

第6章

标志创意与设计

小李学完网页元素设计的操作以后，对LOGO的设计情有独钟，便去书店找了些有关的书籍来读。读了几天下来，对设计的技巧有些不解，就去请教老马，问问他的看法。老马说：“你先说说你的问题。”小李说：“我看了些关于LOGO设计的书，其中有很多例子都是用Photoshop来设计的，但是设计的方法为什么和你讲的完全不同呢？”老马也有些疑惑了，便说：“具体讲讲。”小李说：“那些书上都是用Photoshop的钢笔工具来设计的，为什么我们设计网站LOGO的时候没有用这个工具呢？”老马笑了笑说：“用钢笔工具来设计LOGO不仅仅是个操作的问题，还需要一定的美术功底。既然你这么感兴趣，下面就给你专门讲讲使用钢笔工具进行标志设计的方法和技巧。”



3 小时学知识

- 制作商业标志
- 制作机构标志
- 制作公共标识

2 小时上机练习

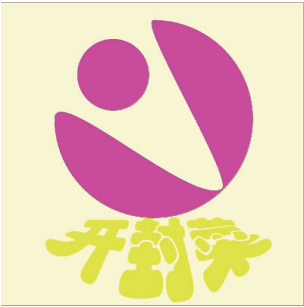
- 制作手工俱乐部标志
- 制作部门标识

6.1 学习1小时：制作商业标志

还没打开电脑，小李就好奇地追问老马：“为什么你说设计标志需要一定的美术功底呢？”老马告诉他说：“虽然可以用Photoshop CS5来制作各种特效，但是由于涉及版权问題，因此商业标志一般不能通过修改既定图片来进行设计，同时还需要一些手绘的能力。”小李一听有些烦恼，说自己画画的水平实在是不行。可是老马说：“你也不必太担心了，我不可能按照专业人员的水平来要求你，你能够掌握最基础构图技巧就可以了。”

6.1.1 公司标志

“公司标志”是公司视觉识别系统中的核心部分，将公司文化经过抽象和具象的结合，最后创造出简洁的图形符号，要求既能展示公司的经营理念，又能在实际应用中保持一致、一般由符号和图案组成。



制作要点

- 新建文件
- 绘制图形
- 文本的输入与编辑



最终效果\第6章\公司标志.psd
教学演示\第6章\公司标志

制作思路 新建图片文件 > 输入文本 > 绘制图形

下面根据制作要点和制作思路着手制作公司标志，其具体操作如下。

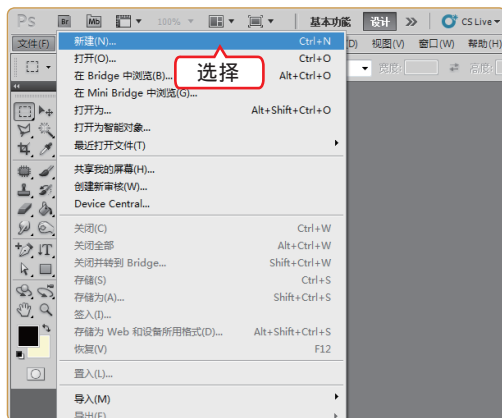
1 选择命令

启动Photoshop CS5软件，选择【文件】/【新建】命令。



操作提示：更改颜色模式

在默认情况下，选择【图像】/【模式】命令，然后在弹出的子菜单中选择相应的颜色模式命令，可以更改图像的颜色模式。



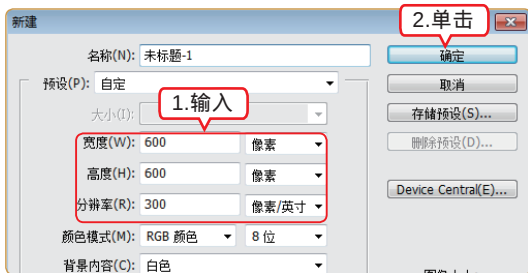
高手指点

路径就是用一系列锚点连接起来的线段或曲线，可以沿着这些线段或曲线进行描边或填充，也可以将其转换为选区。



2 新建文件

- 在打开对话框的“宽度”数值框中输入“600”像素，在“高度”数值框中输入“600”像素，在“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸。
- 单击 **确定** 按钮。



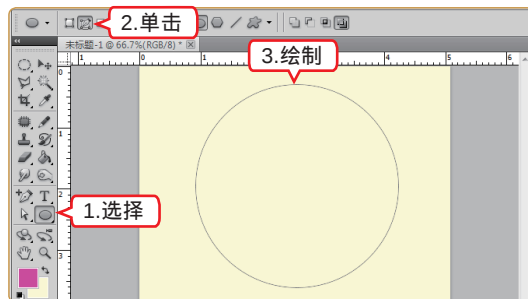
3 设置前景色

- 单击工具箱中的“前景色块”按钮。
- 在R数值框中输入“255”，在G数值框中输入“0”，在B数值框中输入“222”。
- 单击 **确定** 按钮将其设置为前景色。



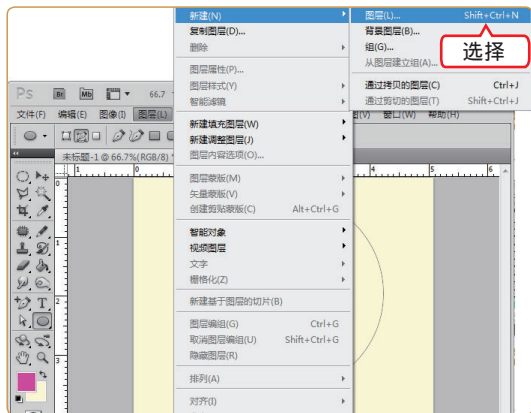
4 绘制路径

- 在工具箱中选择“椭圆工具”。
- 在工具属性栏中单击“路径”按钮。
- 在图像窗口中拖动鼠标绘制圆形路径。



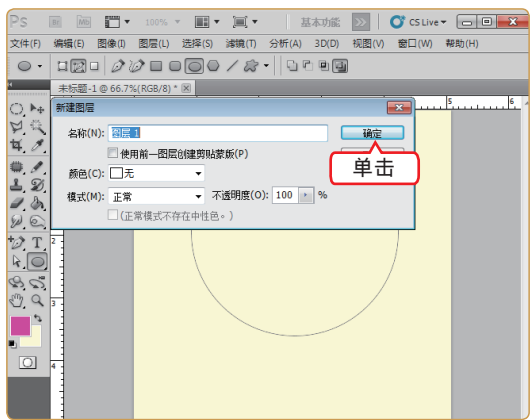
5 选择命令

选择【图层】/【新建】/【图层】命令。



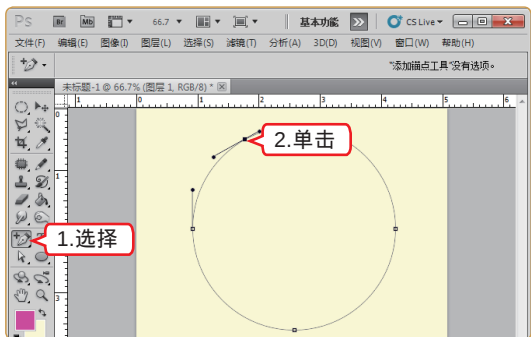
6 新建图层

在打开的对话框中单击 **确定** 按钮新建图层。



7 添加锚点

- 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
- 在圆形的左上方单击鼠标添加锚点。



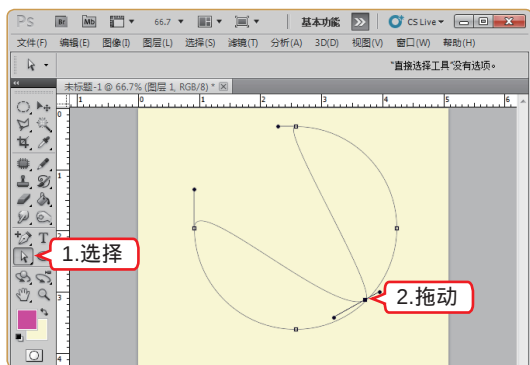
在工具箱中选择“椭圆工具”后，按住【Shift】键的同时在图像窗口中拖动鼠标，可以绘制出正圆形的图案。

补充两句



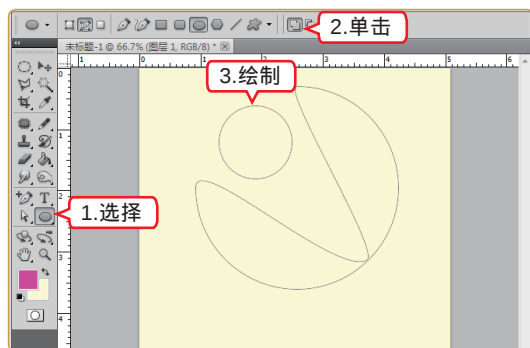
8 拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向右下方拖动刚才添加的锚点。



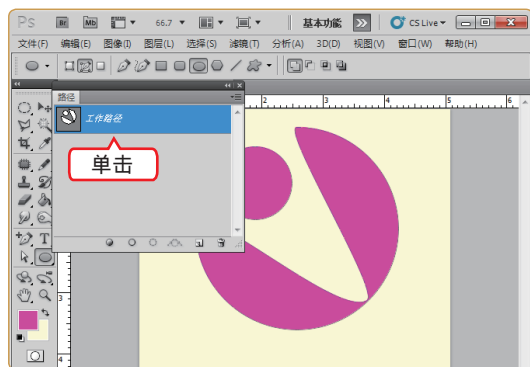
9 修改路径

1. 在工具箱中选择“椭圆工具”。
2. 在工具属性栏中单击“添加到路径区域”按钮。
3. 拖动鼠标绘制小的圆形路径。



10 填充路径

在“路径”控制面板中单击“用前景色填充路径”按钮填充颜色。



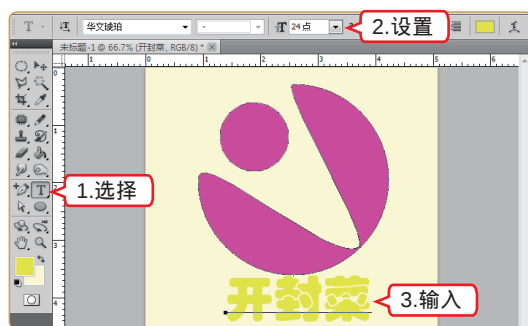
11 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮。
2. 在R数值框中输入“226”，在G数值框中输入“245”，在B数值框中输入“10”。
3. 单击“确定”按钮设置为前景色。



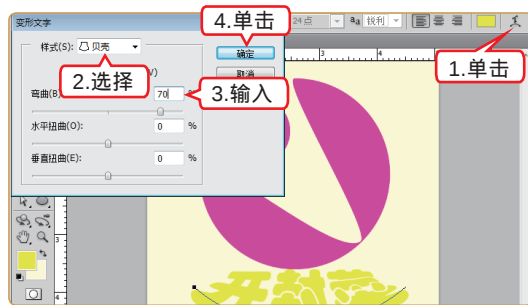
12 输入文字

1. 在工具箱中选择“横排文字工具”。
2. 在工具属性栏中将字体设置为“华文琥珀”，字号设置为“24点”。
3. 输入公司名称“开封菜”。



13 变形文字

1. 单击“创建文字变形”按钮。
2. 在“样式”下拉列表框中选择“贝壳”选项。
3. 在“弯曲”数值框中输入“70%”。
4. 单击“确定”按钮。

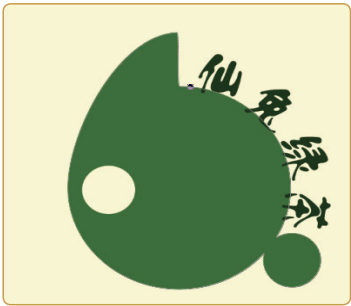




6.1.2 商品标志

商品标志是指商品的生产者或经营者为了将自己生产或经营的商品与他人生产或经营的商品区别开来，而使用的文字、图形或其组合的标志。

制作要点



■ 新建图片文件
■ 绘制图形

■ 文本的输入



最终效果\第6章\商品标志.psd
 教学演示\第6章\商品标志

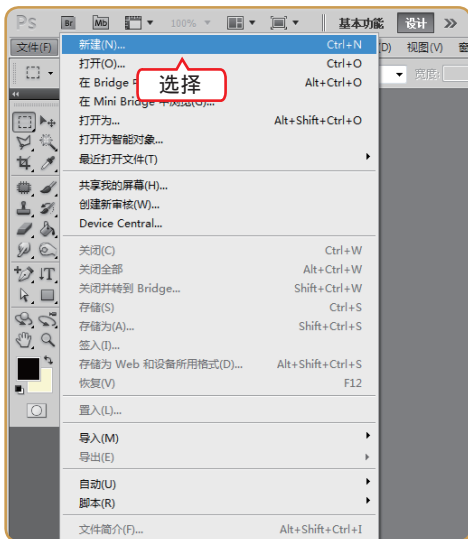
制作思路

新建图片文件 > 输入文本 > 绘制图形

下面根据制作要点和制作思路着手制作商品标志，其具体操作如下。

1 选择命令

启动Photoshop CS5软件，选择【文件】/【新建】命令。



2 新建文件

- 在打开对话框的“宽度”数值框中输入“600”像素，在“高度”数值框中输入“600”像素，在“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸。
- 单击  按钮。



