

第 1 章

认识 Dreamweaver 与创建站点

Dreamweaver 自诞生之初，便确立了其作为网页制作工具的标杆地位，广受业界赞誉。众所周知，每个卓越的网站都源于一个坚实的起点——站点的构建。构建完善的站点，梳理清晰的结构与脉络，对于网站的长期发展和用户体验具有不可替代的重要性。本章将深入剖析 Dreamweaver 的核心知识与站点的创建技巧，旨在引导读者迈出使用 Dreamweaver 进行网页设计的坚实第一步。

学习目标

1. 知识目标

- 了解网页与网站的区别。
- 了解网页设计的相关术语。
- 认识 Dreamweaver CC 工作界。
- 了解站点文件的基本操作方法。
- 理解站点的管理控制器作。

2. 能力目标

- 能够掌握 Dreamweaver 的基本操作方法。
- 能够创建本地静态站点。
- 能够对站点的远程服务器进行设置。
- 能够使用“文件”面板对站点文件进行管理。

3. 素质目标

- 掌握网页设计与制作的专业基础知识和核心技能。
- 具备熟练运用相关工具软件和技术的能力。

1.1 网页概述

网页，本质上是一个文件，静静地栖息在世界某个角落的计算机上，这台计算机必须是互联网的节点之一。通过独一无二的网址（Url），可以准确地找到并访问这些网页。当用户在浏览器的地址栏中输入一个网址，一场迅速而精密的传输之旅便即刻启航。在一系列高效的网络交互与数据传输之后，网页文件会准确无误地传送至用户的计算机。随后，浏览器会承担起解读网页内容的重任，将其中的文字、图片、视频等元素转化为可视化的形式，最终呈现给用户一个丰富多彩的网页界面。未经特殊后台程序处理的网页，通常是以 HTML 格式存在的，其文件扩展名一般为 .html 或 .htm，承载着网页的基础结构与内容。

在浏览器的地址栏中输入 `www.qq.com` 就可以进入“腾讯”网站首页，如图 1-1 所示。在网页上右击，在弹出的快捷菜单中选择“查看页面源代码”命令，可以在新打开的浏览器选项卡窗口中看到网页的 HTML 代码内容，如图 1-2 所示。

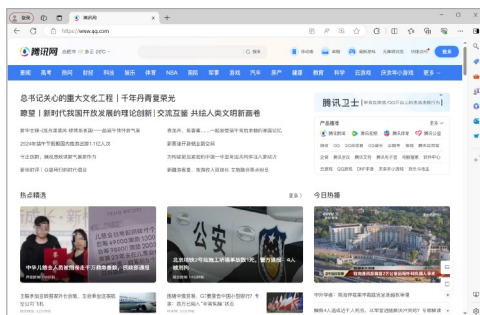


图 1-1 输入网页 Url 地址

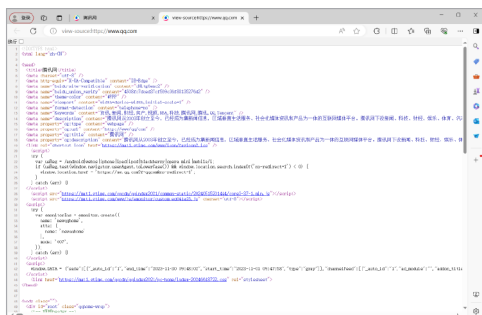


图 1-2 查看网页 HTML 代码

可以看到，网页实际上是一个纯文本文件，它通过各式各样的标记对页面上的文字、图片、表单、视频等元素进行描述（如字体、颜色、大小）。浏览器的作用是将这些标记进行解释并生成页面，以方便普通用户浏览。

1.1.1 网页设计与网页制作

网页设计和网页制作有什么区别和联系呢？

首先来看看如下两则招聘广告。

甲网络公司：精通 Dreamweaver、Photoshop 等网页制作软件，能够手工修改源代码，熟练使用 Photoshop 等图形设计软件，有网站维护工作经验者优先。

乙网络公司：美术设计专业毕业，五年以上相关专业工作经验，精通现今流行的各种平面设计、动画和网页制作技术。

这两个招聘广告是在众多信息中挑出的，具有代表性，对网页制作的定位可以说是各有千秋。甲网络公司的着重点在能够编写网页上；乙网络公司则更倾向于要求应聘者具有一定水准的美术功底。

这样可以试着给网页设计与网页制作做出如下定义：

网页制作 = 网页技术

网页设计 = 网页技术 + 网页设计

看了以上两个公式就明白了，网页设计师所需要的技能显然更加全面，优秀的网页设计师肯定是网页技术高手和设计高手的结合，也就是说应该做到“网页设计”和“网页技术”两手抓，这样制作出来的网页才既具备众多交互性能和动态效果，也具有形式上的美感。

另外，我们说网页“设计”而不是网页“制作”，因为设计是一个思考的过程，而制作只是将思考的结果表现出来。成功的网页首先需要优秀的设计，然后辅之优秀的制作。设计是网页的核心和灵魂，一个相同的设计可以有多种制作表现的方式。

有许多企业现在已不再设立专门的网页制作职位，不过对于那些想要进入网页设计行业而又欠缺经验的朋友来说，从这个职位做起是最好的选择。

1.1.2 网页设计术语

下面介绍一些与网页设计相关的术语，只有了解了网页设计的相关术语，才能制作出具有艺术性和技术性的网页。

1. 因特网

因特网的英文为 **Internet**，是一个由全球范围内无数台计算机交织而成的庞大网络。一旦某台计算机接入这个网络，它便即刻融入了这个无垠的虚拟世界，成为因特网不可或缺的一部分。网络的世界没有国界的限制，它像一张巨大的织网，将全球各地的信息节点紧密相连。通过因特网，人们可以轻松地传递文件、分享信息，将这些宝贵的资源送到世界上任何一个角落。同时，也可以随时接收来自世界各地的实时信息，感受不同文化、不同领域的独特魅力。

2. 浏览器

浏览器作为计算机中不可或缺的一种软件，其主要功能是便捷地浏览和查看网页内容。对于每个因特网用户而言，安装浏览器是获取网页信息的必经之路，就如同电视机是观看电视节目的基础设备一般。如今，在广泛使用的 **Windows** 操作系统中，浏览器往往作为预装软件存在，为用户提供即时的网络浏览体验，极大地方便了用户获取和交互网络信息的过程。

3. 网页

网页的英文名称为 **Web Page**，随着科技的日新月异，互联网已深深地融入人们的工作与生活之中，发挥着重要作用。接入互联网后，启动浏览器窗口，输入网址，即可浏览网页。

4. 网站

网站的英文名为 **Web Site**，简而言之，即为多个网页的精心编排与集合。这个集合中，通常包含一个引人注目的首页，以及若干个各具特色的分页。那么，何为首页呢？首页是用户访问该网站时首先映入眼帘的页面，如同门户一般，引领着用户深入探索网站的内容。除了首页，其余的网页则被称为分页，它们或补充首页的内容，或展现更为细致、深入的专题信息。然而，网站并非网页的简单堆砌，真正的魅力在于其内容的丰富性和结构的合理性。

5. URL

URL 是 **Universal Resource Locator** 的缩写，我们习惯称之为“全球资源定位器”。**Url** 扮演着网页在浩瀚互联网中“门牌号”的角色。每当用户渴望访问某个特定的网站时，只需在浏览器的地址栏中输入该网站的 **Url**，它便能引领用户直达该网站的页面，让用户在网络的海洋中畅游无阻。例如，“腾讯”网站的 **Url** 是 **www.qq.com**。

6. HTTP

HTTP 是 **Hypertext Transfer Protocol** 的缩写，中文称之为“超文本传输协议”，是当下最为普及的网络通信协议之一。每当用户意图访问某个特定的网页时，**HTTP** 便是不可或缺的桥梁。不论采用何种网页编辑工具来创建内容，无论为网页添加何种资料，也无论使用的是哪款浏览器，只要通过 **HTTP**，都能确保获得准确无误的网页呈现效果。这一协议的普遍性和兼容性，确保了网络世界的互联互通和信息的准确传递。

7. TCP/IP

TCP/IP 是 **Transmission Control Protocol/Internet Protocol** 的缩写，中文称为“传输控制协议/网络协议”。**TCP/IP** 是因特网通信的基石，作为全球互联网所采用的标准协议，其普遍性和兼容性赋予了各种系统和平台无缝接入因特网的能力。只要设备遵循 **TCP/IP**，无论其运行的是何种系统或平台，都能在因特网的世界中自由穿梭，畅通无阻。

8. FTP

FTP 是 **File Transfer Protocol** 的缩写，中文称为“文件传输协议”。作为与 **HTTP** 并列的一种 **Url** 地址使用协议，**FTP** 专门用于指定因特网上特定资源的传输。当 **HTTP** 专注于引领我们链接至丰富多彩的网页时，**FTP** 则致力于在因特网的海洋中高效、稳定地上传或下载文件。

9. IP 地址

IP 地址是分配给网络上计算机的一组由 32 位二进制数值组成的编号，来对网络中的计算机进行标识，为了方便记忆地址，采用了十进制标记法，每个数值小于或等于 225，数值中

间用“.”隔开，一个 IP 地址相对一台计算机并且是唯一的，这里提醒大家注意的是，所谓的唯一是指在某一时间内唯一，如果使用动态 IP，那么每次分配的 IP 地址是不同的，这就是动态 IP，在使用网络的这一时段内，这个 IP 是唯一地指向正在使用的计算机的；另一种是静态 IP，它是固定将这个 IP 地址分配给某计算机使用的。网络中的服务器就是使用的静态 IP。

IP 地址，作为一串数字组合，对于人们来说记忆起来并不直观且稍显烦琐。为了更便于记忆和识别，为每台计算机赋予了一个独特且具有代表性的名称，即主机名。主机名通常由英文字母或数字组成，它们简洁而富有意义，能够迅速引起人们的注意和联想。

10. 域名

域名是将主机名与对应的 IP 地址进行映射的桥梁。通过域名系统（DNS），人们能够将复杂的 IP 地址转换为直观易记的域名，从而大大简化了网络访问的过程。域名的出现，不仅方便了人们的记忆和使用，还提高了网络访问的效率和便捷性。

11. 静态网页

静态网页并非指网页内容完全静止不动，而是相对于动态网页而言的一个概念。静态网页主要指的是在浏览器与服务器之间不发生实时交互的网页。尽管静态网页中可以包含动画、图像等动态元素，但这些元素的变化并不依赖于服务器端的实时数据处理或交互。

12. 动态网页

动态网页相较于静态网页，不仅包含后者所具备的各类元素，还融合了丰富的应用程序。这些应用程序的核心在于实现浏览器与服务器之间的实时交互。每当用户与网页进行互动，如单击按钮、提交表单等，都会触发服务器端的响应。这种响应的执行，依赖于服务器中运行的应用程序服务器，它能够处理用户的请求，执行相应的程序逻辑，将结果动态地生成并返回给浏览器，从而为用户呈现一个更加灵活、交互性强的网页体验。

1.2 Dreamweaver 工作界面

Dreamweaver 是由 Adobe 公司精心打造的软件，专为网站设计与开发领域提供全方位解决方案。Dreamweaver 汇聚了强大的可视化布局工具、应用开发功能和代码编辑支持，为设计和开发人员铺设了一条高效且专业的道路，助力他们轻松创建符合 Web 标准的网站和应用。无论是初涉网页设计的探索者，还是资深的 Web 开发专家，Dreamweaver 都能以其前瞻性的设计理念和强大的软件性能，为我们的工作提供坚实而可靠的支撑。

1.2.1 启动 Dreamweaver

完成 Dreamweaver 软件的安装之后，在 Windows 开始菜单中会自动添加 Dreamweaver 启动选项，通过该选项就可以启动 Dreamweaver。

在 Windows 开始菜单中选择 Adobe Dreamweaver 2021 选项，如图 1-3 所示，将显示 Dreamweaver 2021 软件启动界面，如图 1-4 所示。

