

对称加密

在当今数字化时代,信息安全至关重要。从古典密码学中的凯撒密码、维吉尼亚密码等简单置换加密算法,到现代密码学中的数据加密标准、高级加密标准等基于复杂数学运算的分组密码算法,其演进过程遵循着严格的数学逻辑和密码学原理。算法的设计基于数论、代数结构等数学原理,利用有限域上的运算、置换群的变换等方式,实现对明文的加密变换,同时确保加密的安全性和效率。

以 SSL/TLS 协议为例,在互联网通信中,通过对称加密算法对传输的数据进行加密,确保数据在网络传输过程中的机密性,防止数据被窃听和篡改。在金融领域,银行卡交易信息的加密传输也依赖于对称加密技术,以保障客户的资金安全。

5.1 对称加密算法的基本原理

对称加密算法的发展是一部与密码分析技术不断博弈的历史。对称加密作为保障信息机密性的基础技术,以高效快速的加解密性能、简洁的运行机制,在保障信息不被窃取和篡改中发挥着关键作用。

5.1.1 对称加密的概念

在历史上,密码学主要用于秘密通信,特别是使用密码学的加密术,使事先共享某种信息的两方能够秘密通信。此方式中,通信双方实现了共享某种秘密信息,现在称为秘密密钥(或对称密钥)。

对称加密又称为单密钥加密或密钥加密,是一种采用单钥密码系统的加密方法。在对称加密方式中,同一个密钥被用于加密和解密过程。发送方使用密钥加密(或“混合”)信息,接收方收到后使用相同的密钥解密(或“去混合”)恢复信息。消息本身称为明文(plaintext),从发送方传输到接收方的经加密的消息称为密文(ciphertext),如图 5.1 所示。共享的密钥用来从所有窃听者中区分通信方(假设通过公共信道传输)。

发送方的明文消息 $p = [p_1, p_2, \dots, p_M]$, p 的 M 个元素是某个语言集中的字母,如 26 个英文字母,现在最常见的是二进制字母表 $\{0, 1\}$ 中元素组成的二进制串。加密之前先生成一个形如 $k = [k_1, k_2, \dots, k_J]$ 的密钥作为密码变换的输入参数之一。该密钥可以由消息发送方生成,然后通过安全的渠道送到接收方;或者由可信的第三方生成,然后通过

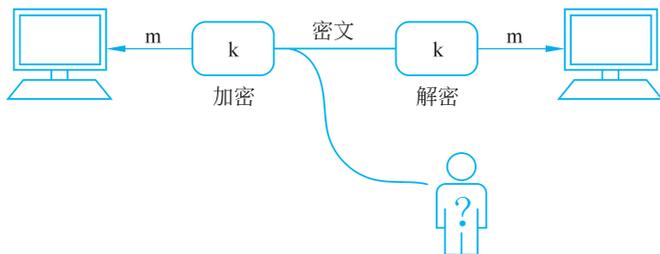


图 5.1 对称加密的基本情形

安全渠道分发给发送方和接收方。

发送方通过加密算法 E 根据输入的消息 p 和密钥 k 生成密文 $c=[c_1, c_2, \dots, c_N]$, 即

$$c = E_k(p)$$

接收方通过解密算法 D 根据输入的密文 c 和密钥 k 恢复明文 $p=[p_1, p_2, \dots, p_M]$, 即

$$p = D_k(c)$$

一个攻击者(密码分析者)能基于不安全的公开信道观察密文 c , 但不能接触到明文 p 或密钥 k , 他可以试图恢复明文或密钥。假设攻击者知道加密算法 E 和解密算法 D , 如果只对当前这个特定的消息感兴趣, 则努力的焦点是通过产生一个明文的估计值 p' 来恢复明文 p 。如果攻击者也对读取未来的消息感兴趣, 则需要试图通过产生一个密钥的估计值 k' 来恢复密钥 k , 这是一个密码分析的过程。

