (A) 1 (B) 1 -2 (C) 3 0 (D) 是死循环

23. 执行下面程序段的输出结果是()。

```

int k,n,m;
n = 10;m = 1;k = 1;
while (k <= n) {m * = 2;k += 4;}
printf(" %d\n",m);

```

- (A) 4 (B) 16 (C) 8 (D) 32

24. 设有如下程序段:

```

int i = 0, sum = 1;
do
{ sum += i++; }
while(i < 6);
printf(" %d\n", sum);

```

执行程序段的输出结果是()。

- (A) 11 (B) 16 (C) 22 (D) 15

25. 执行下面程序的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
int main()
{ int count,i = 0;
  for(count = 1; count <= 4; count++)
    { i += 2; printf(" %d",i); }
  return 0;
}

```

- (A) 20 (B) 246 (C) 2468 (D) 2222

26. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ unsigned int num,k;
  num = 26;k = 1;
  do {
    k * = num % 10;
    num /= 10;
  } while(num);
  printf(" %d\n", k);
  return 0;
}

```

- (A) 2 (B) 12 (C) 60 (D) 18

27. 执行下面程序的输出结果为()。

```

int main()
{ int x;
  for(x = 5; x > 0; x -- )
    if (x -- < 5) printf(" %d, ", x);
}

```

```

        else printf("%d", x++);
        return 0;
    }

```

- (A) 4,3,1 (B) 4,3,1, (C) 5,4,2 (D) 5,3,1,

28. 执行下面程序段的输出结果是()。

```

int i, j, m = 0;
for(i = 1; i <= 15; i += 4)
    for(j = 3; j <= 19; j += 4)
        m++;
printf("%d\n", m);

```

- (A) 12 (B) 15 (C) 20 (D) 25

29. 运行以下程序后,如果从键盘上输入“65 14 <回车>”,则输出结果是()。

```

int main()
{
    int m, n;
    printf("Enter m, n:");
    scanf("%d %d", &m, &n);
    while (m != n)
    {
        while (m > n) m -= n;
        while (n > m) n -= m;
    }
    printf("m = %d\n", m);
    return 0;
}

```

- (A) m=3 (B) m=2 (C) m=1 (D) m=0

30. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{
    int x = 10, y = 10, i;
    for(i = 0; x > 8; y = ++i)
        printf("%d %d ", x--, y);
    return 0;
}

```

- (A) 10 1 9 2 (B) 9 8 7 6 (C) 10 9 9 0 (D) 10 10 9 1

31. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{
    int n = 4;
    while (n--) printf("%d ", n--);
    return 0;
}

```

- (A) 2 0 (B) 3 1 (C) 3 2 1 (D) 2 1 0

32. 以下循环体的执行次数是()。

```

int main()
{
    int i, j;
    for(i = 0, j = 1; i <= j + 1; i += 2, j--)
        printf("%d\n", i);
    return 0;
}

```

- (A) 3 (B) 2 (C) 1 (D) 0

33. 有如下程序:

```
int main()
{ int i, sum = 0;
  for(i = 1; i <= 3; sum++) sum += i;
  printf("%d\n", sum);
  return 0;
}
```

执行该程序的输出结果是()。

- (A) 6 (B) 3 (C) 死循环 (D) 0

34. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int x = 23;
  do
  { printf("%d", x-- ); }
  while(!x);
  return 0;
}
```

- (A) 321 (B) 23
(C) 不输出任何内容 (D) 陷入死循环

35. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int i = 10, j = 0;
  do
  { j = j + 1; i--; }
  while(i > 2);
  printf("%d\n", j);
  return 0;
}
```

- (A) 50 (B) 52 (C) 51 (D) 8

36. 设有以下程序:

```
int main()
{ int n1, n2;
  scanf("%d", &n2);
  while (n2 != 0)
  { n1 = n2 % 10;
    n2 = n2 / 10;
    printf("%d", n1);
  }
  return 0;
}
```

程序运行时,如果输入“1298”,则相应的输出结果是()。

- (A) 892 (B) 8921 (C) 89 (D) 921

37. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int i;
```



```

    for(i = 1; i <= 100; i++)
    if ((i * i >= 150) && (i * i <= 200))
        break;
    printf(" %d\n", i * i);
    return 0;
}

```

(A) 144 (B) 255 (C) 169 (D) 121

38. 执行下面程序段后, k 的值是()。

```

int i, j, k;
for(i = 0, j = 10; i < j; i++, j--)
    k = i + j;

```

(A) 9 (B) 11 (C) 8 (D) 10

39. 执行下面程序段的输出结果是()。

```

for(i = 1; i <= 5;)
    printf(" %d", i);
i++;

```

(A) 12345 (B) 1234 (C) 15 (D) 无限循环

40. 执行下面程序段的输出结果是()。

```

int n = 0;
while (n++ <= 2)
    printf(" %d", n);

```

(A) 012 (B) 123 (C) 234 (D) 错误信息

41. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int a = 1, b = 10;
  do
  { b -= a; a++; } while(b-- < 0);
  printf(" %d, %d\n", a, b);
  return 0;
}

```

(A) 3, 11 (B) 2, 8 (C) 1, -1 (D) 4, 9

42. 以下不是无限循环的语句是()。

(A) for(y=0, x=1; x>++y; x=i++) i=x;
 (B) for(;; x++=i);
 (C) while(1) {x++;}
 (D) for(i=10; ; i--) sum+=i;

43. 以下程序段()。

```

x = -1;
do
{ x = x * x; }
while (!x);

```

(A) 是死循环 (B) 循环执行两次
 (C) 循环执行一次 (D) 有语法错误

44. 有以下程序:

```
int main()
{ int i, j;
  for(j = 10; j < 11; j++)
  { for(i = 9; i < j; i++)
    if (!(j % i)) break;
    if (i >= j - 1) printf("%d", j);
  }
  return 0;
}
```

执行程序的输出结果是()。

- (A) 11 (B) 10 (C) 9 (D) 10 11

45. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int i, j, m = 0, n = 0;
  for(i = 0; i < 2; i++)
  for(j = 0; j < 2; j++)
    if (j >= i) m = 1; n++;
  printf("%d\n", n);
  return 0;
}
```

- (A) 4 (B) 2 (C) 1 (D) 0

参考答案

1. A 2. A 3. B 4. A 5. C 6. B 7. B 8. C 9. B 10. C
11. B 12. B 13. D 14. C 15. A 16. C 17. D 18. D 19. D 20. D
21. B 22. B 23. D 24. B 25. C 26. B 27. B 28. C 29. C 30. D
31. B 32. C 33. C 34. B 35. D 36. B 37. C 38. D 39. D 40. B
41. B 42. A 43. C 44. B 45. C

习题 4 数 组

1. 执行下面的程序段后,变量 k 的值为()。

```
int k = 3, s[2];
s[0] = k; k = s[1] * 10;
```

- (A) 不定值 (B) 33 (C) 30 (D) 10

2. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a, b[5];
  a = 0; b[0] = 3;
  printf("%d, %d\n", b[0], b[1]);
  return 0;
}
```

- (A) 3,0 (B) 3 0 (C) 0,3 (D) 3,不定值

3. 设有数组定义语句“char array[]="Hello";”,则 strlen(array)的值为()。
- (A) 4 (B) 5 (C) 6 (D) 7

4. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int i,j,a[3][3];
  for(i=0;i<3;i++)
    for(j=0;j<=i;j++)
      a[i][j]=i*j;
  printf("%d, %d\n",a[1][2],a[2][1]);
  return 0;
}
```

- (A) 2,2 (B) 不定值,2 (C) 2 (D) 2,0

5. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int i,j,a[3][3];
  for(i=0;i<3;i++)
    for(j=0;j<3;j++) a[i][j]=i*j+1;
  printf("%d, %d\n",a[1][2],a[2][1]);
  return 0;
}
```

- (A) 3,3 (B) 3,不定值 (C) 3 (D) 3,1

6. 设有语句“char str[10]= "China";”,则数组 str 所占的存储空间为()。

- (A) 4 字节 (B) 5 字节 (C) 6 字节 (D) 10 字节

7. 已知数组 a 的赋值情况如下所示,则执行语句“a[2]++;”后,a[1]和 a[2]的值分别是()。

a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]
10	20	30	40	50

- (A) 20 和 30 (B) 20 和 31 (C) 21 和 30 (D) 21 和 31

8. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char a[]="clanguage",t;
  int i,j,k = strlen(a);
  for(i=0;i<=k-1;i+=1)
    for(j=i+1;j<k;j+=1)
      if(a[i]>a[j])
        {t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;}
  puts(a);
  printf("\n");
  return 0;
}
```

- (A) clanguage (B) aacegglnu (C) egauganlc (D) cgalgnaue

9. 设有语句“char st[]="how are you";”,则以下语句合法的是()。

- (A) char a[11]; strcpy(a,st); (B) char a[12]; strcpy(a,st[10]);
(C) char a[12]; strcpy(a,st); (D) char a[]; strcpy(a,st);

10. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int i,p=0,a[10]={1,5,9,0,-3,8,7,0,1,2};
  for(i=1;i<10;i++)
    if(a[i]<a[p]) p=i;
  printf("%d,%d\n",a[p],p);
  return 0;
}
```

(A) -3,4 (B) -3,5 (C) 9,2 (D) 2,9

11. 设有语句“int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};”,则数值不为9的表达式是()。

(A) a[10-1] (B) a[8] (C) a[9]-0 (D) a[9]-a[0]

12. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int n[5]={0,0,0},i,k=3;
  for(i=0;i<k;i++)
    n[i]=i+1;
  printf("%d\n",n[k]);
  return 0;
}
```

(A) 不确定的值 (B) 4 (C) 2 (D) 0

13. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[3][3]={1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;
  for(i=1;i<3;i++)
    for(j=0;j<=i;j++)
      s+=a[i][j];
  printf("%d\n",s);
  return 0;
}
```

(A) 18 (B) 19 (C) 20 (D) 21

14. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[3][3]={1,2,3},{3,4,5},{5,6,7}},i,j,s=0;
  for(i=0;i<3;i++)
    for(j=0;j<=i;j++)
      s+=a[i][j];
  printf("%d\n",s);
  return 0;
}
```

(A) 36 (B) 16 (C) 26 (D) 21

15. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char ch[2][5]={"6937","8254"};
  int i,j,s=0;
  for(i=0;i<2;i++)
    for(j=0;j<5;j+=2)
      s=10*s+ch[i][j]-'0';
}
```

```

    printf(" % d\n",s);
    return 0;
}

```

- (A) 69825 (B) 63825 (C) 6385 (D) 693825

16. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char ch[2][5] = {"6937", "8254"};
  int i, j; long s = 0;
  for(i = 0; i < 2; i++)
    for(j = 0; ch[i][j] != '\0'; j++)
      s = 10 * s + ch[i][j] - '0';
  printf(" % ld\n", s);
  return 0;
}

```

- (A) 69825 (B) 693825 (C) 6385 (D) 69378254

17. 有如下程序:

```

int main()
{ char ch[80] = "123abcdEFG * &";
  int j;
  long s = 0;
  for(j = 0; ch[j] != '\0'; j++) ;
  printf(" % d\n", j);
  return 0;
}

```

该程序的功能是()。

- (A) 测字符数组 ch 的长度
 (B) 将数字字符串 ch 转换成十进制数
 (C) 将字符数组 ch 中的小写字母转换成大写字母
 (D) 将字符数组 ch 中的大写字母转换成小写字母

18. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int i, x[9] = {9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1};
  for(i = 0; i < 4; i += 2) printf(" % d ", x[i]);
  return 0;
}

```

- (A) 5 2 (B) 5 1 (C) 5 3 (D) 9 7

19. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int i, x[3][3] = {9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1};
  for(i = 0; i < 3; i += 1) printf(" % 5d", x[1][i]);
  return 0;
}

```

- (A) 6 5 4 (B) 9 6 3 (C) 9 5 1 (D) 9 8 7

20. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()

```

```

{ char a[10] = {'1', '2', '3', '\0', '5', '6', '7', '8', '9', 0};
  printf(" %s\n", a);
  return 0;
}

```

- (A) 123 (B) 1230 (C) 123056789 (D) 1230567890

21. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int n[3][3], i, j;
  for(i = 0; i < 3; i++)
    for(j = 0; j < 3; j++)
      n[i][j] = i + j;
  for(i = 0; i < 2; i++)
    for(j = 0; j < 2; j++)
      n[i + 1][j + 1] += n[i][j];
  printf(" %d\n", n[i][j]);
  return 0;
}

```

- (A) 14 (B) 0 (C) 6 (D) 值不确定

22. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char ch[3][4] = {"123", "456", "78"};
  int i;
  for(i = 0; i < 3; i++)
    printf(" %s", ch[i]);
  return 0;
}

```

- (A) 123456780 (B) 123 456 780
(C) 12345678 (D) 147

23. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char p1[] = "abcd", p2[] = "efgh", str[50] = "ABCDEFGH";
  strcat(str, p1); strcat(str, p2);
  printf(" %s", str);
  return 0;
}

```

- (A) ABCDEFGefghabcd (B) ABCDEFGefgh
(C) abcdefgh (D) ABCDEFGabcdefgh

24. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char p1[] = "abcd", p2[] = "efgh", str[50] = "ABCDEFGH";
  strcat(str, p2); strcat(str, p1);
  printf(" %s", str);
  return 0;
}