Dreamweaver 2021 软件启动完成后，将显示“主页”窗口，为用户提供了创建和打开项目文件的快捷操作选项，如图 1-5 所示。在 Dreamweaver 中新建或打开一个网页文件，即可进入 Dreamweaver 软件的工作界面，如图 1-6 所示。

如果需要退出 Dreamweaver，可以直接单击 Dreamweaver 工作界面右上角的“关闭”图标，或者执行“文件 > 退出”命令。在退出软件时，如果当前有没有保存的文件，则会弹出文件保存提示，用户进行文件保存操作或放弃保存之后，才能退出 Dreamweaver。

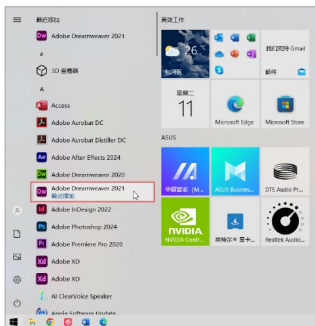


图 1-3 选择 Adobe Dreamweaver 2021 选项

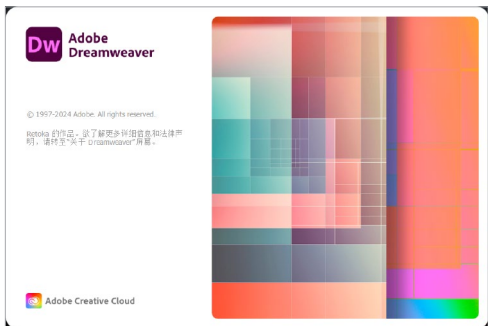


图 1-4 Adobe Dreamweaver 2021 启动界面



图 1-5 “主页”窗口

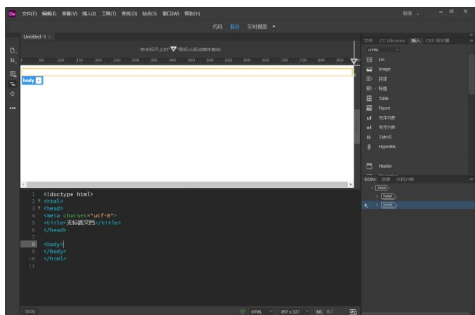


图 1-6 Dreamweaver 工作界面

1.2.2 认识 Dreamweaver 工作界面

Dreamweaver 提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局。在集成的工作区中，全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中，如图 1-7 所示，使用户可以查看文档和对象属性，还将许多常用操作放置于工具栏中，使用户可以快速更改文档。

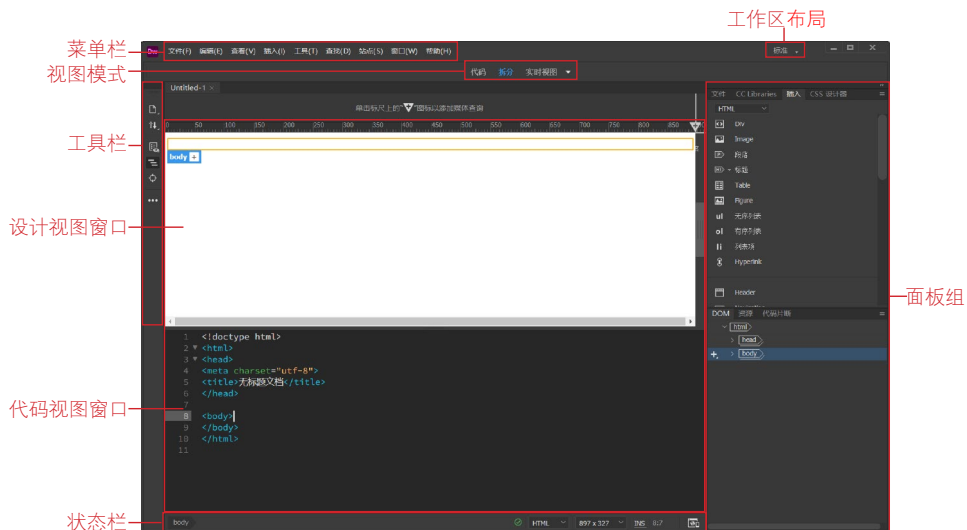


图 1-7 Dreamweaver 工作界面

提示

Dreamweaver 提供了多种文档视图方式供用户进行选择, 在“视图模式”选项中选择“代码”选项, 可以进入全代码编辑模式, 在 Dreamweaver 中只显示代码编辑窗口; 选择“拆分”选项, 可以进入拆分视图模式, 上半部分显示“实时视图”或“设计视图”, 下半部分显示代码视图; 选择“实时视图”选项, 则可以进入实时视图模式, 在 Dreamweaver 中只显示实时视图窗口; 单击下三角形图标, 在弹出的菜单中选择“设计”选项, 则可以进入设计视图模式, 在 Dreamweaver 中只显示设计视图窗口。

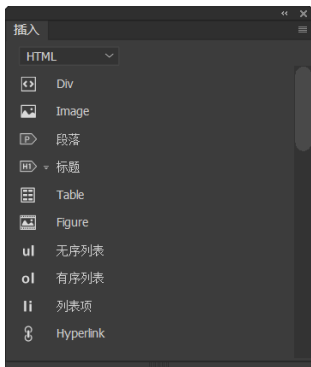


图 1-8 “插入”面板

1.2.3 “插入”面板

网页的内容虽然多种多样, 但是都可以被称为对象, 简单的对象有文字、图像和表格等, 复杂的对象包括导航条和程序等。

在 Dreamweaver 2021 中改进了“插入”面板, 对插入到网页中的元素进行了重新分类, 提供了许多全新的网页元素并移除了许多不实用的网页元素。大部分对象都可以通过“插入”面板插入到页面中。“插入”面板如图 1-8 所示。

在面板名称下方有一个下拉列表, 在该下拉列表中可以选择需要在“插入”面板中显示的元素类别, 如图 1-9 所示。

HTML: 在该选项卡中提供了网页中除表单元素之外的几乎所有元素的插入按钮, 并分类进行排列。

第一部分是 HTML 页面中常用元素的插入按钮, 包括 Div、图像和表格等, 如图 1-10 所示。

第二部分是 HTML5 文档结构标签按钮, 通过这些按钮可以在光标所在位置插入相应的 HTML5 文档结构标签, 如图 1-11 所示。

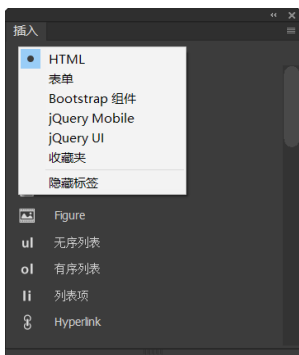


图 1-9 类别下拉列表

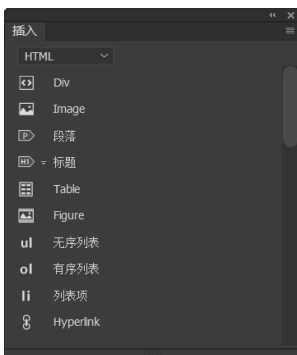


图 1-10 HTML 常用元素

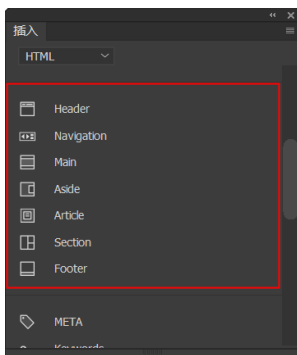


图 1-11 HTML5 文档结构元素

第三部分是 HTML 文档头信息的相关标签按钮, 通过这些按钮可以在 HTML 文档中插入关键字、说明等头信息内容, 如图 1-12 所示。

第四部分是 HTML 多媒体元素的插入按钮, 包括视频、音频和 Canvas 等, 如图 1-13 所示。

第五部分是 HTML 页面中的 IFRAME 框架和水平线插入标签, 如图 1-14 所示。

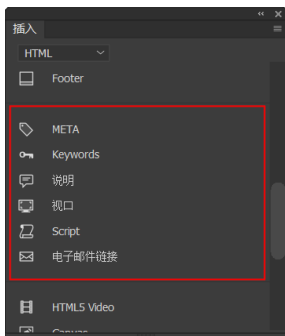


图 1-12 HTML 头信息元素

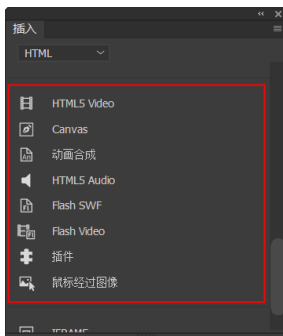


图 1-13 HTML 多媒体元素

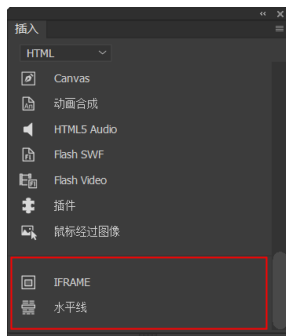


图 1-14 IFRAME 框架和水平线

表单：在该选项卡中提供了 HTML 页面中所有表单元素的插入按钮，包括 HTML5 新增的表单元素，如图 1-15 所示。

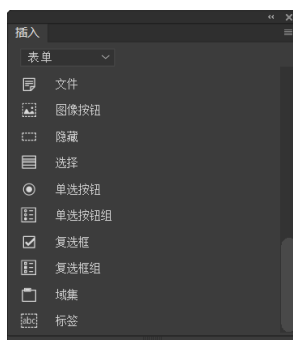
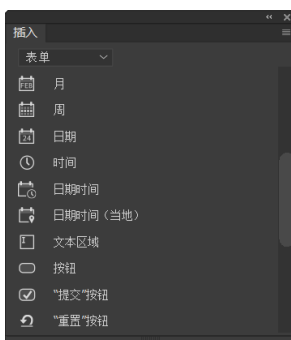
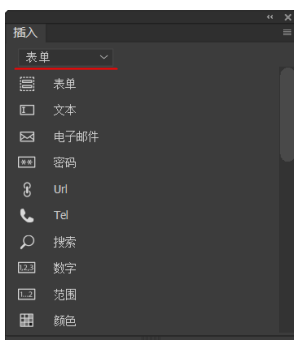


图 1-15 HTML 表单元素

Bootstrap 组件：在该选项卡中提供了响应迅速的 CSS 和 HTML 组件元素，包括按钮、表单、导航、图像旋转视图，以及可能会在网页上使用的其他元素，如图 1-16 所示。

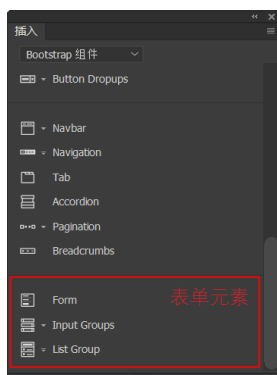
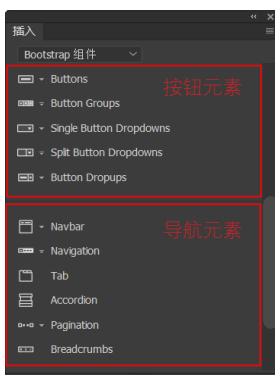
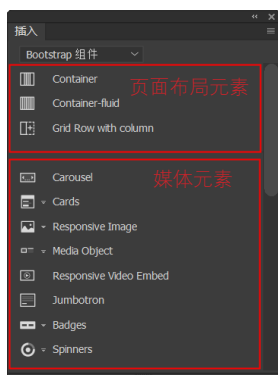