对称加密算法的安全性主要取决于两个因素: ①加密算法必须足够强大, 使得不必为算法保密, 仅根据密文就能破译出消息是不可行的; ②密钥的安全性, 密钥必须保密并保证有足够大的密钥空间, 对称密码体制要求基于密文和加/解密算法的知识能破译出消息的做法是不可行的。

优点: 加密、解密处理速度快, 具有很高的数据吞吐率, 硬件加密可达到每秒几百兆字节, 软件也能达到每秒兆字节的量级, 密钥相对较短。

缺点:

(1) 密钥是保密通信安全的关键, 发信方需要安全、妥善地将密钥护送到收信方, 不能泄露内容, 密钥分发过程复杂、代价高;

(2) 多人通信时密钥组合数量爆炸式膨胀, 使密钥分发更复杂; N 个人两两通信, 总共需要密钥 $C_N^2 = N(N-1)/2$ 个, 且良好的密码使用习惯要求每次会话都要更换密钥;

(3) 通信双方必须统一密钥才能发送保密信息, 若双方不相识, 则无法发送秘密信息;

(4) 除密钥管理与分发问题以外, 对称密码算法还存在数字签名困难的问题(通信双方拥有同样的消息, 接收方可伪造签名, 发送方可否认发送过某消息)。

5.1.2 加密和解密过程

对称密码体制又称为单钥体制, 是加密和解密使用相同密钥的密码算法。采用单钥体制的系统的保密性主要取决于密钥的保密性, 与算法的保密性无关, 即由密文和加/解密算法不可能得到明文。算法不需要保密, 需要保密的仅是密钥。对称密码体制加密和

解密过程如图 5.2 所示。

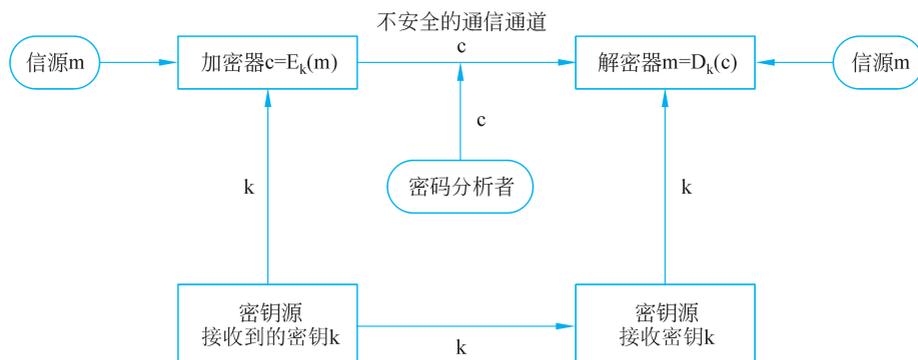


图 5.2 对称密码体制加密和解密过程

密钥可由发送方产生,然后经过一个安全可靠的途径(如信使递送)送至接收方,或由第三方产生后安全、可靠地分配给通信双方。

如何产生满足保密要求的密钥及如何将密钥安全、可靠地分配给通信双方是对称加/解密设计和实现的主要问题之一。密钥的产生、分配、存储、销毁等问题统称为密钥管理,是影响系统安全的关键因素。即使密码算法再好,但若密钥管理问题处理不好,也很难保证系统的安全保密。

对称密码体制对明文消息的加密有两种方式:一种是将明文消息按字符(如二元数字)逐位加密,此类密码体制称为序列密码或流密码;另一种是将明文消息分组(含有多个字符),逐组对其进行加密,此类密码体制称为分组算法或分组密码。

5.1.3 数学基础和运算原理

对称加密的理论是建立在数学的一些特殊领域之上的,它涉及群论、模运算、计算复杂性理论等多种数学知识。

1. 群论

群(Group)由一个非空集合 G 组成,在集合 G 中定义了一个二元运算符“ \cdot ”,并满足以下 4 个属性。

(1) 封闭性(Closure): 对任意的 $a, b \in G$, 有 $a \cdot b \in G$ 。

(2) 结合律(Associativity): 对任意的 $a, b, c \in G$, 有 $a \cdot b \cdot c = (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$ 。