```

- (A) ABCDEFGefghabcd (B) ABCDEFGefgh
(C) efghabcd (D) ABCDEFGabcdefgh

25. 执行下面程序的输出结果是()。

```
#include <string.h>
int main()
{ char str1[20] = {'H', 'o', 'w', ' ', '\0', 'd', 'o'};
  strcat(str1, "is she");
  printf("%s\n", str1);
  return 0;
}
```

(A) How is (B) How is she (C) How dois she (D) Howis she

26. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[] = {1, 8, 2, 8, 3, 8, 4, 8, 5, 8};
  printf("%d, %d\n", a[4] + 3, a[4 + 3]);
  return 0;
}
```

(A) 6,6 (B) 8,8 (C) 6,8 (D) 8,6

27. 如有语句“int a[] = {1, 8, 2, 8, 3, 8, 4, 8, 5, 8};”, 则数组 a 的长度是()。

(A) 10 (B) 11 (C) 8 (D) 不定

28. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[4][4] = {{1, 2, 3, 4}, {3, 4, 5, 6}, {5, 6, 7, 8}, {7, 8, 9, 10}};
  int j, s = 0;
  for(j = 0; j < 4; j++)
    s += a[j][j];
  printf("%d\n", s);
  return 0;
}
```

(A) 36 (B) 26 (C) 22 (D) 20

29. 当执行下面的程序时, 如果输入“ABC”, 则程序的输出结果是()。

```
#include "stdio.h"
#include "string.h"
int main()
{ char ss[10] = "12345";
  gets(ss);
  strcat(ss, "6789");
  printf("%s\n", ss);
  return 0;
}
```

(A) ABC6789 (B) ABC67 (C) 12345ABC6 (D) ABC45678

30. 执行下面程序段的输出结果是()。

```
int main()
{ char b[] = "Hello, you";
  b[5] = 0;
  printf("%s\n", b);
  return 0;
}
```

(A) Hello,you (B) Hello (C) Hello0you (D) H

31. 若有语句“char str1[10],str2[10]={“books”};”,则能将字符串 books 赋给数组 str1 的正确语句是()。

(A) str1="books"; (B) strcpy(str1,str2);
(C) str1=str2; (D) strcpy(str2,str1);

32. 执行下面程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{ char str[12] = {'s','t','r','i','n','g'};
  printf("%d\n",strlen(str));
  return 0;
}
```

(A) 6 (B) 7 (C) 11 (D) 12

33. 执行下面程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{ char s1[20] = "AbCdEf", s2[20] = "aB";
  printf("%d\n",strcmp(s1,s2));
  return 0;
}
```

(A) 正数 (B) 负数 (C) 零 (D) 不确定的值

34. 执行下面程序的输出结果是(注:字符串内无空格字符)()。

```
printf("%d\n",strlen("ATS\n012\1\\"));
```

(A) 11 (B) 10 (C) 9 (D) 8

35. 执行下面程序的输出结果是()。

```
char str[] = "ABCD";
printf("%d\n",str[3]);
```

(A) 68 (B) 0 (C) D (D) 不确定的值

36. 下面各程序段中,能正确进行字符串赋值操作的选项是()。

(A) char st[4][5]={"ABCDE"};
(B) char s[5]={'A','B','C','D','E','F'};
(C) char s[10]; s={"ABCDE"};
(D) char s[10]; scanf("%s",s);

37. 若有语句“char str1[]="string",str2[8],str3[6],str4[]="string";”,则下面对函数 strcpy 的调用不合法的是()。

(A) strcpy(str1,"HELLO1"); (B) strcpy(str2,"HELLO2");
(C) strcpy(str3,"HELLO3"); (D) strcpy(str4,"HELLO4");

38. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[10] = {4,8,11,6}, b[4], i;
```



```

    for(i = 0; i < 4; i++)
    b[i] = a[i + 1];
    printf(" %d\n", b[2]);
    return 0;
}

```

(A) 4 (B) 8 (C) 11 (D) 6

39. 下述对 C 语言字符数组的描述中错误的是()。

- (A) 字符数组可以存放字符串
- (B) 字符数组中的字符串可以整体输入、输出
- (C) 可以在赋值语句中通过赋值运算符“=”对字符数组整体赋值
- (D) 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较

40. 执行下面程序的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
int main()
{ char b[] = "ABCDEFGH";
  char p = 0;
  while(p++ < 7)
    putchar(b[p]);
  putchar('\n');
  return 0;
}

```

(A) GFEDCBA (B) BCDEFG (C) ABCDEF (D) GFEDCB

41. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char b[] = "ABCDEFGH";
  char p = 0;
  while(p < 7)
    putchar(b[p++]);
  putchar('\n');
  return 0;
}

```

(A) GFEDCBA (B) BCDEFG (C) ABCDEFG (D) GFEDCB

42. 有如下程序:

```

int main()
{ char str1[] = "how do you do", str2[10];
  scanf(" %s", str2);
  printf(" %s", str2);
  printf(" %s\n", str1);
  return 0;
}

```

运行时输入字符串“HOW DO YOU DO”,则相应的输出结果是()。

- (A) HOW DO YOU DO (B) HOWhow do you do
- (C) How how do you do (D) how do you do

43. 执行下面程序的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>

```

```
#include <string.h>
int main()
{ char p1[10] = "abc", p2[] = "ABC", str[50] = "xyz";
  strcpy(str, strcat(p1, p2));
  printf("%s\n", str);
  return 0;
}
```

(A) xyzABCabc (B) abcABC (C) xyabcABC (D) xyzabcABC

44. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
  printf("%d\n", a[a[1] * a[2]]);
  return 0;
}
```

(A) 3 (B) 4 (C) 7 (D) 2

45. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int aa[3][3] = {{2},{4},{6}};
  int i, p = aa[0][0];
  for(i = 0; i < 2; i++)
  { if(i == 0)
    aa[i][i + 1] = p + 1;
    else ++p;
    printf("%d", p);
  }
  return 0;
}
```

(A) 23 (B) 26 (C) 3 (D) 36

46. 有如下程序段:

```
char str[] = "Hello";
char ptr[20];
strcpy(ptr, str);
```

执行程序后, ptr[5]的值为()。

(A) 'o' (B) '\0'
(C) 不确定的值 (D) 'o'的 ASCII 码

47. 设有定义语句“static char str[] = "Beijing";”,则执行语句“printf("%d\n", strlen(strcpy(str, "China")));”后的输出结果是()。

(A) 5 (B) 7 (C) 12 (D) 14

48. 执行下面程序时输入“ABC”,程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char ss[10] = "12345";
  strcat(ss, "6789");
  gets(ss); printf("%s\n", ss);
  return 0;
}
```

(A) ABC

(B) ABC9

(C) 123456ABC

(D) ABC456789

49. 以下定义语句中,错误的是()。

(A) `int a[] = {1,2};`(B) `char a[] = {"test"};`(C) `char s[10] = {"test"};`(D) `int n=5,a[n];`50. 假定 `int` 类型变量占用 2 字节,若有定义语句“`int x[10] = {0,2,4};`”,则数组 `x` 在内存中所占字节数是()。

(A) 3

(B) 6

(C) 10

(D) 20

51. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int i,a[10];
  for(i=9;i>=0;i--) a[i] = 10-i;
  printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);
  return 0;
}
```

(A) 258

(B) 741

(C) 852

(D) 369

52. 以下数组定义中不正确的是()。

(A) `int a[2][3];`(B) `int b[][3] = {0,1,2,3};`(C) `int c[100][100] = {0};`(D) `int a[3][] = {{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};`

53. 以下关于数组的描述正确的是()。

(A) 数组的大小是固定的,但可以有不同类型的数组元素

(B) 数组的大小是可变的,但所有数组元素的类型必须相同

(C) 数组的大小是固定的,所有数组元素的类型必须相同

(D) 数组的大小是可变的,可以有不同类型的数组元素

54. 在定义“`int a[5][4];`”之后,对 `a` 的引用正确的是()。(A) `a[2][4]`(B) `a[1,3]`(C) `a[4][3]`(D) `a[5][0]`55. 以下给字符数组 `str` 定义和赋值正确的是()。(A) `char str[10]; str = {"China!"};`(B) `char str[ ] = {"China!"};`(C) `char str[10]; strcpy(str,"abcdefghijkl");`(D) `char str[10] = {"abcdefghijkl"};`56. 在执行语句“`int a[ ][3] = {1,2,3,4,5,6};`”后,`a[1][0]`的值是()。

(A) 4

(B) 1

(C) 2

(D) 5

57. 当接收用户输入的含有空格的字符串时,应使用()函数。

(A) `gets()`(B) `getchar()`(C) `scanf()`(D) `printf()`58. 已知语句“`int a[5][6];`”,则数组 `a` 的第 10 个元素为()(设 `a[0][0]` 为第一个元素)。(A) `a[2][5]`(B) `a[2][4]`(C) `a[1][3]`(D) `a[1][5]`

59. 以下程序执行时输入“Language Programming <回车>”,则输出结果是()。

```
int main()
{ char str[30];
  scanf("%s",str);
  printf("str = %s\n",str);
  return 0;
}
```

- (A) Language Programming (B) Language
(C) str=Language (D) str=Language Programming

60. 以下程序执行时输入“Language Programming <回车>”,则输出结果是()。

```
int main()
{ char str[30];
  gets(str);
  printf("str = %s\n",str);
  return 0;
}
```

- (A) Language Programming (B) Language
(C) str=Language (D) str=Language Programming

61. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[] = {1,2,3,4,5}, i, j, s = 0;
  j = 1;
  for(i = 4; i >= 0; i--)
  { s = s + a[i] * j; j = j * 10; }
  printf("s = %d\n", s);
}
```

- (A) s=12345 (B) s=1 2 3 4 5 (C) s=54321 (D) s=5 4 3 2 1

62. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[] = {1,2,3,4,5}, i, j, s = 0;
  for(i = 0; i < 5; i++)
  s = s * 10 + a[i];
  printf("s = %d\n", s);
}
```

- (A) s=12345 (B) s=1 2 3 4 5
(C) s=54321 (D) s=5 4 3 2 1

63. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char str[] = "1a2b3c"; int i;
  for(i = 0; str[i] != '\0'; i++)
  if(str[i] >= '0' && str[i] <= '9') printf("%c", str[i]);
  printf("\n");
  return 0;
}
```

- (A) 123456789 (B) 1a2b3c (C) abc (D) 123

64. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[4][5] = {1,2,4,8,10, -1, -2, -4, -8, -10,3,5,7,9,11};
  int i,j,n=9;
  i = n/5; j = n - i * 5 - 1;
  printf("%d\n",a[i][j]);
  return 0;
}
```

(A) -8 (B) -10 (C) 9 (D) 11

65. 下列一维数组说明中,不正确的是()。

(A) int n; scanf("%d",&n); float b[n]; (B) float a[] = {5,4,8,7,2};
(C) #define S 10 (D) float a[5+3],b[2*4];
int a[S+5];

66. 下列一组初始化语句中,正确的是()。

(A) int a[8] = { }; (B) int a[9] = {0,7,0,4,8};
(C) int a[5] = {9,5,7,4,0,2}; (D) int a[7] = 7 * 6;

67. 现要定义一个二维数组 c[M][N] 来存放字符串 "Science"、"Technology"、"Education" 和 "Development", 则常量 M 和 N 的合理取值应为()。

(A) 3 和 11 (B) 4 和 12 (C) 4 和 11 (D) 3 和 12

68. 下列初始化语句中,正确且与语句“char c[] = "string";”等价的是()。

(A) char c[] = {'s','t','r','i','n','g'};
(B) char c[] = 'string';
(C) char c[7] = {'s','t','r','i','n','g','\0'};
(D) char c[7] = {'string'};

69. 设“static char str[5][4];”所说明的数组在静态存储区的十进制起始地址为 100, 则数组元素 str[4][3] 在静态存储区中的十进制地址为()。

(A) 114 (B) 138 (C) 128 (D) 119

70. 若“static float data[8][5];”所说明的数组在静态存储区中分配的十六进制起始地址为 100H, 则数组元素 data[3][4] 在静态存储区中的十六进制地址为() (H 表示十六进制数)。

(A) 126H (B) 11AH (C) 14CH (D) 134H

71. 若有语句“char c[7] = {'s','t','r','i','n','g'};”, 则对元素的非法引用是()。

(A) c[0] (B) c[9-6] (C) c[4*2] (D) c[2*3]

72. 若有语句“char c[10] = {'E','a','s','t','\0'};”, 则下述说法中正确的是()。

(A) c[7] 不可引用 (B) c[6] 可引用, 但值不确定
(C) c[4] 不可引用 (D) c[5] 可引用, 其值为 '\0'

73. 若有说明“char s1[] = "That girl", s2[] = "is beautiful";”, 则使用函数 strcpy(s1, s2) 后, 结果是()。

(A) s1 的内容更新为 That girl is beautiful
(B) s1 的内容更新为 is beautiful\0

(C) 有可能导致数据错误

(D) s1 的内容不变

74. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char s1[30] = "The city", s2[] = "is beautiful";
  strcat(s1, s2);
  printf("%s\n", s1);
  return 0;
}
```

(A) The city is beautiful

(B) is beaut

(C) The city\0is beautiful

(D) The city is beautiful

75. 执行下面程序段的输出结果是()。

