



学习目的与要求

本章首先介绍 Spring Boot 的 Web 开发支持,然后介绍 Thymeleaf 视图模板引擎技术,最后介绍 Spring Boot 的 Web 开发技术(JSON 数据交互、文件的上传与下载、异常统一处理以及对 JSP 的支持)。通过本章的学习,读者应该掌握 Spring Boot 的 Web 开发技术。

本章主要内容

- Thymeleaf 模板引擎
- 使用 Spring Boot 处理 JSON 数据
- Spring Boot 中文件的上传与下载
- Spring Boot 的异常处理
- Spring Boot 对 JSP 的支持

Web 开发是一种基于 B/S(即浏览器/服务器)架构的应用软件开发技术,分为前端(用户接口)和后端(业务逻辑和数据)。前端的可视化及用户交互由浏览器实现,即以浏览器作为客户端,实现客户与服务器远程的数据交互。Spring Boot 的 Web 开发内容主要包括内嵌 Servlet 容器和 Spring MVC。

5.1 Spring Boot 的 Web 开发支持

Spring Boot 提供了 spring-boot-starter-web 依赖模块,该依赖模块包含 Spring Boot 预定义的 Web 开发常用依赖包,为 Web 开发者提供内嵌的 Servlet 容器(Tomcat)以及 Spring MVC 的依赖。如果开发者希望开发 Spring Boot 的 Web 应用程序,可以在 Spring Boot 项目的 pom.xml 文件中添加如下依赖配置:

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
```

Spring Boot 将自动关联 Web 开发的相关依赖,如 Tomcat、spring-webmvc 等,进而对 Web 开发提供支持,并实现相关技术的自动配置。

另外,开发者也可以使用 IDEA 集成开发工具快速创建 Spring Initializr,在 New Project 对话框中添加 Spring Boot 的 Web 依赖。

5.2 Thymeleaf 模板引擎

在 Spring Boot 的 Web 应用中,建议开发者使用 HTML 开发动态页面。Spring Boot 提供了许多模板引擎,主要包括 FreeMarker、Groovy、Thymeleaf、Velocity 和 Mustache。因为 Thymeleaf 提供了完美的 Spring MVC 支持,所以在 Spring Boot 的 Web 应用中推荐使用 Thymeleaf 作为模板引擎。

Thymeleaf 是一个 Java 类库,是一个 XML/XHTML/HTML 5 的模板引擎,能够处理 HTML、XML、JavaScript 以及 CSS,可以作为 MVC Web 应用的 View 层显示数据。

► 5.2.1 Spring Boot 的 Thymeleaf 支持

在 Spring Boot 1.X 版本中, spring-boot-starter-thymeleaf 依赖包含了 spring-boot-starter-web 模块。但是,在 Spring 5 中,WebFlux 的出现对于 Web 应用的解决方案不再唯一,所以 spring-boot-starter-thymeleaf 依赖不再包含 spring-boot-starter-web 模块,需要开发者自己选择 spring-boot-starter-web 模块依赖。下面通过一个实例讲解如何创建基于 Thymeleaf 模板引擎的 Spring Boot Web 应用 ch5_1。

【例 5-1】 创建基于 Thymeleaf 模板引擎的 Spring Boot Web 应用 ch5_1。

其具体实现步骤如下。

① 创建基于 Thymeleaf 模板引擎的 Spring Boot Web 应用 ch5_1

在 IDEA 中选择 File→New→Project 命令,打开 New Project 对话框;在 New Project 对话框中选择和输入相关信息,然后单击 Next 按钮,打开新的界面;在新的界面中选择 Thymeleaf、Lombok 和 Spring Web 依赖,单击 Create 按钮,即可创建 ch5_1 应用。

② 打开项目目录

打开已经创建的基于 Thymeleaf 模板引擎的 Spring Boot Web 应用 ch5_1,如图 5.1 所示。

Thymeleaf 模板默认将 JS 脚本、CSS 样式、图片等静态文件放置在 src/main/resources/static 目录下,将视图页面放在 src/main/resources/templates 目录下。

③ 设置 Web 应用 ch5_1 的上下文路径

在 ch5_1 应用的 application.properties 文件中配置如下内容:

```
server.servlet.context-path=/ch5_1
```

④ 创建控制器类

创建一个名为 com.ch.ch5_1.controller 的包,并在该包中创建控制器类 TestThymeleafController,具体代码如下:

```
package com.ch.ch5_1.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@Controller
public class TestThymeleafController {

    @GetMapping("/")
    public String test() {
        //根据 Thymeleaf 模板,默认返回 src/main/resources/templates/index.html
        return "index";
    }

}
```

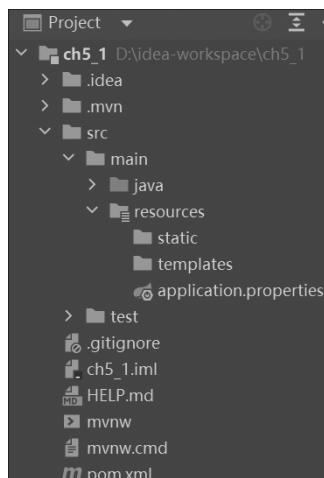


图 5.1 基于 Thymeleaf 模板引擎的 Spring Boot Web 应用 ch5_1

⑤ 新建 index.html 页面

在 src/main/resources/templates 目录下新建 index.html 页面,代码如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
测试 Spring Boot 的 Thymeleaf 支持
</body>
</html>
```

⑥ 运行

首先运行 Ch51Application 主类,然后访问“http://localhost:8080/ch5_1/”,运行结果如图 5.2 所示。

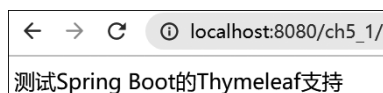


图 5.2 例 5-1 的运行结果

► 5.2.2 Thymeleaf 的基础语法

① 引入 Thymeleaf

首先将 View 层页面文件的 HTML 标签修改如下:

```
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
```

然后在 View 层页面文件的其他标签中使用 th:* 动态处理页面,示例代码如下:

```

```

其中,\${aBook.picture} 获得数据对象 aBook 的 picture 属性。

② 输出内容

使用 th:text 和 th:utext(不对文本转义,正常输出)将文本内容输出到所在标签的 body 中。如果在国际化资源文件 messages_en_US.properties 中有消息文本“test.myText = Test International Message”,那么在页面中可以使用如下两种方式获得消息文本:

```
<p th:text="#{test.myText}"></p>
<!-- 对文本转义,即输出<strong>Test International Message</strong> -->
<p th:utext="#{test.myText}"></p>
<!-- 对文本不转义,即输出加粗的“Test International Message” -->
```

③ 基本表达式

1) 变量表达式: \${...}

变量表达式用于访问容器上下文环境中的变量,示例代码如下:

```
<span th:text="${information}">
```

2) 选择变量表达式: *{...}

选择变量表达式计算的是选定的对象(th:object 属性绑定的对象),示例代码如下:

```
<div th:object="${session.user}">
    name: <span th:text="* {firstName}"></span><br>
    <!-- firstName 为 user 对象的属性-->
    surname: <span th:text="* {lastName}"></span><br>
    nationality: <span th:text="* {nationality}"></span><br>
</div>
```

3) 信息表达式: # {…}

信息表达式一般用于显示页面静态文本,将可能根据需求整体变动的静态文本放在 properties 文件中以便维护(如国际化),通常与 th:text 属性一起使用。示例代码如下:

```
<p th:text="# {test.myText}"></p>
```

4 引入 URL

Thymeleaf 模板通过 @ {…} 表达式引入 URL,示例代码如下:

```
<!-- 默认访问 src/main/resources/static 下的 css 文件夹-->
<link rel="stylesheet" th:href="@ {css/bootstrap.min.css}"/>
<!-- 访问相对路径-->
<a th:href="@ {/}">去看看</a>
<!-- 访问绝对路径-->
<a th:href="@ {http://www.tup.tsinghua.edu.cn/index.html(param1='传参')}">去清华大学出版社</a>
<!-- 默认访问 src/main/resources/static 下的 images 文件夹-->

```

5 访问 WebContext 对象中的属性

Thymeleaf 模板通过一些专门的表达式从模板的 WebContext 获取请求参数、请求、会话和应用程序中的属性,具体如下。

- $\${xxx}$: 返回存储在 Thymeleaf 模板上下文中的变量 xxx 或请求 request 作用域中的属性 xxx。
- $\${param.xxx}$: 返回一个名为 xxx 的请求参数(可能是多个值)。
- $\${session.xxx}$: 返回一个名为 xxx 的 HttpSession 作用域中的属性。
- $\${application.xxx}$: 返回一个名为 xxx 的全局 ServletContext 上下文作用域中的属性。