(3) 单位元(Existence of identity): 存在一个元素 $i \in G$ (称为单位元), 对任意元素, 有 $a \cdot i = i \cdot a = a$ 。

(4) 逆元(Existence of inverse): 对任意 $a \in G$, 存在一个元素 $a^{-1} \in G$ (称为逆元), 使得 $a \cdot a^{-1} = a^{-1} \cdot a = i$ (单位元)。

将满足上述性质的代数系统称为群, 记为 $\{G, \cdot\}$, 如果一个群同时满足下面的交换律, 则称之为交换群(或 Abel 群)。

(5) 交换律(Commutativity): 对任意的 $a, b \in G$, 有 $a \cdot b = b \cdot a$ 。

如果一个群的元素是有限的, 则称该群为有限群, 否则称之为无限群。有限群中的元素的幂运算如下:

$$a^n = a \cdot a \cdot \cdots \cdot a \text{ (} n \text{ 个 } a \text{ 作“} \cdot \text{”运算)}$$

$$a^0 = i \text{ (单位元)}$$

$$a^{-n} = (a^{-1})^n = (a^n)^{-1}$$

如果群中每个元素都是其中某个元素 $g \in G$ 的某次幂 $g^k \in G$ (k 为整数), 则称该群是循环群。循环群总是交换群。在循环群中, 认为元素 g 生成了群 G , 或 g 是群 G 的生成元。一个群中元素 a 的阶就是使得 $a^n = i$ (单位元) 成立的最小的正整数 n 。

群具有以下性质:

- (1) 群中的单位元是唯一的;
- (2) 群中每个元素的逆元是唯一的;
- (3) 对任意的 $a, b, c \in G$, 如果 $a \cdot b = a \cdot c$, 则 $b = c$; 同样, 如果 $b \cdot a = c \cdot a$, 则 $b = c$ (消去律)。

2. 模运算

1) 带余除法

$\forall a \in \mathbb{Z}^+$, 可找出两个唯一确定的整数 q 和 r , 使得 $a = qm + r, 0 \leq r < m$, q 和 r 分别称为用 m 除以 a 得到的商和余数(若 $r=0$, 则 $m|a$)。

例 5.1 $a=11; m=7; 11=1 \times 7+4; r=4$ 。

$a=-11; m=7; -11=(-2) \times 7+3; r=3$ 。

如果 a 是一个整数, n 是一个正整数, 则定义 $a \bmod n$ 为 a 除以 n 的余数, 因此对于任一整数 a , 可表示为

$$a = [a/n] \times n + (a \bmod n)$$

其中, $[X]$ 表示不大于 X 的最大整数。

例 5.2 $11 \bmod 7 = 4; -11 \bmod 7 = 3$ 。

2) 整数同余

定义 5.1 如果 $(a \bmod n) = (b \bmod n)$, 则称整数 a 和 b 模 n 同余, 写作 $a \equiv b \pmod{n}$, 整数 n 称为模数。

例 5.3 $73 \bmod 23 = 4; 4 \bmod 23 = 4; 73 \equiv 4 \pmod{23}$ 。

注意: 如果 $a \equiv 0 \pmod{n}$, 则 $n|a$ 。

3) 模运算

$a \bmod n$ 给出了 a 对模数 n 的余数, 该运算称为模运算。

模运算具有如下性质。

(1) $m|(a-b) \rightarrow a \equiv b \pmod{m}$ 。

证明: $a-b=km$, k 为某一整数, 由此可得 $a=b+km$, 故 $a \bmod m = (b+km)$ 除以 m 的余数 $= b \bmod m$, 即 a 和 b 分别除以 m 有相同的余数。“同余”二字的来源就在于此。