```
char s1[10] = {'S', 'e', 't', '\0', 'u', 'p', '\0'};
printf("%s", s1);
```

(A) Set

(B) Setup

(C) Set up

(D) 'S' 'e' 't'

76. 如有说明“char s1[5], s2[7];”, 要给数组 s1 和 s2 整体赋值, 下列语句中正确的是()。

(A) s1=getchar(); s2=getchar(); (B) scanf("%s%s", s1, s2);

(C) scanf("%c%c", s1, s2); (D) gets(s1, s2);

77. 若有说明“char s1[] = {"tree"}, s2[] = {"flower"};”, 则以下对数组元素或数组的输出语句中, 正确的是()。

(A) printf("%s%s", s1[5], s2[7]); (B) printf("%c%c", s1, s2);

(C) puts(s1); puts(s2); (D) puts(s1, s2);

78. 设头文件<stdio.h>等均已正确包含, 下面程序段的输出结果是()。

```
char s1[20] = "ancient";
char s2[] = "new";
strcpy(s1, s2);
printf("%d\n", strlen(s1));
```

(A) 3

(B) 4

(C) 6

(D) 7

79. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char s[] = "father";
  int i, j = 0;
  for(i = 1; i < 6; i++)
    if(s[j] > s[i]) j = i;
  s[j] = s[6];
  printf("%s\n", s);
  return 0;
}
```

(A) f

(B) fa

(C) father

(D) fath

80. 执行下面程序段的输出结果是()。

```
int main()
{ int i; char s1[6] = {"abcd"};
```

```

    strcpy(s1, "fg");
    for(i = 0; i < 6; i++)
        if(s1[i] != '\0') s1[i] += 'N' - 'n';
    puts(s1);
    return 0;
}

```

- (A) fh (B) fg (C) FH (D) FG

81. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char p[ ][10] = { "BOOL", "OPK", "H", "SP" };
  int i;
  for(i = 3; i >= 0; i--, i--) printf("%c", p[i][0]);
  printf("\n");
  return 0;
}

```

- (A) BOHS (B) SHOB (C) HB (D) SO

82. 执行下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char s[ ] = "abcdefgh";
  int x, y; char c;
  for(x = 0, y = strlen(s) - 1; x < y; x++, y--)
      { c = s[x]; s[x] = s[y]; s[y] = c; }
  puts(s);
  return 0;
}

```

- (A) abcdefgh (B) hgfdecba (C) dcba hgf (D) hgfedcba

83. 合法的数组定义是()。

- (A) int a[] = { "string" }; (B) int a[5] = { 0, 1, 2, 3, 4, 5 };
 (C) char a = { "string" }; (D) char a[] = { 0, 1, 2, 3, 4, 5 };

84. 若有定义和语句“char s[10]; s = "abcd"; printf("%s\n", s);”,则程序运行后() (以下 u 代表空格)。

- (A) 输出 abcd (B) 输出 a
 (C) 输出 abcd u u u u u (D) 编译不通过

85. 给出以下定义:

```

char x[ ] = "abcdefg";
char y[ ] = { 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g' };

```

则正确的叙述为()。

- (A) 数组 x 和数组 y 等价 (B) 数组 x 和数组 y 的长度相同
 (C) 数组 x 的长度大于数组 y 的长度 (D) 数组 x 的长度小于数组 y 的长度

参考答案

1. A 2. D 3. B 4. B 5. A 6. D 7. B 8. B 9. C 10. A
 11. B 12. D 13. A 14. C 15. C 16. D 17. A 18. D 19. A 20. A

21. C 22. C 23. D 24. A 25. B 26. C 27. A 28. C 29. A 30. B
31. B 32. A 33. B 34. C 35. A 36. D 37. C 38. D 39. C 40. B
41. C 42. B 43. C 44. C 45. A 46. B 47. A 48. A 49. D 50. D
51. C 52. D 53. C 54. C 55. B 56. A 57. A 58. C 59. C 60. D
61. A 62. A 63. D 64. A 65. A 66. B 67. B 68. C 69. D 70. C
71. C 72. D 73. C 74. D 75. A 76. B 77. C 78. A 79. A 80. D
81. D 82. D 83. D 84. D 85. C

习题 5 函数和编译预处理

1. 在 C 语言中,全局变量的存储类别是()。
(A) static (B) extern (C) void (D) register
2. C 语言中,默认的局部变量的隐含存储类别是()。
(A) 自动(auto) (B) 静态(static)
(C) 外部(extern) (D) 寄存器(register)
3. 有如下函数调用语句“func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5));”,该函数调用语句中含有的实参个数是()。
(A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 有语法错误
4. 有如下函数调用语句“func(rec1,rec2+rec3,rec4,rec5);”,该函数调用语句中含有的实参个数是()。
(A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 有语法错误
5. 有如下函数调用语句“func(rec1,rec2+rec3,func(rec1,rec2,rec3));”,函数 func 的形参数个数是()。
(A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 有语法错误
6. 有如下程序:

```
int func(int a,int b)
{
    return(a+b);
}
int main()
{
    int x=2,y=5,z=8,r;
    r=func((x-y),z);
    printf("%d\n",r);
}
```

执行该程序的输出结果是()。
(A) 10 (B) 13 (C) 5 (D) 15
7. 以下函数返回 a 数组中最小值所在的下标,在画线处应填入的是()。

```
int fun(int a[],int n)
{
    int i,j=0,p;
    p=j;
```



```

    for(i = j; i < n; i++)
        if(a[i] < a[p])
            _____;
    return (p);
}

```

- (A) $i=p$ (B) $a[p]=a[i]$ (C) $p=j$ (D) $p=i$

8. 完善以下函数,使其功能为根据公式 $(\pi * \pi)/6 = 1 + 1/(2 * 2) + 1/(3 * 3) + \dots + 1/(n * n)$ 来计算 π 的值,适合填入空白处的内容为()。

```

#include "math.h"
double pi(long n)
{
    double s = 0.0; long i;
    for(i = 1; i <= n; i++)
        s = s + _____;
    return (sqrt(6 * s));
}

```

- (A) $1.0/i/i$ (B) $1.0/i * i$ (C) $1/(i * i)$ (D) $1/i/i$

9. 设主函数中的函数调用语句如下,且 fun 函数为 void 类型。正确的 fun 函数的首部应为() (要求形参名为 b)。

```

int main()
{
    double s[10][22];
    int n;
    .....
    fun(s);
    .....
}

```

- (A) void fun(double b[22]) (B) void fun(double b[][22])
 (C) void fun(double b[][]) (D) void fun(double b[22][])

10. 以下程序的输出结果是()。

```

void fun()
{
    static int a = 0;
    a += 2;
    printf("%d", a);
}
int main()
{
    int cc;
    for(cc = 1; cc < 4; cc++)
        fun();
    printf("\n");
    return 0;
}

```

- (A) 2222 (B) 2468 (C) 222 (D) 246

11. 以下程序的输出结果是()。

```

int fun(int k);

```

```

int main()
{
    int w = 5;
    printf("%d\n", fun(w));
    return 0;
}
int fun (int k)
{
    int n = 0;
    if(k > 0) n = k + fun(k - 1);
    else n = 0;
    return n;
}

```

(A) 5 4 3 2 1 0 (B) 0 1 2 3 4 5 (C) 15 (D) 25

12. 以下程序的输出结果是()。

```

int d = 1;
fun(int p)
{
    static int d = 5;
    d += p;
    printf("%d ", d);
    return (d);
}
int main()
{
    int a = 3;
    printf("%d\n", fun(fun(d)));
    return 0;
}

```

(A) 6 11 11 (B) 6 6 9 (C) 6 12 12 (D) 6 6 15

13. 以下程序的输出结果是()。

```

int a[3][3] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9}, b[10];
f (int s[], int p[ ][3])
{ s[0] = p[1][1]; }
int main()
{
    f(b, a);
    printf("%d\n", b[0]);
    return 0;
}

```

(A) 1 (B) 4 (C) 7 (D) 5

14. 以下程序的输出结果是()。

```

int t(int x, int y, int cp, int dp)
{
    cp = x * x + y * y; dp = x * x - y * y;
}
int main()
{
    int a = 4, b = 3, c = 5, d = 6;
    t(a, b, c, d);
}

```

```

    printf(" %d %d\n",c,d);
    return 0;
}

```

- (A) 16 9 (B) 4 3 (C) 5 6 (D) 25 9

15. 函数调用不可以()。

- (A) 出现在执行语句中 (B) 出现在一个表达式中
(C) 作为一个函数的实参 (D) 作为一个函数的形参

16. 以下程序的输出结果是()。

```

long fun(int n)
{
    long s;
    if(n==1||n==2) s=2;
    else s=n-fun(n-1);
    return s;
}
int main()
{
    printf(" %ld\n",fun(3));
    return 0;
}

```

- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

17. 若形参 n 的值为 24,则调用 prnt 函数后,最后一行输出()个数。

```

void prnt(int n,int arr[])
{
    int i;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        printf(" %6d",arr[i]);
        if(!(i%5)) printf("\n");
    }
    printf("\n");
}

```

- (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5

18. 以下函数调用语句中含有实参数为()。

```
func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));
```

- (A) 1 个 (B) 2 个 (C) 4 个 (D) 5 个

19. C 语言中形参的缺省存储类别是()。

- (A) 自动(auto) (B) 静态(static)
(C) 寄存器(register) (D) 外部(extern)

20. 执行以下程序时输入“OPEN THE DOOR <回车>”,则相应的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
char fun(char c)
{ if (c<='Z' && c>='A') c-='A'-'a';
  return (c); }
int main()
{ char s[81]; int k=0;

```

```

    gets(s);
    while(s[k])
    { s[k] = fun(s[k]); putchar(s[k]); k++; }
    putchar('\n');
    return 0;
}

```

- (A) oPEN tHE dOOR (B) open the door
(C) OPEN THE DOOR (D) Open The Door

21. 执行以下程序后,相应的输出结果是()。

```

int f(int b[ ],int n)
{ int i,r = 1;
  for (i = 0;i <= n;i++) r = r * b[i];
  return r; }
int main()
{ int x,a[] = {3,4,5,6,7,8,9};
  x = f(a,2);
  printf("%d\n",x);
  return 0;
}

```

- (A) 720 (B) 120 (C) 60 (D) 24

22. 以下说法中正确的是()。

- (A) C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行
(B) 在 C 语言程序中,要调用的函数必须在 main() 函数中定义
(C) C 语言程序总是从 main() 函数开始执行
(D) C 语言程序中的 main() 函数必须放在程序的开始部分

23. 执行以下程序执行后,相应的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
f(int a)
{ int b = 0;
  static c = 3;
  a = c++;
  b++;
  return(a); }
int main()
{ int a = 2,i,k;
  for(i = 0;i < 3;i++)
  k = f(a++);
  printf("%d\n",k);
  return 0;
}

```

- (A) 3 (B) 0 (C) 5 (D) 4

24. 执行以下程序后,相应的输出结果是()。

```

fun3(int x)
{ int a = 3;
  a += x;
  return(a); }
int main()

```

```

{ int k = 2, m = 1, n;
  n = fun3(k);
  n = fun3(m);
  printf(" % d\n", n);
  return 0;
}

```

- (A) 3 (B) 4 (C) 6 (D) 9

25. 下面程序的输出结果是()。

```

int m = 13;
int fun(int x, int y)
{ int m = 3;
  return(x * y - m); }
int main()
{ int a = 7, b = 5;
  printf(" % d\n", fun(a, b)/m);
  return 0;
}

```

- (A) 1 (B) 2 (C) 7 (D) 10

26. C 语言规定,程序中各函数之间()。

- (A) 既允许直接递归调用也允许间接递归调用
 (B) 不允许直接递归调用也不允许间接递归调用
 (C) 允许直接递归调用不允许间接递归调用
 (D) 不允许直接递归调用允许间接递归调用

27. 若有函数调用语句“fun(a+b,(x,y),fun(n+k,d,(a,b)))”,则此语句中实参的个数是()。

- (A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 6

28. 下面程序的输出结果是()。

```

int w = 3;
int fun(int k)
{ if(k == 0) return w;
  return(fun(k-1) * k);
}
int main()
{ int w = 10;
  printf(" % d\n", fun(5) * w);
  return 0;
}

```

- (A) 360 (B) 3600
 (C) 1080 (D) 1200

29. 下面函数的功能是()。

```

sss(char s[ ], char t[ ])
{ int i = 0;
  while(t[i]) { s[i] = t[i]; i++; }
  s[i] = '\0';
}

```

- (A) 求字符串的长度 (B) 比较两个字符串的大小
(C) 将字符串 s 复制到字符串 t 中 (D) 将字符串 t 复制到字符串 s 中

30. 设有如下程序:

```
float ggg(float x)
{ return (x * x); }
int main()
{ printf("_____ \n", ggg(1.2)); return 0; }
```

则画线处应填入()。

- (A) %f (B) %ld (C) %d (D) 无法确定
31. 在调用函数时,如果实参是简单变量,它与对应形参之间的数据传递方式是()。
(A) 地址传递
(B) 单向值传递
(C) 由实参传给形参,再由形参传回实参
(D) 传递方式由用户指定
32. 在调用函数时,如果实参是数组名,它与对应形参之间的数据传递方式是()。
(A) 地址传递 (B) 单向值传递
(C) 由实参传给形参,再由形参传回实参 (D) 传递方式由用户指定
33. 以下程序的输出结果是()。

```
int a, b;
void fun()
{ a = 100; b = 200; }
int main()
{ int a = 5, b = 7;
  fun();
  printf("%d %d \n", a, b);
  return 0;
}
```