图 1-16 Bootstrap 组件元素

jQuery Mobile：在该选项卡中提供了一系列针对移动设备页面开发的按钮，包括页面、列表视图和布局网格等，如图 1-17 所示。

jQuery UI：在该选项卡中提供了以 jQuery 为基础的开源 JavaScript 网页用户界面代码库，如图 1-18 所示。

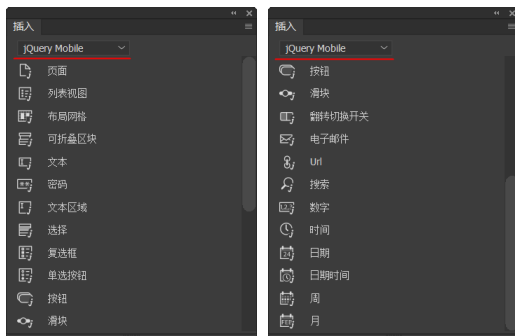


图 1-17 jQuery Mobile 元素

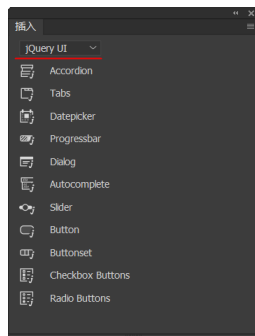


图 1-18 jQuery UI 元素

收藏夹：该选项卡用于收藏用户自定义的 HTML 元素创建按钮，默认情况下该类别中没有对象，用户可以根据自己的使用习惯将自己常用的 HTML 元素创建按钮添加到该类别中，如图 1-19 所示。

隐藏标签：选择该选项，可以隐藏“插入”面板中各 HTML 元素按钮后的标签提示，只显示插入按钮，如图 1-20 所示。当选择了“隐藏标签”选项后，该选项将变为“显示标签”选项，如图 1-21 所示，选择该选项，将恢复默认的显示标签效果。

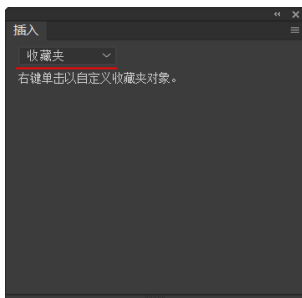


图 1-19 “收藏夹”类别

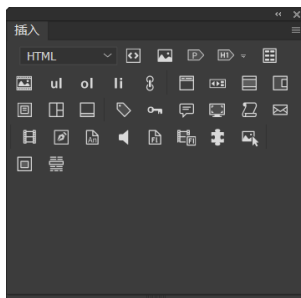


图 1-20 隐藏标签效果

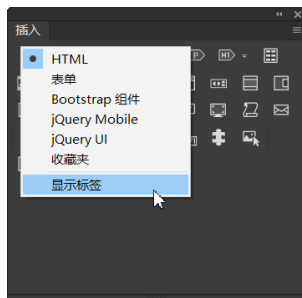


图 1-21 “显示标签”选项

提示

每个对象都是一段 HTML 代码，允许用户在插入对象时设置不同的属性。例如，用户可以在“插入”面板中单击 Div 按钮，插入一个 Div。当然，也可以不使用“插入”面板而使用“插入”菜单来插入页面元素。

1.2.4 状态栏

状态栏位于“文档”窗口底部，提供与正在创建的文档有关的其他信息，如图 1-22 所示。



图 1-22 状态栏

标签选择器：显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签，可以选择该标签及其全部内容。单击 <body>，可以选择文档的整个正文。

网页错误提示：Dreamweaver 能够自动对网页中的 HTML 代码进行检测，当 HTML 代码运行正确时，此处显示绿色对号符号，当 HTML 代码运行出现错误时，此处显示红色叉号符号。

代码类型：在该下拉列表中可以选择当前所编辑文档的代码类型，Dreamweaver 为所编辑代码类型的不同，提供了不同的代码配色方式和代码提示。

窗口大小：显示当前设计视图中窗口部分的尺寸，单击，在弹出的菜单中提供了一些常用的页面尺寸大小，如图 1-23 所示。

代码编写模式：INS 表示 Dreamweaver 中代码为插入模式，即在光标所在位置插入所输入的代码内容。在该文字上单击，可以将代码编写模式切换为 OVR，OVR 表示覆盖模式，即在光标所在位置输入的代码内容会向后进行覆盖。

代码位置：此处显示当前元素在 HTML 代码中的位置，前一个数值表示在第几行代码，后一个数值表示第几个字符。


“预览”按钮 ：单击该按钮，可以在弹出的菜单中选择一种用户预览网页的浏览器，如图 1-24 所示。这时即可在所选择的浏览器中浏览当前编辑的页面。



图 1-23 “窗口大小”弹出菜单

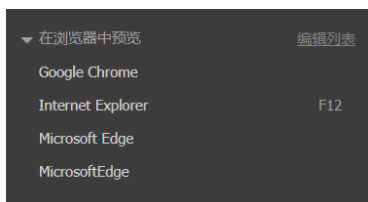


图 1-24 “预览”弹出菜单

1.3 网页文件的基本操作

Dreamweaver 的文件操作是制作网页的最基本操作，包括网页文件的新建、打开、保存、关闭和预览等，本节将介绍网页文件的基本操作方法。

1.3.1 新建网页

启动 Dreamweaver，执行“文件 > 新建”命令，弹出“新建文件”对话框，如图 1-25 所示。“新建文档”对话框由“空白页”“启动器模板”和“网站模板”3 个选项卡组成。

技巧

除了可以通过执行“文件 > 新建”命令，打开“新建文档”对话框外，在刚打开 Dreamweaver 时，在“主页”窗口中单击“新建”按钮，同样可以弹出“新建文档”对话框。

空白页：在“空白页”选项卡中可以新建基本的静态网页和动态网页，其中最常用的就是 HTML 选项。

当用户在“文档类型”列表中选择 HTML 选项时，在右侧“框架”选项区中可以选择所新建的 HTML 页面是否基于 BOOTSTRAP 框架，如果新建的是基于 BOOTSTRAP 框架的 HTML 页面，可以选择 BOOTSTRAP 选项，可以对 BOOTSTRAP 框架的相关选项进行设置，如图 1-26 所示。

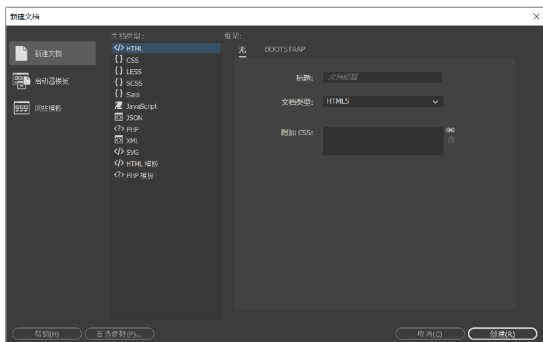


图 1-25 “新建文档”对话框

提示

如果当前编辑的网页文件以前保存过，则执行“文件>保存”命令，将直接覆盖原来的文件，而不会弹出“另存为”对话框。

1.3.3 打开网页

如果需要在 Dreamweaver 中编辑网页文件，就必须先在 Dreamweaver 中打开该网页文件。Dreamweaver 可以打开多种格式的网页文件，它们的扩展名分别为 .html、.shtml、.asp、.js、.xml、.as、.css、.js 等。

在 Dreamweaver 中执行“文件>打开”命令，或者在“主页”窗口中单击“打开”按钮，将弹出“打开”对话框，如图 1-31 所示。“打开”对话框和其他的 Windows 应用程序类似，包括“查找范围”列表框、导航、视图按钮、文件名输入框及文件类型列表框等。在文件列表中选择需要打开的网页文件，单击“打开”按钮，即可在 Dreamweaver 中打开网页文件，如图 1-32 所示。

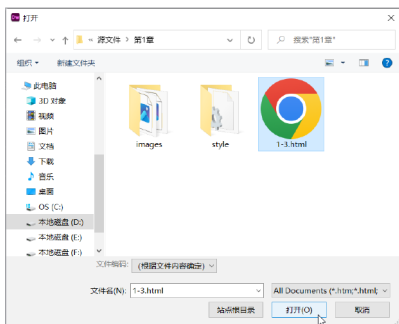


图 1-31 “打开”对话框

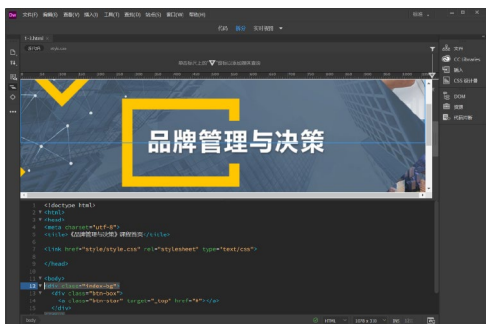



图 1-32 在 Dreamweaver 中打开网页

1.3.4 预览网页

在 Dreamweaver 中完成了网页的制作或编辑，可以预览网页的效果，这里包括在浏览器中预览和使用 Dreamweaver 中的“实时视图”功能预览。

网页制作完成后，可以单击状态栏右侧的“预览”按钮，在弹出的下拉菜单中选择一种浏览器进行预览，如图 1-33 所示，即可弹出所选择的浏览器窗口，并在该浏览器窗口中打开当前网页，效果如图 1-34 所示。

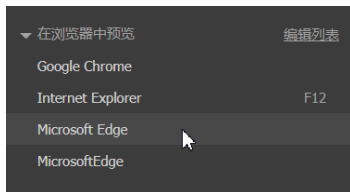


图 1-33 选择浏览网页的浏览器



图 1-34 在 Edge 浏览器中预览网页

为了更快捷地制作页面，Dreamweaver 提供了实时预览功能，可以在菜单栏下方的“视图模式”中单击“实时视图”按钮，如图 1-35 所示，即可在 Dreamweaver 中预览网页在浏览器

中的显示效果，如图 1-36 所示。



图 1-35 单击“实时视图”选项



图 1-36 在实时视图中预览网页

1.4 创建站点

无论是一个网页制作的新手，还是一个专业的网页设计师，都要从构建站点开始，厘清网站结构的脉络。当然，不同的网站有不同的结构，功能也不会相同，所以，一切都是按照需求组织站点的结构的。

1.4.1 【课堂任务】：创建本地静态站点

素材文件：无 案例文件：无

案例要点：掌握在 Dreamweaver 中创建本地静态站点的方法


Step01 执行“站点 > 新建站点”命令，弹出“站点设置对象”对话框，如图 1-37 所示。在“站点名称”文本框中输入站点的名称，单击“本地站点文件夹”文本框后的“浏览”按钮，弹出“选择根文件夹”对话框，浏览到本地站点的位置，如图 1-38 所示。



图 1-37 “站点设置对象”对话框

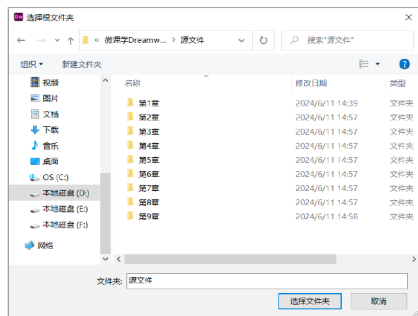


图 1-38 “选择根文件夹”对话框

Step02 单击“选择”按钮，确定本地站点根目录的位置，“站点设置对象”对话框如图 1-39 所示。单击“保存”按钮，即可完成本地站点的创建，执行“窗口 > 文件”命令，打开“文件”面板，在“文件”面板中显示刚刚创建的本地站点，如图 1-40 所示。

提示

在大多数情况下，都是在本地站点中编辑网页，再通过 FTP 上传到远程服务器。在 Dreamweaver 中创建本地静态站点的方法更加方便和快捷。

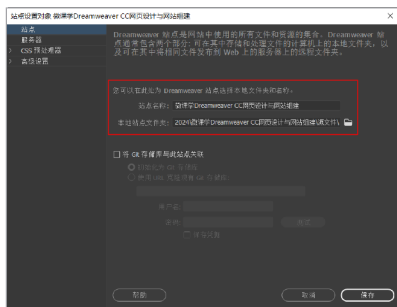


图 1-39 “站点设置对象”对话框

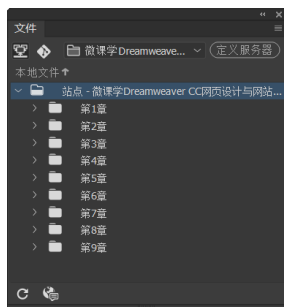


图 1-40 “文件”面板

1.4.2 设置站点服务器

在“站点设置对象”对话框中选“服务器”选项，可以切换到“服务器”选项卡，如图 1-41 所示，在该选项卡中可以指定远程服务器和测试服务器。

在 Dreamweaver 中提供了 6 种连接远程服务器的方式，分别是“FTP”“SFTP”“基于 SSL/TLS 的 FTP（隐式加密）”“基于 SSL/TLS 的 FTP（显式加密）”“本地/网络”和“WebDAV”。