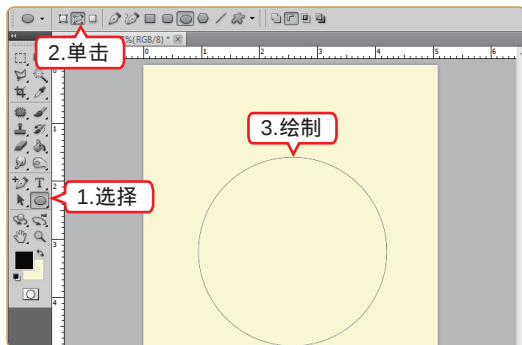
在打开对话框的“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸，是为了以后将商标用于印刷或打印时能够清晰地输出图像。

补充两句



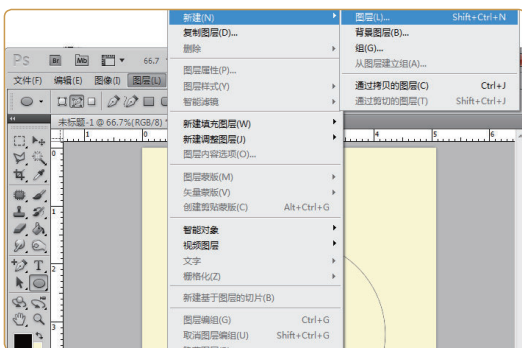
3 绘制路径

1. 在工具箱中选择“椭圆工具”。
2. 在工具属性栏中单击“路径”按钮。
3. 在图像窗口中拖动鼠标绘制圆形路径。



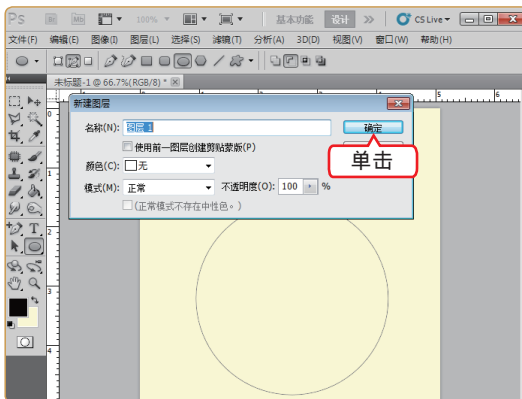
4 选择命令

选择【图层】/【新建】/【图层】命令。



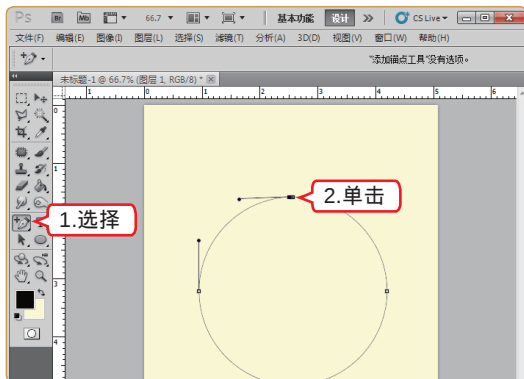
5 新建图层

在打开的对话框中单击“确定”按钮新建图层。



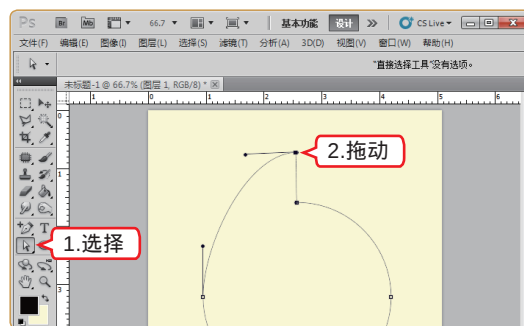
6 添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在圆形的正上方单击鼠标添加锚点。



7 拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向上方拖动刚才添加的锚点。



8 修改路径

1. 在工具箱中选择“椭圆工具”。
2. 在工具属性栏中单击“从路径区域减去”按钮。
3. 拖动鼠标绘制圆形路径。



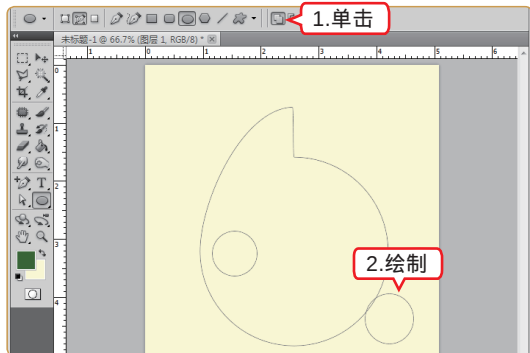
高手指点

使用Photoshop CS5创建路径后，“路径”控制面板中显示的“工作路径”是系统自动为绘制的路径起的名称，是还没有保存的路径。



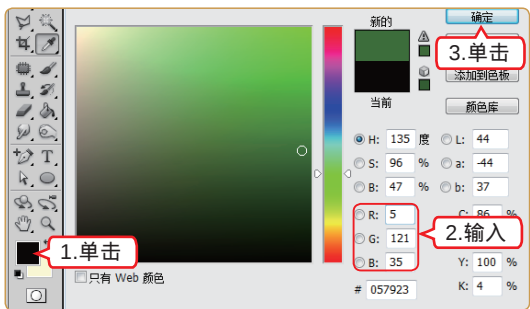
9 修改路径

1. 在工具属性栏中单击“添加到路径区域”按钮.
2. 拖动鼠标绘制小的圆形路径。



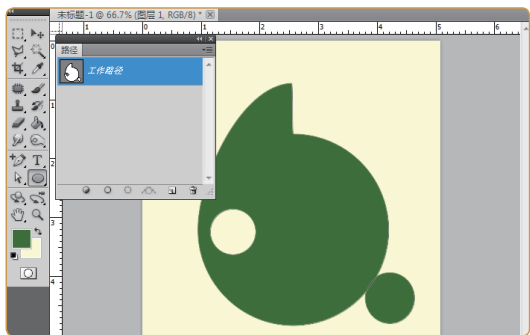
10 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮.
2. 在R数值框中输入“5”，在G数值框中输入“121”，在B数值框中输入“35”。
3. 单击按钮设置为前景色。



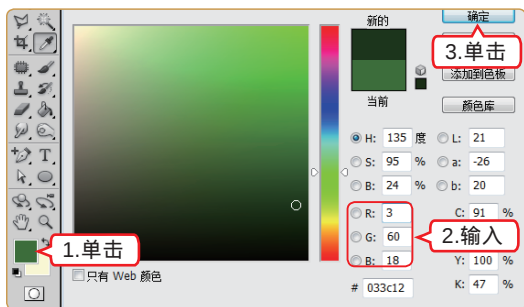
11 填充路径

- 在“路径”控制面板中单击“用前景色填充路径”按钮填充颜色。



12 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮.
2. 在R数值框中输入“3”，在G数值框中输入“60”，在B数值框中输入“18”。
3. 单击按钮设置为前景色。



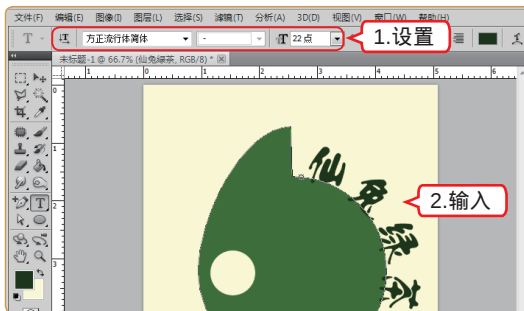
13 确定输入文字的位置

1. 在工具箱中选择“横排文字工具”.
2. 将鼠标光标移动到兔子耳朵的位置，待光标变为状时单击鼠标确定输入文字的位置。



14 输入文字

1. 在工具属性栏中将字体设置为“方正流行体简体”，字号设置为“22点”。
2. 输入商品名称“仙兔绿茶”。



当鼠标光标变为状时单击鼠标可以确定输入文字的位置，此时输入的文字将沿着路径排列，如果鼠标光标为状，单击后也可输入文字，但不会沿着路径排列。

补充两句



6.2 学习1小时：制作机构标志

刚画了两个标志，小李就不耐烦了，他对老马抱怨：“为什么我画的标志这么简单呢？”老马对小李说：“一是你刚开始学习，所以做的练习要由浅入深；二是现在设计界的主流审美意识就是以简洁为美”。小李听了之后半信半疑，老马看出了他的想法，又接着说：“下面我就教你做几个色彩和结构更丰富一些的标志，制作的过程也更加复杂，操作步骤也会有增加。”小李问：“那我们设计什么呢？”老马习惯性地按了鼠标说：“机构的标志”。

6.2.1 运动会标志

所谓“运动会标志”一般用于商品、商品包装、容器以及在商品交易文书上和服务项目中；或者经运动会组委会授权的广告宣传、商业展览、营业性演出及其他商业活动中。



下面根据制作要点和制作思路着手制作运动会标志，其具体操作如下。

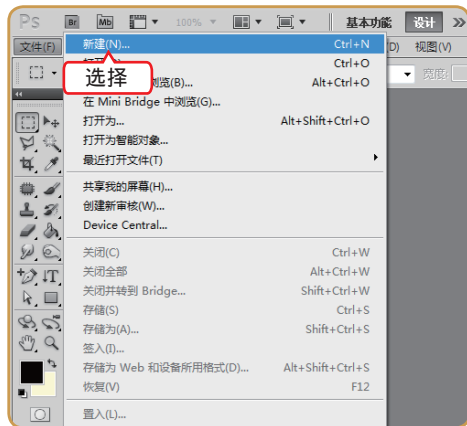
1 选择命令

启动Photoshop CS5软件，选择【文件】/【新建】命令。



操作提示：RGB颜色模式

RGB颜色模式下的图像是由红（R）、绿（G）和蓝（B）3种颜色按不同的比例混合而成，表现为不同的数值，也称真彩色模式，是最为常见的一种颜色模式。



高手指点

使用Photoshop CS5处理路径的变换与形状的变换完全一样，包括缩放、旋转、斜切、扭曲、透视、变形或翻转等。



2 新建文件

1. 在打开对话框的“宽度”数值框中输入“600”像素，在“高度”数值框中输入“600”像素，在“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸。
2. 单击 **确定** 按钮。



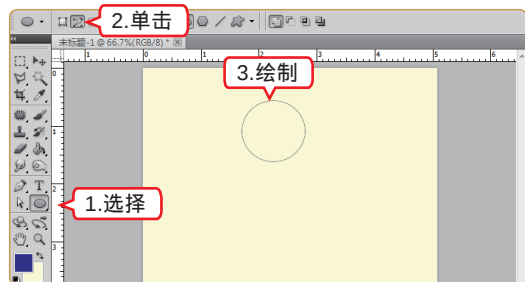
3 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮。
2. 在R数值框中输入“24”，在G数值框中输入“45”，在B数值框中输入“171”。
3. 单击 **确定** 按钮将其设置为前景色。



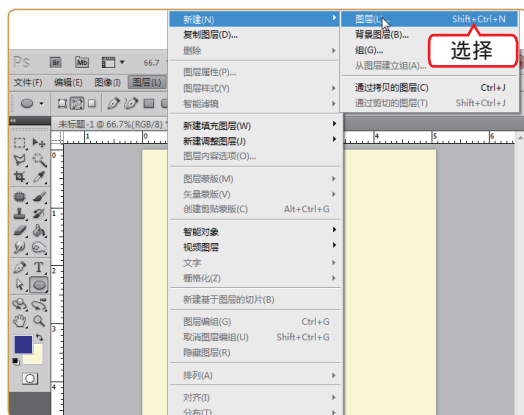
4 绘制路径

1. 在工具箱中选择“椭圆工具”。
2. 在工具属性栏中单击“路径”按钮。
3. 在图像窗口上方拖动鼠标绘制圆形路径。



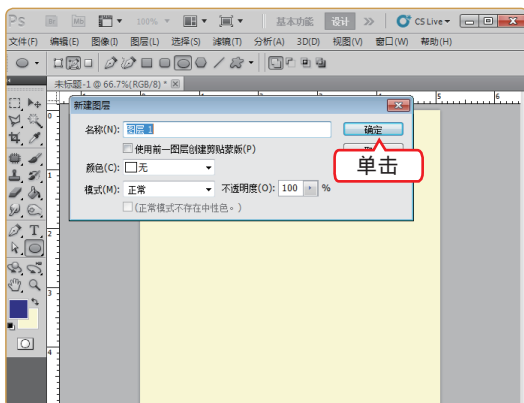
5 选择“图层”命令

选择【图层】/【新建】/【图层】命令。



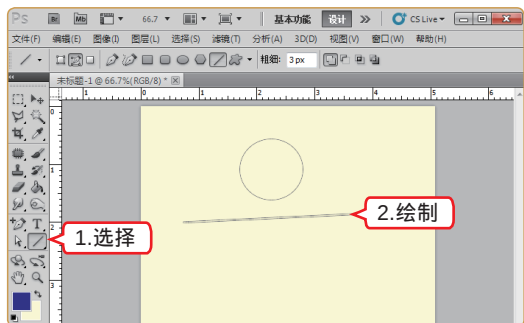
6 新建图层

在打开的对话框中单击 **确定** 按钮新建图层。



7 继续绘制路径

1. 在工具箱中选择“直线工具”。
2. 在圆形下方拖动鼠标绘制一条直线路径。

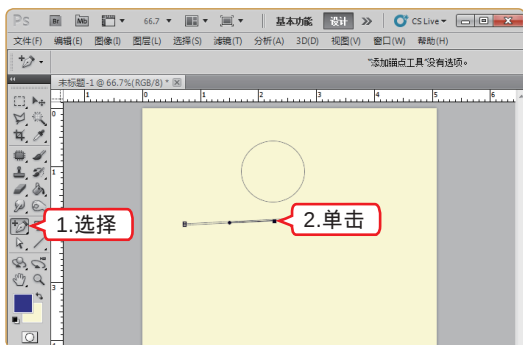


在绘制直线路径时，“直线工具”属性栏的“粗细”数值框默认为“3px”，即所绘制的直线的宽度默认为3px。

补充两句

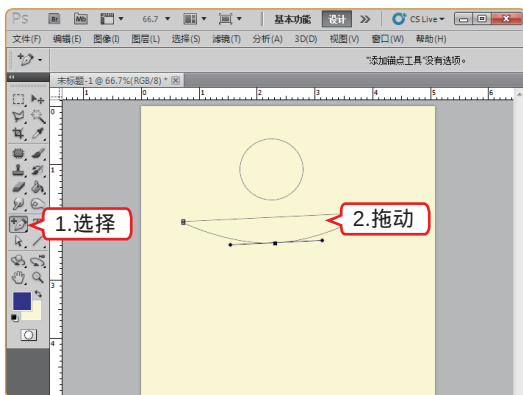
8 添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在直线中央的下部单击鼠标添加锚点。