(2) 相对于某个固定模数 m 的同余关系, 是整数间的一种等价关系。等价关系具有以下 3 点基本性质。

- 自反性: 对任意整数 a , 有 $a \equiv a \pmod{m}$ 。
- 对称性: 如果 $a \equiv b \pmod{m}$, 则 $b \equiv a \pmod{m}$ 。
- 传递性: 如果 $a \equiv b \pmod{m}$, $b \equiv c \pmod{m}$, 则 $a \equiv c \pmod{m}$ 。

(3) 模 m 运算将所有整数映射到整数集合 $\{0, 1, \dots, (m-1)\}$, 即模运算可实现对所

有整数进行分类,得到的整数集合称为剩余类集合;常用 Z_m 表示所有整数模 m 后得到的剩余类集合,即 $Z_m = \{0, 1, \dots, (m-1)\}$ 。

例 5.4 $Z_{10} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$, 即所有整数 mod 10 后得到的集合。

模运算就像普通的运算一样,它是可交换、可结合、可分配的。另外,对每个中间结果进行模 m 运算后进行四则运算,再进行模 m 运算,其作用与先进行全部普通运算,然后将所得结果再进行模 m 运算是一样的(以下 3 个式子是可逆的)。

$$(1) [a(\bmod m) \pm b(\bmod m)] \bmod m = (a \pm b)(\bmod m)。$$

$$(2) [a(\bmod m) \times b(\bmod m)] \bmod m = (a \times b)(\bmod m)。$$

$$(3) [(a \times b)(\bmod m) + (a \times c)(\bmod m)](\bmod m) = [a \times (b + c)](\bmod m)。$$

证明: 假设 $a(\bmod m) = r_a, b(\bmod m) = r_b$, 则可得 $a = r_a + jm, j$ 为某一整数; 同样, $b = r_b + km, k$ 为某一整数。于是有

$$\begin{aligned} (a + b) \bmod m &= (r_a + jm + r_b + km) \bmod m \\ &= [r_a + r_b + (k + j)m] \bmod m \\ &= (r_a + r_b) \bmod m \\ &= [a(\bmod m) + b(\bmod m)] \bmod m \end{aligned}$$

仅证明性质(1),其余性质请读者自行证明。

例 5.5

$$11 \bmod 8 = 3; 15 \bmod 8 = 7$$

$$[(11 \bmod 8) + (15 \bmod 8)] \bmod 8 = (3 + 7) \bmod 8 = 2$$

$$(11 + 15) \bmod 8 = 26 \bmod 8 = 2$$

$$[(11 \bmod 8) - (15 \bmod 8)] \bmod 8 = (3 - 7) \bmod 8 = -4 \bmod 8 = 4$$

$$(11 - 15) \bmod 8 = -4 \bmod 8 = 4$$

$$[(11 \bmod 8) \times (15 \bmod 8)] \bmod 8 = (3 \times 7) \bmod 8 = 21 \bmod 8 = 5$$

$$(11 \times 15) \bmod 8 = 165 \bmod 8 = 5$$

指数模运算可以看作多次重复乘法,从而避免大的中间结果的出现。例如,为计算 $11^7 \bmod 13$,可按如下方式计算:

$$11^2 = 121 \equiv 4 \bmod 13$$

$$11^4 = (11^2)^2 \equiv 4^2 \bmod 13 \equiv 3 \bmod 13$$

$$11^7 = 11 \times 11^2 \times 11^4 \equiv (11 \times 4 \times 3) \bmod 13 \equiv 132 \bmod 13 \equiv 2 \bmod 13$$

或可按如下方式计算:

$$11^3 = 1331 \equiv 5 \bmod 13$$

$$11^7 = 11 \times (11^3)^2 \equiv 11 \times 5^2 \bmod 13 \equiv 275 \bmod 13 \equiv 2 \bmod 13$$

