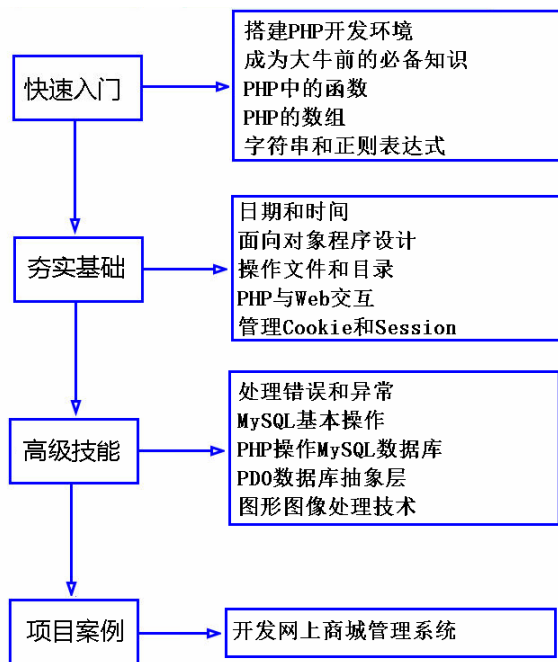


PHP 是目前世界上最为流行的 Web 开发语言之一。PHP 和 MySQL 的完美结合，在做动态网站方面优势非常明显。目前学习和关注 PHP 的人越来越多，而很多 PHP 的初学者都苦于找不到一本通俗易懂、容易入门和案例实用的参考书。本书将兼顾初学者入门和学校采购的需要，满足多数想快速入门的读者，从实际学习的流程入手，抛弃繁杂的理论，以案例实操为主，同时将案例习题、扫码学习、精品幻灯片、大量项目开发实例等实用优势融入本书中。

本书内容

为满足初学者快速进入 PHP 语言的殿堂的需求，本书内容注重实战，结合流行有趣的热点案例，引领读者快速学习和掌握 PHP 程序开发技术。本书的最佳学习模式如下图所示。



本书特色

由浅入深，编排合理：知识点由浅入深，结合流行有趣的热点案例，涵盖了所有 PHP 程序开发的基础知识，循序渐进地讲解了 PHP 程序开发技术。

扫码学习，视频精讲：为了让初学者快速入门并提高技能，本书提供了微视频，通过扫码，

可以快速观看视频，就像一个贴身老师，解决读者学习中的困惑。同时，读者还可以通过关注公众号 codehome8，获取视频的下载地址。

项目实战，检验技能：为了更好地检验学习的效果，每章都提供了实战训练。读者可以边学习，边进行实战项目训练，强化实战开发能力。通过实战训练的二维码，可以查看训练任务的解题思路和案例源码，从而提升开发技能和编程思维。

提示技巧，积累经验：本书对读者在学习过程中可能会遇到的疑难问题以“大牛提醒”的形式进行说明，辅助读者轻松掌握相关知识，规避编程陷阱，从而让读者在自学的过程中少走弯路。

超值资源，海量赠送：本书还赠送大量超值的资源，包括精美幻灯片、案例及项目源码、教学大纲、求职资源库、面试资源库、笔试题库和小白项目实战手册。



精美幻灯片



案例及项目源码



教学大纲



求职资源库



面试资源库



笔试题库



小白项目实战手册

名师指导，学习无忧：读者在自学的过程中可以观看本书同步教学微视频。本书还有技术支持 QQ 群（1023600303），欢迎读者到 QQ 群获取本书的赠送资源和交流技术。

读者对象

本书是一本完整介绍 PHP 程序开发技术的教程，内容丰富、条理清晰、实用性强，适合以下读者学习使用：

- 零基础的编程自学者。
- 希望快速、全面掌握 PHP 程序开发的人员。
- 高等院校的教师和学生。
- 相关培训机构的教师和学生。
- 初、中级 PHP 程序开发人员。
- 参加毕业设计的学生。