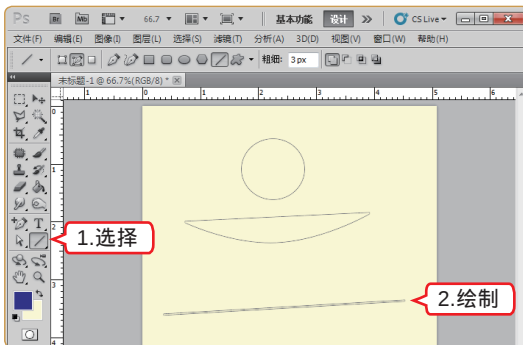
9 拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向下拖动刚才添加的锚点。



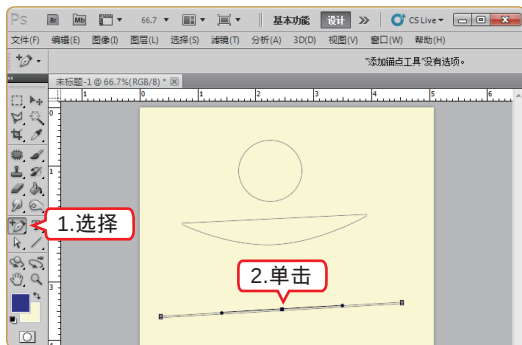
10 继续绘制路径

1. 在工具箱中选择“直线工具”。
2. 再在圆形下方拖动鼠标绘制一条直线路径。



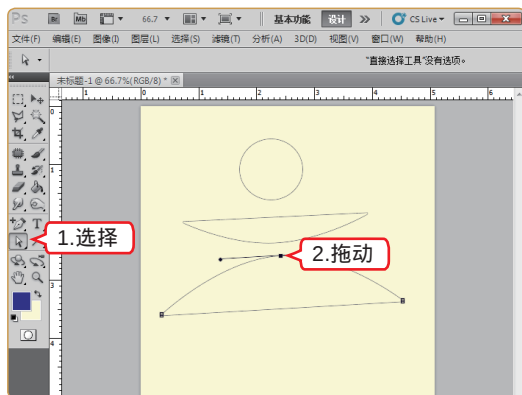
11 添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在直线中央的上部单击鼠标添加锚点。



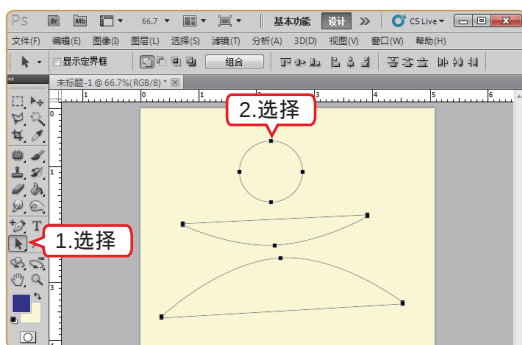
12 拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向上拖动刚才添加的锚点。



13 选择路径

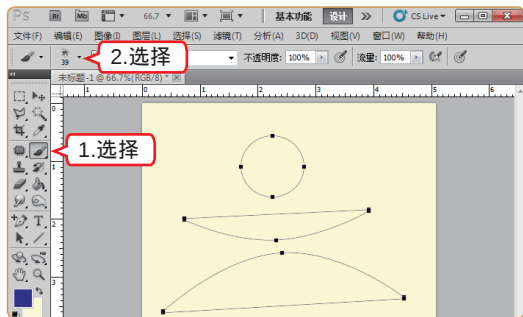
1. 在工具箱中选择“路径选择工具”。
2. 在图像窗口中拖动鼠标选择全部路径。





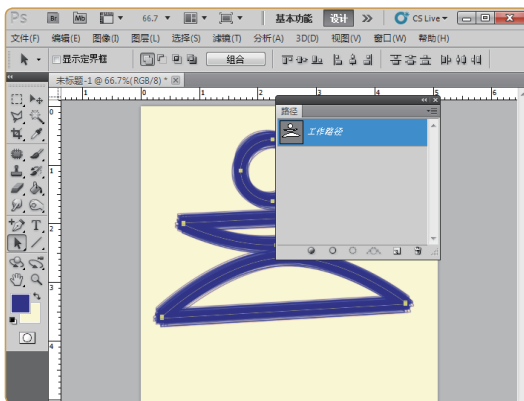
14 设置画笔

1. 选择工具箱中的“画笔工具”.
2. 在工具属性栏中的“样式”下拉列表框中选择“喷溅39像素”选项.



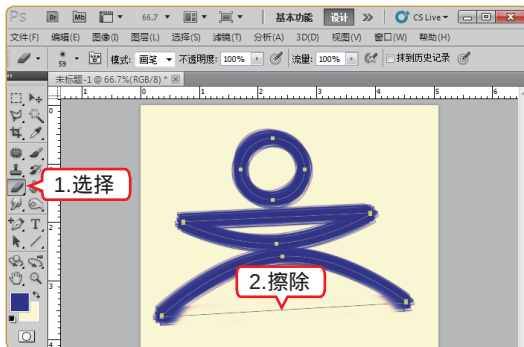
15 描边路径

在“路径”控制面板中单击“用画笔描边路径”按钮.



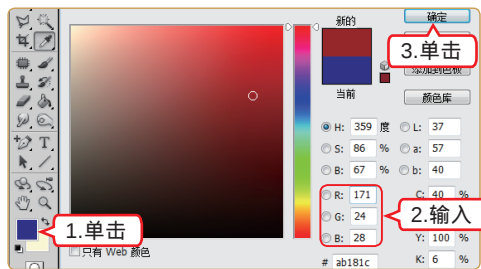
16 擦除多余图像

1. 在工具箱中选择“橡皮擦工具”.
2. 在图像窗口中拖动鼠标擦除多余图像。



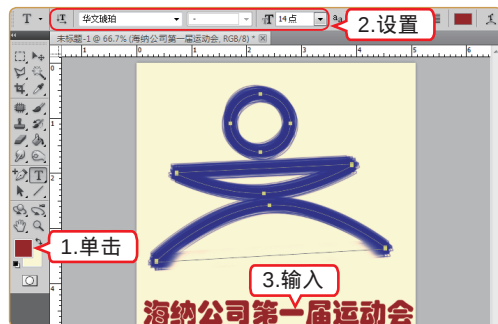
17 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮.
2. 在R数值框中输入“171”，在G数值框中输入“24”，在B数值框中输入“28”。
3. 单击按钮设置为前景色。



18 输入文字

1. 在工具箱中选择“横排文字工具”.
2. 在工具属性栏中将字体设置为“华文琥珀”，字号设置为“14点”。
3. 输入“海纳公司第一届运动会”。



19 变形文字

1. 单击“创建文字变形”按钮.
2. 在“样式”下拉列表框中选择“上弧”选项。
3. 在“弯曲”数值框中输入“50%”。
4. 单击按钮。



如果没有设置画笔工具，那么在用画笔描边路径时，默认将以铅笔来描边路径，即描边后的路径线条很细。

补充两句



**操作提示：移动路径**

移动路径是指改变路径、路径段或锚点位置，从而改变路径的选择范围。具体操作为：先选择要移动的路径、路径段或锚点，然后按住鼠标左键进行拖动。而精确移动是指移动时以像素大小作为移动单位。键盘上的【→】、【↓】、【←】、【↑】键，每按一次将使选区向指定方向移动一个像素的距离。

6.2.2 俱乐部标志

一般来说，由于机构的性质不同，因此“俱乐部标志”和正式的机构标志相比要随意些，不必具备过于宏大的象征意义。所以在设计俱乐部标志的时候，可以考虑采用比较丰富的色彩和图案。

制作要点

■ 新建文件

■ 绘制图形

■ 文本的输入与编辑



最终效果\第6章\俱乐部标志.psd
教学演示\第6章\俱乐部标志

**制作思路**

打开素材图片 >

输入文本 >

绘制图形

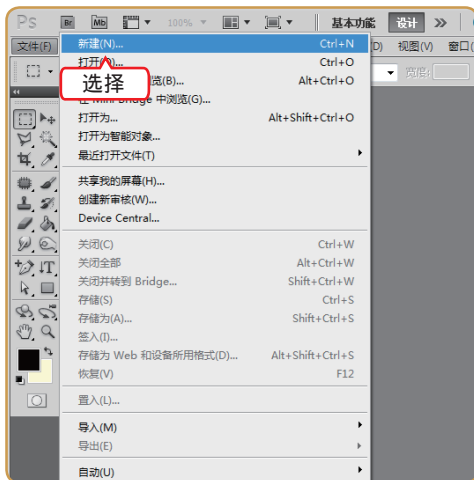
下面根据制作要点和制作思路着手制作俱乐部标志，其具体操作如下。

1 选择命令

启动Photoshop CS5软件，选择【文件】/【新建】命令。

**操作提示：图像分辨率**

在默认情况下，打印机的分辨率不同于图像分辨率，但与图像分辨率相关。要使喷墨打印机打印出高质量的照片，图像分辨率应至少为300ppi，才能获得较好的效果。

**高手指点**

在Photoshop CS5移动路径时，如果按住【Shift】键的同时按【→】、【↓】、【←】、【↑】方向键，可一次使路径移动10个像素的距离。



2 新建文件

1. 在打开对话框的“宽度”数值框中输入“600”像素，在“高度”数值框中输入“600”像素，在“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸。
2. 单击 **确定** 按钮。



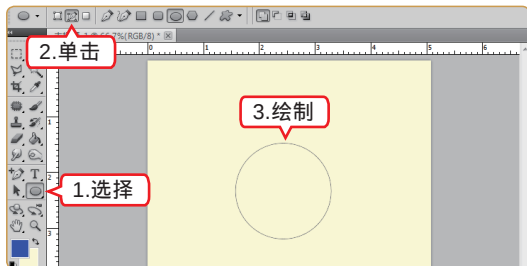
3 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮。
2. 在R数值框中输入“1”，在G数值框中输入“66”，在B数值框中输入“252”。
3. 单击 **确定** 按钮将其设置为前景色。



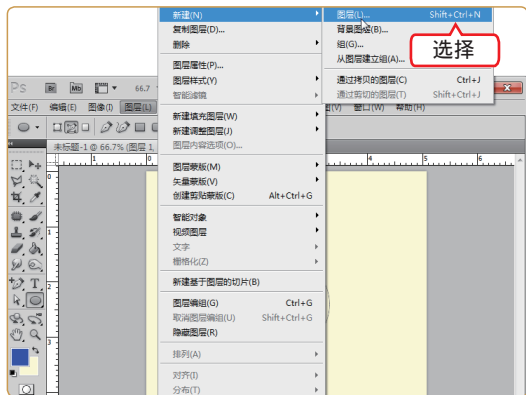
4 绘制路径

1. 在工具箱中选择“椭圆工具”。
2. 在工具属性栏中单击“路径”按钮。
3. 在图像窗口上方拖动鼠标绘制圆形路径。



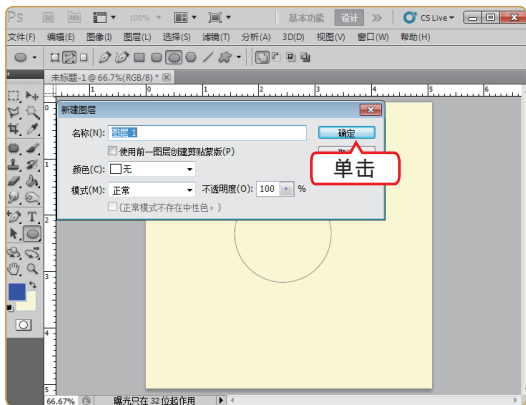
5 选择命令

选择【图层】/【新建】/【图层】命令。



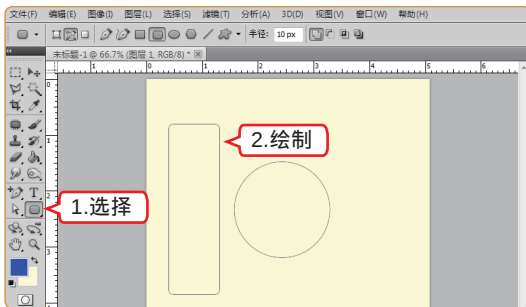
6 新建图层

在打开的对话框中单击 **确定** 按钮新建图层。



7 继续绘制路径

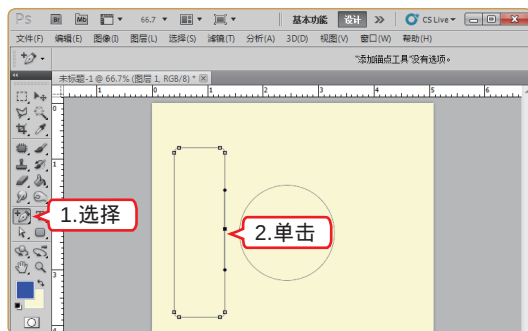
1. 在工具箱中选择“圆角矩形工具”。
2. 在圆形左侧拖动鼠标绘制一个圆角矩形。