3. 欧几里得算法

欧几里得算法(Euclidean Algorithm)是数论中的一项基本技术,它通过一个简单的过程确定两个正整数的最大公约数。欧几里得算法基于下面的定理。

对任何非负整数 a 和非负整数 b :

$$\gcd(a, b) = \gcd(b, a \bmod b) \quad (a \geq b)$$

可重复使用上式求出最大公约数。重复计算结束的条件是后一个整数等于 0,此时前一个数即为二者的最大公约数。

例 5.6 $\gcd(18, 12) = \gcd(12, 18 \bmod 12) = \gcd(12, 6) = \gcd(6, 12 \bmod 6) = \gcd(6, 0) = 6$ 。

欧几里得算法可描述为：假设整数 $b > a > 0$ ，此处限制算法仅考虑正整数是可以接受的，因为 $\gcd(a, b) = \gcd(|a|, |b|)$ 。

EUCLID(a, b):

- (1) $X \leftarrow b; Y \leftarrow a$;
- (2) 如果 $Y = 0$ ，则返回 $X = \gcd(a, b)$;
- (3) $R = X \bmod Y$;
- (4) $X \leftarrow Y$;
- (5) $Y \leftarrow R$;
- (6) 返回步骤(2)。

4. 扩展的欧几里得算法

扩展的欧几里得算法(The Extended Euclidean Algorithm)不仅能确定两个正整数的最大公约数，如果这两个正整数互素，还能确定它们的逆元。

如果整数 $n \geq 1$ ，且 $\gcd(a, n) = 1$ ，那么 a 有一个模 n 的乘法逆元 a^{-1} 。即对小于 n 的正整数 a ，存在一个小于 n 的整数 a^{-1} ，使得 $a \times a^{-1} \equiv 1 \pmod n$ 。

扩展的欧几里得算法可描述如下。

Extended EUCLID(a, n):

- (1) $(X1, X2, X3) \leftarrow (1, 0, n); (Y1, Y2, Y3) \leftarrow (0, 1, a)$;
- (2) 如果 $Y3 = 0$ 返回 $X3 = \gcd(a, n)$; 无逆元;
- (3) 如果 $Y3 = 1$ 返回 $Y3 = \gcd(a, n); Y2 = a - 1 \bmod n$;
- (4) $Q = \lfloor X3/Y3 \rfloor$;
- (5) $(T1, T2, T3) \leftarrow (X1 - Q \cdot Y1, X2 - Q \cdot Y2, X3 - Q \cdot Y3)$;
- (6) $(X1, X2, X3) \leftarrow (Y1, Y2, Y3)$;
- (7) $(Y1, Y2, Y3) \leftarrow (T1, T2, T3)$;
- (8) 返回步骤(2)。

5. 费马定理

费马(Fermat)定理：如果 p 是素数并且 a 是不能被 p 整除的正整数，那么

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod p$$

例 5.7 $a = 7, p = 19$ ，求 $a^{p-1} \bmod p$ 。

解： $7^2 = 49 \equiv 11 \pmod{19}$

$$7^4 \equiv 11^2 \pmod{19} \equiv 7 \pmod{19}$$

$$7^8 \equiv 7^2 \pmod{19} \equiv 11 \pmod{19}$$

$$7^{16} \equiv 11^2 \pmod{19} \equiv 7 \pmod{19}$$

$$a^{p-1} = 7^{18} = 7^{16} \times 7^2 \equiv 7 \times 11 \pmod{19} \equiv 1 \pmod{19}$$

费马定理的另一种等价形式是：如果 p 是素数， a 是任意正整数，则对 $\gcd(a, p) = 1$ ，有

$$a^p \equiv a \pmod p$$

例 5.8 $p = 5, a = 3, 3^5 = 243 \equiv 3 \pmod{5}$ 。

5.2 常见的对称算法

对称加密算法犹如信息安全的坚固壁垒,为大量数据的快速加密与解密提供了高效且可靠的解决方案。从早期广泛应用的 DES,到如今在安全性和性能上更具优势的 AES,不仅见证了加密技术的发展历程,还持续为数据安全保驾护航,满足着不同行业和应用场景对数据保密性的严格要求。