鸣谢

本书由云尚科技 PHP 程序开发团队策划并组织编写。本书虽然倾注了众多编者的努力，但由于水平有限，书中难免有疏漏之处，敬请广大读者谅解。

编 者

目 录 | CONTENTS

第 1 章 搭建 PHP 开发环境	001
1.1 PHP 的前世今生	001
1.1.1 PHP 的概念	001
1.1.2 PHP 的发展历程	001
1.2 PHP 可以做哪些事	002
1.3 PHP 有哪些优点	003
1.4 搭建 PHP 的编程环境	003
1.5 PHP 开发工具	005
1.5.1 使用记事本	005
1.5.2 使用PhpStorm开发工具	006
1.6 第一行 PHP 代码	006
1.7 小白疑难问题解答	007
1.8 实战训练	007
第 2 章 成为大牛前的必备知识	008
2.1 PHP 的语法特点	008
2.1.1 PHP 的标记风格	008
2.1.2 代码注释	008
2.1.3 编码规范	009
2.2 常量	010
2.2.1 定义和使用常量	010
2.2.2 内置常量	011
2.3 变量	012
2.3.1 定义和使用变量	012
2.3.2 预定义变量	013
2.3.3 可变变量	014
2.3.4 变量作用域	015
2.4 基本数据类型	016
2.4.1 整型	016
2.4.2 浮点型	017
2.4.3 布尔型	017
2.4.4 字符串型	017

2.4.5	数组型	018
2.4.6	数据类型之间的相互转换	019
2.5	运算符和优先级	021
2.5.1	算术运算符	021
2.5.2	比较运算符	022
2.5.3	字符串运算符	023
2.5.4	赋值运算符	023
2.5.5	逻辑运算符	024
2.5.6	按位运算符	024
2.5.7	运算符的优先顺序	025
2.6	流程控制结构	025
2.6.1	条件控制结构	026
2.6.2	循环控制结构	029
2.7	小白疑难问题解答	034
2.8	实战训练	035
第3章	PHP 中的函数	036
3.1	PHP 的内置函数	036
3.2	自定义函数	036
3.2.1	自定义和调用函数	037
3.2.2	向函数传递参数值	037
3.2.3	向函数传递参数引用	038
3.2.4	对函数的引用	038
3.2.5	对函数取消引用	039
3.3	声明函数返回值的类型	039
3.4	包含文件	040
3.4.1	require()和include()	040
3.4.2	include_once()和require_once()	041
3.5	小白疑难问题解答	041
3.6	实战训练	042
第4章	PHP 的数组	043
4.1	数组的分类	043
4.2	数组的定义	043
4.2.1	直接赋值的方式定义数组	044
4.2.2	使用array()语言结构定义数组	044
4.2.3	多维数组的定义	045
4.3	数组的遍历	046
4.3.1	使用for语句循环遍历数组	046
4.3.2	使用foreach语句循环遍历数组	046
4.3.3	联合使用list()、each()、while ()循环遍历数组	047

4.3.4	使用数组的内部指针控制函数遍历数组·····	048
4.4	数组的常用操作·····	049
4.4.1	输出数组·····	049
4.4.2	字符串与数组的转换·····	050
4.4.3	统计数组元素个数·····	051
4.4.4	查询数组中指定元素·····	052
4.4.5	获取数组中最后一个元素·····	052
4.4.6	向数组中添加元素·····	053
4.4.7	删除数组中重复的元素·····	053
4.5	操作 PHP 数组需要注意的一些细节·····	054
4.5.1	数组运算符·····	054
4.5.2	删除数组中的元素操作·····	055
4.5.3	关于数组下标的注意事项·····	057
4.6	使用生成器·····	058
4.6.1	使用生成器迭代数据·····	058
4.6.2	生成器与数组的区别·····	058
4.7	小白疑难问题解答·····	060
4.8	实战训练·····	061
第 5 章	字符串和正则表达式·····	062
5.1	了解字符串·····	062
5.2	字符串的运算符·····	063
5.3	字符串的格式化·····	063
5.3.1	去除空格和预定义字符·····	063
5.3.2	字符串大小写的转换·····	065
5.3.3	与 HTML 标签相关的字符串格式化·····	066
5.4	字符串常用操作·····	067
5.4.1	转义和还原字符串数据·····	068
5.4.2	获取字符串的长度·····	068
5.4.3	截取字符串·····	069
5.4.4	比较字符串·····	070
5.4.5	检索字符串·····	072
5.4.6	替换字符串·····	074
5.4.7	分隔字符串·····	075
5.4.8	合成字符串·····	076
5.5	正则表达式简介·····	076
5.6	正则表达式语法规则·····	077
5.6.1	行定位符·····	077
5.6.2	单词定界符·····	077
5.6.3	字符类·····	078