- (A) 100200 (B) 57 (C) 200100 (D) 75
34. C 语言中规定函数的返回值的类型是由()。
(A) return 语句中的表达式类型所决定
(B) 调用该函数时的主调用函数类型所决定
(C) 调用该函数时系统临时决定
(D) 在定义该函数时所指定的类型所决定
35. 对于 C 语言的函数,下列叙述中正确的是()。
(A) 函数的定义不能嵌套,但函数调用可以嵌套
(B) 函数的定义可以嵌套,但函数调用不能嵌套
(C) 函数的定义和调用都不能嵌套
(D) 函数的定义和调用都可以嵌套
36. 以下程序的输出结果是()。

```
func(int x)
{ int p;
  if(x == 0 || x == 1) return (3);
```

```

    p = x - func(x - 2);
    return p;
}
int main()
{ printf("%d\n", func(9)); return 0; }

```

(A) 7 (B) 2 (C) 0 (D) 3

37. 以下程序的输出结果是()。

```

int func2(int a, int b)
{ int c;
  c = a * b % 3;
  return (c);
}
int func1(int a, int b)
{ int c;
  a += a; b += b;
  c = func2(a, b);
  return(c * c);
}
int main()
{ int x = 7, y = 17;
  printf("%d\n", func1(x, y));
  return 0;
}

```

(A) 7 (B) 17 (C) 4 (D) 0

38. 以下函数 htoi 的功能是,将一个十六进制数字的字符串转换成与它等价的十进制整数,画线处应填入()。

```

int htoi(char s[ ])
{ int i, n;
  n = 0;
  for(i = 0; s[i] != '\0'; i++)
  { s[i] = toupper(s[i]);
    if(s[i] >= '0' && s[i] <= '9') n = n * 16 + s[i] - '0';
    if(s[i] >= 'A' && s[i] <= 'Z') n = _____; }
  return (n);
}

```

(A) $n * 16 + s[i] - 'A'$ (B) $n * 16 + s[i] - 'A' + 10$
 (C) $n * 16 + s[i] - 'a'$ (D) $n * 10 + s[i] - 'a' + 10$

39. 以下函数 strtod 的功能是,将一个十进制数字的字符串转换成与它等价的十进制整数,画线处应填入()。

```

long strtod(char s[ ])
{ int i; long n;
  n = 0;
  for(i = 0; s[i] != '\0'; i++) n = _____;
  return(n); }

```

(A) $n + s[i] - '0'$ (B) $n + s[i]$
 (C) $n * 10 + s[i]$ (D) $n * 10 + s[i] - '0'$

40. 阅读下面的程序：

```
int main()
{ int swap();
  int a,b;
  a=3;b=10; swap(a,b);
  printf("a= %d,b= %d\n",a,b);
  return 0;
}
swap(int a,int b)
{ int temp;
  temp=a; a=b; b=temp; }
```

下面说法中正确的是()。

- (A) 在 main()函数中调用 swap()后,能使变量 a 和 b 的值交换
- (B) 在 main()函数中输出的结果是: a=3,b=10
- (C) 程序第 2 行的语句“int swap();”是对 swap()函数进行调用
- (D) swap()函数的类型是 void

41. 分析程序：

```
long func(int n)
{ long s=1;
  s=s*n;
  return s; }
int main()
{ int i; long sum=0;
  for(i=1;i<10;i++) sum+=func(i);
  printf("sum= %ld\n",sum); }
```

则下面的说法中正确的是()。

- (A) 程序的输出结果是 1~10 的累加和
- (B) 程序的输出结果是 1~10 的连乘积
- (C) 程序的输出结果是 1~10 的阶乘之和
- (D) 程序的输出结果是 10 的阶乘

42. 分析程序：

```
int sum(int k)
{ static x=0;
  return x+=k; }
int main()
{ int i,s;
  for(i=1;i<=10;i++) s=sum(i);
  printf("s= %d\n",s);
  return 0;
}
```

则下面的说法中正确的是()。

- (A) 程序的输出是 $1+(1+2)+\cdots+(1+2+3+\cdots+10)$ 的值
- (B) 程序的输出是 $1+2+3+\cdots+10$ 的值
- (C) 程序的输出结果是 $s=10$
- (D) 以上都不对

43. 以下函数 func() 的功能是: 使具有 n 个元素的一维数组 b 的每个元素的值都增加 2, 画线处应填入()。

```
func(int b[ ], int n)
{ int i;
  for(i = 0; i < n; i++) _____; }
```

- (A) b[i++] (B) b[i]++ (C) b[i+=2] (D) b[i] += 2

44. 执行下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int k, i, j, x = 0;
  static int a[8][8];
  for(i = 0; i < 3; i++)
    for(j = 0; j < 3; j++) a[i][j] = 2 * i + j;
  for(i = 0; i < 8; i++) x += a[i][i];
  printf("%d\n", x);
  return 0;
}
```

- (A) 9 (B) 不确定值 (C) 0 (D) 18

45. 设有如下函数定义:

```
int f(char s[ ])
{ int i = 0;
  while(s[i++] != '\0');
  return (i - 1); }
```

如果在主程序中用下面的语句调用上述函数, 则相应的输出结果是()。

```
printf("%d\n", f("goodbye!"));
```

- (A) 3 (B) 6 (C) 8 (D) 9

46. 在以下叙述中, 不正确的选项是()。

- (A) C 语言程序总是从 main() 函数开始执行
 (B) 在 C 语言程序中, 被调用的函数必须在 main() 函数中定义
 (C) C 程序是函数的集合, 包括标准函数和用户自定义函数
 (D) 在 C 语言程序中, 函数的定义不能嵌套, 但函数的调用可以嵌套

47. C 语言允许函数返回值类型缺省定义, 此时该函数值隐含的类型是()。

- (A) float 型 (B) long 型
 (C) int 型 (D) double 型

48. 若主调用函数类型为 double, 被调用函数定义中没有进行函数类型说明, 而 return 语句中的表达式类型为 float 型, 则被调函数返回值的类型是()。

- (A) int 型 (B) float 型
 (C) double 型 (D) 由系统情况而定

49. C 若函数调用时实参为基本数据类型的变量, 以下叙述中正确的是()。

- (A) 实参与其对应的形参共占存储单元
 (B) 只有当实参与对应的形参同名时才共占存储单元
 (C) 实参与其对应的形参分别占用不同的存储单元
 (D) 实参将数据传递给形参后, 立即释放原先占用的存储单元

50. 以下叙述中错误的是()。
- (A) 函数未被调用时,系统将不为形参分配内存单元
 - (B) 实参与形参的个数应相等,且类型相同或赋值兼容
 - (C) 实参可以是常量、变量或表达式
 - (D) 形参可以是常量、变量或表达式
51. 以下叙述中错误的是()。
- (A) 在同一 C 程序文件中,不同函数中可以使用同名变量
 - (B) 在 main 函数体内定义的变量是全局变量
 - (C) 形参是局部变量,函数调用完成即失去意义
 - (D) 若同一文件中全局变量和局部变量同名,则全局变量在局部变量作用范围内不起作用
52. 调用函数时,当实参和形参都是简单变量时,它们之间数据传递的过程是()。
- (A) 实参将其地址传递给形参,并释放原先占用的存储单元
 - (B) 实参将其地址传递给形参,调用结束时形参再将其地址回传给实参
 - (C) 实参将其值传递给形参,调用结束时形参再将其值回传给实参
 - (D) 实参将其值传递给形参,调用结束时形参并不将其值回传给实参
53. 若函数调用时用数组名作为函数参数,以下叙述中错误的是()。
- (A) 实参与其对应的形参共占用同一段存储空间
 - (B) 实参将其地址传递给形参,结果等同实现了参数之间的双向值传递
 - (C) 实参与其对应的形参分别占用不同的存储空间
 - (D) 在调用函数中必须说明数组的大小,但在被调函数中可以使用不定大小的数组
54. 如果一个函数位于 C 程序文件的上部,在该函数体内,说明语句后的复合语句中定义了一个变量,则该变量()。
- (A) 为全局变量,在本程序文件范围内有效
 - (B) 为局部变量,只在该函数内有效
 - (C) 为局部变量,只在该复合语句中有效
 - (D) 定义无效,为非法变量
55. 以下叙述中错误是()。
- (A) 使用 static float a 定义的外部变量存放在内存中的静态存储区
 - (B) 使用 float b 定义的外部变量存放在内存中的动态存储区
 - (C) 使用 static float c 定义的内部变量存放在内存中的静态存储区
 - (D) 使用 float d 定义的内部变量存放在内存中的动态存储区
56. 以下正确的函数首部是()。
- (A) double fun(int x,y)
 - (B) double fun(int x, int y)
 - (C) double fun(int x, int y);
 - (D) double fun(int x; y)
57. 阅读下列程序:

```
#include <stdio.h>
int f(char s[ ])
```

```

{
    int i, j;
    i = 0; j = 0;
    while(s[j] != '\0') j++;
    return (j - i);
}
int main()
{
    printf(" %d\n", f("ABCDEF"));
    return 0;
}

```

上面程序的输出结果是()。

- (A) 0 (B) 6 (C) 7 (D) 8

58. 已知某一个函数定义如下: void calculate(){函数体},则表示()。

- (A) 该函数不做任何工作
(B) 函数没有返回值
(C) 函数返回一个暂时不能确定类型的数据
(D) 以上均不正确

59. 以下叙述中错误的是()。

- (A) 在不同函数中可以使用相同名字的变量
(B) 形式参数是局部变量
(C) 在函数内定义的变量只在本函数范围内有效
(D) 在函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

60. 如果在一个函数的复合语句中定义了一个变量,则该变量()。

- (A) 只在该复合语句中有效 (B) 在该函数中有效
(C) 在本程序范围内均有效 (D) 为非法变量

61. 以下叙述中错误的是()。

- (A) 在 C 语言中,函数中的自动变量可以赋初值,每调用一次函数,赋一次初值
(B) 在 C 语言中,在调用函数时,实参和对应形参在类型上只需赋值兼容
(C) 在 C 语言中,外部变量的隐含类别是自动存储类别
(D) 在 C 语言中,函数形参可以说明为 register 变量

62. 建立函数的目的之一是()。

- (A) 提高程序的执行效率 (B) 提高程序的可读性
(C) 减少程序的篇幅 (D) 减少程序文件所占的内存

63. 以下叙述中正确的是()。

- (A) 用户若需调用标准库函数,调用前必须重新定义
(B) 用户可以重新定义标准库函数,若如此,则该函数将失去原有含义
(C) 系统根本不允许用户重新定义标准库函数
(D) 若需调用标准库函数,调用前不必使用预编译命令将该函数所在文件包含到源文件中,系统自动去调

64. 以下程序的运行结果是()。

```
#include <stdio.h>
void num()
{ extern int x,y;
  int a = 15,b = 10;
  x = a - b;
  y = a + b;
}
int x,y;
void main()
{ int a = 7, b = 5;
  x = a + b;
  y = a - b;
  num();
  printf(" %d, %d\n", x, y);
}
```

(A) 5,25 (B) 不确定 (C) 12,2 (D) 1,12

65. 若调用一个函数,且此函数中没有 return 语句,则该函数()。

(A) 没有返回值 (B) 返回若干系统默认值
(C) 能返回一个用户所希望的函数值 (D) 返回一个不确定的值

66. 以下叙述中正确的是()。

(A) 定义函数时,形参的类型说明可以放在函数体内
(B) return 语句后边的值不能为表达式
(C) 如果函数值的类型与返回值的类型不一致,以函数值类型为准
(D) 如果形参与实参的类型不一致,以实参类型为准

67. 以下程序的运行结果是()。

```
#include <stdio.h>
int f(int a)
{ int b = 0; static int c = 3;
  b++; c++;
  return(a + b + c);
}
int main()
{ int a = 2, i;
  for (i = 0; i < 3; i++) printf(" %4d", f(a));
  return 0;
}
```

(A) 7 7 7 (B) 7 8 9 (C) 7 9 11 (D) 7 10 13

68. 以下程序的运行结果是()。

```
#include <stdio.h>
int main()
{ int k = 4, m = 1, p;
  int func(int a, int b);
  p = func(k, m); printf(" %d, ", p);
  p = func(k,m); printf(" %d\n",p);
  return 0;
}
```

```
int func(int a, int b)
{ static int m = 0, i = 2;
  i += m + 1;
  m = i + a + b;
  return(m);
}
```

(A) 8, 8 (B) 8, 20 (C) 8, 18 (D) 8, 17

69. 若用数组名作为函数调用的实参,传递给形参的是()。

(A) 数组的首地址 (B) 数组第一个元素的值
(C) 数组中全部元素的值 (D) 数组元素的个数

70. 若用一维数组名作函数实参,则以下叙述中正确的是()。

(A) 必须在主调函数中说明此数组的大小
(B) 实参数组类型与形参数组类型可以不匹配
(C) 在被调函数中,不需要考虑形参数组的大小
(D) 实参数组名与形参数组名必须一致

71. 凡是函数中未指定存储类别的局部变量,其隐含的存储类别是()。

(A) 自动(auto) (B) 静态(static)
(C) 外部(extern) (D) 寄存器(register)

72. 在一个 C 源程序文件中,若定义一个只允许本源文件中所有函数使用的全局变量,则定义该变量时需要使用()。

(A) extern (B) register (C) auto (D) static

73. 以下叙述中错误的是()。

(A) 预处理命令行都必须以 # 开始
(B) 凡是以 # 开始的语句行都是预处理命令
(C) 程序在执行过程中对预处理命令进行处理
(D) 宏替换不占用运行时间,只占编译时间

74. 以下程序的运行结果是()。

```
#include <stdio.h>
#define ADD(x) x + x
int main()
{
  int m = 1, n = 2, k = 3;
  int sum = ADD(m + n) * k;
  printf("%d", sum);
  return 0;
}
```

(A) 9 (B) 10 (C) 12 (D) 18

75. 以下程序的运行结果是()。