5.2.1 数据加密标准

数据加密标准(Data Encryption Standard,DES)是由美国 IBM 公司于 20 世纪 70 年代中期的一个密码算法(LUCIFER 算法)发展而来的。1977 年 1 月 15 日,美国国家标准局(NBS)正式公布实施 DES,并得到了国际标准化组织(International Organization for Standardization,ISO)的认可。在国内,随着三金工程,尤其是金卡工程的启动,DES 算法在 POS、ATM、磁卡及智能卡(IC 卡)、加油站、高速公路收费站等领域被广泛应用,以实现关键数据的保密,如信用卡持卡人的 PIN 码加密传输,IC 卡与 POS 机之间的双向认证、金融交易数据包的 MAC 校验等,均用到了 DES 算法。

DES 算法的加密过程经过了 3 个阶段(图 5.3):首先,64 位的明文在一个初始置换

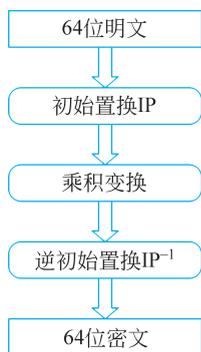


图 5.3 DES 加密处理略图

IP 后,比特重排产生了经过置换的输入,明文组被分成右半部分和左半部分,每部分各有 32 位,分别以 L_0 和 R_0 表示。后续阶段是由对同一个函数进行 16 次循环组成的,16 轮迭代称为乘积变换或函数 F ,该函数既包含换位,又包含代替函数,将数据和密钥结合起来,最后一轮的输出由 64 位组成,其左边和右边两部分经过交换后就得到了预输出。最后阶段,预输出通过一个逆初始置换 IP^{-1} 算法就生成了 64 位的密文结果。

图 5.4 是 DES 全部 16 轮的加/解密结构图,其最上方的 64 位输入分组数据可能是明文,也可能是密文,视使用者要做加密或解密而定。而加密与解密的不同之处仅在于最右边的 16 个子密钥的使用顺序不同,加密的子密钥顺序为 K_1, K_2, \dots, K_{16} ,而解密的子密钥顺序正好相反,为 $K_{16}, K_{15}, \dots, K_1$ 。

1. 初始置换(IP)与逆初始置换(IP^{-1})

初始置换表和逆初始置换表分别如图 5.5 和图 5.6 所示,表中的数字代表初始置换或逆初始置换时 64 位输入分组的位序号,表中的位置代表置换后输出的位顺序。初始置换和逆初始置换都是基于普通型 P 盒的换位操作,这两个置换是彼此互逆的,如经过初始置换后,输入消息的第 1 位被置换到第 40 位的位置输出,再经过逆初始置换后,第 40 位又回到第 1 位的位置。

初始置换(IP)表中的位序号表现出这样的特征:整个 64 位按 8 行、8 列排列;最右边一列按 2、4、6、8 和 1、3、5、7 的次序排列;往左边各列的位序号依次为紧邻其右边一列各位的序号加 8。