5.6.4 选择字符	078
5.6.5 连字符	079
5.6.6 排除字符	079
5.6.7 限定符	079
5.6.8 点号字符	080
5.6.9 转义字符	080
5.6.10 反斜线	080
5.6.11 括号字符	080
5.6.12 模式修饰符	081
5.7 PCRE 兼容正则表达式函数	081
5.7.1 preg_grep()函数	082
5.7.2 preg_match()函数和preg_match_all()函数	082
5.7.3 preg_quote()函数	083
5.7.4 preg_replace()函数	083
5.7.5 preg_replace_callback()函数	084
5.7.6 preg_split()函数	084
5.8 小白疑难问题解答	085
5.9 实战训练	086
第6章 日期和时间	087
6.1 系统时区设置	087
6.1.1 时区划分	087
6.1.2 时区设置	087
6.2 PHP 日期和时间函数	088
6.2.1 获取本地化时间戳	088
6.2.2 获取当前时间戳	089
6.2.3 获取当前日期和时间	089
6.2.4 获取日期信息	089
6.2.5 检验日期的有效性	090
6.2.6 输出格式化的日期和时间	091
6.2.7 显示本地化的日期和时间	093
6.2.8 将日期和时间解析为UNIX时间戳	096
6.3 计算代码执行时间	096
6.4 小白疑难问题解答	097
6.5 实战训练	098
第7章 面向对象程序设计	099
7.1 认识面向对象	099
7.1.1 什么是对象	099
7.1.2 面向对象的特点	100
7.1.3 什么是类	100

7.2	如何抽象一个类	101
7.2.1	类的定义	101
7.2.2	成员属性	101
7.2.3	成员方法	101
7.3	通过类实例化对象	101
7.3.1	实例化对象	102
7.3.2	对象中成员的访问	102
7.3.3	特殊的对象引用 \$this	103
7.3.4	构造函数与析构函数	103
7.4	封装性	105
7.4.1	设置私有成员	105
7.4.2	私有成员的访问	106
7.4.3	__set()、__get()、__isset()和__unset()四种方法	106
7.5	继承性	108
7.5.1	类继承的应用	108
7.5.2	私有属性的继承	109
7.5.3	子类中重载父类的方法	109
7.6	常见的关键字	110
7.6.1	final关键字	110
7.6.2	static关键字	111
7.6.3	const关键字	112
7.6.4	instanceof关键字	113
7.7	抽象类与接口	114
7.7.1	抽象类	114
7.7.2	接口技术	115
7.8	小白疑难问题解答	116
7.9	实战训练	116
第 8 章	操作文件和目录	118
8.1	文件系统概述	118
8.1.1	文件类型	118
8.1.2	文件的属性	119
8.2	目录的基本操作	120
8.2.1	解析目录路径	121
8.2.2	遍历目录	122
8.2.3	统计目录大小	123
8.2.4	建立和删除目录	124
8.2.5	复制目录	124
8.3	文件的基本操作	125
8.3.1	文件的打开与关闭	125