单击“添加新服务器”按钮 **+**，将弹出“服务器设置”窗口，大多数情况下都是通过 FTP 的方式来连接到远程服务器。FTP 是目前最常用的连接远程服务器的方式，其设置窗口如图 1-42 所示。

无论选择哪种连接方式连接远程服务器，在其相关的设置对话框中都有一个“高级”选项卡，无论选择哪种连接方式，其“高级”选项卡中的选项都是相同的，切换到“高级”选项卡，如图 1-43 所示。

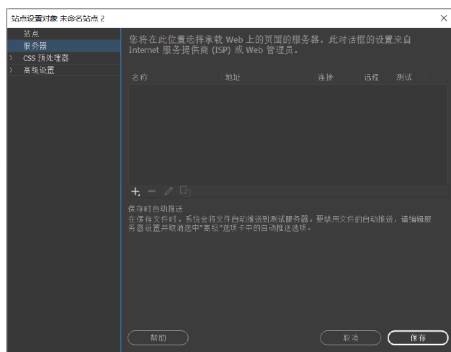


图 1-41 “服务器”选项卡



图 1-42 站点服务器“基本”选项卡




图 1-43 “高级”选项卡

1.4.3 【课堂任务】：创建企业站点并设置远程服务器

素材文件：无

案例文件：无

案例要点：掌握在 Dreamweaver 中创建站点并设置远程服务器的方法

Step01 执行“站点 > 新建站点”命令，弹出“站点设置对象”对话框，在“站点名称”对话框中输入站点的名称，单击“本地站点文件夹”后的“浏览”按钮，弹出“选择根文件夹”对话框，浏览到站点的根文件夹，如图 1-44 所示。单击“选择文件夹”按钮，选定站点根文件夹，如图 1-45 所示。

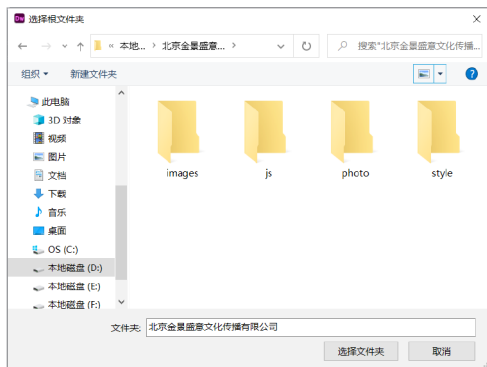


图 1-44 “选择根文件夹”对话框

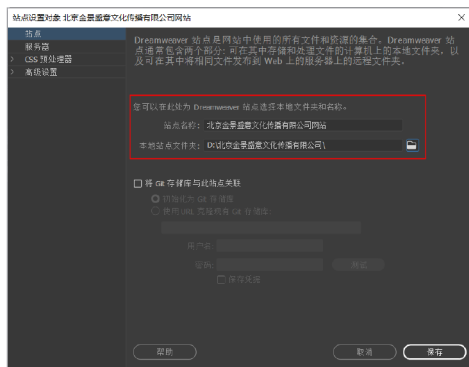



图 1-45 设置“站点”相关选项

Step02 切换到“服务器”选项卡，如图 1-46 所示。单击“添加新服务器”按钮，在弹出的窗口中对远程服务器的相关信息进行设置，如图 1-47 所示。

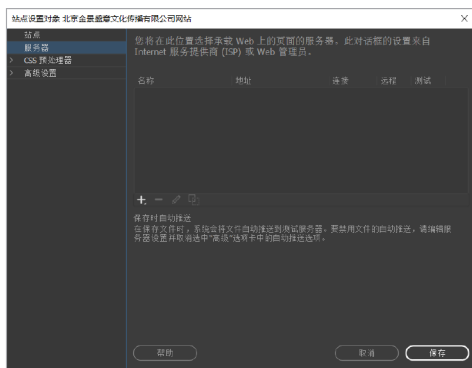


图 1-46 “服务器”选项卡

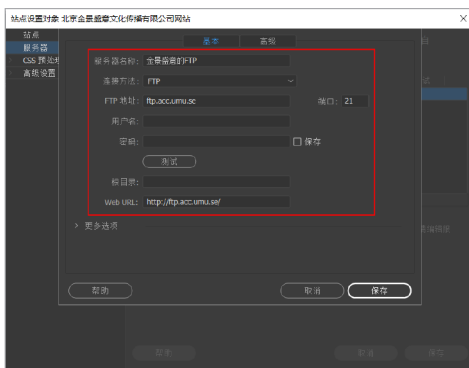


图 1-47 设置远程服务器相关信息

提示

此处使用的是一个免费的公共 FTP 服务器空间地址，所以并不需要设置 FTP 的用户名和密码即可直接访问该 FTP。如果是购买的 FTP 服务器，都会为用户提供相应的 FTP 服务器地址、用户名和密码，需要输入相应的用户名和密码才能够正常访问。

Step03 单击“测试”按钮，显示正在与设置的远程服务器连接，连接成功后，弹出提示对话框，提示“Dreamweaver 已成功连接您的 Web 服务器”，如图 1-48 所示。切换到“高级”选项卡，在“服务器模型”下拉列表中选择 PHP MySQL 选项，如图 1-49 所示。

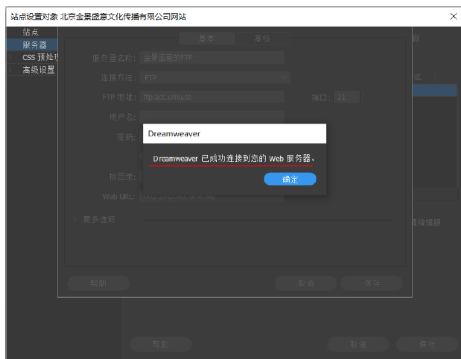


图 1-48 显示与远程服务器连接成功

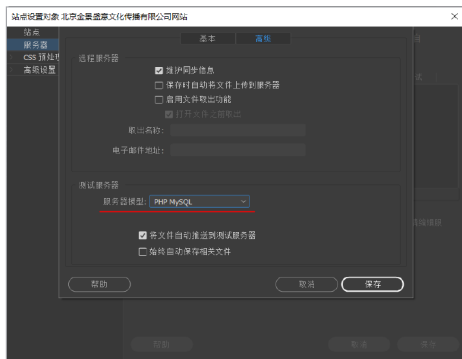


图 1-49 设置“高级”选项

Step 04 单击“保存”按钮，完成“添加新服务器”对话框的设置，如图 1-50 所示。单击“保存”按钮，完成企业站点的创建，“文件”面板将自动切换为刚创建的站点，如图 1-51 所示。

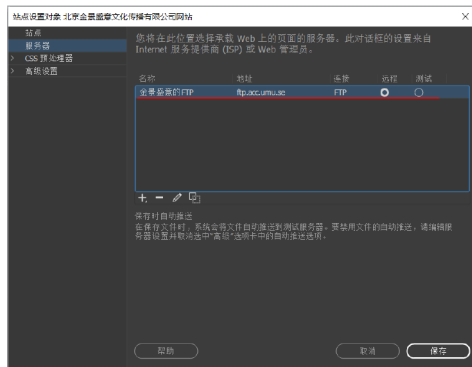


图 1-50 “服务器”选项

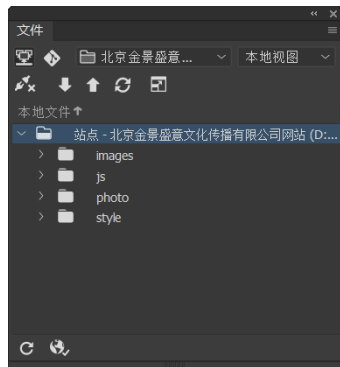


图 1-51 “文件”面板

提示

在创建站点的过程中定义远程服务器是为了方便本地站点随时能够与远程服务器相关联，上传或下载相关的文件。如果用户希望在本地图中将网站制作完成再将站点上传到远程服务器，则可以不用定义远程服务器，待需要上传时再定义。

1.5 站点文件的基本操作

在创建网站之前，需要对整个网站的结构进行规划，目标就是结构清晰，这可以节约网站建设者的宝贵时间，不至于出现众多相关联的文件都分布在众多相似名称的文件夹中的情况。

通过“文件”面板，可以对本地站点的文件夹和文件进行创建、删除、移动和复制等操作，还可以编辑站点。

1.5.1 创建页面

在 Dreamweaver 中创建网页的方法有很多，除了可以执行“文件 > 新建”命令，在弹出

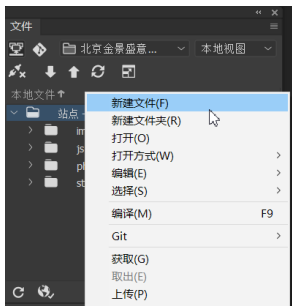


图 1-52 选择“新建文件”选项

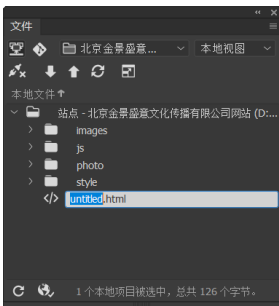


图 1-53 创建的新文件

的“新建文档”对话框中创建页面外，还可以在“文件”面板中直接创建页面。

在“文件”面板中的站点根目录上右击，在弹出的快捷菜单中选择“新建文件”命令，如图 1-52 所示，即可在当前站点的根目录新建一个 HTML 页面，并自动进入该网页文件的重命名状态，如图 1-53 所示。

技巧

在“文件”面板中新建页面，需要在某个文件夹上右击，在弹出的快捷菜单中选择“新建文件”命令，则新建的页面就位于该文件夹中。如果在站点的根目录上右击，在弹出的快捷菜单中选择“新建文件”命令，则新建的页面会位于站点的根目录中。

1.5.2 创建文件夹

建立文件夹的过程实际上就是构思网站结构的过程，很多情况下文件夹代表网站的子栏目，

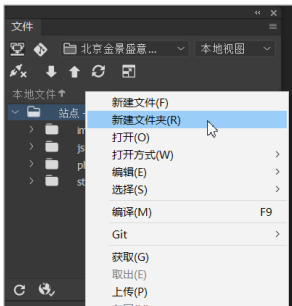


图 1-54 选择“新建文件夹”命令

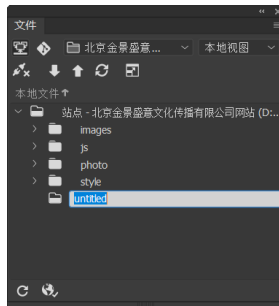


图 1-55 创建的新文件夹

每个子栏目都要有自己对应的文件夹。

在“文件”面板中的站点根目录上右击，在弹出的快捷菜单中选择“新建文件夹”命令，如图 1-54 所示。即可在当前站点的根目录中新建一个文件夹，并且自动进入该文件夹的重命名状态，如图 1-55 所示。

提示

随着站点的扩大，文件的数量还会增加。创建文件夹主要是为了方便管理，建立文件夹时也应该以此为原则。有的文件夹用来存放图片，如 `pics`、`images` 等文件夹；有的文件夹是作为子目录，存放网页等文件，如 `content` 等文件夹；有的文件夹是 Dreamweaver 自动生成的，如 `Templates` 和 `Libraries` 文件夹。