```
#include <stdio.h>
#define MIN(x, y) (x) < (y) ? x : y
int main()
{
  int i = 12, k;
  k = MIN(i, 5 + 6) * 10;
```

```
printf(" %d",k);
return 0;
}
```

- (A) 110 (B) 120 (C) 65 (D) 11

76. 以下叙述中错误的是()。

- (A) 宏名无类型
(B) 宏替换只是字符替换
(C) 使用带参数的宏时,参数可以是任意类型
(D) 宏名必须用大写字母表示

77. 当#include后面的文件名用<>括起来时,寻找被包含文件的方式为()。

- (A) 仅搜索源程序所在文件夹
(B) 仅搜索当前文件夹
(C) 先搜索源程序所在文件夹,再按系统设定的标准方式搜索
(D) 直接按系统设定的标准方式搜索

78. 阅读下列程序:

```
#include <stdio.h>
#define SUB(X,Y) (X)*Y
main()
{ int a=3,b=4;
  printf(" %d\n",SUB(a++,b++));
}
```

程序的输出结果是()。

- (A) 12 (B) 15 (C) 16 (D) 20

79. 以下程序的输出结果是()。

```
#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)
int main()
{
  int i,j,k;
  i=10;j=1;
  k=10*MIN(i,j);
  printf(" %d",k);
  return 0;
}
```

- (A) 1 (B) 100 (C) 10 (D) 150

80. 以下程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
#define ADD(y) 3.54+y
#define PR((A)printf(" %d",(int)(a)))
#define PR1((A)PR(a);putchar('\n'))
int main()
{
  int i=4;
  PR1(ADD(5)*i);
  return 0;
}
```

(A) 20 (B) 23 (C) 10 (D) 0

81. 以下程序在宏展开后,赋值语句 s 的形式是()。

```
#define R 3.0
#define PI 3.14159
int main()
{
    float s;
    s = PI * R * R;
    printf("s = %f\n", f);
    return 0;
}
```

(A) $s = 3.14159 * 3.0 * 3.0$ (B) $s = PI * 3.0 * 3.0$
(C) $s = PI * R * R$ (D) $s = 3.14159 * R * R$

82. 以下程序的输出结果是()。

```
#define A 3
#define B((A) ((A + 1) * a))
int main()
{
    int x;
    x = 3 * (A + B(7));
    printf("x = %4d\n", x);
    return 0;
}
```

(A) $x = 96$ (B) $x = 93$ (C) $x = 63$ (D) $x = 121$

83. 以下程序的输出结果是()。

```
#define POWER(x) ((x) * (x))
int main()
{
    int i = 1;
    while (i <= 4) printf("%d", POWER(i++));
    return 0;
}
```

(A) 1 2 (B) 4 16 (C) 2 12 (D) 2 6 12

84. C 语言的编译系统对宏命令的处理()。

(A) 在程序运行时进行的
(B) 在程序连接时进行的
(C) 和 C 程序中的其他语句同时进行编译
(D) 在对源程序中的其他语句正式编译之前进行

85. 以下叙述中正确的是()。

(A) 在程序的一行中可以出现多个有效的预处理命令行
(B) 使用带参宏时,参数的类型应与宏定义时的一致
(C) 宏替换不占用运行时间,只占编译时间
(D) 宏定义不能出现在函数内部

86. 阅读下列程序:

```
#include <stdio.h>
#define MAX_COUNT 4
int main()
{
    int count, i = 0;
    for(count = 1; count <= MAX_COUNT; count++)
        i += 2; printf(" %d", i);
    return 0;
}
```

上述程序的输出结果是()。

- (A) 20 (B) 8 (C) 10 (D) 22

87. 执行下面的程序后, a 的值是()。

```
#define SQR(X) X * X
int main()
{
    int a = 10, k = 2, m = 1;
    a /= SQR(k + m) / SQR(k + m);
    printf(" %d\n", a);
    return 0;
}
```

- (A) 10 (B) 1 (C) 9 (D) 0

88. 设有以下宏定义:

```
#define N 3
#define Y(n) ((N + 1) * n)
```

则执行语句“ $z = 2 * (N + Y(5 + 1))$;”后, z 的值为()。

- (A) 出错 (B) 42 (C) 48 (D) 54

89. 以下程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
#define PT 5.5
#define S(x) PT * x * x
int main()
{ int a = 1, b = 2;
  printf(" %4.1f\n", S(a + b));
  return 0;
}
```

- (A) 49.5 (B) 9.5 (C) 22.0 (D) 45.0

90. 以下程序的输出结果是()。

```
#define f(x) x * x
int main()
{ int a = 6, b = 2, c;
  c = f(a) / f(b);
  printf(" %d\n", c);
  return 0;
}
```

- (A) 9 (B) 6 (C) 36 (D) 18

91. 以下程序的输出结果是()。

```
#define MA(x) x*(x-1)
int main()
{ int a=1,b=2;
  printf("%d\n",MA(1+a+b));
  return 0;
}
```

(A) 6 (B) 8 (C) 10 (D) 12

92. 有如下程序:

```
#define N 2
#define M N+1
#define NUM 2*M+1
int main()
{ int i;
  for(i=1;i<=NUM;i++) printf("%d\n",i);
  return 0;
}
```

该程序中的 for 循环执行的次数是()。

(A) 5 (B) 6 (C) 7 (D) 8

93. 以下程序的输出结果是()。

```
#define MAX(x,y) (x)>(y)?(x):(y)
int main()
{ int a=5,b=2,c=3,d=3,t;
  t=MAX(a+b,c+d)*10;
  printf("%d\n",t);
  return 0;
}
```

(A) 6 (B) 5 (C) 7 (D) 70

94. 以下程序的输出结果是()。

```
#define M(x,y,z) x*y+z
int main()
{ int a=1,b=2,c=3;
  printf("%d\n",M(a+b,b+c,c+a));
  return 0;
}
```

(A) 19 (B) 17 (C) 15 (D) 12

95. 执行以下程序段后,变量 x 和 y 的值是()。

```
#define EX(a,b){float t;t=a;a=b;b=t;}
float x=5.2,y=9.6;
EX(x,y);
```

(A) 10 和 5 (B) 9.6 和 5.2 (C) 出错 (D) 9 和 2

参考答案

1. A 2. A 3. A 4. B 5. A 6. C 7. D 8. A 9. B 10. D
11. C 12. C 13. D 14. C 15. D 16. A 17. C 18. B 19. A 20. B

21. C 22. C 23. C 24. B 25. B 26. A 27. A 28. B 29. D 30. A
 31. B 32. A 33. B 34. D 35. A 36. A 37. C 38. B 39. D 40. B
 41. A 42. B 43. D 44. A 45. C 46. B 47. C 48. A 49. C 50. D
 51. B 52. D 53. C 54. C 55. B 56. B 57. B 58. B 59. D 60. A
 61. C 62. B 63. B 64. A 65. D 66. C 67. B 68. D 69. A 70. A
 71. A 72. D 73. C 74. B 75. C 76. D 77. D 78. A 79. A 80. B
 81. A 82. B 83. C 84. D 85. C 86. B 87. B 88. C 89. B 90. C
 91. B 92. B 93. C 94. D 95. B

习题 6 指 针

1. 若已定义“`int a[] = {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}`”, `*p = a, i;`, 其中 $0 \leq i \leq 9$, 则对 `a` 数组元素不正确的引用是()。

- (A) `a[p-a]` (B) `*(&a[i])` (C) `p[i]` (D) `a[10]`

2. 已知指针 `p` 的指向如右下图所示, 则执行语句“`*--p;`”后, “`*p`”的值是()。

- (A) 30 (B) 20 (C) 19 (D) 29

a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]
10	20	30	40	50

p ↑

3. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char string1[20], string2[20] = {"ABCDEF"};
  strcpy(string1, string2);
  printf(" %s\n", string1 + 3);
  return 0;
}
```

- (A) EF (B) DEF (C) CDEF (D) ABCDEF

4. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char string1[20] = "How do you do!";
  char string2[20] = {"are you!"};
  strcpy(string1 + 4, string2);
  printf(" %s\n", string1);
  return 0;
}
```

- (A) Howare you! (B) are you!
 (C) How are you! (D) How do you do! are you!

5. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[3][3], i, *pmul;
  pmul = &a[0][0];
  for(i = 0; i < 9; i++) pmul[i] = i + 1;
  printf(" %d\n", a[1][2]);
}
```

```
    return 0;
}
```

(A) 3 (B) 6 (C) 9 (D) 随机数

6. 有如下程序段“int *p, a=10, b=1; p=&a; a=*p+b;”, 执行该程序段后, a 的值为()。

(A) 12 (B) 11 (C) 10 (D) 编译出错

7. 若有定义“char s[20] = “programming”, *ps=s;”, 则不能代表字符 'o' 的表达式是()。

(A) ps+2 (B) s[2]
(C) ps[2] (D) ps+=2, *ps

8. 有以下函数:

```
char *fun(char *p)
{ return p; }
```

该函数的返回值是()。

(A) 无确切的值 (B) 形参 p 中存放的地址值
(C) 一个临时存储单元的值 (D) 形参 p 自身的地址值

9. 有说明“int a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=a;”, 则数值为 9 的表达式是()。

(A) *(p+9) (B) *(p+8) (C) *p+=9 (D) p+8

10. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ char a[10] = {9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0}, *p = a + 5;
  printf("%d", *--p);
  return 0;
}
```

(A) 非法 (B) a[4] 的地址 (C) 5 (D) 3

11. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0}, *p;
  p = a;
  printf("%d\n", *p+9);
  return 0;
}
```

(A) 0 (B) 1 (C) 10 (D) 9

12. 设有如下定义:

```
int arr[] = {6, 7, 8, 9, 10};
int *ptr;
```

则下面程序的输出结果为()。

```
ptr = arr;
*(ptr+2) += 2;
printf("%d, %d\n", *ptr, *(ptr+2));
```

(A) 8, 10 (B) 6, 10 (C) 7, 9 (D) 6, 8

13. 设有定义语句“int a=3, b, *p=&a;”,则下列语句中使 b 不为 3 的语句是()。

- (A) b = * &a; (B) b = * p; (C) b=a; (D) b = * a;

14. 设指针 x 指向的整型变量值为 25,则语句“printf(“%d\n”,++ * x);”的输出是()。

- (A) 23 (B) 24 (C) 25 (D) 26

15. 若有说明语句“int i, j = 7, *p=&i;”,则与 i=j 等价的语句是()。

- (A) i = * p; (B) * p = * &j; (C) i=&j; (D) i = ** p;

16. 若有说明语句“int a[10], *p=a;”,对数组元素的正确引用是()。

- (A) a[p] (B) p[a] (C) * (p+2) (D) p+2

17. 下列各语句行中,能正确进行赋字符串操作的语句是()。

- (A) char s[5]={"ABCDE"};
(B) char s[5]={'A','B','C','D','E'};
(C) char *s; s="ABCDE";
(D) char *s; scanf("%s",&s);

18. 若有定义及语句“double r=99, *p=&r; *p=100;”,则以下叙述中正确的是()。

- (A) 以上两处的 *p 含义相同,都说明给指针变量 p 赋值
(B) 在“double r=99, *p=&r;”中,把 r 地址赋给了 p 所指的存储单元
(C) 语句“*p=100;”将 100 赋值给指针变量 p
(D) 语句“*p=100;”将 100 赋值给变量 r

19. 以下程序执行后,a 的值是()。

```
int main()
{ int a,k=4,m=6, *p1=&k, *p2=&m;
  a=p1==&m;
  printf("%d\n",a);
  return 0;
}
```

- (A) 4 (B) 1
(C) 0 (D) 运行时出错,a 无定值

20. 若有语句“char a[10]={“abcd”}, *p=a;”,则 *(p+4)的值是()。

- (A) “abcd” (B) 'd' (C) '\0' (D) 不能确定

21. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[] = {2, 4, 6}, *p = &a[0], x=8, y=2, z;
  z = ( * (p+y)<x) ? * (p+y) : x;
  printf("%d\n",z);
  return 0;
}
```

- (A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 8

22. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
```

```

{ int a[] = {2,4,6,8}, *p = a, i;
  for(i = 0; i < 4; i++) a[i] = *p++;
  printf("%d\n", a[2]);
  return 0;
}

```

(A) 6 (B) 8 (C) 4 (D) 2

23. 若有如下定义和语句,则输出结果是()。

```
char *a = "ABCD"; printf("%s", a);
```

(A) A (B) AB (C) ABC (D) ABCD

24. 设有两条语句“int a, *P=&a;”和“*P=a;”,则下列叙述中正确的是()。

- (A) 两条语句中的“*P”含义完全相同
 (B) 两条语句中的“*P=&a”和“*P=a”功能完全相同
 (C) 第一条语句中的“*P=&a”是定义指针变量 P 并对其初始化
 (D) 第二条语句中的“*P=a”是将 a 的值赋予变量 P

25. 设有定义语句“int x, *p=&x;”,则下列表达式中错误的是()。

(A) * &x (B) &*x (C) * &p (D) &*p

26. 设有定义语句“float s[10], *p1=s, *p2=s+5;”,下列表达式中错误的是()。

(A) p1=0xffff (B) p2-- (C) p1-p2 (D) p1 <= p2

27. 设有下列定义语句“char s[] = { "12345" }, *p=s;”,下列表达式中错误的是()。

(A) *(p+2) (B) *(s+2) (C) p="ABCD" (D) s="ABC"