圆角矩形工具属性栏的“半径”数值框用于设置圆角的半径。

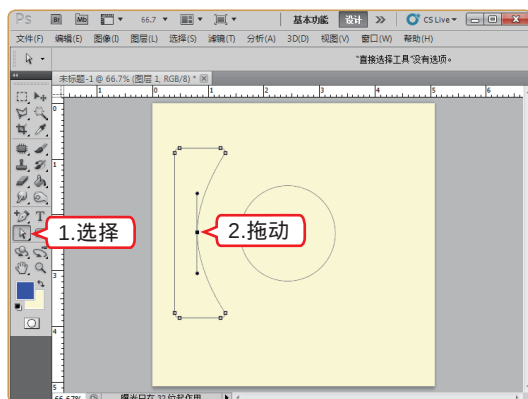
8 添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在矩形右侧的中部单击鼠标添加锚点。



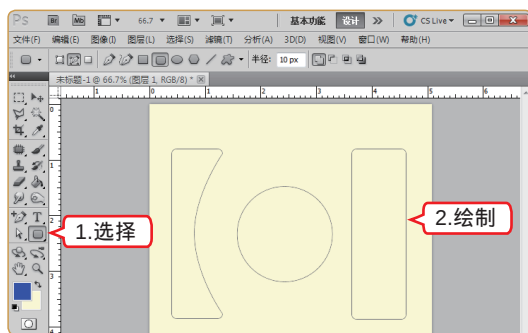
9 拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向左拖动添加的锚点。



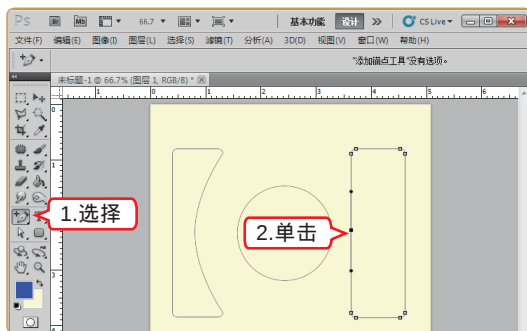
10 继续绘制路径

1. 在工具箱中选择“圆角矩形工具”。
2. 在圆形右侧拖动鼠标绘制一个圆角矩形。



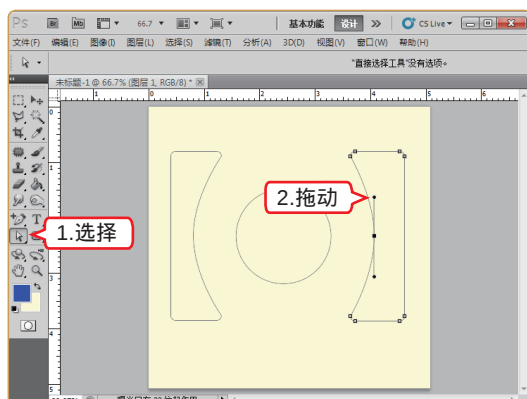
11 继续添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在矩形左侧的中部单击鼠标添加锚点。



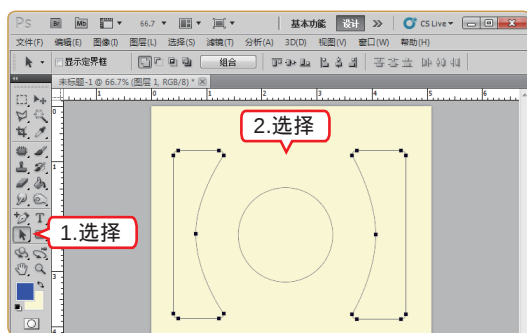
12 继续拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向右拖动添加的锚点。



13 选择路径

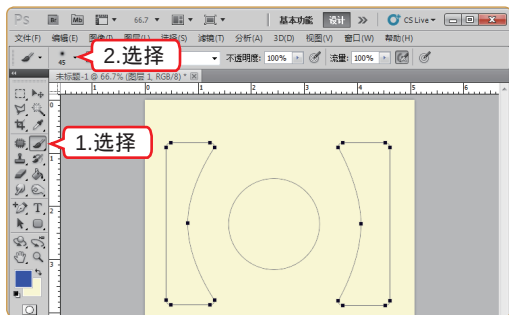
1. 在工具箱中选择“路径选择工具”。
2. 在图像窗口中拖动鼠标框选两个矩形路径。





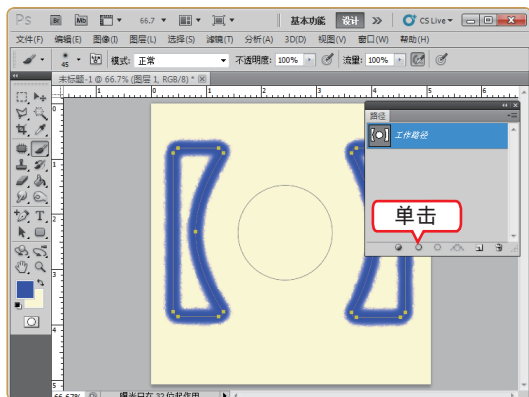
14 设置画笔

1. 选择工具箱中的“画笔工具”.
2. 在工具属性栏中的画笔样式下拉列表框中选择“喷枪双画笔柔边圆45”选项.



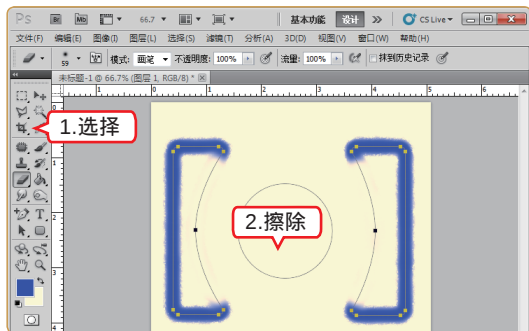
15 描边路径

在“路径”控制面板中单击“用画笔描边路径”按钮.



16 擦除多余图像

1. 在工具箱中选择“橡皮擦工具”.
2. 在图像窗口中拖动鼠标擦除多余图像。



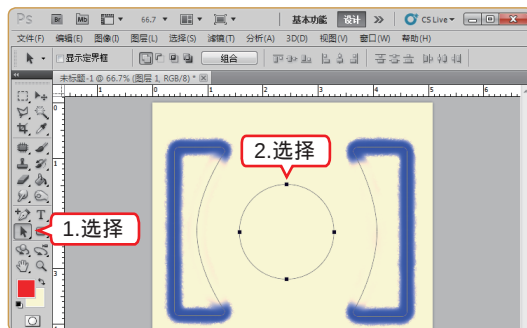
17 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮.
2. 在R数值框中输入“252”，在G数值框中输入“7”，在B数值框中输入“7”。
3. 单击按钮设置为前景色。



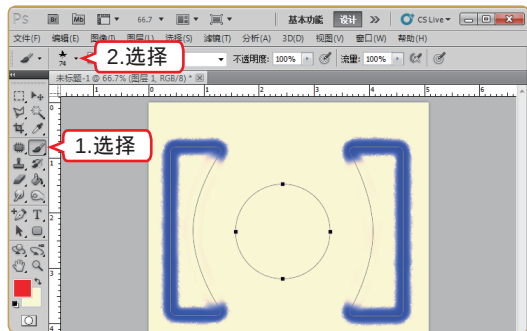
18 选择路径

1. 在工具箱中选择“路径选择工具”.
2. 在图像窗口中拖动鼠标选择圆形路径。



19 设置画笔

1. 选择工具箱中的“画笔工具”.
2. 在工具属性栏中的画笔样式下拉列表框中选择“散布枫叶”选项.



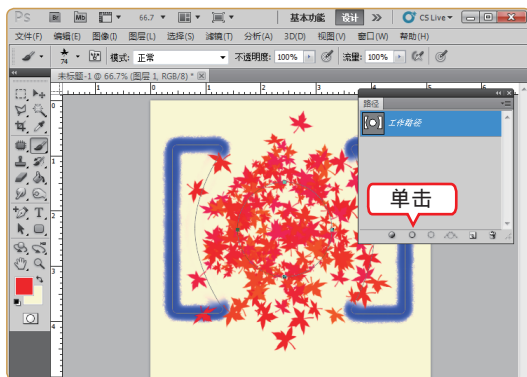
本例中在图像窗口中拖动鼠标擦除多余图像时最好先将橡皮擦的“画笔直径”设置的大一些。

补充两句



20 描边路径

在“路径”控制面板中单击“用画笔描边路径”按钮.



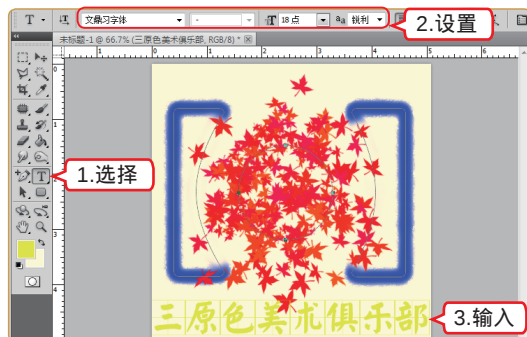
21 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮.
2. 在R数值框中输入“220”，在G数值框中输入“252”，在B数值框中输入“7”。
3. 单击按钮设置为前景色。



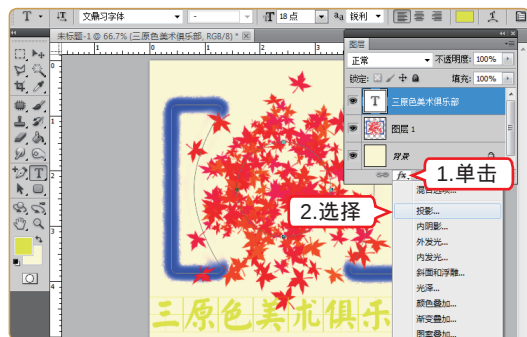
22 输入文字

1. 在工具箱中选择“横排文字工具”.
2. 在工具属性栏中将字体设置为“文鼎习字体”，字号设置为“18点”。
3. 输入“三原色美术俱乐部”。



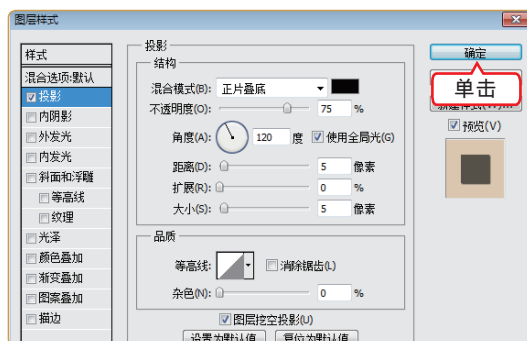
23 选择投影

1. 单击“图层”控制面板中的“添加图层样式”按钮.
2. 在弹出的菜单中选择“投影”命令。



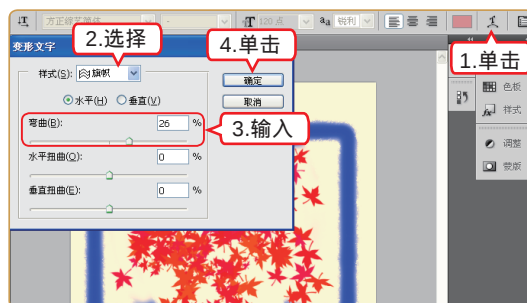
24 确定选择

在打开的对话框中设置投影参数，完成后单击按钮。



25 变形文字

1. 单击“创建文字变形”按钮.
2. 在“样式”下拉列表框中选择“旗帜”选项。
3. 在“弯曲”数值框中输入“26%”。
4. 单击按钮。





操作提示：调整锚点

锚点有平滑和角点两种属性。连续弯曲的曲线中间的锚点称之为平滑锚点，而非连续弯曲的曲线间的锚点称之为角点锚点。当锚点属性为平滑时，它两端具有两个调整手柄，用户通过直接选择工具拖动其中一个调整手柄时，另一个调整手柄也会跟着发生变化，它所连接的路径段之间始终呈平滑显示。