与 EL 表达式一样,使用 $\${xxx}$ 获得变量值,使用 $\${对象变量名.属性名}$ 获取 JavaBean 属性值。需要注意的是, $\${}$ 表达式只能在 th 标签内部有效。

6 运算符

在 Thymeleaf 模板的表达式中可以使用 +、-、*、/、% 等各种算术运算符,也可以使用 >、<、=、>=、<=、!= 等各种逻辑运算符。示例代码如下:

```
<tr th:class="(${row}== 'even')? 'even': 'odd'">...</tr>
```

7 条件判断

1) if 和 unless

只有在 th:if 条件成立时才显示标签内容;th:unless 与 th:if 相反,只有在条件不成立时才显示标签内容。示例代码如下:

```
<a href="success.html" th:if="${user != null}">成功</a>
<a href="success.html" th:unless="${user = null}">成功</a>
```

2) switch 语句

Thymeleaf 模板也支持多路选择 switch 语句结构,默认属性 default 可用“*”表示。示例代码如下:

```
<div th:switch="${user.role}">
  <p th:case="'admin'">User is an administrator</p>
  <p th:case="'teacher'">User is a teacher</p>
  <p th:case="*">User is a student</p>
</div>
```

⑧ 循环

1) 基本循环

Thymeleaf 模板使用 `th:each="obj,iterStat:${objList}"` 标签进行迭代循环,迭代对象可以是 `java.util.List`、`java.util.Map` 或数组等。示例代码如下:

```
<!-- 循环取出集合数据 -->
<div class="col-md-4 col-sm-6" th:each="book:${books}">
  <a href="">
    
  </a>
  <div class="caption">
    <h4 th:text="${book.bname}"></h4>
    <p th:text="${book.author}"></p>
    <p th:text="${book.isbn}"></p>
    <p th:text="${book.price}"></p>
    <p th:text="${book.publishing}"></p>
  </div>
</div>
```

2) 循环状态的使用

在 `th:each` 标签中可以使用循环状态变量,该变量有如下属性。

- index: 当前迭代对象的 index(从 0 开始计数)。
- count: 当前迭代对象的 index(从 1 开始计数)。
- size: 迭代对象的大小。
- current: 当前迭代变量。
- even/odd: 布尔值,当前循环是否为偶数/奇数(从 0 开始计数)。
- first: 布尔值,当前循环是否为第一个。
- last: 布尔值,当前循环是否为最后一个。

使用循环状态变量的示例代码如下:

```
<!-- 循环取出集合数据 -->
<div class="col-md-4 col-sm-6" th:each="book,bookStat:${books}">
  <a href="">
    
  </a>
  <div class="caption">
    <!-- 循环状态 bookStat -->
    <h3 th:text="${bookStat.count}"></h3>
    <h4 th:text="${book.bname}"></h4>
    <p th:text="${book.author}"></p>
  </div>
</div>
```

```

        <p th:text="${book.isbn}"></p>
        <p th:text="${book.price}"></p>
        <p th:text="${book.publishing}"></p>
    </div>
</div>

```

⑨ 内置对象

在实际 Web 项目开发中经常传递列表、日期等数据,所以 Thymeleaf 模板提供了很多内置对象,可以通过 # 直接访问。这些内置对象一般都以 s 结尾,如 dates、lists、numbers、strings 等。Thymeleaf 模板通过 \${ #...} 表达式访问内置对象,常见的内置对象如下。

- # dates: 日期格式化的内置对象,操作的方法是 java.util.Date 类的方法。
- # calendars: 类似于 # dates,但操作的方法是 java.util.Calendar 类的方法。
- # numbers: 数字格式化的内置对象。
- # strings: 字符串格式化的内置对象,操作的方法参照 java.lang.String。
- # objects: 参照 java.lang.Object。
- # booleans: 判断 boolean 类型的内置对象。
- # arrays: 数组操作的内置对象。
- # lists: 列表操作的内置对象,参照 java.util.List。
- # sets: Set 操作的内置对象,参照 java.util.Set。
- # maps: Map 操作的内置对象,参照 java.util.Map。
- # aggregates: 创建数组或集合的聚合的内置对象。
- # messages: 在变量表达式内部获取外部消息的内置对象。