8.3.2	写入文件	126
8.3.3	读取文件内容	127
8.3.4	移动文件指针	129
8.3.5	文件的锁定机制	130
8.4	文件的上传与下载	131
8.4.1	文件上传	131
8.4.2	文件下载	133
8.5	小白疑难问题解答	134
8.6	实战训练	134
第9章	PHP 与 Web 交互	135
9.1	Web 交互中的预定义变量	135
9.1.1	\$_GET变量	135
9.1.2	\$_POST变量	136
9.1.3	\$_REQUEST变量	136
9.2	表单与 PHP	137
9.3	表单设计	137
9.3.1	表单的基本结构	137
9.3.2	表单元素和PHP交互	138
9.4	传递数据的两种方法	140
9.4.1	用POST方式传递数据	140
9.4.2	用GET方式传递数据	140
9.5	PHP 对 URL 传递的参数进行编码	141
9.6	设计商品订单表页面	141
9.7	小白疑难问题解答	142
9.8	实战训练	143
第10章	管理 Cookie 和 Session	144
10.1	Cookie 管理	144
10.1.1	了解Cookie	144
10.1.2	创建Cookie	145
10.1.3	读取Cookie	146
10.1.4	删除Cookie	146
10.1.5	Cookie的生命周期	148
10.2	Session 管理	148
10.2.1	了解Session	148
10.2.2	创建Session	148
10.2.3	通过Session判断用户的操作权限	150
10.3	Session 的应用	152
10.3.1	Session临时文件	152
10.3.2	Session缓存	153

10.4	小白疑难问题解答	153
10.5	实战训练	154
第 11 章	处理错误和异常	155
11.1	处理错误	155
11.1.1	错误报告级别	155
11.1.2	调整错误报告级别	156
11.1.3	使用trigger_error()函数替代die()函数	157
11.1.4	自定义错误处理	158
11.2	处理异常	159
11.2.1	异常处理实现	159
11.2.2	扩展PHP内置的异常处理类	161
11.2.3	捕获多个异常	162
11.3	小白疑难问题解答	164
11.4	实战训练	165
第 12 章	MySQL 基础操作	166
12.1	MySQL 概述	166
12.2	启动 phpMyAdmin 管理程序	166
12.3	MySQL 数据类型	167
12.3.1	整数类型	168
12.3.2	浮点数类型和定点数类型	168
12.3.3	日期与时间类型	169
12.3.4	文本字符串类型	171
12.3.5	二进制字符串类型	172
12.4	创建数据库和数据表	173
12.5	为 MySQL 管理账号加上密码	174
12.6	MySQL 数据库的基本操作	176
12.6.1	创建数据库	176
12.6.2	查看数据库	176
12.6.3	删除数据库	177
12.7	MySQL 数据表的基本操作	177
12.7.1	创建数据表	177
12.7.2	查看数据表	178
12.7.3	修改数据表	179
12.7.4	删除数据表	179
12.8	MySQL 语句的操作	180
12.8.1	插入记录	180
12.8.2	查询记录	180
12.8.3	修改记录	181
12.8.4	删除记录	181

12.9 小白疑难问题解答	181
12.10 实战训练	182
第 13 章 PHP 操作 MySQL 数据库	185
13.1 PHP 访问 MySQL 数据库的步骤	185
13.2 PHP 操作 MySQL 数据库的方法	185
13.2.1 使用mysqli_connect()函数连接MySQL服务器	185
13.2.2 使用mysqli_select_db()函数选择数据库	186
13.2.3 使用mysqli_query()函数执行SQL语句	187
13.2.4 使用mysqli_fetch_array()函数从数组结果集中获取信息	187
13.2.5 使用mysqli_fetch_object()函数从结果集中获取一行作为对象	188
13.2.6 使用mysqli_fetch_row()函数逐行获取结果集中的每条记录	189
13.2.7 使用mysqli_num_rows()函数获取查询结果集中的记录数	190
13.3 创建学生成绩管理系统	191
13.3.1 创建数据库和数据表	191
13.3.2 创建学生成绩管理系统的主页面	192
13.3.3 学生成绩添加功能	193
13.3.4 学生成绩查询功能	195
13.3.5 学生成绩修改功能	196
13.3.6 学生成绩删除功能	198
13.4 小白疑难问题解答	200
13.5 实战训练	201
第 14 章 PDO 数据库抽象层	202
14.1 认识 PDO	202
14.1.1 什么是PDO	202
14.1.2 安装PDO	203
14.2 PDO 连接数据库	203
14.2.1 PDO构造函数	203
14.2.2 DSN详解	204
14.3 PDO 中执行 SQL 语句	205
14.3.1 exec()方法	205
14.3.2 query()方法	205
14.3.3 预处理语句——prepare()和execute()方法	206
14.4 PDO 中获取结果集	207
14.4.1 fetch()方法	207
14.4.2 fetchAll()方法	208
14.4.3 fetchColumn()方法	209
14.5 PDO 中捕获 SQL 语句中的错误	210
14.5.1 使用默认模式——PDO::ERRMODE_SILENT	210
14.5.2 使用警告模式——PDO::ERRMODE_WARNING	211