6.2.3 集团标志

企业集团一般规模比较大，通常是一些生产、制造以及科技企业，并且通常有三个以上的下属企业。经营范围横跨国民经济五大行业，这类企业的标志往往无法表示其经营范围。



制作要点

- 新建文件
- 文本的输入与编辑
- 绘制图形



最终效果\第6章\集团标志.psd
教学演示\第6章\集团标志

制作思路 新建图片文件 > 绘制图形 > 输入文本

下面根据制作要点和制作思路着手制作集团标志，其具体操作如下。

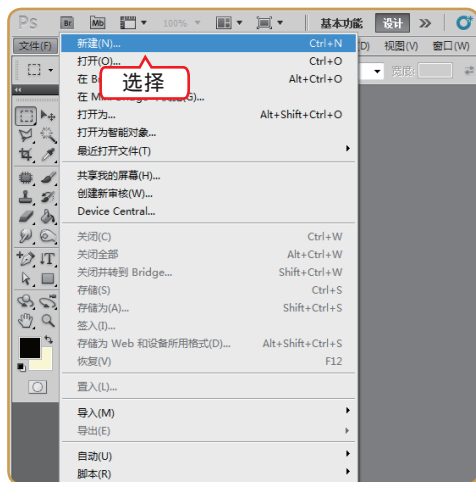
1 选择命令

启动Photoshop CS5软件，选择【文件】/【新建】命令。



操作提示：分辨率与像素

在默认情况下，如果显示器的分辨率与照片的像素大小相同，则按照 100% 的比例查看照片时，该照片将铺满整个屏幕。即图像在屏幕上显示的大小取决于图像的像素大小、显示器大小和显示器的分辨率设置。



如果需要调整的手柄不能在图像窗口中完全显示出来，用户可通过缩小图像的操作来使其显示在当前图像窗口中。

补充两句



2 新建文件

1. 在打开对话框的“宽度”数值框中输入“600”像素，在“高度”数值框中输入“600”像素，在“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸。
2. 单击 **确定** 按钮。



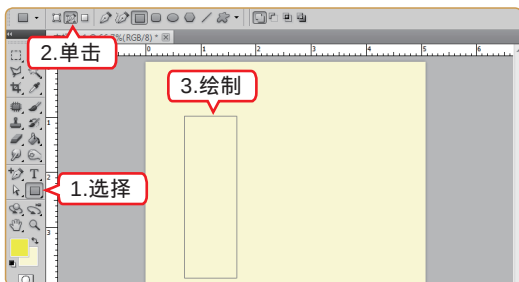
3 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮。
2. 在R数值框中输入“249”，在G数值框中输入“252”，在B数值框中输入“7”。
3. 单击 **确定** 按钮将其设置为前景色。



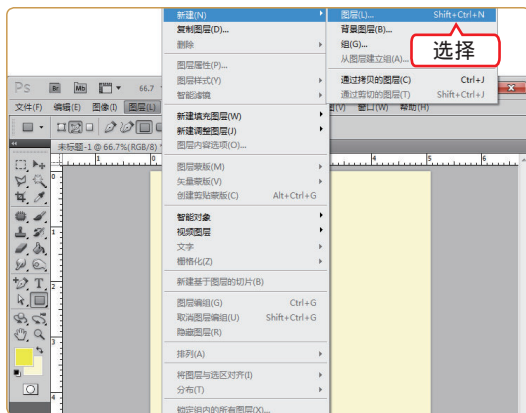
4 绘制路径

1. 在工具箱中选择“矩形工具”。
2. 在工具属性栏中单击“路径”按钮。
3. 在图像窗口左侧拖动鼠标绘制矩形路径。



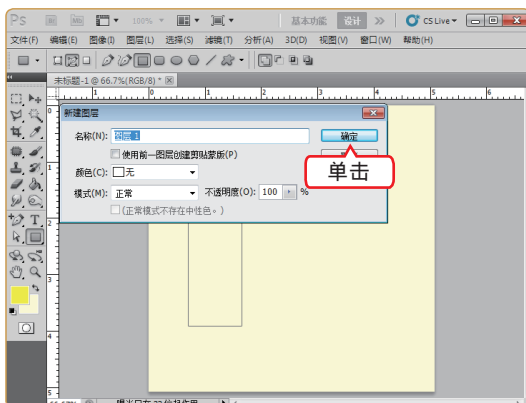
5 选择命令

选择【图层】/【新建】/【图层】命令。



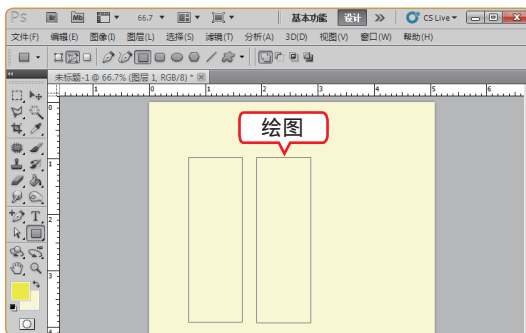
6 新建图层

在打开的对话框中单击 **确定** 按钮新建图层。



7 继续绘制路径

在图像窗口中央拖动鼠标绘制矩形图案。

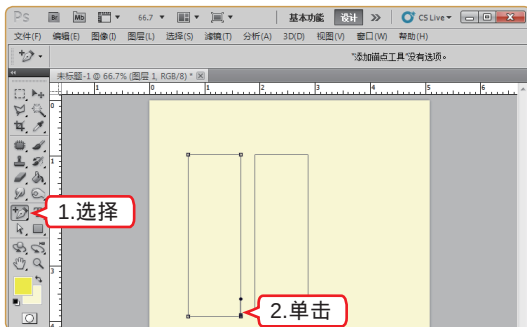


使用Photoshop CS5填充路径是指使用某种颜色或图案来填充路径组成的区域，就如同使用颜色或图案对选区进行填充一样。



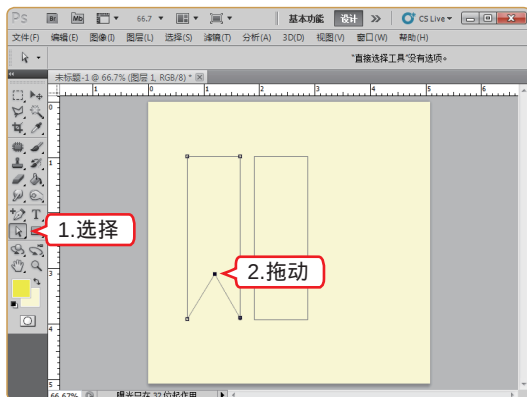
8 添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在左侧矩形的右下角单击鼠标添加锚点。



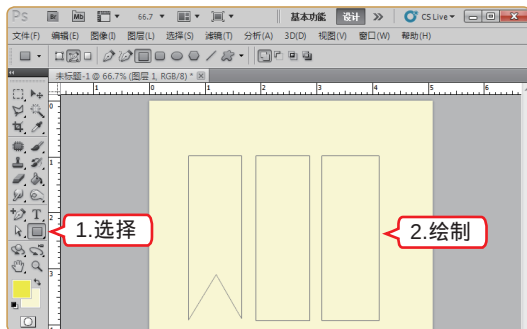
9 拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向左上方拖动添加的锚点。



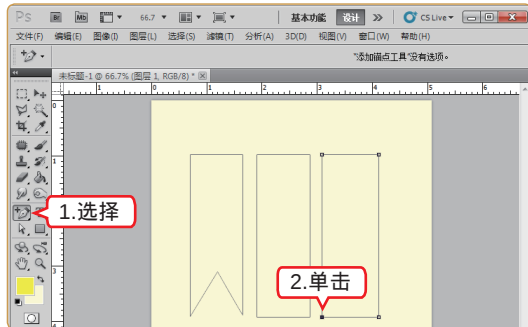
10 继续绘制路径

1. 在工具箱中选择“矩形工具”。
2. 在图像窗口右侧拖动鼠标绘制矩形图案。



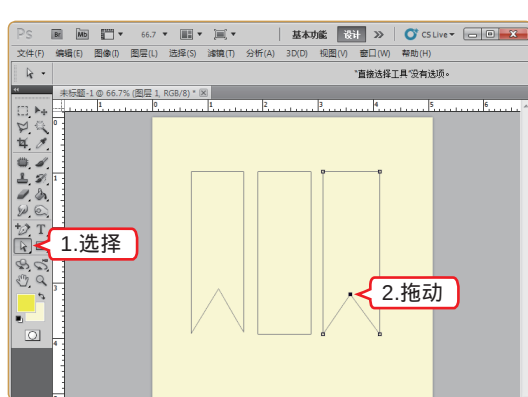
11 添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在右侧矩形的左下角单击鼠标添加锚点。



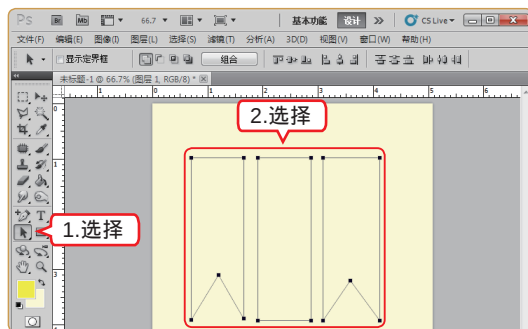
12 继续拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向右上方拖动添加的锚点。



13 选择路径

1. 在工具箱中选择“路径选择工具”。
2. 在图像窗口中拖动鼠标选择全部路径。



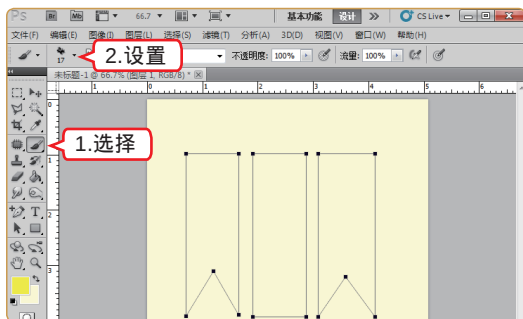
用户可以使用Photoshop CS5像绘制形状一样快速绘制系统定义好的、具有固定外形的路径，例如，矩形路径、圆角矩形路径和多边形路径等。

补充两句



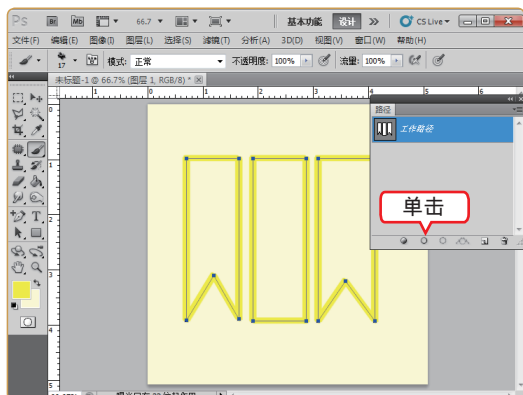
14 设置画笔

1. 选择工具箱中的“画笔工具”
2. 在工具属性栏中的“样式”下拉列表框中选择“粉笔17像素”选项



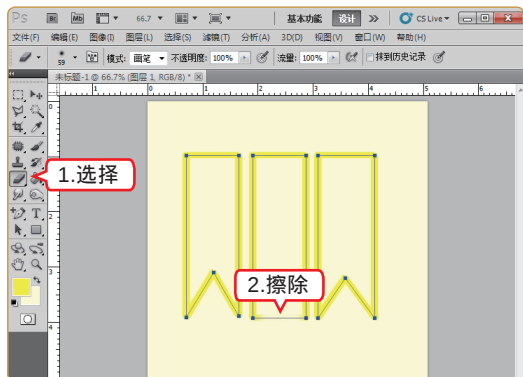
15 描边路径

在“路径”控制面板中单击“用画笔描边路径”按钮。



16 擦除多余图像

1. 在工具箱中选择“橡皮擦工具”
2. 在图像窗口中拖动鼠标擦除多余图像。



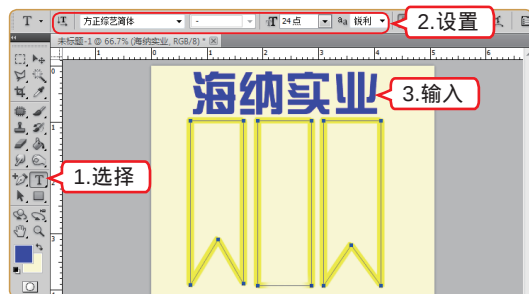
17 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮
2. 在R数值框中输入“42”，在G数值框中输入“7”，在B数值框中输入“252”。
3. 单击按钮设置为前景色。



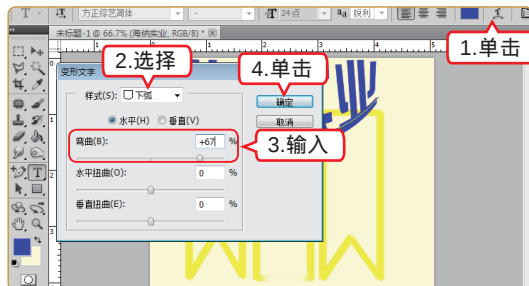
18 输入文字

1. 在工具箱中选择“横排文字工具”
2. 在工具属性栏中将字体设置为“方正综艺简体”，字号设置为“24点”。
3. 输入“海纳实业”。



19 变形文字

1. 单击“创建文字变形”按钮
2. 在“样式”下拉列表框中选择“下弧”选项。
3. 在“弯曲”数值框中输入“67%”。
4. 单击按钮。





6.3 学习1小时：制作公共标识

小李在设计了机构标识后，伸了个懒腰，向窗外看去，这时他看见窗外不远处的广场上有许多醒目的标识，就问老马：“这些公共标识能用Photoshop设计出来吗？”老马看了看窗外，对小李说：“当然可以，下面就教你如何设计公共标识。”