技巧

除了可以在“文件”面板中创建文件夹，还可以直接在本地站点所在的文件夹中使用 Windows 中创建文件夹的方法新建一个文件夹。

1.5.3 移动和复制文件或文件夹

从“文件”面板的本地站点文件列表中选中需要移动或复制的文件（或文件夹）；如果要

进行移动操作，可以执行“编辑>剪切”命令；如果要进行复制操作，可以执行“编辑>复制”命令；执行“编辑>粘贴”命令，可以将文件或文件夹移动或复制到相应的文件夹中。

使用鼠标拖动的方法，也可以实现文件或文件夹的移动操作，其方法如下：先从“文件”面板的本地站点文件列表中选中需要移动或复制的文件或文件夹，再拖动选中的文件或文件夹，将其移动到目标文件夹中，然后释放鼠标，如图 1-56 所示。

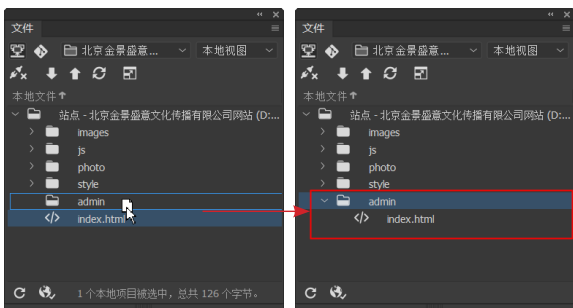


图 1-56 移动网页文件

1.5.4 重命名文件或文件夹

给文件或文件夹重命名的操作十分简单，使用鼠标选中需要重命名的文件或文件夹，然后按 F2 键，文件名即变为可编辑状态，如图 1-57 所示，在其中输入文件名，再按 Enter 键确认即可。

提示

无论是重命名还是移动，都应该在 Dreamweaver 的“文件”面板中进行，因为“文件”面板有动态更新链接的功能，可以确保站点内部不会出现链接错误。与大多数文件管理器一样，可以利用剪切、复制和粘贴操作来实现文件或文件夹的移动和复制。

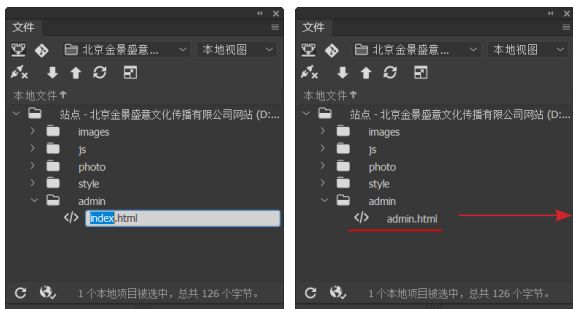


图 1-57 文件重命名操作

1.5.5 删除文件或文件夹

要从本地站点文件列表中删除文件，可以先选中需要删除的文件或文件夹，然后在其右键菜单中选择“编辑>删除”命令或按 Delete 键，这时会弹出一个提示对话框，询问是否要真正删除文件或文件夹，单击“是”按钮确认后，即可将文件或文件夹从本地站点中删除。

1.6 管理站点

在 Dreamweaver 中可以创建多个站点，这就需要专门的工具来完成站点的切换、添加和删除等站点管理操作。执行“站点>管理站点”命令，弹出“管理站点”对话框，通过该对话框可以对站点进行管理操作。

1.6.1 站点的切换

使用 Dreamweaver 编辑网页或进行网站管理时，每次只能操作一个站点。在“文件”面板上方的下拉列表中选择已经创建的站点，如图 1-58 所示，就可以切换到对这个站点进行操作的状态。

另外，还可以在“管理站点”对话框中选中需要切换到的站点，如图 1-59 所示，单击“完成”按钮，这样在“文件”面板中就会显示选择的站点。

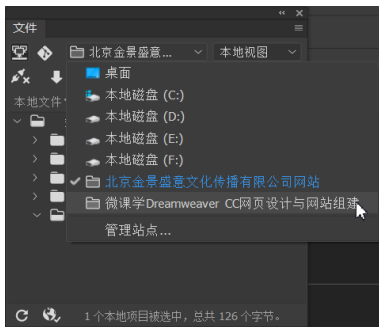


图 1-58 在“文件”面板中切换站点

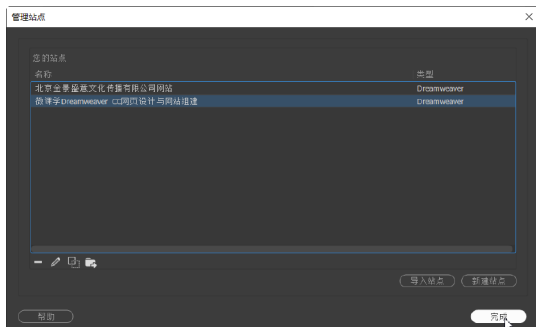





图 1-59 在“管理站点”对话框中切换站点

1.6.2 “管理站点”对话框

在 Dreamweaver 中对站点的所有管理操作都可以通过“管理站点”对话框来实现，执行“站点 > 管理站点”命令，弹出“管理站点”对话框，如图 1-60 所示。在该对话框中可以实现站点的编辑、复制、删除、导出等多种站点管理操作。

选择需要删除的站点，单击“删除当前选定的站点”按钮，弹出提示对话框，单击“是”按钮，即可删除当前选中的站点；选择需要编辑的站点，单击“编辑当前选定的站点”按钮，弹出“站点设置对象”对话框，在该对话框中可以对选中的站点信息进行修改；单击“复制当前选定的站点”按钮，即可复制选中的站点并得到该站点的副本；单击“导出当前选定的站点”按钮，弹出“导出站点”对话框，选择导出站点的位置，在“文件名”文本框中为导出的站点文件设置名称，如图 1-61 所示，单击“保存”按钮，即可将选中的站点导出为一个扩展名为 .ste 的 Dreamweaver 站点文件。

单击“导入站点”按钮，弹出“导入站点”对话框，在该对话框中选择需要导入的站点文件，如图 1-62 所示，单击“打开”按钮，即可将该站点文件导入到 Dreamweaver 中。

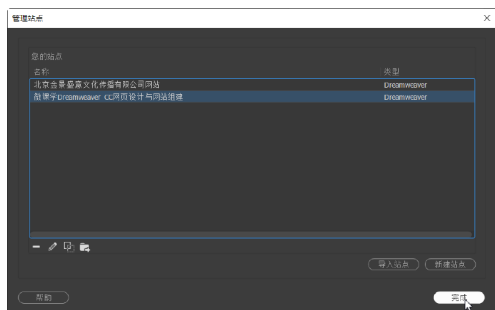


图 1-60 “管理站点”对话框

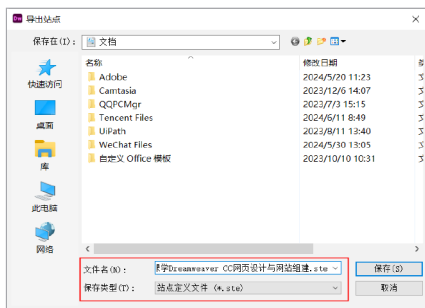


图 1-61 “导出站点”对话框

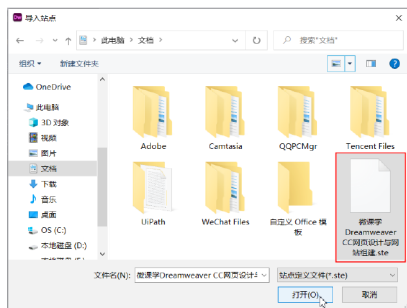


图 1-62 “导入站点”对话框

1.7 本章小结

在完成本章内容的学习后，读者应能深入理解 Dreamweaver 的工作界面，并熟练掌握其基础操作技巧。同时，还需精通在 Dreamweaver 中创建与管理站点的方法，这将为后续使用 Dreamweaver 进行网页设计奠定坚实的基础。

1.8 课后练习

完成对本章内容的学习后，接下来通过课后练习，检测一下读者对本章内容的学习效果，同时加深对所学知识的理解。

一、选择题

- 在 Dreamweaver 中可以通过（ ）将文字、图像、多媒体等元素插入到网页中。
 - “文件”面板
 - “资源”面板
 - “插入”面板
 - “CSS 设计器”面板
- 如果需要在 Dreamweaver 中新建一个空白的 HTML 页面，则需要在“新建文档”对话框中的（ ）选项卡中选择 HTML 选项。
 - 空白页
 - 启动器模板
 - 网站模板
 - 任意选项卡
- 在 Dreamweaver 中可以通过（ ）对站点进行管理。
 - “文件”面板
 - “资源”面板
 - “站点”面板
 - “插入”面板
- 下列哪种方式不属于 Dreamweaver 站点连接远程服务器的方式？（ ）
 - FTP
 - HTTP
 - SFTP
 - RDS
- Dreamweaver 站点文件的扩展名是（ ）。
 - .html
 - .css
 - .js
 - .ste

二、填空题

- _____是 Hypertext Transfer Protocol 的缩写，中文为“超文本传输协议”，它是一种最常用的网络通信协议。
- Dreamweaver 中的 4 种视图模式分别是代码、_____、_____和_____。
- 单击 Dreamweaver 状态栏中的_____按钮，可以在弹出菜单中选择一种浏览器，在该浏览器中预览当前页面。
- 通过_____面板，可以对本地站点的文件夹和文件进行创建、删除、移动和复制等操作，还可以编辑站点。
- 在_____对话框中可以实现站点的编辑、复制、删除、导出等多种站点管理操作。

三、简答题

简单描述什么是网页、什么是网站。

第 2 章

从 HTML 到 HTML5

HTML 作为互联网上构建网页的核心语言，承载着网页中纷繁复杂的元素，从图像、动画到表单和多媒体，其本质根基均源于此。随着互联网的日新月异，网页设计语言也如同潮流般不断演进，从 HTML 的初始形态到如今的 HTML5，每次革新都是为了更好地适应和引领互联网的发展潮流。本章将深入浅出地带领读者领略 HTML 和 HTML5 的精髓，让读者对 HTML 的发展历程有一个全面的了解。同时，还将探讨 HTML5 与 HTML 之间的相似之处，以及 HTML5 所带来的显著改进和创新，帮助读者更好地理解并掌握 HTML 语言。

学习目标

1. 知识目标

- 了解 HTML 及其特点。
- 理解 HTML 文档结构。
- 理解 HTML 的基本语法。
- 了解 HTML5 的新增标签。

2. 能力目标

- 掌握 HTML 常用标签的使用。
- 能够使用 Dreamweaver 编写 HTML。
- 能够在记事本中编写 HTML 文档结构代码。

3. 素质目标

- 具备适应行业变化的能力，不断探索网页设计相关知识。
- 具备较强的应对能力，能够应对不断变化的行业需求和技术革新。

2.1 HTML 基础

HTML 巧妙地运用标签来赋予页面生动的展示效果，这些标签实际上是构建在纯文本文件之上的，通过添加一系列精心设计的网页元素，最终生成扩展名为 `.htm` 或 `.html` 的文件。当读者在浏览器中打开这些 HTML 文件时，浏览器便成为解读这些标签的专家，它负责解读并应用 HTML 文本中嵌入的各种标签，依据这些标签的指示来渲染和呈现文本内容。这种由 HTML 语言编写的文件，称为 HTML 文本。HTML 是网页的精确描述和呈现语言。

2.1.1 HTML 概述

在深入探讨 HTML 语言之前，首先需要提及的便是 World Wide Web（万维网），这是一

个基于互联网构建的全球性、交互式、多平台、分布式的信息资源网络。万维网巧妙地运用了HTML语法来描述超文本（Hypertext）文件，这种描述方式独具匠心。Hypertext一词内涵丰富，不仅指代那些能够链接的相关联的文件，还涵盖内含多媒体对象的文件，为信息的展示提供了无限可能。

HTML的全称是Hyper Text Markup Language，中文常被称为超文本标记语言。HTML是互联网中不可或缺的一种编程语言，主要用于网页的编写。HTML以精简而强大的文件定义能力，让设计师能够轻松构建出丰富多彩的超媒体文件。这些文件通过HTTP通信协议在万维网上实现跨平台的无缝交换，使得信息的传播与共享变得更为高效与便捷。

