

第1章

设立新站点——网页设计入门操作

本章导读：

Dreamweaver 2020 是一款专业的网页编辑软件，利用它可以创建网页，其强大的站点管理功能、合理的站点结构能够加快对站点的设计速度，提高工作效率。本章主要介绍如何利用 Dreamweaver 2020 创建、管理网站及站点。



案例精讲

创建站点

本案例将介绍制作网页前需要先创建站点，是为了利用站点更好地对文件进行管理，减少链接与路径方面的错误。具体操作方法如下。

作品名称	创建站点
设计创意	(1) 打开 Dreamweaver 2020 (2) 利用【站点】按钮，建立站点
主要元素	无
应用软件	Dreamweaver 2020
素材	无
场景	无
视频	视频教学 \Cha01\【案例精讲】创建站点 .mp4
备注	

01 启动 Dreamweaver 2020 软件，在菜单栏中选择【站点】|【新建站点】命令，如图 1-1 所示。



图 1-1

02 弹出【站点设置对象】对话框，在【站点名称】文本框中输入“配套资源”，在【本地站点文件夹】文本框中指定站点的位置，即计算机上要用于存储站点文件的文件夹。可以单击该文本框右侧的文件夹图标以浏览相应的文件夹，如图 1-2 所示。



图 1-2

03 单击【保存】按钮，关闭【站点设置对象】对话框。在【文件】面板的【本地文件】列表中会显示该站点的根目录，如图 1-3 所示。

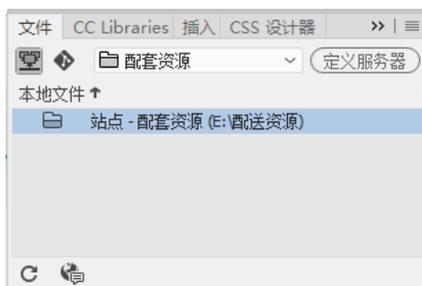


图 1-3

1.1 初识 Dreamweaver 2020

在 Dreamweaver 2020 的工作区中可查看文档和对象属性。工作区将许多常用的工具放置在工具栏中，便于用户快速地对文档进行修改。工作区主要由菜单栏、文档工具栏、【属性】面板、浮动面板组、状态栏等组成。

1.1.1 菜单栏

菜单栏中包括 9 个菜单，单击每个菜单项，会弹出一个下拉菜单，利用菜单中的命令，基本上能够实现 Dreamweaver 2020 的所有功能。菜单栏如图 1-4 所示。



图 1-4

1.1.2 文档工具栏

文档工具栏中包括 3 种文档窗口视图（代码、拆分和设计）按钮及【实时视图】按钮，如图 1-5 所示。



图 1-5

文档工具栏中常用按钮的功能如下。

【代码】按钮：单击该按钮，可以在文档窗口中显示和修改 HTML 源代码。

【拆分】按钮：单击该按钮，可以在文档窗口中同时显示 HTML 源代码和页面的设计效果。

【设计】按钮：单击该按钮，可以在文档窗口中显示网页的设计效果。

【实时视图】按钮：单击该按钮，显示不可编辑的、交互式的、基于浏览器的文档视图。

1.1.3 【属性】面板

【属性】面板是网页中非常重要的面板，用于显示在文档窗口中所选元素的属性，并且可以对被选中元素的属性进行修改。该面板随着选择元素的不同而显示不同的属性，如图 1-6 所示。



图 1-6

1.1.4 浮动面板组

Dreamweaver 2020 中的面板可以自由组成为面板组。每个面板组都可以展开和折叠，并且可以和其他面板组停靠在一起，面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中，这样能够很容易地访问所需的面板，而不会使工作区变得混乱。面板组位于工作窗口的右侧，用于帮助用户监测和修改工作，其中包括“文件”面板、CC Libraries 面板、“插入”面板和“CSS 设计器”面板等，如图 1-7 所示。



图 1-7

1.1.5 状态栏

状态栏位于文档窗口的底部，包括两个功能区，即标签选择器（用于显示和控制文档当前插入点位置的 HTML 源代码标记）、窗口大小弹出菜单（用于显示页面大小，允许将文档窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸），如图 1-8 所示。



图 1-8

1.2 站点管理与应用

Dreamweaver 2020 可以用来创建单个网页，但在大多数情况下，是将这些单独的网页组合成站点。Dreamweaver 2020 不仅提供了网页编辑特性，而且带有强大的站点管理功能。

有效地规划和组织站点，对建立网站是非常必要的。合理的站点结构能够加快对站点的

设计,提高工作效率,节省时间。如果将所有的网页都存储在一个目录下,当站点的规模越来越大时,管理起来就会变得很困难。因此,应充分地利用文件夹来管理文档。

1.2.1 认识站点

Dreamweaver 2020 中的站点是一种管理网站中所有相关联文档的工具,通过站点可以实现将文件上传到网络服务器、自动跟踪和维护、管理文件以及共享文件等功能。严格地说,站点也是一种文档的组织形式,由文档和文档所在的文件夹组成,不同的文件夹保存不同的网页内容,如 images 文件夹用于存放图片,这样便于以后的管理与更新。