例如,有如下控制器方法:

```

@GetMapping("/testObject")
public String testObject(Model model) {
    //系统时间 new Date()
    model.addAttribute("nowTime", new Date());
    //系统日历对象
    model.addAttribute("nowCalendar", Calendar.getInstance());
    //创建 BigDecimal 对象
    BigDecimal money = new BigDecimal(2019.613);
    model.addAttribute("myMoney", money);
    //字符串
    String tsts = "Test strings";
    model.addAttribute("str", tsts);
    //boolean 类型
    boolean b = false;
    model.addAttribute("bool", b);
    //数组(这里不能使用 int 定义数组)
    Integer aint[] = {1, 2, 3, 4, 5};
    model.addAttribute("mya", aint);
    //List 列表 1
    List<String> nameList1 = new ArrayList<String>();
    nameList1.add("陈恒 1");
    nameList1.add("陈恒 3");
    nameList1.add("陈恒 2");
    model.addAttribute("myList1", nameList1);
    //Set 集合
    Set<String> st = new HashSet<String>();
    st.add("set1");
}

```

```

    st.add("set2");
    model.addAttribute("mySet", st);
    //Map 集合
    Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();
    map.put("key1", "value1");
    map.put("key2", "value2");
    model.addAttribute("myMap", map);
    //List 列表 2
    List<String> nameList2 = new ArrayList<String>();
    nameList2.add("陈恒 6");
    nameList2.add("陈恒 5");
    nameList2.add("陈恒 4");
    model.addAttribute("myList2", nameList2);
    return "showObject";
}

```

那么,可以在 src/main/resources/templates/showObject.html 视图页面文件中使用内置对象操作数据。showObject.html 的代码如下:

```

<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
    格式化控制器传递过来的系统时间 nowTime:
    <span th:text="${#dates.format(nowTime, 'yyyy/MM/dd')}"></span>
    <br>
    创建一个日期对象:
    <span th:text="${#dates.create(2019, 6, 13)}"></span>
    <br>
    格式化控制器传递过来的系统日历 nowCalendar:
    <span th:text="${#calendars.format(nowCalendar, 'yyyy-MM-dd')}"></span>
    <br>
    格式化控制器传递过来的 BigDecimal 对象 myMoney:
    <span th:text="${#numbers.formatInteger(myMoney, 3)}"></span>
    <br>
    计算控制器传递过来的字符串 str 的长度:
    <span th:text="${#strings.length(str)}"></span>
    <br>
    返回对象,当控制器传递过来的 BigDecimal 对象 myMoney 为空时返回默认值 9999:
    <span th:text="${#objects.nullSafe(myMoney, 9999)}"></span>
    <br>
    判断 boolean 数据是否为 false:
    <span th:text="${#bools.isFalse(bool)}"></span>
    <br>
    判断数组 mya 中是否包含元素 5:
    <span th:text="${#arrays.contains(mya, 5)}"></span>
    <br>
    排序列表 myList1 的数据:
    <span th:text="${#lists.sort(myList1)}"></span>
    <br>
    判断集合 mySet 中是否包含元素 set2:
    <span th:text="${#sets.contains(mySet, 'set2')}"></span>
    <br>
    判断 myMap 中是否包含 key1 关键字:
    <span th:text="${#maps.containsKey(myMap, 'key1')}"></span>

```

```

<br>
将数组 mya 中的元素求和:
<span th:text="${#aggregates.sum(mya)}"></span>
<br>
将数组 mya 中的元素求平均:
<span th:text="${#aggregates.avg(mya)}"></span>
<br>
如果未找到消息,则返回默认消息(如“??msgKey_zh_CN??”):
<span th:text="${#messages.msg('msgKey')}"></span>
</body>
</html>

```

扫一扫



视频讲解

► 5.2.3 Thymeleaf 的常用属性

通过 5.2.2 节的学习,发现 Thymeleaf 语法都是通过通过在 HTML 页面的标签中添加 `th:xxx` 关键字来实现模板套用,且其属性与 HTML 页面标签基本类似。Thymeleaf 的常用属性如下。

① `th:action`

`th:action` 用于定义后台控制器路径,类似 `<form>` 标签的 `action` 属性。示例代码如下:

```
<form th:action="@{/login}">...</form>
```