2.1.2 HTML的特点

HTML文件不仅制作简便，而且功能卓越，支持多种数据格式的文件导入，并具备以下显著特点。

(1) 创建便捷：HTML文档的创建过程简单直观，只需借助一款文本编辑器，即可轻松完成。

(2) 高效传输：HTML文件拥有较小的存储容量，能够在网络中实现快速传输和即时显示，为用户带来流畅的浏览体验。

(3) 跨平台兼容：HTML文件不受操作系统平台的限制，可与多种平台兼容。无论用户使用的是何种操作系统，只需一个浏览器，便能轻松浏览网页文件。

(4) 学习门槛低：HTML语言简单易学，无须深厚的编程知识背景，即可快速上手并应用于实际项目中。

(5) 强大的扩展性：HTML的广泛应用推动了其功能的不断增强和标识符的增加。HTML采用了类元素的方式，为系统的扩展提供了坚实的基础，确保了其持续的发展和进步。

提示

HTML文件可以直接由浏览器解释执行，而无须编译。当用浏览器打开网页时，浏览器读取网页中的HTML代码，分析其语法结构，然后根据解释的结果显示网页内容。正是因为如此，网页显示的速度与网页代码的质量有很大的关系，保持精简和高效的HTML源代码是十分重要的。

2.1.3 HTML的文档结构

HTML的所有标签都是由“<”和“>”括起来的，如<html>。一对标签中加上符号“/”的标签是终止标签，如</html>。HTML文档内容要包含在<html>与</html>标签之间，完整的HTML网页文档应该包括头部和主体两大部分。

HTML文件基本结构如下。

```
<html>           <!--HTML文件开始-->
  <head>         <!--HTML文件的头部开始-->
    网页头部内容
  </head>       <!--HTML文件的头部结束-->
  <body>        <!--HTML文件的主体开始-->
    网页主体内容部分
  </body>      <!--HTML文件的主体结束-->
</html>        <!--HTML文件结束-->
```

- `<html>……</html>`: 告诉浏览器 HTML 文件开始和结束, `<html>` 标签出现在 HTML 文档的第一行, 用来表示 HTML 文档的开始。`</html>` 标签出现在 HTML 文档的最后一行, 用来表示 HTML 文档的结束。两个标签一定要一起使用, 网页中的所有其他内容都需要放在 `<html>` 与 `</html>` 之间。
- `<head>……</head>`: 网页的头标签, 用来定义 HTML 文档的头部信息, 该标签也是成对使用的。
- `<body>……</body>`: 在 `<head>` 标签之后就是 `<body>` 与 `</body>` 标签, 该标签也是成对出现的。`<body>` 与 `</body>` 标签之间为网页主体内容和其他用于控制内容显示的标签。

2.1.4 HTML 的基本语法

绝大多数元素都有起始标签和结束标签, 在起始标签和结束标签之间的部分是元素体, 如 `<body>…</body>`。第一个元素都有名称和可选择的属性, 元素的名称和属性都在起始标签内标明。HTML 中的标签主要分为普通标签和空标签两种类型。

1. 普通标签

普通标签是由一个起始标签和一个结束标签所组成的, 其语法格式如下:

```
<x>控制文字</x>
```

其中, `x` 代表标签名称。`<x>` 和 `</x>` 就如同同一组开关, 起始标签 `<x>` 为开启某种功能, 而结束标签 `</x>` (通常为起始标签加上一个斜线 /) 为关闭功能, 受控制的内容便放在两标签之间, 例如, 下面的代码:

```
<b>加粗文字</b>
```

标签之中还可以附加一些属性, 用来实现或完成某些特殊效果或功能, 例如, 下面的代码:

```
<x a1="v1" a2="v2" …… an="vn">控制文字</x>
```

其中, `a1`、`a2`、`…`、`an` 为属性名称, 而 `v1`、`v2`、`…`、`vn` 则是其所对应的属性值。属性值如不加引号, 目前所使用的浏览器都可接受, 但根据 W3C 的新标准, 属性值是要加引号的, 所以, 最好养成加引号的习惯。

2. 空标签

虽然大部分标签是成对出现的, 但也有一些是单独存在的, 这些单独存在的标签称为空标签, 其语法格式如下:

```
<x>
```

同样, 空标签也可以附加一些属性, 用来完成某些特殊效果或功能, 例如, 下面的代码:

```
<x a1="v1" a2="v2" …… an="vn">
```

2.1.5 编写 HTML 的注意事项

HTML 的构建基于标签和属性, 在编写 HTML 文档时, 需注意如下事项。

(1) 标签的界定。HTML 标签由“<”和“>”界定。每个元素都由起始标签和结束标签组成, 结束标签前会加上“/”符号, 如段落标签 `<p>` 和 `</p>`。

(2) 大小写不敏感。在 HTML 代码中, 大小写是不敏感的, 这意味着 `<p>`、`<P>` 都是有效的段落标签。

(3) 空格与回车符的处理。HTML 代码中的空格和回车符并不会影响网页的显示, 但为

了代码的可读性和维护性，建议在不同的标签之间使用回车符进行换行。

(4) 属性的运用。HTML 标签中可以添加各种属性来定制元素的外观和行为。例如，使用 `align` 属性可以设置段落文本的对齐方式，如 `<p align="center">这里是段落文本 </p>`。

(5) 精确的标签输入。在输入 HTML 标签时，需要确保标签的准确性和完整性。避免在标签中插入多余的空格或字符，因为浏览器可能会因为无法识别这样的标签而导致显示错误。

(6) 合理使用注释。HTML 代码中的注释是一种很好的工具，用于解释代码的功能和用途。注释语句的 `<!--` 开始，以 `-->` 结束，它们只会出现在 HTML 代码中，不会在浏览器中显示，如 `<!-- 需要注释好的内容 -->`。合理使用注释，可以提高代码的可读性和可维护性。

2.2 HTML 中的常用重要标签

HTML 语言中的标签较多，本节主要对一些常用的标签进行介绍，读者需要对这些常用标签有一个基本的了解，这样在后面的学习过程中才能够事半功倍。

2.2.1 字符格式标签

字符格式标签主要用来设置 HTML 页面中文字的外观，增加网页文字的美观程度，常用字符格式标签说明如表 2-1 所示。

表 2-1 常用字符格式标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|-----------------------------|---|
| <code></code> | 文本加粗标签，用于显示需要加粗的文字 |
| <code><i></code> | 文本斜体标签，用于显示需要显示为斜体的文字 |
| <code></code> | 用于设置文本的字体、字号和颜色，分别对应的属性为 <code>face</code> 、 <code>size</code> 和 <code>color</code> |
| <code></code> | 用于显示加重的文本，即粗体的另一种方式 |
| <code><center></code> | 用于设置文本居中对齐 |
| <code><big></code> | 用于加大字号 |
| <code><small></code> | 用于缩小字号 |

图 2-1 所示为字符格式标签的应用实例。

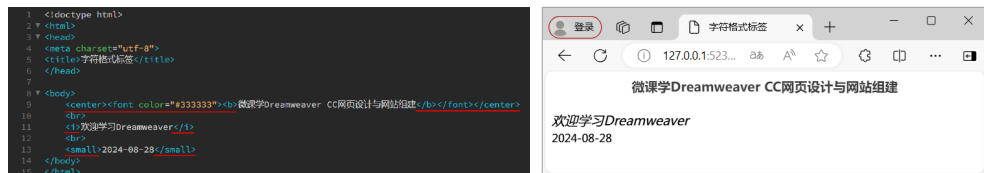


图 2-1 字符格式标签的应用实例

2.2.2 区段格式标签

区段格式标签的主要用途是将 HTML 文件中的某个区段文字以特定格式显示，增加网页中文字内容的可看度，常用的区段格式标签说明如表 2-2 所示。

表 2-2 常用区段格式标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|-----------|--|
| <title> | 该标签出现在 <head> 与 </head> 标签中间，用来定义 HTML 文档的标题，显示在浏览器窗口的标题栏上 |
| <h1> | n=1,2,...,6，这 6 个标签为文本的标题标签，<h1></h1> 标签是显示字号最大的标题，而 <h6></h6> 标签则是显示字号最小的标题 |
| | 该标签是换行标签 |
| <hr> | 该标签是水平线标签，它是用来在网页中插入一条水平分隔线 |
| <p> | 该标签用于定义一个段落，在该标签之间的文本将以段落的格式在浏览器中显示 |
| <pre> | 该标签用于设置标签之间的内容以原始格式显示 |
| <address> | 标注联络人姓名、电话和地址等信息 |

图 2-2 所示为区段格式标签的应用实例。

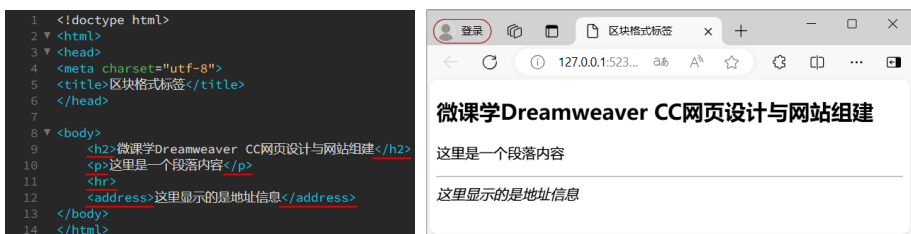


图 2-2 区段格式标签的应用实例

2.2.3 列表标签

列表标签用来对相关的元素进行分组，并由此给列表的内容添加意义和结构，常用的列表标签说明如表 2-3 所示。

表 2-3 常用列表标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|------|--|
| | 和 标签用于创建一个项目列表 |
| | 和 标签用于创建一个有序列表 |
| | 和 标签用于创建列表项，它只能放在 标签或 标签之间才可以使用 |
| <dl> | <dl> 和 </dl> 标签用于创建一个定义列表 |
| <dt> | <dt> 和 </dt> 标签则用于创建定义列表中的上层项目 |
| <dd> | <dd> 和 </dd> 标签则用于创建定义列表中的下层项目。其中 <dt></dt> 标签和 <dd></dd> 标签一定要放在 <dl></dl> 标签中才可以使用 |

图 2-3 所示为列表标签的应用实例。

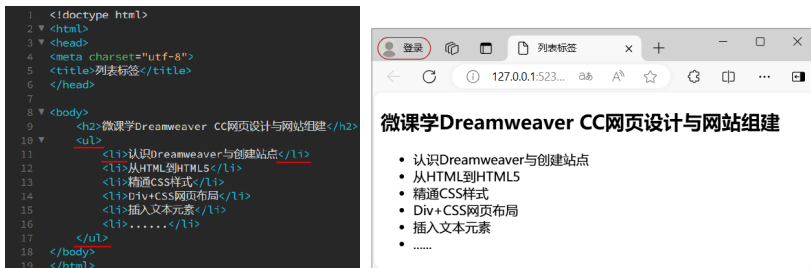


图 2-3 列表标签的应用实例

2.2.4 表格标签

在HTML中表格标签是开发人员常用的标签，尤其是在Div+CSS布局还没有兴起的时候，表格是网页布局的主要方法。表格的标签是<table></table>，在表格中可以放入任何元素，常用的表格标签说明如表2-4所示。

表 2-4 常用表格标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|-----------|---------------------|
| <table> | 表格标签，定义表格区域 |
| <caption> | 表格标题标签，用于设置表格的标题 |
| <th> | 表头标签，用于设置表格头 |
| <tr> | 单元行标签，用于在表格中定义表格单元行 |
| <td> | 单元格标签，用于在表格中定义表格单元格 |