28. 下面程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char *a[6] = {"AB", "CD", "EF", "GH", "IJ", "KL"};
  int i;
  for(i = 0; i < 4; i++) printf("%s", a[i]);
  printf("\n");
  return 0;
}

```

(A) ACEG (B) ABCDEFGH
 (C) EGIK (D) EFGHIJKL

29. 下面的变量定义中错误的是()。

(A) char *p="string"; (B) int a[] = {'A', 'B', 'C'};
 (C) float *q=&b, b; (D) double a, *r=&a;

30. 设有变量定义语句“int k=2, *p=&k, *q=&k;”,则下列表达式中错误的是()。

(A) k = *p + *q (B) k = p + q
 (C) p = q (D) *p = *p * (*q)

31. 设有变量定义语句“int a[2][3];”,能正确表示数组 a 中元素地址的表达式是()。

(A) a[1]+3 (B) *(a+2) (C) *(a[1]+2) (D) *(a+1)

32. 设有变量定义语句“int b[5];”,则能正确引用数组 b 中元素的表达式是()。
(A) * &b[5] (B) b+2 (C) *(b+2) (D) (*(b+3))

33. 执行下列程序段后,变量 w 和 *p 的值是()。

```
int b[] = {2, 3, 5, 9, 11, 13}, *p = b;  
w = ++(*++p);
```

(A) 3 和 3 (B) 4 和 3 (C) 3 和 4 (D) 4 和 4

34. 设有变量定义语句“double b[5], *pb=b;”,则能正确表示数组 b 中元素的地址的表达式是()。

(A) b (B) pb+5 (C) &b[5] (D) &b

35. 设有变量定义“char *lang[] = {“FOR”, “BAS”, “JAVA”, “C”};”,表达式 *lang[1]>*lang[3]的值是()。

(A) 0 (B) 1 (C) 非零 (D) 负数

36. 已有函数说明“int min(int a, int b);”,为了让函数指针 p 指向函数 min,正确的赋值方式是()。

(A) p=&min (B) p=min (C) *p=min (D) *p=&min

37. C 若有说明语句“int a[2][4]={2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16}, *p=a[0];”,则表达式“*((a+1)+2)+*(p+1)”的值是()。

(A) 12 (B) 16 (C) 18 (D) 20

38. 若有说明语句“char s[] = {‘A’, ‘B’, ‘C’, ‘D’}, *p=s, c;”,则执行语句“c=*++p;”后,变量 c 的值()。

(A) ‘A’ (B) ‘B’ (C) ‘C’ (D) ‘D’

39. 若有说明语句“int a[5]={2, 3, 5, 7, 11}, *p=a+4;”,下列不能正确引用数组 a 的元素的表达式是()。

(A) *(-p) (B) *(p--) (C) *(p++) (D) *(++p)

40. 若有变量定义语句“int a[] = {1, 3, 5, 7, 9, 11, 13}, x, *p=a+2;”,在以下表达式中,使变量 x 的值为 7 的表达式是()。

(A) x=*p++ (B) x=*(--p)
(C) x=*(++p) (D) x=*(p--)

41. 若有变量定义语句“int a[4][3], *p=a[2];”,则表达式 p+2 指向的数组元素是()。

(A) a[0][1] (B) a[1][1] (C) a[2][2] (D) a[3][0]

42. 若有以下定义和语句:

```
char *s1 = "12345", *s2 = "1234";  
printf("%d\n", strlen(strcpy(s1, s2)));
```

则输出结果是()。

(A) 4 (B) 5 (C) 9 (D) 10

43. 下面程序的输出结果是()。

```
void func(int *a, int b[])  
{ b[0] = *a + 6; }
```

```

int main()
{ int a, b[5];
  a = 0; b[0] = 3;
  func(&a, b);
  printf("%d\n", b[0]);
  return 0;
}

```

(A) 6 (B) 7 (C) 8 (D) 9

44. 已有程序段“int *p, a=10, b=1; p=&a; a=*p+b;”,执行该程序段后,a 的值为()。

(A) 12 (B) 11 (C) 10 (D) 编译出错

45. 以下程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
  int *p = a + 5, *q = a;
  *q = *(p + 5);
  printf("%d %d\n", *p, *q);
  return 0;
}

```

(A) 运行后报错 (B) 6 6 (C) 6 11 (D) 5 5

46. 以下程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char ch[3][4] = {"123", "456", "78"}, *p[3];
  int i;
  for(i = 0; i < 3; i++) p[i] = ch[i];
  for(i = 0; i < 3; i++) printf("%s", p[i]);
  return 0;
}

```

(A) 123456780 (B) 123 456 780 (C) 12345678 (D) 147

47. 以下程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char *p1, *p2, str[50] = "ABCDEFGH";
  p1 = "abcd"; p2 = "efgh";
  strcpy(str + 1, p2 + 1); strcpy(str + 3, p1 + 3);
  printf("%s", str);
  return 0;
}

```

(A) AfghdEFG (B) Abfhd (C) Afghd (D) Afgd

48. 若已定义“int a[9], *p=a;”,并在以后的语句中未改变 p 的值,不能表示 a[1] 地址的表达式是()。

(A) p+1 (B) a+1 (C) a++ (D) ++p

49. 以下程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char a[10] = {'1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '0'}, *p;
  int i = 8; p = a + i;
  printf("%s\n", p - 3);
}

```

```

    return 0;
}

```

- (A) 6 (B) 6789 (C) '6' (D) 789

50. 下列程序的输出结果是()。

```

int main()
{ int a[3][3], *p, i; p = &a[0][0];
  for(i = 0; i < 9; i++) p[i] = i + 1;
  printf("%d\n", a[1][2]);
  return 0;
}

```

- (A) 3 (B) 6 (C) 9 (D) 随机数

51. 下列程序的输出结果是()。

```

void fun(int *x, int *y)
{ printf("%d %d ", *x, *y); *x = 3; *y = 4; }
int main()
{ int x = 1, y = 2;
  fun(&x, &y);
  printf("%d %d", x, y);
  return 0;
}

```

- (A) 2 1 4 3 (B) 1 2 1 2 (C) 1 2 3 4 (D) 2 1 1 2

52. 以下程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char *s = "abcde";
  s += 2;
  printf("%s\n", s);
  return 0;
}

```

- (A) abcde (B) c (C) cde (D) 出错

53. 已定义“char b[5], *p=b;”,下列正确的赋值语句是()。

- (A) b="abcd"; (B) *b="abcd";
(C) p="abcd"; (D) *p="abcd";

54. 已定义“char s[10], *p=s;”,下列错误的赋值语句是()。

- (A) p=s+5; (B) s=[p+5];
(C) s[2]=p[4]; (D) *p=s[1];

55. 下列程序的输出结果是()。

```

int main()
{ char *p[4] = {"abcd", "efgh", "ijkl", "mnop"};
  int i;
  for(i = 0; i < 2; i++)
  printf("%s", p[i]);
  printf("\n");
  return 0;
}

```

- (A) ab (B) ae (C) abef (D) abcdefgh

56. 现有定义语句“char c1,c2, *p=&c1, *q=&c2;”,下列正确的赋值语句是()。

- (A) p*=3; (B) p/=q; (C) p+=3; (D) p+=q;

57. 下列程序段执行后,变量 i 的正确结果是()。

```
int i; char *s="a\045+045\b";
for(i=0; *s++; i++);
```

- (A) 7 (B) 8 (C) 9 (D) 10

58. 已知定义“int a[]={1,2,3,4}, y, *p=&a[1];”,执行“y=(*-p)++;”后,y 的值是()。

- (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3

59. 已知定义“int b[]={1,2,3,4}, y, *p=b;”,执行“y=*p++;”后,y 的值是()。

- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

60. C 语言的说明语句“char *p[5];”的含义是()。

- (A) p 是一个指针数组,其数组的每一个元素是指向字符的指针
(B) p 是一个指针,指向一个数组,数组的元素为字符型
(C) A 和 B 均不对,但它是 C 语言正确的语句
(D) C 语言不允许这样的说明语句

61. 若有说明语句“char ch, *p1, *p2=&ch, *p3;”,则不能正确赋值的程序语句是()。

- (A) p1=&ch; scanf("%c",p1); (B) scanf("%c",p2);
(C) *p3=getchar(); (D) p3=&ch; *p3=getchar();

62. 下列程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[]={1,2,3,4,5,6}, *p;
  p=a;
  *(p+3)+=2;
  printf("%d, %d\n", *p, *(p+3));
  return 0;
}
```

- (A) 0,5 (B) 1,5 (C) 0,6 (D) 1,6

63. 与说明语句“int *p[4];”等价的语句是()。

- (A) int p[4]; (B) int *p;
(C) int *(p[4]); (D) int (*p)[4];

64. 说明语句“int *swap();”的含义是()。

- (A) 一个返回整型值的函数 swap
(B) 一个返回指向整型值指针的函数 swap
(C) 一个指向函数 swap()的指针,函数返回一个整型值
(D) 以上说法都是错误的

65. 假设已有如下定义语句:

```
char c[8]="Tianjin", *s=c;
int i;
```

则下面输出语句中错误的是()。

- (A) `printf("%s\n",s);` (B) `printf("%s\n", *s);`
(C) `for(i=0;i<8;i++)` (D) `for(i=0;i<8;i++)`
`printf("%c",c[i]);` `printf("%c",s[i]);`

66. 下列程序的输出结果是()。

```
void func(int *a,int b[])
{ b[0] = *a+6;}
int main()
{ int a,b[5];
  a=0;b[0]=3;
  func(&a,b);
  printf("%d\n",b[0]);
  return 0;
}
```

- (A) 6 (B) 7 (C) 8 (D) 9

67. 若有以下说明和语句,其输出结果是()。

```
char *sp = "\x69\082\n";
printf("%d",strlen(sp));
```

- (A) 3 (B) 5
(C) 1 (D) 字符串中有非法字符,输出值不定

68. 若有说明语句“`char *strp="string";`”,则不能表示字符串中的字符引用的是()。

- (A) `*strp` (B) `*(strp+i)` (C) `strp[i]` (D) `strp`

69. 下面程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{ char *p1="abc", *p2="ABC", str[50]="xyz";
  strcpy(str+2, strcat(p1,p2));
  printf("%s\n",str);
  return 0;
}
```

- (A) xyzabcABC (B) zabcABC
(C) yzabcABC (D) xyabcABC

70. 下面程序的输出结果是()。

```
void prtv(int *x)
{ ++*x;}
int main()
{ int a=25;
  prtv(&a);
  printf("%d\n",a);
  return 0;
}
```

- (A) 23 (B) 24 (C) 25 (D) 26

71. 下列程序的输出结果是()。

```
char s1[4] = "12";
char * ptr;
ptr = s1;
printf("%c\n", *(ptr + 1));
```

(A) 字符'2' (B) 字符'1' (C) 字符'2'的地址 (D) 不确定

72. 执行下列程序段后,y 的值是()。

```
static int a[ ] = {1, 3, 4, 5, 7, 9};
int x, y, * ptr;
y = 1;
ptr = &a[1];
for(x = 0; x < 3; x++)
    y * = * (ptr + x);
```

(A) 105 (B) 15 (C) 60 (D) 无定值

73. 以下程序的输出结果是()。

```
static char a[ ] = "program";
char * ptr = a;
for(; ptr < a + 7; ptr += 2)
    putchar(* ptr);
```

(A) program (B) porm (C) por (D) 有语法错误

74. 执行以下程序段后,m 的值是()。

```
static int a[2][3] = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}};
int m, * ptr;
ptr = &a[0][0];
m = (* ptr) * (* (ptr + 2)) * (* (ptr + 4));
```

(A) 15 (B) 48 (C) 24 (D) 12

75. 若有定义语句“char * aa[2] = {"abcd", "ABCD"};”,则以下叙述中正确的是()。

(A) aa 数组元素的值分别是"abcd"和"ABCD"
 (B) aa 是指针变量,它指向含有两个数组元素的字符型一维数组
 (C) aa 数组的两个元素分别指向字符串"abcd"和"ABCD"
 (D) aa 数组的两个元素中各自存放了字符'a'和'A'的地址

76. 下列程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a[5] = {2, 4, 6, 8, 10}, * p;
  p = a + 1;
  printf("%d ", *(p++));
  return 0;
}
```

(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 8

77. 下列程序输出的结果是()。

```
int main()
{ int a[ ] = {2, 4, 6, 8, 10};
```

```

int y = 1, x, * p;
p = &a[1];
for(x = 0; x < 3; x++)
y += * (p + x);
printf("%d\n", y);
return 0;
}

```

(A) 17 (B) 18 (C) 19 (D) 20

78. 下列程序的输出结果是()。

```

int b = 2;
int func(int * a)
{ b += * a; return(b); }
int main()
{ int a = 2, res = 2;
  res += func(&a);
  printf("%d\n", res);
  return 0;
}

```

(A) 4 (B) 6 (C) 8 (D) 10

79. 下列程序的输出结果是()。