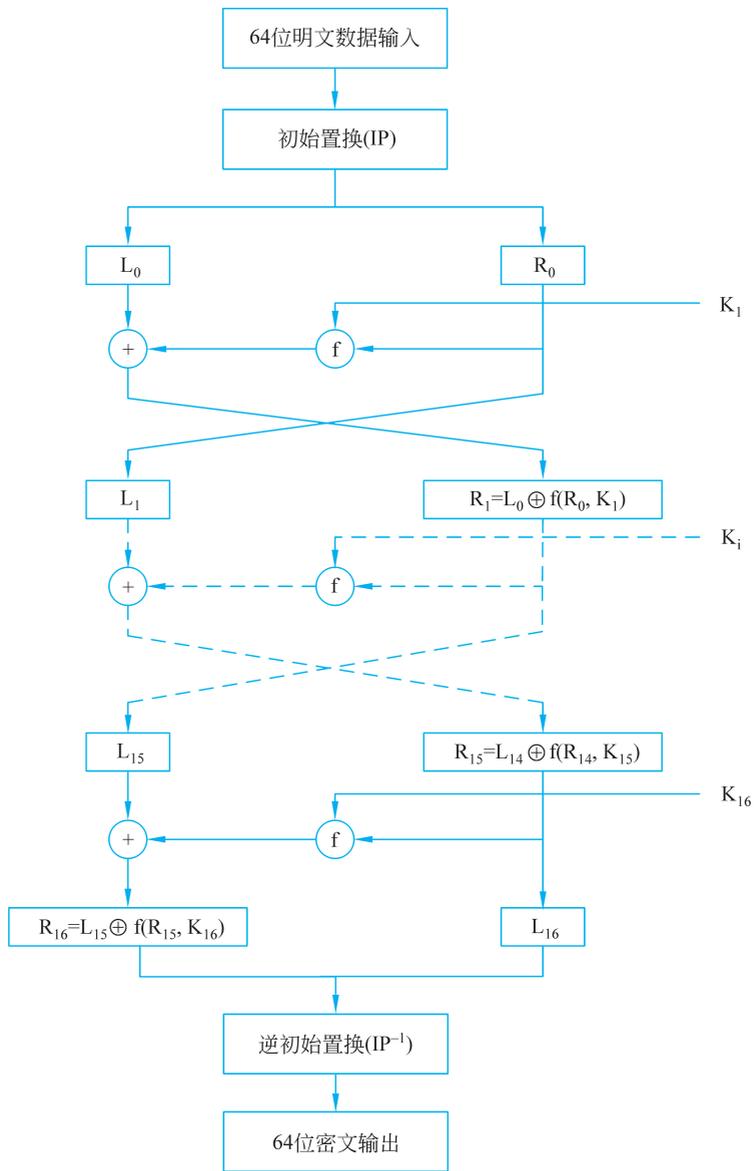


图 5.4 DES 加/解密流程

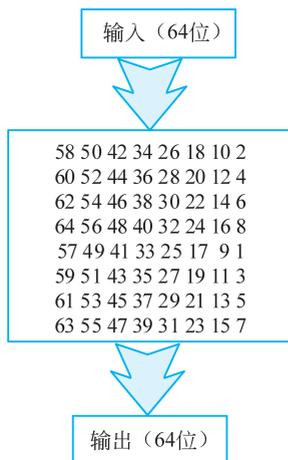
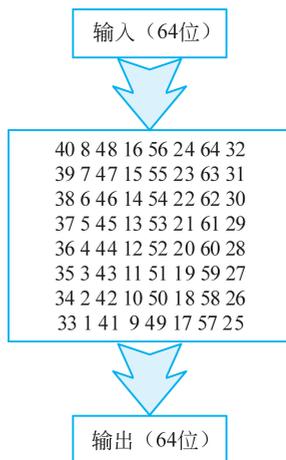


图 5.5 初始置换(IP)

图 5.6 逆初始置换(IP⁻¹)

逆初始置换(IP⁻¹)则是初始置换的逆过程。相应地,表中位序号表现出这样的特征:整个64位依然按8行、8列排列;左边第二列按8、7、6、5、4、3、2、1的次序排列;往右边隔一列的位序号依次为当前列各位的序号加8;认为最右边一列的隔列为最左边一列。