6.3.1 公园标识

顾名思义，“公园标识”就是公园的标示，一般以绿色或蓝色为主要颜色，以山水、园林、亭台楼阁等图案为主要元素。标识以简洁大方为主，辅以公园名称的简体汉字，让人一目了然。

制作要点



- 新建文件
- 文本的输入与编辑
- 绘制图形



最终效果\第6章\公园标识.psd
 教学演示\第6章\公园标识

制作思路 新建图片文件 > 输入文本 > 绘制图形

下面根据制作要点和制作思路着手制作公园标识，其具体操作如下。

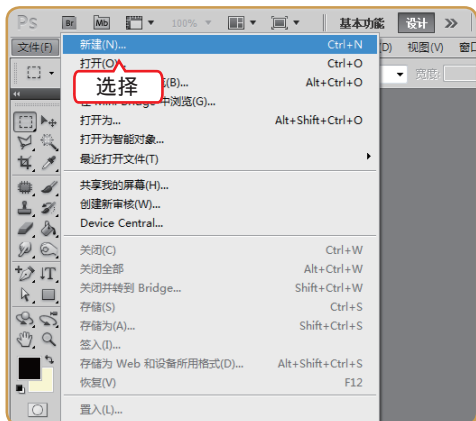
1 选择命令

启动Photoshop CS5软件，选择【文件】/【新建】命令。



操作提示：分辨率与像素

分辨率是指单位长度上的像素数目，单位长度上像素越多，分辨率就越高，图像就越清晰，所需的存储空间也就越大。分辨率分为图像分辨率、显示器分辨率和打印机分辨率等。



如果设置了“自动隐藏任务栏”属性，任务栏将不在桌面上显示，只有当鼠标经过任务栏位

补充两句



2 新建文件

1. 在打开对话框的“宽度”数值框中输入“600”像素，在“高度”数值框中输入“600”像素，在“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸。
2. 单击 **确定** 按钮。



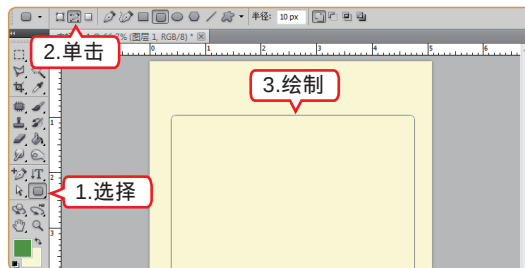
3 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮 .
2. 在R数值框中输入“11”，在G数值框中输入“158”，在B数值框中输入“18”。
3. 单击 **确定** 按钮将其设置为前景色。



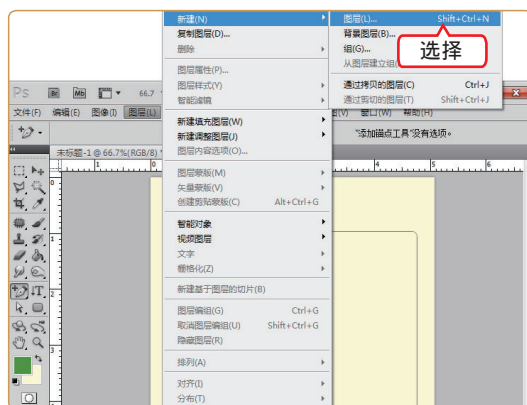
4 绘制路径

1. 在工具箱中选择“圆角矩形工具” .
2. 在工具属性栏中单击“路径”按钮 .
3. 在图像窗口左侧拖动鼠标绘制圆角矩形。



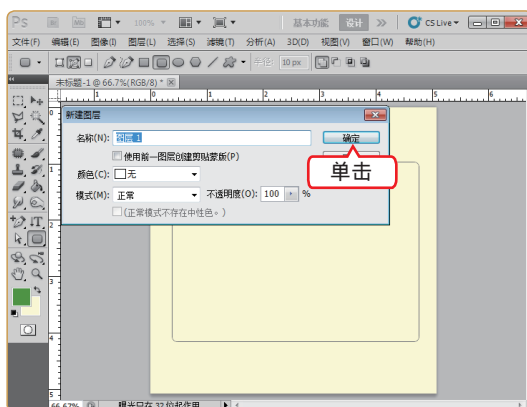
5 选择命令

选择【图层】/【新建】/【图层】命令。



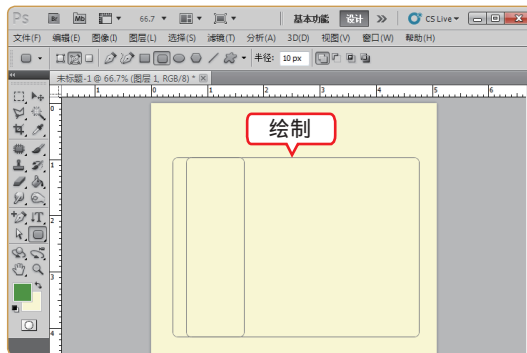
6 新建图层

在打开的对话框中单击 **确定** 按钮新建图层。



7 继续绘制路径

在图像窗口中央拖动鼠标绘制矩形图案。

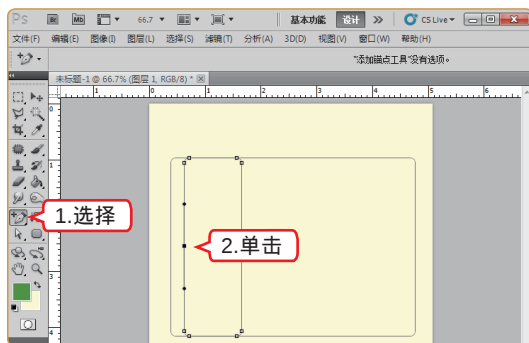


使用Adobe Photoshop CS5软件设计公益类标识的时候，要注意以下几点：限制颜色的种类；使用简洁的图像；图像能直观的表达主旨。



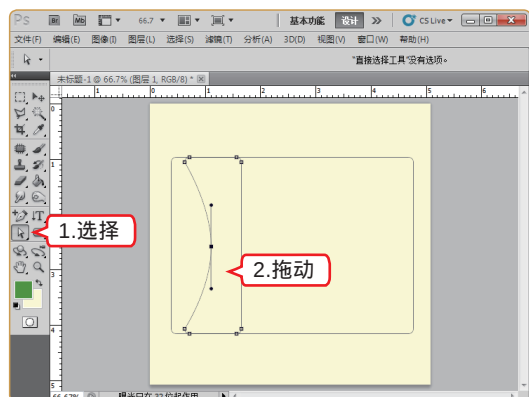
8 添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在矩形的左边中间单击鼠标添加锚点。



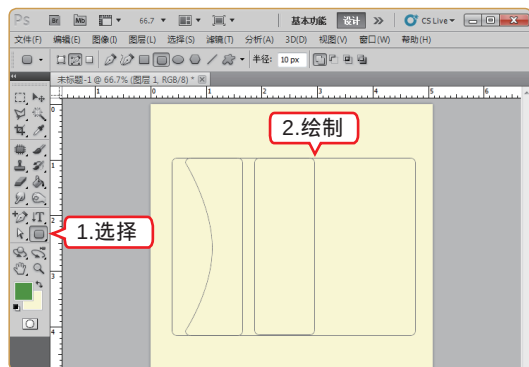
9 拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向右拖动刚才添加的锚点。



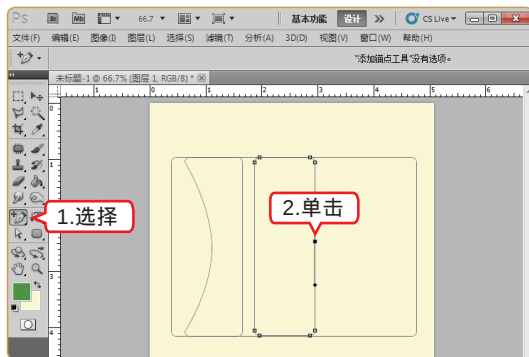
10 继续绘制路径

1. 在工具箱中选择“矩形工具”。
2. 在图像窗口右侧拖动鼠标绘制矩形图案。



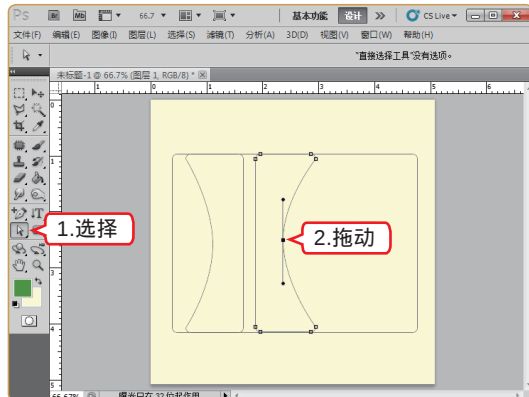
11 继续添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在右侧矩形的右边中间单击鼠标添加锚点。



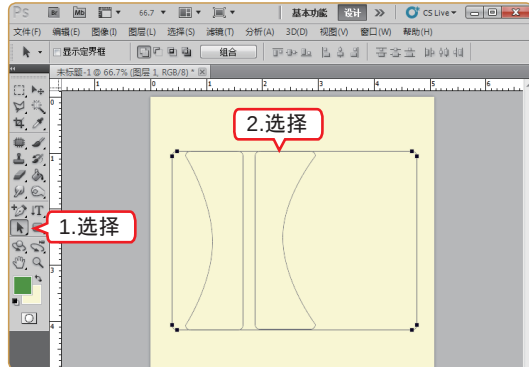
12 继续拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向左拖动添加的锚点。



13 选择路径

1. 在工具箱中选择“路径选择工具”。
2. 在图像窗口中拖动鼠标选择矩形路径。



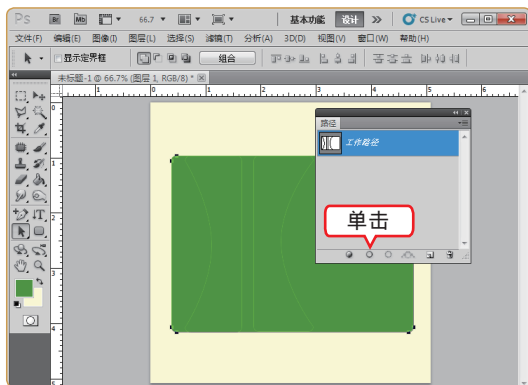
在使用Photoshop CS5绘制圆角矩形的时候,要注意准备绘制的图形在图像窗口中的位置,这样可以使操作一步到位,以免重复工作。

补充两句



14 填充路径

在“路径”控制面板中单击“用前景色填充路径”按钮填充颜色。



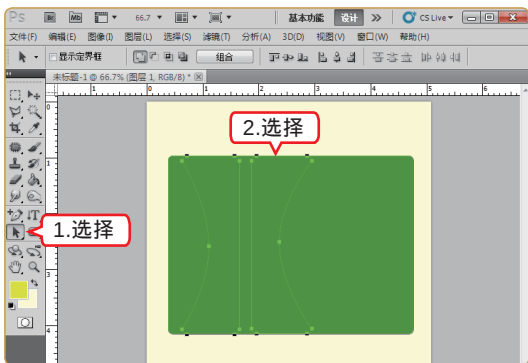
15 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮.
2. 在R数值框中输入“217”，在G数值框中输入“236”，在B数值框中输入“9”。
3. 单击按钮设置为前景色。



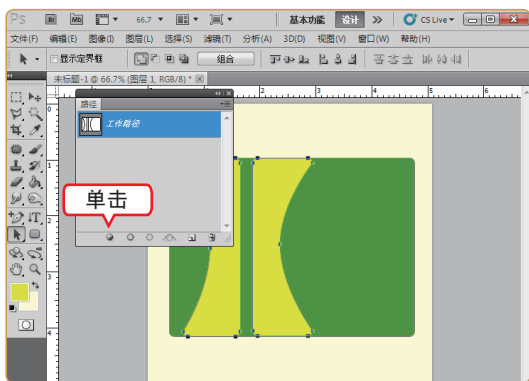
16 选择路径

1. 在工具箱中选择“路径选择工具”.
2. 按住【Ctrl】键不放单击鼠标选择路径。



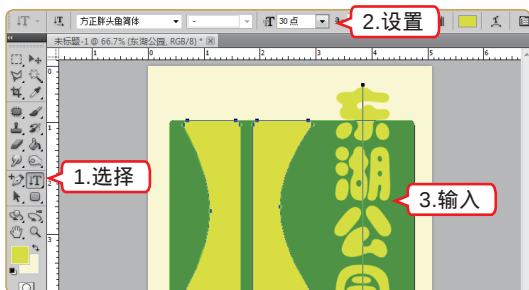
17 继续填充路径

在“路径”控制面板中单击“用前景色填充路径”按钮填充颜色。



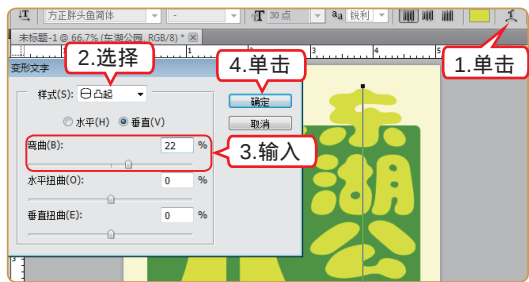
18 输入文字

1. 在工具箱中选择“直排文字工具”.
2. 在工具属性栏中将字体设置为“方正胖头鱼简体”，字号设置为“30点”。
3. 输入“东湖公园”。



19 变形文字

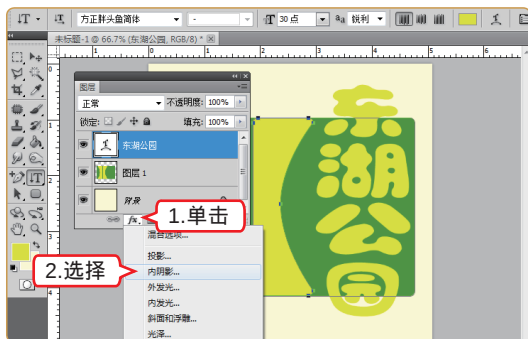
1. 单击“创建文字变形”按钮.
2. 在“样式”下拉列表框中选择“凸起”选项。
3. 在“弯曲”数值框中输入“22%”。
4. 单击按钮。