```

int fun(int x, int y, int * cp, int * dp)
{ * cp = x + y; * dp = x - y; }
int main()
{ int a, b, c, d;
  a = 30; b = 50;
  fun(a, b, &c, &d);
  printf("%d, %d\n", c, d);
  return 0;
}

```

(A) 50,30 (B) 30,50 (C) 80,-20 (D) 80,20

80. 语句"int (* ptr)();"的含义是()。

- (A) ptr 是指向一维数组的指针变量
- (B) prt 是指向 int 型数据的指针变量
- (C) ptr 是指向函数的指针,该函数返回一个 int 型数据
- (D) ptr 是一个函数名,该函数的返回值是指向 int 型数据的指针

参考答案

1. D 2. B 3. B 4. C 5. B 6. B 7. A 8. B 9. B 10. C
 11. C 12. B 13. D 14. D 15. B 16. C 17. C 18. D 19. C 20. C
 21. C 22. A 23. D 24. C 25. B 26. A 27. D 28. B 29. C 30. B
 31. D 32. C 33. D 34. A 35. A 36. B 37. C 38. B 39. D 40. C
 41. C 42. A 43. A 44. B 45. C 46. C 47. D 48. C 49. B 50. B
 51. C 52. C 53. C 54. B 55. D 56. C 57. B 58. B 59. A 60. A
 61. C 62. D 63. C 64. B 65. B 66. A 67. C 68. D 69. D 70. D
 71. A 72. C 73. B 74. A 75. C 76. B 77. C 78. B 79. C 80. C

习题 7 结 构 体

1. 在 C_free 环境中,变量 a 所占的内存字节数是()。

```
struct stu
{ char name[20];
  long int n;
  int score[2];
} a;
```

(A) 28 (B) 30 (C) 32 (D) 36

2. 设有以下说明语句

```
struct ex
{ int x;float y; char z; } example;
```

则下面的叙述中错误的是()。

(A) struct 是结构体类型的关键字 (B) example 是结构体类型名
(C) x,y,z 都是结构体成员名 (D) struct ex 是结构类型

3. 当说明一个结构体变量时,系统分配给它的内存是()。

(A) 各成员所需内存的总和 (B) 结构中第一个成员所需的容量
(C) 成员中占内存量最大者所需的容量 (D) 结构中最后一个成员所需内存量

4. 以下程序的输出结果是()。

```
struct st
{ int x;int * y;} * p;
int dt[4] = {10,20,30,40};
struct st aa[4] = {50,&dt[0],60,&dt[0],60,&dt[0],60,&dt[0]};
int main()
{ p = aa;
  printf("%d\n",++(p->x));
  return 0;
}
```

(A) 10 (B) 11 (C) 51 (D) 60

5. C 语言结构体类型变量在程序执行期间()。

(A) 没有成员驻留在内存中 (B) 只有一个成员驻留在内存中
(C) 所有成员一直驻留在内存中 (D) 部分成员驻留在内存中

6. 以下程序的输出结果是()。

```
struct HAR
{ int x,y; struct HAR * p; } h[2];
int main()
{
  h[0].x = 1; h[0].y = 2;
  h[1].x = 3; h[1].y = 4;
  h[0].p = &h[1]; h[1].p = h;
  printf("%d %d\n", (h[0].p) -> x, (h[1].p) -> y);
  return 0;
}
```

- (A) 12 (B) 23 (C) 14 (D) 32

7. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{
    struct cmplx { int x; int y; } cnum[2] = {1,3,2,7};
    printf("%d\n", cnum[0].y / cnum[0].x * cnum[1].x);
    return 0;
}
```

- (A) 0 (B) 1 (C) 3 (D) 6

8. 设有变量定义

```
struct stu
{ int age;
  int num;
} std, *p = &std;
```

能正确引用结构体变量 std 中成员 age 的表达式是()。

- (A) std->age (B) *std->age (C) *p.age (D) (*p).age

9. 设有定义语句“struct {int x; int y; }d[2]={ {1,3}, {2,7} };”,则 printf(“%d\n”, d[0].y/d[0].x * d[1].x); 的输出结果是()。

- (A) 0 (B) 1 (C) 3 (D) 6

10. 以下 scanf 函数调用语句中对结构体变量成员的错误引用是()。

```
struct pupil
{ char name[20];
  int age;
  int sex;
} pup[5], *p;
p = pup;
```

- (A) scanf(“%s”, pup[0].name); (B) scanf(“%d”, &pup[0].age);
(C) scanf(“%d”, p->age); (D) scanf(“%d”, &(p->sex));

11. 若有如下定义,则对 data 中的 a 成员的正确引用是()。

```
struct sk {int a; float b; } data, *p = &data;
```

- (A) (*p).data.a (B) (*p).a (C) p->data.a (D) p.data.a

12. 若有以下说明和定义语句,则变量 w 在内存中所占的字节数是()。

```
union aa {float x; float y; char c[6];};
struct st {union aa v; float w[5]; double ave; }w;
```

- (A) 42 (B) 34 (C) 30 (D) 26

13. 设有如下的定义:

```
struct sk
{ int n;
  float x;
} data, *p;
```

若要使 p 指向 data 中的 n 域,正确的赋值语句是()。

- (A) p = &data.n; (B) *p = data.n;

(C) `p=(struct sk *)&.data.n`(D) `p=(struct sk *) data.n;`

14. 以下程序的输出结果是()。

```

struct stu
{
    int x;
    int *y;
} *p;
int dt[4] = {10,20,30,40};
struct stu a[4] = { 50, &dt[0], 60, &dt[1],
                  70, &dt[2],80, &dt[3]
                };
int main()
{ p = a;
  printf(" %d,", ++p->x);
  printf(" %d,", (++p)->x);
  printf(" %d\n", ++(*p->y));
}

```

(A) 10,20,20

(B) 50,60,21

(C) 51,60,21

(D) 60,70,31

15. 使用 typedef 定义一个新类型的正确步骤是()。

① 把变量名换成新类型名

② 按定义变量的方法写出定义体

③ 用新类型名定义变量

④ 在最前面加上关键字 typedef

(A) ②,④,①,③

(B) ①,③,②,④

(C) ②,①,④,③

(D) ④,②,③,①

16. 有如下定义

```

struct person{char name[9]; int age;};
struct person class[4] = {"Johu",17, "Paul",19, "Mary",18, "Adam",16,};

```

根据以上定义,能输出字母 M 的语句是()。

(A) `printf("%c\n",class[3].name);`(B) `printf("%c\n",class[3].name[1]);`(C) `printf("%c\n",class[2].name[1]);`(D) `printf("%c\n",class[2].name[0]);`

17. 在 C_free 环境下,若有以下定义和语句,则程序的输出结果是()(用 small 模式编译,指针变量占 2 字节)。

```

struct date
{ long *cat;
  struct date *next;
  double dog;
} too;
printf(" %d",sizeof(too));

```

(A) 20

(B) 16

(C) 14

(D) 12

18. 下面程序后的输出结果是()。

```

struct abc

```

```

{ int a,b,c;}
int main()
{ struct abc s[2] = {{1,2,3},{4,5,6}};int t;
  t = s[0].a + s[1].b;printf("%d\n",t);
  return 0;
}

```

- (A) 5 (B) 6 (C) 7 (D) 8

19. 若有以下说明语句,则下列表达式中的值为 101 的是()。

```

struct wc
{ int a;
  int *b;
} *p;
int x0[] = {11,12},x1[] = {31,32};
static struct wc x[2] = {100,x0,300,x1};
p = x;

```

- (A) *p->b (B) p->a (C) ++p->a (D) (p++)->a

20. 设有以下语句,则下列表达式中的值为 6 的是()。

```

struct st
{ int n;
  struct st *next;
};
static struct st a[3] = {5,&a[1],7,&a[2],9,'\0'}, *p;
p = &a[0];

```

- (A) p++->n (B) p->n++
(C) (*p).n++ (D) ++p->n

21. 下面程序的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
main()
{
  enum color{red,blue=4,yellow,green=yellow+10};
  printf("%d,%d,%d,%d\n",red,blue,yellow,green);
}

```

- (A) 0,1,2,3 (B) 0,4,0,10 (C) 0,4,5,15 (D) 1,4,5,15

22. 设有如下枚举类型定义

```
enum color{red=3,blue,yellow=20,green,orange};
```

则枚举量 orange 的值为()。

- (A) 4 (B) 7 (C) 22 (D) 21

23. 若有下面的说明和语句,则以下程序的输出结果是()。

```

struct st
{char a[10];
  int b;
  double c;
};
printf("%d\n",sizeof(struct st));

```

- (A) 10 (B) 8 (C) 20 (D) 28

24. 若有以下的说明:

```
struct person
{char name[20];
  int age;
  char sex;
}a = {"li ning", 20, 'm'}, *p = &a;
```

则对字符串 li ning 的引用方式不可以的是()。

- (A) (*p).name (B) p.name (C) a.name (D) p->name

25. 若定义了以下函数:

```
void f(.....)
{.....
  *p = (double *)malloc(10 * sizeof(double));
  .....
}
```

p 是该函数的形参,要求通过 p 把动态分配存储单元的地址传回主调函数,则形参 p 的正确定义为()。

- (A) double *p (B) float **p (C) double **p (D) float *p

参考答案

1. C 2. B 3. A 4. C 5. C 6. D 7. D 8. D 9. D 10. C
11. B 12. B 13. B 14. C 15. D 16. D 17. D 18. B 19. C 20. D
21. C 22. C 23. C 24. B 25. C

习题 8 共 用 体

1. 若有下列共用体定义:

```
union utepy
{int i;
  char ch;
}temp;
```

当执行语句“temp.i=266;”后,temp.ch 的值是()。

- (A) 266 (B) 256 (C) 10 (D) 1

2. 以下程序的输出结果是()。

```
union myun
{ struct
  { int x,y,z;} u;
  int k; } a;
int main()
{ a.u.x = 4; a.u.y = 5; a.u.z = 6;
  a.k = 0;
  printf("%d\n", a.u.x);
  return 0;
}
```

- (A) 4 (B) 5 (C) 6 (D) 0

3. 已知字符'0'的 ASCII 码为十六进制的 30,下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{ union { unsigned char c;
          unsigned int i[4];
        } z;
  z.i[0] = 0x39;
  z.i[1] = 0x36;
  printf("%c\n", z.c);
  return 0;
}
```

(A) 6 (B) 9 (C) 0 (D) 3

4. 若有下面的说明和语句,则以下程序的输出结果是()(已知 A 的 ASCII 码值为十进制数 65)。

```
union un
{ int a;
  char c[2];
} w;
w.c[0] = 'A'; w.c[1] = 'a';
printf("%o\n", w.a);
```

(A) 60501 (B) 30240
(C) 9765 (D) 以上答案均错

5. 若有下面的说明和语句,则以下程序的输出结果是()。

```
union un
{ int i;
  double y;
};
struct st
{ char a[10];
  union un b;
};
printf("%d\n", sizeof(struct st));
```

(A) 14 (B) 18 (C) 20 (D) 16

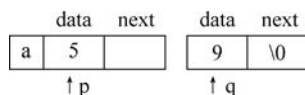
参考答案

1. C 2. D 3. B 4. A 5. B

习题 9 链 表

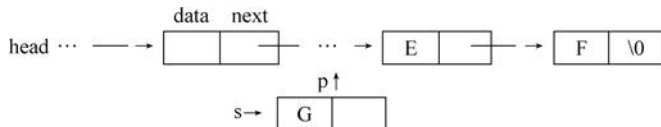
1. 有以下结构体说明和变量定义,且如下图所示指针 p 指向变量 a,指针 q 指向变量 b。则不能把结点 b 连接到结点 a 之后的语句是()。

```
struct node
{ int data;
  struct node * next;
} a, b, * p = &a, * q = &b;
```

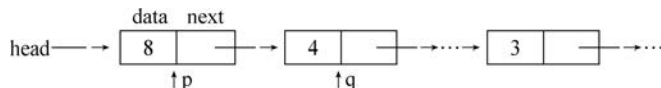


(A) `a.next=q;`(B) `p.next=&b;`(C) `p->next=&b;`(D) `(*p).next=q;`

2. 若已经建立如下图所示的单向链表结构,在该链表结构中指针 `p` 和 `s` 分别指向图中所示的结点,则不能将 `s` 所指的结点插入到链表末尾仍构成单向链表的语句组是()。

(A) `p=p->next;s->next=p;p->next=s;`(B) `p=p->next;s->next=p->next;p->next=s;`(C) `s->next=NULL;p=p->next;p->next=s;`(D) `p=(*p).next;(*s).next=(*p).next;(*p).next=s;`

3. 假定建立了以下链表结构,指针 `p` 和 `q` 分别指向如下图所示的结点,则以下可以将 `q` 所指结点从链表中删除并释放该结点的语句组是()。

(A) `free(q); p->next=q->next;`(B) `(*p).next=(*q).next; free(q);`(C) `q=(*q).next; (*p).next=q; free(q);`(D) `q=q->next;p->next=q;p=p->next; free(p);`

4. 以下程序段用于构成一个简单的单向链表,画线处应填()。

```
struct STRU
{ int x,y;
  float rate;
  _____ p; }a,b;
a.x=0; a.y=0; a.rate=0; a.p=&b;
b.x=0; b.y=0; b.rate=0; b.p=NULL;
```

(A) `struct STRU *`(B) `struct stru *`(C) `struct STRU`(D) `struct`

5. 以下程序段用于构成一个简单的单向链表,画线处应填()。

```
struct STRU
{ int x,y;
  float rate;
  struct STRU * p; } a,b, *pa=&a;
a.x=0; a.y=0; a.rate=0; _____;
b.x=0; b.y=0; b.rate=0; b.p=NULL;
```