图2-4所示为表格标签的应用实例。

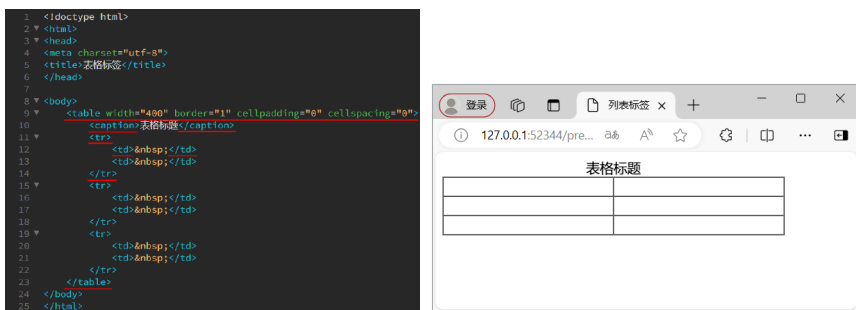


图 2-4 表格标签的应用实例

2.2.5 链接标签

链接可以说是HTML超文本文件的命脉。HTML通过链接标签来整合分散在世界各地的图像、文字、影像和音乐等信息。链接标签的主要用途为标示超文本文件链接，在HTML代码中，超链接标签为<a>...，用于为文本或图像等创建超链接。图2-5所示为链接标签的应用实例。

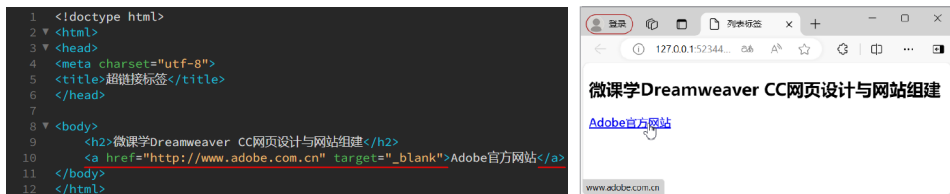


图 2-5 链接标签的应用实例

2.2.6 多媒体标签

多媒体标签主要用来在网页中显示图像、动画、声音和视频等多媒体元素。常用的多媒体标签说明如表 2-5 所示。

表 2-5 常用多媒体标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|-----------|---------------------------|
| | 图像标签，用于在网页中插入图像 |
| <embed> | 多媒体标签，用于在网页中插入声音、视频等多媒体对象 |
| <bgsound> | 声音标签，用于在网页中嵌入背景音乐 |

图 2-6 所示为多媒体标签的应用实例。



图 2-6 多媒体标签的应用实例

提示

在 HTML5 中取消了 <bgsound> 标签，新增了 <audio> 标签。因为是新增的标签，所以，在使用时要注意浏览器的兼容问题，否则，将不能正确播放背景音乐。

2.2.7 表单标签

表单标签用来制作网页中的交互表单元素，常用的表单标签说明如表 2-6 所示。

表 2-6 常用表单标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|------------|---------------------|
| <form> | 表单区域标签，表明表单区域的开始与结束 |
| <input> | 实现单行文本框、单选按钮和复选框等 |
| <textarea> | 实现多行输入文本框 |
| <select> | 标明下拉列表的开始与结束 |
| <option> | 在下拉列表中产生一个选择项目 |

图 2-7 所示为表单标签的应用实例。

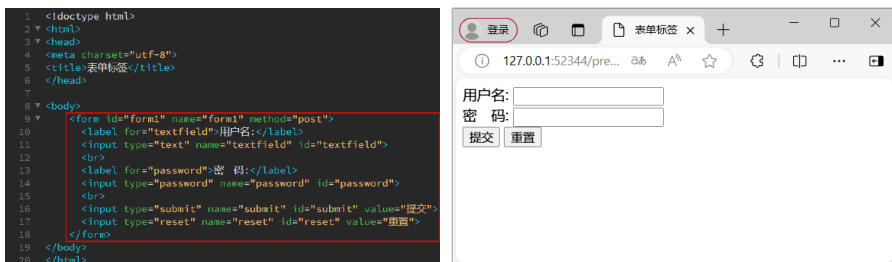


图 2-7 表单标签的应用实例

2.2.8 分区标签

在 HTML 文档中常用的分区标签有两个，分别是 <div> 标签和 标签。

其中，<div> 标签称为区域标签（又称容器标签），用来作为多种 HTML 标签组合的容器，对该区域进行操作和设置，就可以完成对区域中元素的操作和设置。

通过使用 <div> 标签，能让网页代码具有很高的可扩展性，其基本应用格式如下：

```
<body>
  <div>这里是第一个区块的内容</div>
  <div>这里是第二个区块的内容</div>
</body>
```

提示

在 <div> 标签中可以包含文字、图像、多媒体、表格等页面元素，但需要注意的是，<div> 标签不能嵌套在 <p> 标签中使用。

 标签用来作为片段文字、图像等简短内容的容器标签，其意义与 <div> 标签类似，但是和 <div> 标签是不一样的， 标签是文本级元素，默认情况下是不会占用整行的，可以在一行显示多个 标签。 标签常用于段落、列表等项目中。

2.2.9 【课堂任务】：在 Dreamweaver 中编写 HTML

素材文件：无 案例文件：最终文件\第2章\2-2-9.html

案例要点：掌握在 Dreamweaver 中编写网页 HTML 代码的方法

Step 01 执行“文件>新建”命令，弹出“新建文档”对话框，选择 HTML 选项，如图 2-8 所示。单击“创建”按钮，新建 HTML5 文档，在代码视图中可以看到文档的 HTML 代码，如图 2-9 所示。

提示

在 Dreamweaver CC 中新建的 HTML 页面，默认为遵循 HTML5 规范，如果需要新建其他规范的 HTML 页面，可以在“新建文档”对话框的“文档类型”下拉列表中进行选择。

Step 02 执行“文件>保存”命令，弹出“另存为”对话框，将该网页保存为“源文件\第2章\2-2-9.html”，如图 2-10 所示。在页面的 <title> 与 </title> 标签之间输入网页的标题，如图 2-11 所示。

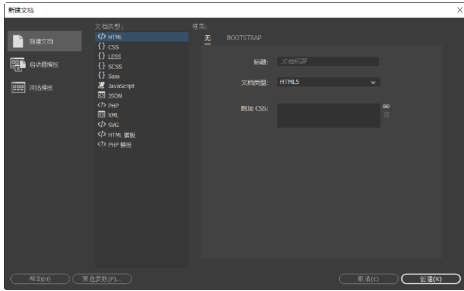


图 2-8 “新建文档”对话框

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>无标题文档</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 </body>
10 </html>

```

图 2-9 HTML 页面代码

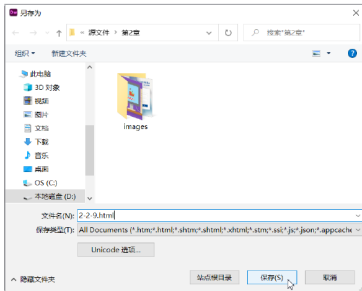


图 2-10 “另存为”对话框

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>在Dreamweaver中编写HTML</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 </body>
10 </html>

```

图 2-11 输入网页标题

Step03 在 <body> 标签中添加 style 属性设置代码，如图 2-12 所示。在 <body> 与 </body> 标签之间编写相应的网页正文内容代码，如图 2-13 所示。

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>在Dreamweaver中编写HTML</title>
6 </head>
7
8 <body style="background-color:#7847B2; text-align:center; color:#FFFFFF;">
9 </body>
10 </html>

```

图 2-12 输入样式设置代码

```

<body style="background-color:#7847B2; text-align:center; color:#FFFFFF;">
<br>
<br>
<br>
<br>
<br>
<br>
<br>
<br>

<br>
<br>
</body>

```

图 2-13 编写页面内容代码

提示

在 <body> 标签中添加 style 属性设置，实际上是 CSS 样式的一种使用方式，称为内联 CSS 样式。此处通过内联 CSS 样式设置页面整体的背景颜色、水平对齐方式和文字颜色。

Step04 完成该网页 HTML 代码的编写，在“视图模式”中选择“设计”选项，切换到设计视图，可以看到页面的效果，如图 2-14 所示。保存网页，在浏览器中预览该网页，可以看到网页的效果，如图 2-15 所示。

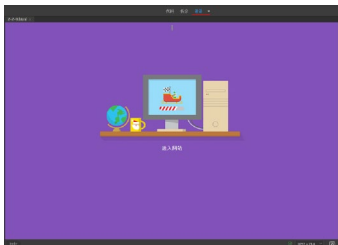


图 2-14 设计视图效果

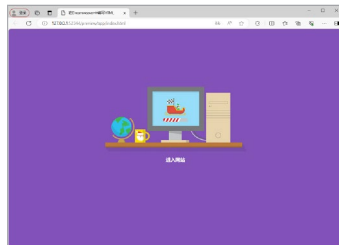


图 2-15 预览页面效果

提示

在 Dreamweaver 中通过不同的视图都可以制作网页，使用 Dreamweaver 的设计视图制作网页更加直观，但页面的本质还是一个由 HTML 代码组成的文本。

2.3 HTML5 概述

HTML5 无疑是近 10 年 Web 标准领域的一次划时代的飞跃。与过往的版本相比，HTML5 的愿景远不止于单纯地呈现 Web 内容。HTML5 承载着将 Web 推向一个全面成熟的应用平台的宏伟使命，在这个平台上，视频、音频、图像、动画等多媒体元素的展现，以及与计算机的各种交互形式都实现了高度的标准化和规范化。HTML5 的崛起，预示着 Web 将成为一个功能更加强大、体验更加丰富的全新世界。

2.3.1 了解 HTML5

W3C（万维网联盟）于 2010 年发布了 HTML5 的工作草案，并在 2014 年完成了全面的 HTML5 标准规范。这一标准背后，有着由 AOL、Apple、Google、IBM、Microsoft、Mozilla、Nokia、Opera 等众多行业巨擘及数百个其他开发商组成的强大工作组的共同推动。HTML5 的诞生，旨在替代 1999 年 W3C 制定的 HTML 4.01 和 XHTML 1.0 标准，以确保在网络应用迅猛发展的时代背景下，网页语言能够紧跟时代的步伐，满足日益增长的网络需求。

实际上，HTML5 所涵盖的远不止单一的 HTML 技术，它是一整套技术的融合，包括 HTML、CSS 样式和 JavaScript 脚本。HTML5 的初衷，是通过这一技术组合，轻松实现各种丰富的网络应用需求，减少浏览器对插件的依赖，同时提供一套更为完善和强大的标准集，以增强网络应用的功能和体验。

在 HTML5 中，众多新应用标签的引入是其显著特点之一。例如，<video>、<audio> 和 <canvas> 等标签的加入，使得设计师能够更为便捷地在网页中嵌入和处理图像与多媒体内容。此外，如 <section>、<article>、<header> 和 <nav> 等新标签的引入，也为网页内容的丰富性和结构化提供了更多可能。

除了新标签的添加，HTML5 还对部分标签和属性进行了优化和修改，以适应网络应用的快速发展。同时，也有一些旧有的标签和属性在 HTML5 标准中被淘汰，以确保标准的简洁和高效。这一系列的改进和变化，共同推动了 HTML5 向着更加成熟和完善的方向发展。

2.3.2 HTML5 文档结构

HTML5 的文档结构与前面所介绍的 HTML 的文档结构非常类似，基础的文档结构如下：

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>无标题文档</title>
  </head>
  <body>
    页面主体内容部分
  </body>
</html>
```

HTML5 的文档结构非常简洁，第一行代码 <!doctype html> 声明文档是一个 HTML 文

档，接下来使用 `<html>` 标签包含头部内容 `<head>` 标签和主体内容 `<body>` 标签，从而构成 HTML5 文档的基本结构。

2.4 HTML5 中新增的标签

在 HTML5 中新增了许多新的有意义的标签，为了方便学习和记忆，本节将对 HTML5 中新增的标签进行分类介绍。

2.4.1 结构标签

HTML5 中新增的结构标签说明如表 2-7 所示。

表 2-7 HTML5 中新增的结构标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|------------------------------|--|
| <code><article></code> | 在网页中标识独立的主体内容区域，可用于论坛帖子、报纸文章、博客条目和用户评论等 |
| <code><aside></code> | <code><aside></code> 标签用于在网页中标识非主体内容区域，该区域中的内容应该与附近的主体内容相关 |
| <code><section></code> | <code><section></code> 标签用于在网页中标识文档的小节或部分 |
| <code><footer></code> | <code><footer></code> 标签用于在网页中标识页脚部分或内容区块的脚注 |
| <code><header></code> | <code><header></code> 标签用于在网页中标识页首部分或内容区块的标头 |
| <code><nav></code> | <code><nav></code> 标签用于在网页中标识导航部分 |