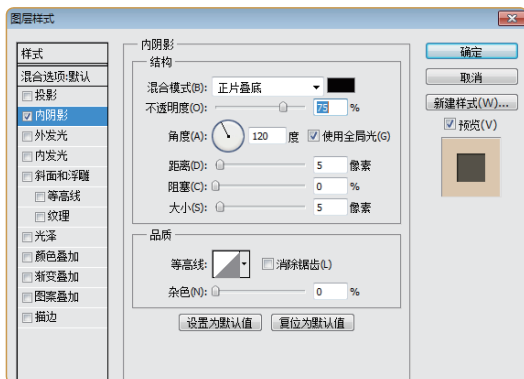
20 选择内投影

1. 单击“图层”控制面板中的“添加图层样式”按钮 .
2. 在弹出的菜单中选择“内投影”命令。



21 确定选择

在打开的对话框中设置如下参数，完成后单击 **确定** 按钮。



6.3.2 广场标识

“广场标识”一般以红色或黑色为主要颜色，以花卉、动物、人物等图案为主要元素，并辅以简体汉字书写的广场名称。

制作要点



- 新建文件
- 文本的输入与编辑
- 绘制图形



最终效果\第6章\广场标识.psd

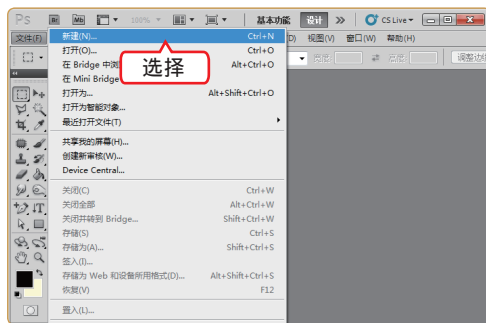
教学演示\第6章\广场标识

制作思路 新建图片文件 > 绘制图形 > 输入文本

下面根据制作要点和制作思路着手制作广场标识，其具体操作如下。

1 打开“新建”对话框

启动Photoshop CS5软件，选择【文件】/【新建】命令。



在操作曲线路径时要注意调整手柄总是和曲线相切，调整手柄的斜率将决定曲线的斜率。

2 新建文件

1. 在打开对话框的“宽度”数值框中输入“600”像素，在“高度”数值框中输入“600”像素，在“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸。
2. 单击 **确定** 按钮。



3 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮 .
2. 在R数值框中输入“231”，在G数值框中输入“10”，在B数值框中输入“10”。
3. 单击 **确定** 按钮将其设置为前景色。



4 绘制路径

1. 在工具箱中选择“多边形工具” .
2. 在工具属性栏中单击“路径”按钮 , 设置边数为5。
3. 在图像窗口左侧拖动鼠标绘制图形。



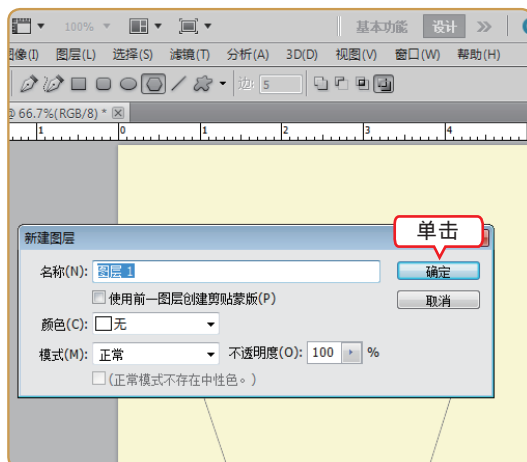
5 选择命令

选择【图层】/【新建】/【图层】命令。



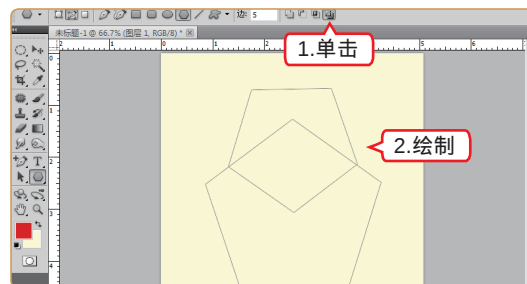
6 新建图层

在打开的对话框中单击 **确定** 按钮新建图层。



7 继续绘制路径

1. 在工具属性栏中单击“重叠路径区域除外”按钮 .
2. 在五边形中上部拖动鼠标绘制图形。



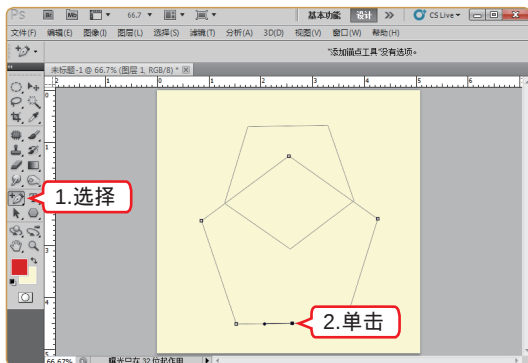
高手指点

在Photoshop CS5中调整曲线路径时要注意手柄的长度，因为调整手柄的长度决定了曲线段的高度和深度。



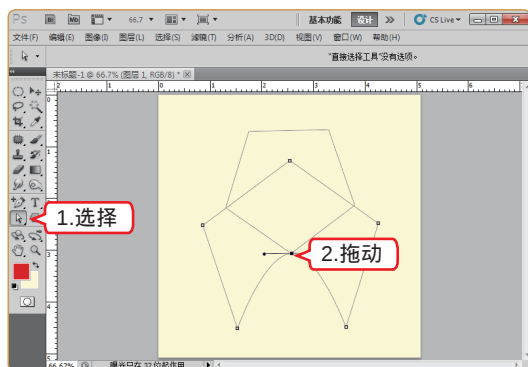
8 添加锚点

1. 在工具箱中选择“添加锚点工具”。
2. 在五边形的下部单击鼠标添加锚点。



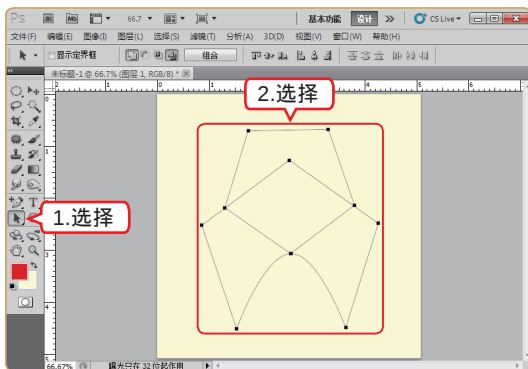
9 拖动锚点

1. 在工具箱中选择“直接选择工具”。
2. 向上方拖动添加的锚点。



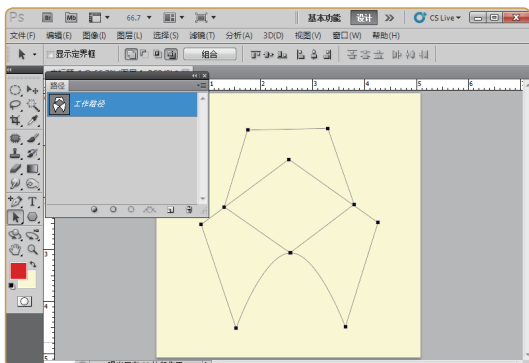
10 选择路径

1. 在工具箱中选择“路径选择工具”。
2. 在图像窗口中拖动鼠标选择所有路径。



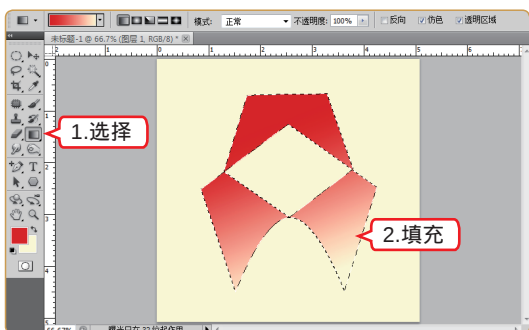
11 创建选区

在“路径”控制面板中单击“将路径作为选区载入”按钮，将路径转换为选区。



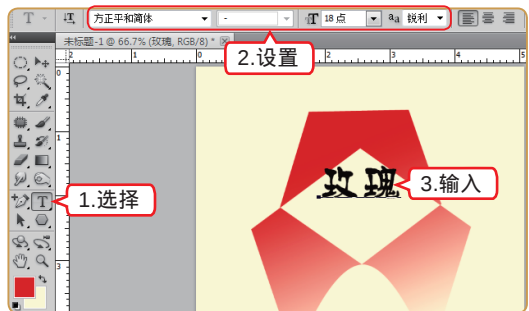
12 渐变填充

1. 在工具箱中选择“渐变工具”按钮。
2. 在选区中自上向右下方拖动鼠标填充颜色。



13 输入文字

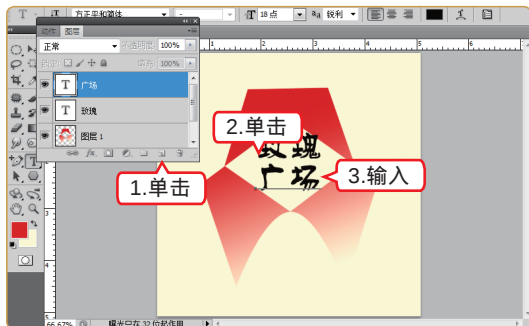
1. 在工具箱中选择“横排文字工具”。
2. 在工具属性栏中将字体设置为“方正平和简体”，字号设置为“18点”。
3. 输入“玫瑰”。