(A) `a->p=&b`(B) `pa->p=&b`(C) `pa.p=&b`(D) `pa->p=b`

参考答案

1. B 2. A 3. B 4. A 5. B

习题 10 位 运 算

1. 若有定义语句"int i=2,j=1,k=3;",则表达式 $i\&\&(i+j)\&k|i+j$ 的值是()。

(A) 3 (B) 4 (C) 1 (D) 2

2. 设有以下语句:

```
char x=3,y=6,z; z=x^y<<2;
```

则 z 的二进制值是()。

(A) 00010100 (B) 00011011 (C) 00011100 (D) 00011000

3. 表达式 $\sim 0x13$ 的值是()。

(A) 0xffec (B) 0xff71 (C) 0xff68 (D) 0xff17

4. 表达式 $0x13\&0x17$ 的值是()。

(A) 0x17 (B) 0x13 (C) 0xf8 (D) 0xec

5. 在位运算中,一个非 0 操作数每左移一位,其结果相当于()。

(A) 操作数乘以 2 (B) 操作数除以 2

(C) 操作数乘以 4 (D) 操作数除以 4

6. 以下对枚举类型名的定义中正确的是()。

(A) enum a={one,two,three};

(B) enum 1 {one=9,two=-1,three};

(C) enum a={"one","two","three"};

(D) enum a {"one","two","three"};

7. 设有以下语句:

```
char a=3,b=6,c; c=a^b<<2;
```

则 c 的二进制值是()。

(A) 00011011 (B) 00010100 (C) 00011100 (D) 00011000

8. 下面程序的输出结果是()。

```
int main()
{
    char x=040;
    printf("%d\n",x=x<<1);
    return 0;
}
```

(A) 100 (B) 160 (C) 120 (D) 64

9. 用十进制数表示表达式 $12|012$ 的运算结果是()。

(A) 1 (B) 0 (C) 14 (D) 12

10. 设有语句"int a=04,b;",则执行语句"b=a<<1;"后 b 的结果是()。

(A) 4 (B) 04 (C) 8 (D) 10

11. 设有语句"int a=04,b;",则执行语句"b=a>>1;"后 b 的结果是()。

(A) 04 (B) 4 (C) 10 (D) 2

12. 以下程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
int main()
```

```

{
    int x = 35;
    printf(" %d\n", (x&15)&&(x|15));
    return 0;
}

```

- (A) 1 (B) 0 (C) 10 (D) 15

13. 以下程序的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int x, y;
    x = 0x02ff; y = 0xff00;
    printf(" %d\n", (x&y)>> 4|0x005f);
    return 0;
}

```

- (A) -127 (B) 128 (C) 1 (D) 127

14. 以下程序的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int a = 0234;
    printf(" %o\n", a << 2);
    printf(" %o\n", a >> 2);
    return 0;
}

```

- (A) 222 (B) 1160 (C) -1160 (D) 220
234 47 -47 47

15. 设二进制数 a 是 00101101, 若想通过异或运算 $a \wedge b$ 使 a 的高 4 位取反, 低 4 位不变, 则二进制数 b 应是()。

- (A) 11100001 (B) 11110000 (C) 11010010 (D) 11011111

16. 设有如下定义: “int x=1, y=-1;”, 则语句“printf(“%d\n”, (x-- & ++y));”的输出结果是()。

- (A) 1 (B) 0 (C) -1 (D) 2

17. 语句“printf(“%d\n”, 12 & 012);”的输出结果是()。

- (A) 12 (B) 8 (C) 6 (D) 012

18. 整型变量 x 和 y 的值相等, 且为非 0 值, 则以下选项中结果为 0 的表达式是()。

- (A) $x||y$ (B) $x|y$ (C) $x\&y$ (D) x^y

19. 设有语句“char x=3, y=6, z; z=x^y << 2;”, 则 z 的二进制值是()。

- (A) 00010100 (B) 00011011 (C) 00011100 (D) 00011000

20. 若有定义语句“int i=2, j=1, k=3;”, 则表达式 $i \&\& (i+j) \& k|i+j$ 的值是()。

- (A) 3 (B) 4 (C) 1 (D) 2

参考答案

1. C 2. B 3. A 4. B 5. A 6. B 7. A 8. D 9. C 10. C

11. D 12. A 13. D 14. B 15. B 16. B 17. B 18. D 19. B 20. C

习题 11 文 件

- 标准库函数 `fgets(s,n,f)` 的功能是()。
(A) 从文件 `f` 中读取长度为 `n` 的字符串存入指针 `s` 所指的内存
(B) 从文件 `f` 中读取长度不超过 `n-1` 的字符串存入指针 `s` 所指的内存
(C) 从文件 `f` 中读取 `n` 个字符串存入指针 `s` 所指的内存
(D) 从文件 `f` 中读取长度为 `n-1` 的字符串存入指针 `s` 所指的内存
- 在 C 语言中,对文件的存取以()为单位。
(A) 记录 (B) 字节 (C) 元素 (D) 簇
- 下面定义文件指针变量的是()。
(A) `FILE * fp;` (B) `FILE fp;` (C) `FILER * fp;` (D) `file * fp;`
- 在 C 语言中,下面对文件的叙述正确的是()。
(A) 用“r”方式打开的文件只能向文件写数据
(B) 用“R”方式也可以打开文件
(C) 用“w”方式打开的文件只能用于向文件写数据,且该文件可以不存在
(D) 用“a”方式可以打开不存在的文件
- 如果 `fp` 是指向某文件的指针,而且已读到该文件的末尾,则 C 语言函数 `feof(fp)` 的返回值是()。
(A) EOF (B) -1 (C) 非零值 (D) NULL
- 在 C 语言中,系统自动定义了 3 个文件指针 `stdin`、`stdout` 和 `stderr` 分别指向终端输入、终端输出和标准出错输出,则函数 `fputc(ch,stdout)` 的功能是()。
(A) 从键盘输入一个字符给字符变量 `ch` (B) 在屏幕上输出字符变量 `ch` 的值
(C) 将字符变量的值写入文件 `stdout` 中 (D) 将字符变量 `ch` 的值赋给 `stdout`
- 执行如下程序段

```
#include <stdio.h>
FILE * fp;
fp = fopen("file", "w");
```

则生成的文件的文件名是()。
(A) `file` (B) `file.c` (C) `file.dat` (D) `file.txt`
- 在内存与磁盘频繁交换数据的情况下,对磁盘文件的读写最好使用的函数是()。
(A) `fscanf, fprintf` (B) `fread, fwrite`
(C) `getc, putc` (D) `putchar, getchar`
- 在 C 语言中若按照数据的格式划分,文件可分为()。
(A) 程序文件和数据文件 (B) 磁盘文件和设备文件
(C) 二进制文件和文本文件 (D) 顺序文件和随机文件
- 在 C 语言中,打开文件函数的调用格式为 `fopen(文件名,文件操作方式)`;其中,文件名是要打开的文件的全名,它可以是()。

- (A) 字符变量名、字符串常量、字符数组名
 (B) 字符常量、字符串变量、指向字符串的指针变量
 (C) 字符串常量、存放字符串的字符数组名、指向字符串的指针变量
 (D) 字符数组名、文件的主名、字符串变量名
11. 在 C 语言中,缓冲文件系统是指()。
 (A) 缓冲区是由用户自己申请的 (B) 缓冲区是由系统自动建立的
 (C) 缓冲区是根据文件的大小决定的 (D) 缓冲区是根据内存的大小决定的
12. 在 C 语言中,文件型指针是()。
 (A) 一种字符型的指针变量 (B) 一种结构型的指针变量
 (C) 一种共用型的指针变量 (D) 一种枚举型的指针变量
13. 在 C 语言中,标准输入设备是指()。
 (A) 键盘 (B) 鼠标 (C) 硬盘 (D) 光笔
14. 在 C 语言中,标准输出设备和标准错误输出设备是指显示器,它们对应的指针名分别为()。
 (A) stdin,stdio (B) STDOUT,STDERR
 (C) stdout,stderr (D) stderr,stdout
15. 在 C 语言中,正确打开文件的程序段是()。
 (A) #include <stdio.h>
 FILE *fp;
 fp=fopen("file1.c","WB");
 (B) #include <stdio.h>
 FILE fp;
 fp=fopen("file1.c","w");
 (C) #include <stdio.h>
 FILE *fp;
 fp=fopen("file1.c","w");
 (D) #include <string.h>
 FILE *fp;
 fp=fopen("file1.c","w");
16. 在 C 语言中打开文件时,选用的文件操作方式为"wb",则下列叙述中错误的是()。
 (A) 要打开的文件必须存在 (B) 要打开的文件可以不存在
 (C) 打开文件后可以读取数据 (D) 要打开的文件是二进制文件
17. 在 C 语言中,如果要打开 C 盘一级目录 ccw 下名为"ccw.dat"的二进制文件,用于读和追加写,则调用打开文件函数的格式为()。
 (A) fopen("c:\\ccw\\ccw.dat","ab")
 (B) fopen("c:\\ccw.dat","ab+")
 (C) fopen("c:\\ccw\\ccw.dat","ab+")
 (D) fopen("c:\\ccw\\ccw.dat","ab+")
18. 在 C 语言中,假设文件型指针 fp 已经指向可写的磁盘文件,并且正确执行了函数调用 fputc('A',fp),则该次调用后函数返回的值是()。
 (A) 字符'A'或整数 65 (B) 符号常量 EOF
 (C) 整数 1 (D) 整数-1
19. 一般情况下,以下函数功能相同的是()。
 (A) fputc 和 putc (B) fwrite 和 fputc
 (C) fread 和 fgetc (D) putchar 和 fputc

20. 在 C 语言中,常用以下方法打开一个文件

```
if((fp = fopen("file1.c", "r")) == NULL)
{printf("cannot open this file \n");exit(0);}
```

其中函数 exit(0)的作用是()。

- (A) 退出 C 环境
- (B) 退出所在的复合语句
- (C) 当文件不能正常打开时,关闭所有的文件,并终止程序
- (D) 当文件正常打开时,终止程序

21. 如果要将在双精度型数组 a[10]中的 10 个双精度型实数写入文件型指针 fp1 指向的文件中,正确的语句是()。

- (A) for(i=0;i<80;i++) fputc(a[i],fp1);
- (B) for(i=0;i<10;i++) fputc(&a[i],fp1);
- (C) for(i=0;i<10;i++) fwrite(&a[i],8,1,fp1);
- (D) fwrite(fp1,8,10,a);

22. 如果将文件型指针 fp 指向的文件内部指针置于文件尾,正确的语句是()。

- (A) feof(fp);
- (B) rewind(fp);
- (C) fseek(fp,0L,0);
- (D) fseek(fp,0L,2);

23. 如果文件型指针 fp 指向的文件刚刚执行了一次读操作,则关于表达式“ferror(fp)”的正确说法是()。

- (A) 如果读操作发生错误,则返回 1
- (B) 如果读操作发生错误,则返回 0
- (C) 如果读操作未发生错误,则返回 1
- (D) 如果读操作未发生错误,则返回 0

24. 函数 fopen()的返回值不能是()。

- (A) NULL
- (B) 0
- (C) 1
- (D) 某个内存地址

25. 以“只写”方式打开一个二进制文件,应选择的操作方式是()。

- (A) "a+"
- (B) "w+"
- (C) "RB"
- (D) "wb"

26. 存储整型数据 -7865 时,在二进制文件和文本文件中占用的字节数分别是()。

- (A) 2 和 2
- (B) 2 和 5
- (C) 5 和 5
- (D) 5 和 2

27. 以“只读”方式打开文本文件 d:\file.dat,下列语句中正确的是()。

- (A) fp=fopen("d:\file.dat","a");
- (B) fp=fopen("d:\\file.dat","a");
- (C) fp=fopen("d:\file.dat","r");
- (D) fp=fopen("d:\\file.dat","r");

28. 系统的标准输出文件是指()。

- (A) 键盘
- (B) 显示器
- (C) 软盘
- (D) 硬盘

29. 以下可作为函数 fopen 中第一个参数的正确格式是()。

- (A) c:user\text.txt
- (B) c:\user\text.txt
- (C) "c:\user\text.txt"
- (D) "c:\\user\\text.txt"

30. 若执行函数 fopen 时发生错误,则函数的返回值是()。

- (A) "ab+"
- (B) 0
- (C) 1
- (D) EOF

31. 当顺利执行了文件关闭操作时, `fclose` 函数的返回值是()。
- (A) -1 (B) TRUE (C) 非 0 值 (D) 0
32. 已知函数的调用形式为“`fread(buffer, size, count, fp);`”, 其中 `buffer` 代表的是()。
- (A) 一个整型变量, 代表要读入的数据项总数
(B) 一个文件指针, 指向要读的文件
(C) 一个指针, 指向存放输入数据的首地址
(D) 一个存储区, 存放要读的数据项
33. `fscanf` 函数的一般调用形式是()。
- (A) `fscanf(fp, 格式字符串, 输出表列);`
(B) `fscanf(格式字符串, 输出表列, fp);`
(C) `fscanf(格式字符串, 文件指针, 输出表列);`
(D) `fscanf(文件指针, 格式字符串, 输入表列);`
34. 若调用 `fputc` 函数输出字符成功, 则返回值是()。
- (A) EOF (B) 1 (C) 0 (D) 输出的字符
35. `fprintf` 函数的一般调用形式是()。
- (A) `fprintf(fp, 格式字符串, 输出表列);`
(B) `fprintf(格式字符串, 输出表列, fp);`
(C) `fprintf(格式字符串, 文件指针, 输出表列);`
(D) `fprintf(文件指针, 格式字符串, 输出表列);`

参考答案

1. B 2. B 3. A 4. C 5. C 6. B 7. A 8. B 9. C 10. C
11. B 12. B 13. A 14. C 15. C 16. A 17. D 18. A 19. D 20. C
21. C 22. D 23. D 24. C 25. D 26. B 27. D 28. B 29. D 30. B
31. D 32. C 33. D 34. D 35. D