14.5.3 使用异常模式——PDO::ERRMODE_EXCEPTION	212
14.6 PDO 中错误处理	213
14.6.1 errorCode()方法	213
14.6.2 errorInfo()方法	214
14.7 PDO 中事务处理	215
14.8 小白疑难问题解答	216
14.9 实战训练	217
第 15 章 图形图像处理技术	218
15.1 PHP 中 GD 库的使用	218
15.1.1 画布管理	219
15.1.2 设置颜色	220
15.1.3 生成图像	220
15.1.4 绘制图像	221
15.1.5 在图像中绘制文字	225
15.2 添加图片水印	226
15.3 图片旋转	228
15.4 使用图像处理技术生成验证码	228
15.5 Jpgraph 组件的应用	230
15.5.1 Jpgraph组件的安装	230
15.5.2 使用柱形图统计数据	231
15.5.3 使用折线图统计数据	232
15.5.4 使用3D饼形图统计数据	233
15.6 小白疑难问题解答	234
15.7 实战训练	235
第 16 章 开发网上商城管理系统	236
16.1 商品管理系统概述	236
16.1.1 文件结构	236
16.1.2 系统功能	237
16.2 设计系统的数据库	237
16.2.1 创建数据库和数据表	237
16.2.2 数据库连接文件	238
16.3 开发管理员登录和修改密码功能	238
16.3.1 创建登录验证码	238
16.3.2 管理员登录页	239
16.3.3 管理员登录功能	240
16.3.4 管理员密码更改页	242
16.3.5 开发密码更改功能	243
16.4 开发商品管理页面	244
16.4.1 商品管理页面的头部模块	244

16.4.2	商品管理页面的左侧模块	245
16.4.3	商品管理页面的右侧模块	246
16.5	开发商品管理功能	246
16.5.1	商品编辑页面	246
16.5.2	开发商品管理分页功能	248
16.5.3	商品管理中的修改页	249
16.5.4	商品管理中修改和删除功能的实现	250
16.5.5	商品添加页	252
16.5.6	商品添加功能的实现	253
16.6	开发商品查询和统计功能	255
16.6.1	商品查询页面	255
16.6.2	实现商品查询功能	256
16.6.3	实现商品统计	257

第1章

搭建 PHP 开发环境

在学习 PHP 之前，读者需要了解 PHP 的前世今生。在运行 PHP 文件之前，还需要配置 PHP 服务器。鉴于初学者经常会遇到无法搭配开发环境的问题，这里将讲述使用 WAMP 组合包，最后通过一个案例检查 Web 服务器的构建是否成功。

1.1 PHP 的前世今生

PHP 到底是怎样的一种语言，又是怎么发展起来的呢？本章将解决这两个疑问。



1.1.1 PHP 的概念

PHP 的初始全称为 Personal Home Page，现已正式更名为 Page Hypertext Preprocessor（页面超文本预处理器）。PHP 是一种 HTML 内嵌式的语言，是在服务器端执行的嵌入 HTML 文档的脚本语言，风格类似于 C 语言，被广泛用于动态网站的制作。PHP 语言借鉴了 C 和 Java 等语言的部分语法，并有自己的特性，使 Web 开发者能够快速地编写动态生成页面的脚本。对于初学者而言，PHP 的优势是可以快速入门。