2.4.2 文本标签

HTML5 中新增的文本标签说明如表 2-8 所示。

表 2-8 HTML5 中新增的文本标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|-----------------------------|---|
| <code><bdi></code> | <code><bdi></code> 标签在网页中允许设置一段文本，使其脱离其父元素的文本方向设置 |
| <code><mark></code> | <code><mark></code> 标签在网页中用于标识需要高亮显示的文本 |
| <code><time></code> | <code><time></code> 标签在网页中用于标识日期或时间 |
| <code><output></code> | <code><output></code> 标签在网页中用于标识一个输出的结果 |

2.4.3 应用和辅助标签

HTML5 中新增的应用和辅助标签说明如表 2-9 所示。

表 2-9 HTML5 中新增的应用和辅助标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|-----------------------------|--|
| <code><audio></code> | <code><audio></code> 标签用于在网页中定义声音，如背景音乐或其他音频流 |
| <code><video></code> | <code><video></code> 标签用于在网页中定义视频，如电影片段或其他视频流 |
| <code><source></code> | <code><source></code> 标签为媒介标签（如 <code>video</code> 和 <code>audio</code> ），在网页中用于定义媒介资源 |
| <code><track></code> | <code><track></code> 标签在网页中为 <code>video</code> 元素之类的媒介规定外部文本轨道 |
| <code><canvas></code> | <code><canvas></code> 标签在网页中用于定义图形，如图标和其他图像。该标签只是图形容器，必须使用脚本来绘制图形 |
| <code><embed></code> | <code><embed></code> 标签在网页中用于标识来自外部的互动内容或插件 |

2.4.4 进度标签

HTML5 中新增的进度标签说明如表 2-10 所示。

表 2-10 HTML5 中新增的进度标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|------------|--|
| <progress> | <progress> 标签用于在网页中标识任务进度显示的进度条 |
| <meter> | 在网页中使用 <meter> 标签，在该标签中通过 min 和 max 属性分别定义最小值和最大值，通过设置 value 属性值确定当前进度条的位置 |

2.4.5 交互性标签

HTML5 中新增的交互性标签说明如表 2-11 所示。

表 2-11 HTML5 中新增的交互性标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|------------|---|
| <command> | <command> 标签用于在网页中标识一个命令元素（单选、复选或者按钮）；当且仅当这个元素出现在 <menu> 标签中时才会被显示，否则将只能作为键盘快捷方式的一个载体 |
| <datalist> | <datalist> 标签用于在网页中标识一个选项组，与 <input> 标签配合使用该标签，来定义 input 元素可能的值 |

2.4.6 在文档和应用中使用的标签

HTML5 中新增的在文档和应用中使用的标签说明如表 2-12 所示。

表 2-12 HTML5 中新增的在文档和应用中使用的标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|--------------|---|
| <details> | <details> 标签在网页中用于标识描述文档或者文档某个部分的细节 |
| <summary> | <summary> 标签在网页中用于标识 <details> 标签内容的标题 |
| <figcaption> | <figcaption> 标签在网页中用于标识 <figure> 标签内容的标题 |
| <figure> | <figure> 标签用于在网页中标识一块独立的流内容（图像、图表、照片和代码等） |
| <hgroup> | <hgroup> 标签在网页中用于标识文档或内容的多个标题。用于将 h1 至 h6 元素打包，优化页面结构在 SEO 中的表现 |

2.4.7 <ruby> 标签

HTML5 中新增的 <ruby> 标签说明如表 2-13 所示。

表 2-13 HTML5 中新增的 <ruby> 标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|--------|--|
| <ruby> | <ruby> 标签在网页中用于标识 ruby 注释（中文注音或字符） |
| <rp> | <rp> 标签在 ruby 注释中使用，以定义不支持 <ruby> 标签的浏览器所显示的内容 |
| <rt> | <rt> 标签在网页中用于标识字符（中文注音或字符）的解释或发音 |

2.4.8 其他标签

HTML5 中新增的其他标签说明如表 2-14 所示。

表 2-14 HTML5 中新增的其他标签说明

| 标 签 | 说 明 |
|----------|--|
| <keygen> | <keygen> 标签用于标识表单密钥生成器元素。当提交表单时，私密钥存储在本地，公密钥发送到服务器 |
| <wbr> | <wbr> 标签用于标识单词中适当的换行位置；可以用该标签为一个长单词指定合适的换行位置 |

2.5 网页中的其他源代码

网页的源代码中除了 HTML，还有很多不同的代码类型，如 CSS 样式表、JavaScript 脚本等，接下来介绍几种源代码的特点。

2.5.1 CSS 样式代码

在当今的网页设计中，排版格式的复杂性日益凸显，这使得 CSS 样式成为不可或缺的核心要素。网页制作离不开 CSS 样式的助力，它赋予了开发者对网页布局、字体、颜色、背景及其他视觉效果进行精细控制的能力。通过简单的 CSS 样式代码编辑，设计师能够轻松调整同一页面中不同部分或不同页面的外观和格式，实现个性化的设计需求。

使用 CSS 样式不仅能够打造出美观整洁、令人赏心悦目的网页，还能为网页增添诸多引人入胜的特效。CSS 的强大功能让网页设计不再局限于单调的展示，而是能够呈现出丰富多样的视觉体验，为浏览者带来全新的视觉盛宴。图 2-16 所示为应用 CSS 样式的效果。

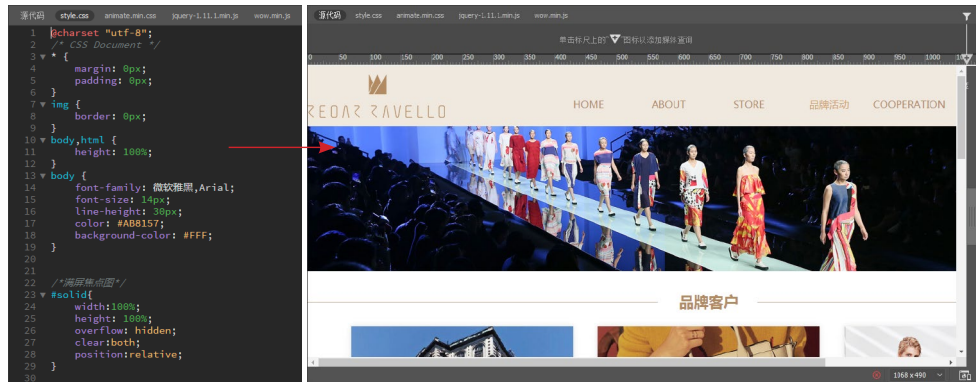


图 2-16 应用 CSS 样式的效果

2.5.2 JavaScript 脚本代码

在网页设计的艺术中，脚本语言的应用不仅有助于精简网页的体量，显著提升加载速度，还能极大地丰富网页的展现力与交互性。因此，脚本技术已然成为现代网页设计中不可或缺的技术。

目前,市场上最受欢迎的脚本语言有 JavaScript、VBScript 等,其中 JavaScript 以卓越的性能和广泛的应用场景,成为众多网页开发者心目中的首选。JavaScript 作为一种描述性语言,能够灵活地嵌入到 HTML 文件中,与 HTML 元素无缝融合,共同构建出动态且交互性强的网页。

与 HTML 类似,JavaScript 也支持使用各种文本编辑工具进行编辑和修改。用户可以轻松地编写和调试代码,并通过浏览器进行实时预览,极大地提高了开发效率。因此,掌握 JavaScript 对于网页设计师而言,无疑是一项极具价值的技能。图 2-17 所示为使用 JavaScript 实现的网页特效。

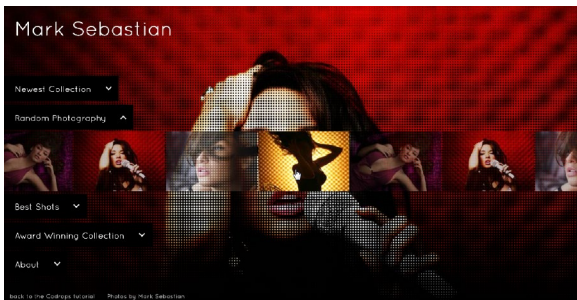


图 2-17 使用 JavaScript 实现的网页特效

2.5.3 源代码中的注释

在涉及数百行甚至更多代码时,要清晰区分不同部分的功能确实是一项艰巨的任务。更为复杂的是,许多编程项目并非由单一开发者独立完成,而是需要团队协作,这就要求我们确保团队成员之间能够准确理解彼此的代码意图和逻辑。

为了应对这一挑战,可以借助在代码中添加注释这一有效手段。注释作为代码中的“非执行”部分,不会在最终的运行结果中显示,但它们为开发者提供了宝贵的上下文信息和编码提示。通过合理的注释,可以更清晰地阐述代码的目的、功能、实现逻辑及可能的注意事项,从而帮助团队成员更好地理解 and 协作。

在 HTML 中使用 `<!--...-->` 注释,代码如下:

```
<body>
<!--这里是注释内容-->
<p>代码注释是不会显示在网页里的。</p>
</body>
```

CSS 也允许用户在源代码中嵌入注释,浏览器会完全忽略注释。CSS 的注释以符号 `/*` 开始,以符号 `*/` 结束。CSS 忽略注释开始和结束之间的所有内容,下面是 CSS 样式中注释的代码。

```
/*设置所有段落文本颜色为蓝色*/
P {
    color:blue;
}
```

注释可以出现在任何地方,甚至出现在 CSS 规则中,代码如下:

```
P {
    color: blue; /*设置为蓝色*/
    font-size: 12px;
}
```

提示

注释是不能嵌套的,也就是说,如果想在注释里装入另一条注释,这两条注释都在第一个 `*/` 处结束。读者在设置注释时需要仔细,避免不小心将注释嵌套放置。

2.6 本章小结

本章全面深入地引导读者探索 HTML 的核心基础知识，同时剖析 HTML5 所带来的设计革新，旨在帮助读者深入理解 HTML5 的规范与标签体系。通过学习这些内容，读者应能够熟练地运用 HTML 技术，为构建出既美观又功能强大的网站奠定坚实的基础。

2.7 课后练习

完成对本章内容的学习后，接下来通过课后练习，检测读者对本章内容的学习效果，同时加深对所学知识的理解。

一、选择题

1. 在 Dreamweaver CC 中新建的 HTML 页面，默认文档类型是（ ）。
A. HTML 4.01 B. XHTML 1.0 C. XHTML 1.1 D. HTML 5
2. 在 HTML 文档结构中，以下哪个标签是 HTML 主体内容标签？（ ）
A. <html> B. <head> C. <body> D.
3. 以下哪个标签属于换行符标签？（ ）
A. <body> B. C. <p> D.

4. 在 HTML5 代码中，可以使用以下哪种标签创建一个有序列表？（ ）
A. B. C. D. <dl>
5. HTML5 中新增加的（ ）标签在网页中用于定义图形，如图标和其他图像。该标签只是图形容器，必须使用脚本来绘制图形。
A. <audio> B. <video> C. <source> D. <canvas>

二、填空题

1. _____ 标签是 HTML 的头标签，用来定义 HTML 文档的头部信息。
2. 在 HTML 文档中常用的分区标签有两个，分别是_____标签和_____标签。
3. _____ 标签是 HTML5 新增的视频标签，用于在网页中定义视频，如电影片段或其他视频流。
4. _____ 标签出现在 <head> 与 </head> 标签中间，用来定义 HTML 文档的标题，显示在浏览器窗口的标题栏上。
5. HTML5 中新增加的_____标签用于在网页中定义声音，如背景音乐或其他音频流。

三、简答题

简单描述 <div> 标签与 标签的区别。