在第10步的操作中：“在图像窗口中拖动鼠标选择路径”是用来框选准备调整的路径。

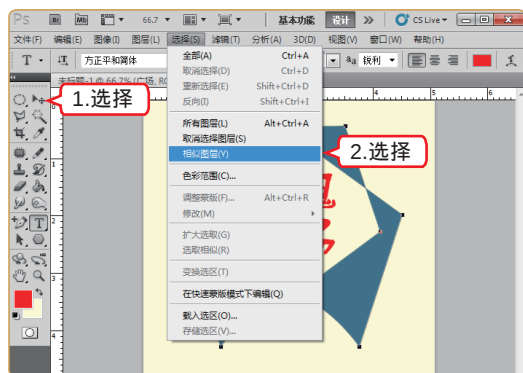
14 继续输入文字

1. 单击“图层”控制面板中的“创建新图层”按钮.
2. 在“玫”字下方单击鼠标定位输入光标。
3. 输入“广场”。



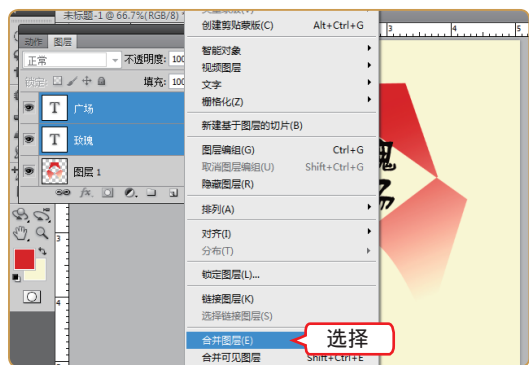
15 选择相似图层

1. 选择“移动工具”提交文字输入。
2. 选择【选择】/【相似图层】命令。



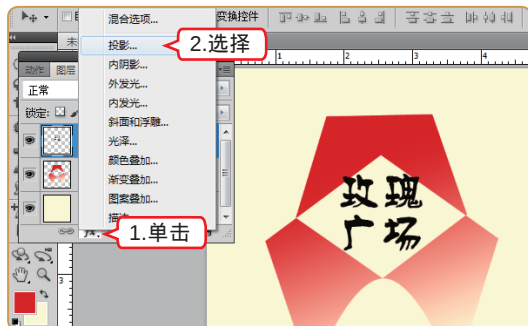
16 合并图层

选择【图层】/【合并图层】命令，将两个文本图层合并为名为“广场”的图层。



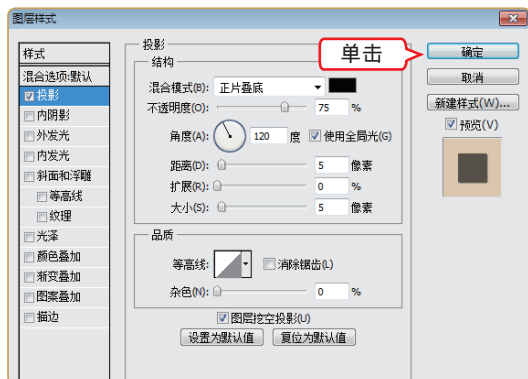
17 选择投影

1. 单击“图层”控制面板中的“添加图层样式”按钮.
2. 在弹出的菜单中选择“投影”命令。



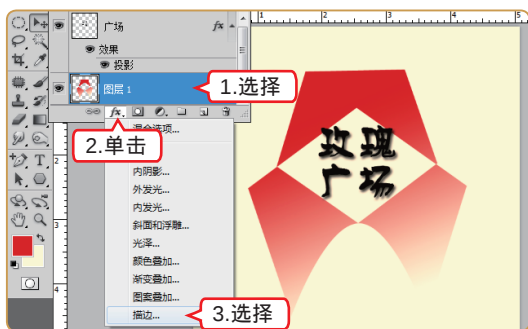
18 确定选择

在打开的对话框中设置“投影”样式，完成后单击按钮。



19 选择描边

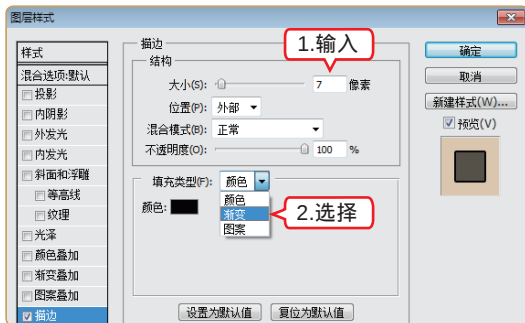
1. 在“图层”控制面板中单击“图层1”图层。
2. 单击“添加图层样式”按钮.
3. 在弹出的菜单中选择“描边”命令。





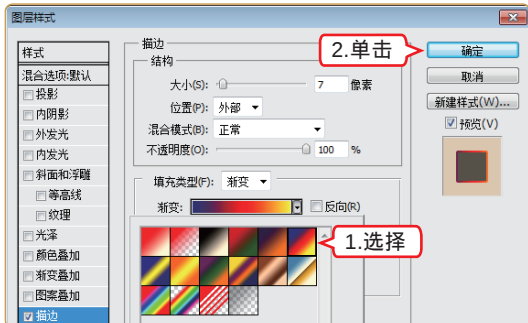
20 设置参数

1. 在“大小”数值框中输入“7”像素。
2. 在“填充类型”下拉列表框中选择“渐变”选项。



21 确定选择

1. 在“渐变”下拉列表框中选择“蓝，红，黄渐变”选项。
2. 单击 **确定** 按钮。



6.3.3 绿地标识

绿地一般是指居住区小公园和绿地，以及其他块状带状绿地等供居民共享的游憩绿地。绿地标识最常见的一种就是“请您不要践踏绿地”。

制作要点



- 新建文件
- 文本的输入与编辑
- 绘制图形

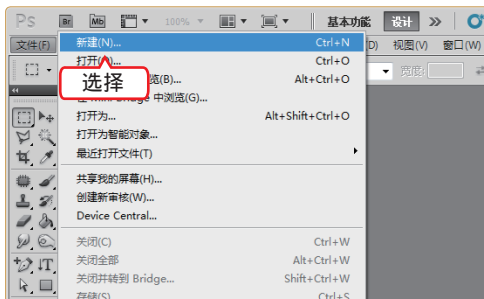

 最终效果\第6章\绿地标识.psd
 教学演示\第6章\绿地标识

制作思路 新建图片文件 > 输入文本 > 绘制图形

下面根据制作要点和制作思路着手制作绿地标识，其具体操作如下。

1 选择“新建”命令

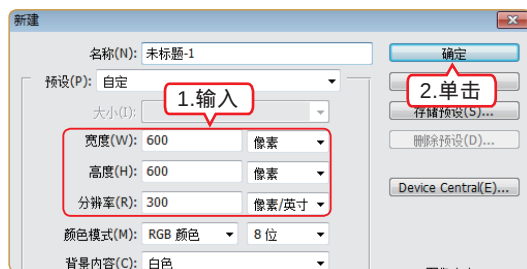
启动Photoshop CS5软件，选择【文件】/【新建】命令。



在设置“描边”样式时，其“大小”数值框用于设置描边宽度。

2 新建文件

1. 在打开对话框的“宽度”数值框中输入“600”像素，在“高度”数值框中输入“600”像素，在“分辨率”数值框中输入“300”像素/英寸。
2. 单击 **确定** 按钮。



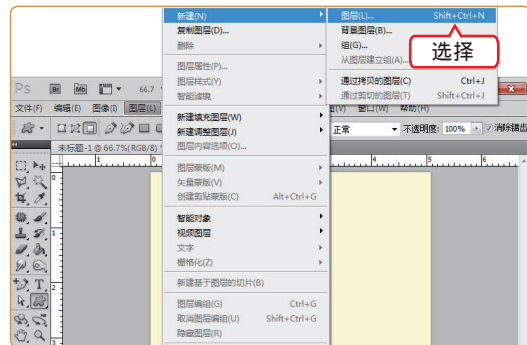
3 设置前景色

1. 单击工具箱中的“前景色块”按钮。
2. 在R数值框中输入“51”，在G数值框中输入“252”，在B数值框中输入“4”。
3. 单击 **确定** 按钮将其设置为前景色。



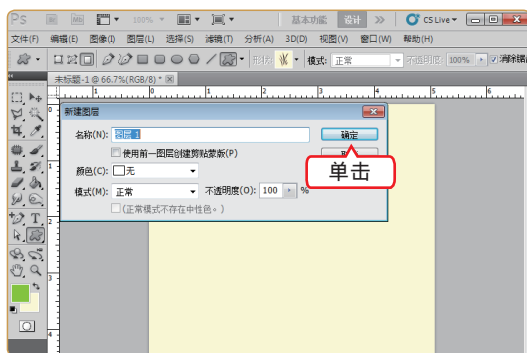
4 选择命令

选择【图层】/【新建】/【图层】命令。



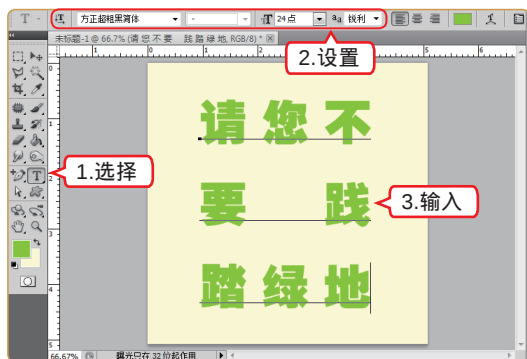
5 新建图层

在打开的对话框中单击 **确定** 按钮新建图层。



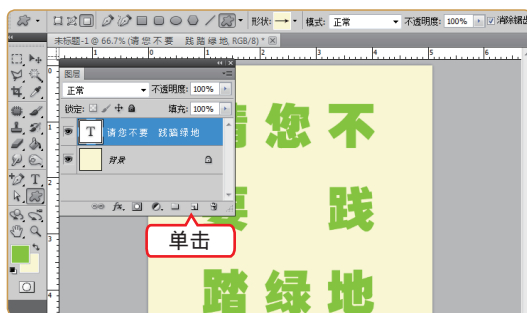
6 输入文字

1. 在工具箱中选择“横排文字工具”。
2. 在工具属性栏中将字体设置为“方正超粗黑体”，字号设置为“24点”。
3. 输入“请您不要践踏绿地”。



7 选择命令

在“图层”控制面板中单击“创建新图层”按钮。

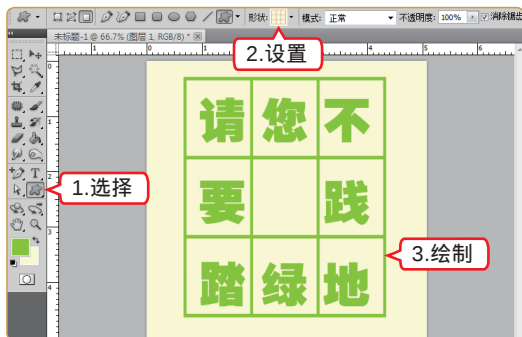


对路径的修改和调整比路径的建立更重要，因为初次建立的路径往往不够精确，而使用各种路径调整工具，可以对以前绘制的路径调出并进行修改和调整。



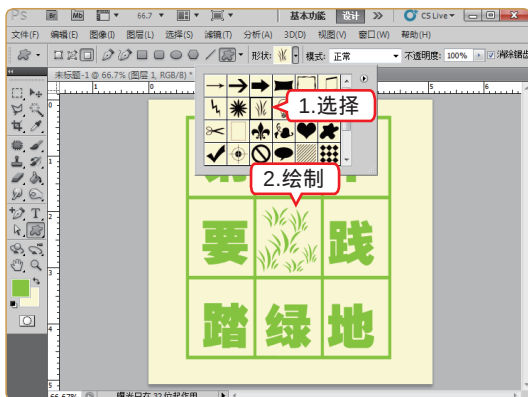
8 绘制网格

1. 在工具箱中选择“自定形状工具”。
2. 在工具属性栏中单击“填充像素”按钮，在“形状”下拉列表框中选择“网格”选项。
3. 在图像窗口中拖动鼠标绘制网格。



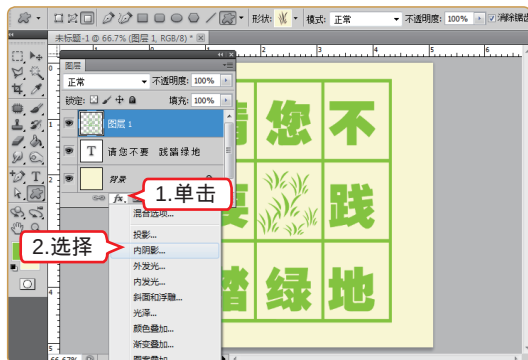
9 绘制青草

1. 在“形状”下拉列表框中选择“草2”选项。
2. 多次在中间的方格内拖动鼠标绘制青草。



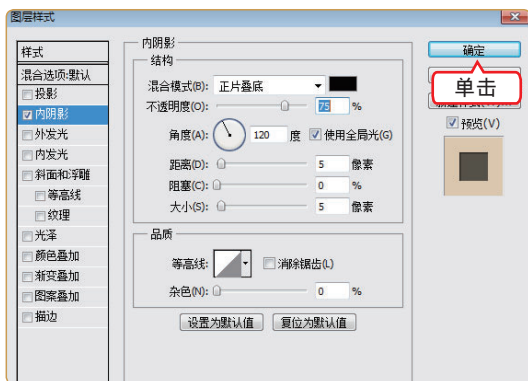
10 选择内投影

1. 单击“图层”控制面板中的“添加图层样式”按钮。
2. 在弹出的菜单中选择“内阴影”命令。



11 确定选择

在打开的对话框中设置“内阴影”参数，完成后单击 **确定** 按钮。



6.4 跟着视频做练习

小李学习了制作标识之后，老马对他说：“基本操作步骤你已经掌握了，但是还需要通过不断地练习来开阔设计的思路，正好最近我们公司内部有两个小任务要做，你跟着我做的视频来做做练习吧。”

1 练习1小时：制作手工俱乐部标志

本例将制作如下图所示的手工俱乐部标志，用剪刀和剪纸风格的字体借代手工的概念，通过制作主要练习Photoshop的图层样式功能。

设置“内阴影”样式可更加突出想要表达的内容。



操作提示:

1. 新建1350像素×400像素的图片文件。
2. 输入文字“手工俱乐部”（字体为方正剪纸简体，字号为48点，颜色为红色）。
3. 选择“自定形状工具”中的“剪刀2”选项, 单击“填充像素”按钮, 绘制剪刀。

4. 选择命令旋转“剪刀”。
5. 为文本图层设置“投影”效果。



最终效果\第6章\手工俱乐部.psd
视频演示\第6章\制作手工俱乐部标志

2 练习1小时：制作部门标识

本例将制作如下图所示的部门标识。



操作提示:

1. 将字体设置为“新宋体”，字号设置为“48点”，输入文字“业务部”。
2. 在文字下方绘制蓝色矩形。
3. 将文字颜色改为白色，输入“Business”。

4. 给背景图层添加“雕刻天空”样式.



最终效果\第6章\部门标识.psd
视频演示\第6章\制作部门标识

6.5 秘技偷偷报——设置“路径”控制面板

经过几个小时的练习，小李掌握了一部分关于Photoshop路径的操作方法，可是还有些疑问。老马说：“我再告诉你一些操作技巧。”

1 查看“路径”控制面板

如果工作界面中没有“路径”控制面板，可选择【窗口】/【路径】命令将其显示在工作界面中。

2 选择路径缩览图的显示方式

单击“路径”控制面板右上角的按钮，在弹出的菜单中选择“调板选项”命令，然后在打开的“调板选项”对话框中选择路径缩览图的显示方式。



高手指点

使用Photoshop CS5选择整条路径后，此时路径上的所有锚点将呈黑色实心显示出来，即当前路径。