② `th:each`

`th:each` 用于集合对象的遍历,功能类似 JSTL 标签 `<c:forEach>`。示例代码如下:

```

<div class="col-md-4 col-sm-6" th:each="gtype:${gtypes}">
    <div class="caption">
        <p th:text="${gtype.id}"></p>
        <p th:text="${gtype.typename}"></p>
    </div>
</div>

```

③ `th:field`

`th:field` 用于表单参数的绑定,通常与 `th:object` 一起使用。示例代码如下:

```

<form th:action="@{/login}" th:object="${user}">
    <input type="text" value="" th:field="* {username}"></input>
    <input type="text" value="" th:field="* {role}"></input>
</form>

```

④ `th:href`

`th:href` 用于定义超链接,类似 `<a>` 标签的 `href` 属性。其 `value` 形式为 `@{/logout}`。示例代码如下:

```
<a th:href="@{/gogo}"></a>
```

⑤ `th:id`

`th:id` 用于 `div` 的 `id` 声明,类似 HTML 标签中的 `id` 属性。示例代码如下:

```
<div th:id="stu+(${rowStat.index}+1)"></div>
```

⑥ `th:if`

`th:if` 用于条件判断,如果为否,则标签不显示。示例代码如下:

```
<div th:if="${rowStat.index} == 0">...do something...</div>
```


7 th:fragment

th:fragment 用于声明定义该属性的 div 为模板片段,常用于头文件、尾文件的引入,通常与 th:include、th:replace 一起使用。

例如,在 ch5_1 应用的 src/main/resources/templates 目录下声明模板片段文件 footer.html,代码如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
  <!-- 声明片段 content -->
  <div th:fragment="content" >
    主体内容
  </div>
  <!-- 声明片段 copy -->
  <div th:fragment="copy" >
    ©清华大学出版社
  </div>
</body>
</html>
```

那么,可以在 ch5_1 应用的 src/main/resources/templates/index.html 文件中引入模板片段,代码如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
  测试 Spring Boot 的 Thymeleaf 支持<br>
  引入主体内容模板片段:
  <div th:include="footer::content"></div>
  引入版权所有模板片段:
  <div th:replace="footer::copy" ></div>
</body>
</html>
```

8 th:object

th:object 用于表单数据对象的绑定,将表单绑定到后台 controller 的一个 JavaBean 参数,通常与 th:field 一起使用。下面通过一个实例讲解表单提交及数据绑定的实现过程。

【例 5-2】 表单提交及数据绑定的实现过程。

其具体实现步骤如下。

1) 创建实体类

在 Web 应用 ch5_1 的 src/main/java 目录下创建 com.ch.ch5_1.model 包,并在该包中创建实体类 LoginBean,代码如下:

```
package com.ch.ch5_1.model;
import lombok.Data;
@Data
```

```
public class LoginBean {
    String uname;
    String urole;
}
```

2) 创建控制器类

在 Web 应用 ch5_1 的 com.ch.ch5_1.controller 包中创建控制器类 LoginController, 代码如下:

```
package com.ch.ch5_1.controller;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.ModelAttribute;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import com.ch.ch5_1.model.LoginBean;
@Controller
public class LoginController {
    @GetMapping("/toLogin")
    public String toLogin(Model model) {
        /* loginBean 与 login.html 页面中的 th:object="${loginBean}" 相同 */
        model.addAttribute("loginBean", new LoginBean());
        return "login";
    }
    @PostMapping("/login")
    public String greetingSubmit(@ModelAttribute LoginBean loginBean) {
        /* @ModelAttribute LoginBean loginBean 接收 login.html 页面中的表单数据, 并将
        loginBean 对象保存到 model 中返回给 result.html 页面显示。 */
        System.out.println("测试提交的数据: " + loginBean.getUname());
        return "result";
    }
}
```

3) 创建页面表示层

在 Web 应用 ch5_1 的 src/main/resources/templates 目录下创建页面 login.html 和 result.html。

login.html 页面的代码如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
    <h1>Form</h1>
    <form action="#" th:action="@{/login}" th:object="${loginBean}" method="post">
        <!-- th:field="* {uname}" 的 uname 与实体类的属性相同, 即绑定 loginBean 对象 -->
        <p>Uname: <input type="text" th:field="* {uname}" th:placeholder="请输入用户名"/></p>
        <p>Urole: <input type="text" th:field="* {urole}" th:placeholder="请输入角色"/></p>
        <p><input type="submit" value="Submit"/> <input type="reset" value="Reset"/></p>
    </form>
</body>
</html>
```