与其他的编程语言相比，PHP 是将程序嵌入 HTML 文档中去执行，执行效率比完全生成 HTML 标记的方式高许多。PHP 还可以执行编译后的代码，编译可以起到加密和优化代码运行的作用，使代码运行得更快。另外，PHP 具有非常强大的功能，所有的 CGI 功能 PHP 都能实现，而且几乎支持所有流行的数据库和操作系统。最重要的是，PHP 还可以用 C、C++ 语言进行程序的扩展。

1.1.2 PHP 的发展历程

目前，市面上有很多 Web 开发语言，其中 PHP 是比较出众的一种 Web 开发语言。与其他脚本语言不同，PHP 是通过全世界免费代码开发者共同的努力才发展到今天的规模的。要想了解 PHP，首先要从它的发展历程开始。

在 1994 年，Rasmus Lerdorf 首次设计出了 PHP 程序设计语言。1995 年 6 月，Rasmus Lerdorf 在 Usenet 新闻组 comp.infosystems.www.authoring.cgi 上发布了 PHP 1.0 声明。这个早期版本提供了访客留言本、访客计数器等简单的功能。

1995 年，第 2 版 PHP 问世，定名为 PHP/FI（Form Interpreter）。在这一版本中加入了可以处理更复杂的嵌入式标签语言的解析程序，同时加入了对数据库 MySQL 的支持。自此奠定了 PHP 在动态网页开发上的影响力。自从 PHP 加入了这些强大的功能，它的使用量猛增。据初步统计，在 1996

年底，有 15 000 个 Web 网站使用了 PHP/PI；而在 1997 年中，这一数字超过了 50 000。

前两个版本的成功让 PHP 的设计者和使用者对 PHP 的未来充满了信心。在 1997 年，PHP 开发小组又加入了 Zeev Suraski 及 Andi Gutmans，他们自愿重新编写了底层的解析引擎。另外，还有很多人员也自愿加入 PHP 其他部分的工作，从此 PHP 成为真正意义上的开源项目。

1998 年 6 月，发布了 PHP 3.0。在这一版本中，PHP 可以与 Apache 服务器紧密结合。PHP 不断更新并及时加入新的功能，几乎支持所有主流与非主流数据库，而且拥有非常高的执行效率，这些优势使得 1999 年使用 PHP 的网站超过了 150 000 个。

经过 3 个版本的演化，PHP 已经变成一个非常强大的 Web 开发语言。这种语言非常易用，而且拥有一个强大的类库，类库的命名规则也十分规范，使用者即使对一些函数的功能不了解，也可以通过函数名猜出来。PHP 程序可以直接使用 HTML 编辑器处理，因此，PHP 变得非常流行，有很多大的门户网站都使用 PHP 作为自己的 Web 开发语言，例如新浪网等。

2000 年 5 月，推出了划时代的版本 PHP 4.0。PHP 4.0 使用了一种“编译—执行”的模式，其核心引擎更加优越，提供了更高的性能，还包含一些关键功能，比如支持更多的 Web 服务器、HTTP Sessions 支持、输出缓存、更安全地处理用户输入的方法以及一些新的语言结构。

2004 年 7 月，PHP 5.0 发布。该版本以 Zend 引擎 II 为引擎，并且加入了新功能，如 PHP Data Objects (PDO)。PHP 5.0 版本强化更多的功能。首先，完全实现面向对象，提供名为 PHP 兼容模式的功能。其次是 XML 功能，PHP 5.0 版本支持直观地访问 XML 数据、名为 SimpleXML 的 XML 处理界面。同时还强化了 XMLWeb 服务支持，而且标准支持 SOAP 扩展模块。数据库方面，PHP 新版本提供旨在访问 MySQL 的新接口——mysql。除此前的接口外，还可以使用面向对象界面和预处理语句 (Prepared Statement) 等 MySQL 的新功能。另外，PHP 5.0 上还捆绑有小容量 RDBMS-SQLite。

2015 年 6 月，PHP 7.0 发布。这是十年来的首次大改版，最大的特色是在性能上的大突破，能比前一版 PHP 5.0 快上一倍。



微视频

1.2 PHP 可以做哪些事

PHP 在 Web 开发方面的功能非常强大，可以完成一款服务器所能完成的工作。有了 PHP，用户可以轻松地进行 Web 开发。下面具体学习一下 PHP 的应用领域，例如生成动态网页、收集表单数据、发送或接收 Cookies 等。