2. 每个循环的详细过程

图 5.7 所示为一个循环的内部结构。每个64位的中间结果的左、右两部分被当成两个独立的32位数据处理。每轮变换的逻辑关系为

$$L_i = R_{i-1}$$

$$R_i = L_{i-1} \oplus F(R_{i-1}, K_i)$$

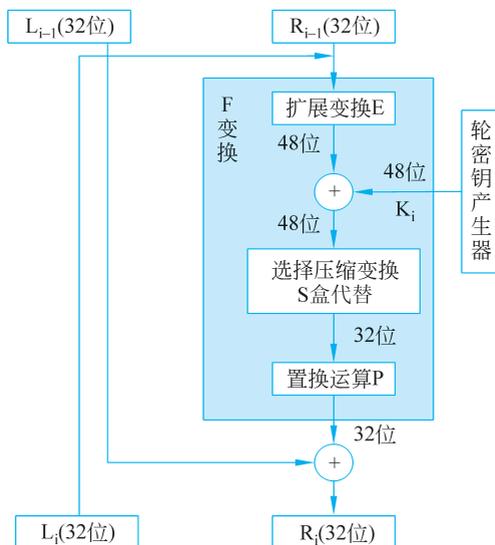


图 5.7 DES 算法的一轮迭代处理过程

在这个循环中使用的轮密钥 K_i 的长度是48位,输入的 R_{i-1} 是32位,先被扩展到48位,扩展操作的定义由图 5.8 决定。由图 5.8 可知:扩展变换 E 将32位输入扩展为48位输出,实际上32位输入中有16位被重用;将48位输出按8行6列的次序排列;排列时,将输入位序号按32,1,2,⋯,31,32的次序依次排列,但上一行的后两位依次

在下一行的前两位得到重用,如第一行的最后两位“4”“5”同时出现在第二行的前两位;则最后一行的下一行是第一行。扩展后得到的 48 位结果再与各 K_i 进行异或,由此得到的 48 位结果再经过一个代替函数 S(S 变换)产生 32 位的输出,最后按照图 5.9 进行置换(P 置换)。

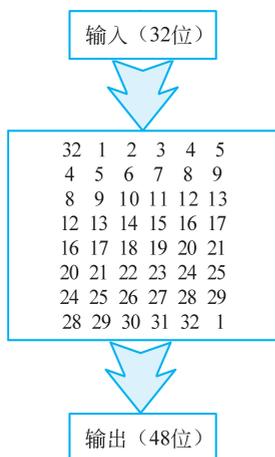


图 5.8 扩展变换 E

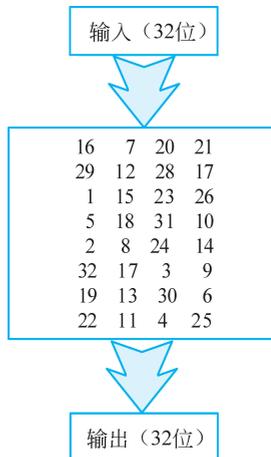


图 5.9 P 置换

S 盒在函数 F 中的作用如图 5.10 所示,代替(S 变换)由一组共 8 个 S 盒完成,其中每个 S 盒都接收 6 位的输入,并产生 4 位的输出,对应的变换由 8 个表定义,见表 5-1 至表 5-8。

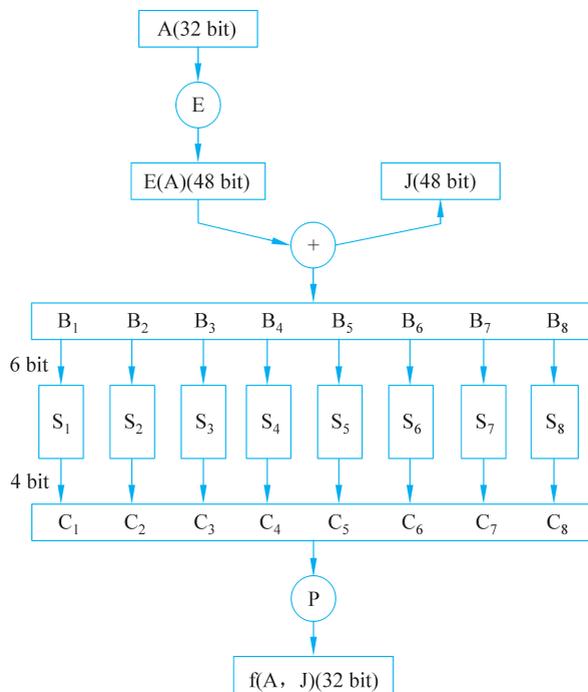


图 5.10 $F(R_{i-1}, K_i)$ 函数的计算