PHP 主要应用于以下 3 个领域。

1. 服务器端脚本

PHP 最主要的应用领域是服务器端脚本。服务器端脚本运行需要具备 3 项配置：PHP 解析器、Web 浏览器和 Web 服务器。在 Web 服务器运行时，安装并配置 PHP，然后用 Web 浏览器访问 PHP 程序输出。在学习的过程中，读者只要在本机上配置 Web 服务器，即可浏览制作的 PHP 页面。

2. 命令行脚本

命令行脚本和服务器端脚本不同，编写的命令行脚本并不需要任何服务器或浏览器运行，在命令行脚本模式下，执行 PHP 解析器即可。这些脚本在 Windows 和 Linux 平台下是日常运行脚本，也可以用来处理简单的文本。

3. 编写桌面应用程序

PHP 在桌面应用程序的开发中并不常用，但是如果用户希望在客户端应用程序中使用 PHP 编写图形界面应用程序，就可以通过 PHP-GTK 编写。PHP-GTK 是 PHP 的扩展，并不包含在标准的开发

包中，开发用户需要单独编译它。

通过使用 PHP，可以轻松开发动态网站、论坛、网上商城、新闻系统、博客等；轻松对数据进行加密和处理等。

1.3 PHP 有哪些优点



微视频

PHP 能够迅速发展并得到广大使用者喜爱的主要原因是 PHP 不仅有一般脚本所具有的功能，还有它自身的优势，具体特点如下。

- 源文件完全开放：事实上，所有的 PHP 源代码都可以获得。读者可以通过 Internet 获得需要的源代码，快速修改并利用。
- 完全免费：与其他技术相比，PHP 本身是免费的，使用 PHP 进行 Web 开发无须支付任何费用。
- 语法结构简单：PHP 结合了 C 语言和 Perl 语言的特色，编写简单，方便易懂，可以嵌入 HTML 语言中，实用性强，更适合初学者。
- 跨平台性强：由于 PHP 是运行在服务器端的脚本，因此可以运行在 UNIX、Linux 和 Windows 下。
- 效率高：PHP 消耗相当少的系统资源，并且程序开发快，运行快。
- 强大的数据库支持：支持目前所有的主流和非主流数据库，使 PHP 的应用对象非常广泛。
- 面向对象：在 PHP 中，面向对象方面有了很大的改进，现在 PHP 完全可以用来开发大型商业程序。

1.4 搭建 PHP 的编程环境



微视频

对于 PHP 的初学者，往往为了配置环境而茫然无措。为此，介绍一款对新手非常实用的 PHP 集成开发环境 WampServer。

WampServer 是指在 Windows 服务器上使用 Apache、MySQL、PHP 和 phpMyAdmin 的集成安装环境。WampServer 安装简单、速度较快、运行稳定，受到广大初学者的青睐。

到 WampServer 官方网站 (<https://www.wampserver.com/en/#download-wrapper>) 下载 WampServer 的安装包。根据操作系统的版本，选择对应的 X64 或 X86 版本即可，如图 1-1 所示。

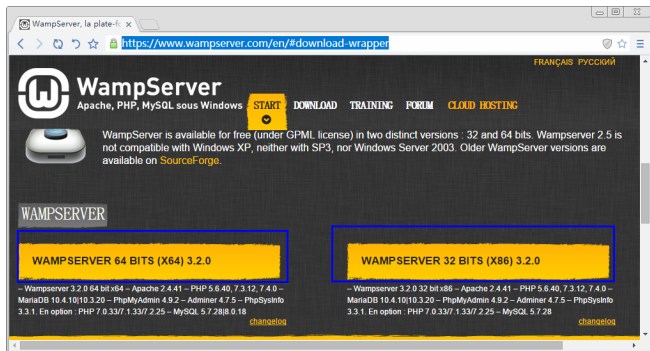


图 1-1 WampServer 的下载页面