Dreamweaver 2020 中的站点包括本地站点、远程站点和测试站点 3 类。本地站点是用来存放整个网站框架的本地文件夹,是用户的工作目录,一般制作网页时只需建立本地站点。远程站点是存储于 Internet 服务器上的站点和相关文档。通常情况下,为了不连接 Internet 而对所创建的站点进行测试,可以在本地计算机上创建远程站点,来模拟真实的 Web 服务器进行测试。

测试站点是 Dreamweaver 2020 处理动态页面的文件夹,使用此文件夹生成动态内容并在工作时连接到数据库,用于对动态页面进行测试。



提示: 静态网页是标准的 HTML 文件,采用 HTML 编写,是通过 HTTP 在服务器端和客户端之间传输的纯文本文件,其扩展名是 htm 或 html。动态网页以 .asp、.jsp、.php 等形式为后缀,以数据库技术为基础,含有程序代码,可以实现如用户注册、在线调查、订单管理等功能的网页文件。动态网页能根据不同的时间、不同的来访者显示不同的内容。动态网站更新方便,一般在后台直接更新。

1.2.2 确立站点架构

确立站点架构的方法如下。

1. 站点及目录的作用

站点用来存储一个网站的所有文件,这些文件包括网页文件、图片文件、服务器端处理程序和 Flash 动画等多种文件。

在定义站点之前,首先要做好站点的规划,包括站点的目录结构和链接结构等。这里讲的站点的目录结构是指本地站点的目录结构,远程站点的目录结构应该与本地站点的目录结构相同,以便于网页的上传与维护。链接结构是指站点内各文档之间的链接关系。

2. 合理建立目录

站点的目录结构与站点的内容多少有关。如果站点的内容很多,就要创建多级目录,以便分门别类地存放不同类别的文档;如果站点的内容不多,目录结构可以简单一些。创建目录结构的基本原则是方便站点的管理和维护。目录结构的创建是否合理,对浏览者似乎没有什么影响,但对于网站的上传、更新、维护、扩充和移植等工作却有很大的影响。特别是大型网站,目录结构如果设计得不合理,文档的存放就会混乱。因此,在设计网站目录结构时,应该注意以下几点。

(1) 无论站点的大小,都应该创建一定规模的目录结构,不要把所有的文件都存放在站点的根目录中。如果把很多的文件都存放在根目录中,很容易造成文件管理混乱,影响工作效率,也容易发生错误。

(2) 按模块及其内容创建子目录。

(3) 目录层次不要太深,一般控制在 5 级以内。

(4) 不要使用中文目录名,防止因此而引发链接或浏览错误。

(5) 为首页建立文件夹,用来存放网站首页中的各种文件。首页使用率最高,为它单独创建一个文件夹很有必要。

(6) 目录名应能反映目录中的内容，方便进行管理与维护。但是这也容易导致安全问题，浏览者很容易猜测出网站的目录结构，也就容易对网站实施攻击。所以，在设计目录结构的时候，尽量避免目录名和栏目名完全一致，可以采用数字、字母、下划线等组合的方式来提高目录名的猜测难度。

1.2.3 创建本地站点

在开始制作网页之前，最好先定义一个新站点，这是为了更好地利用站点对文件进行管理，尽可能地减少错误，如链接出错、路径出错等。

使用 Dreamweaver 2020 的向导创建本地站点的操作步骤如下。

01 打开 Dreamweaver 2020 软件，选择【站点】|【新建站点】命令，弹出【站点设置对象】对话框，在对话框中输入站点名称，如图 1-9 所示。

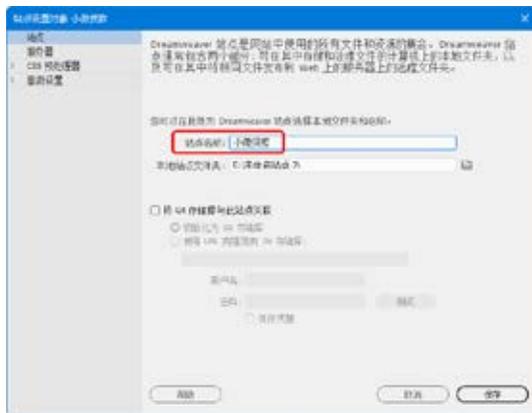


图 1-9

02 单击对话框中的【浏览文件夹】按钮, 以选择需要设为站点的目录，如图 1-10 所示。

03 弹出【选择根文件夹】对话框，选择需要设为根目录的文件夹后，打开该文件夹，单击【选择文件夹】按钮，如图 1-11 所示。

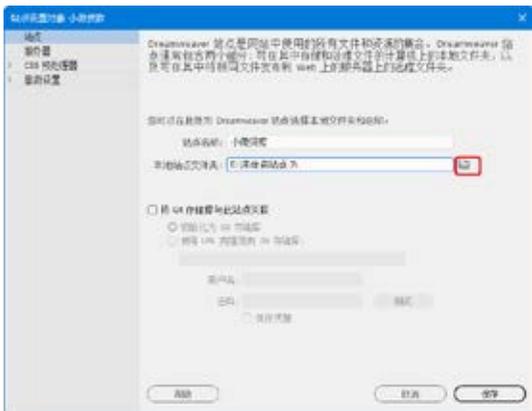


图 1-10

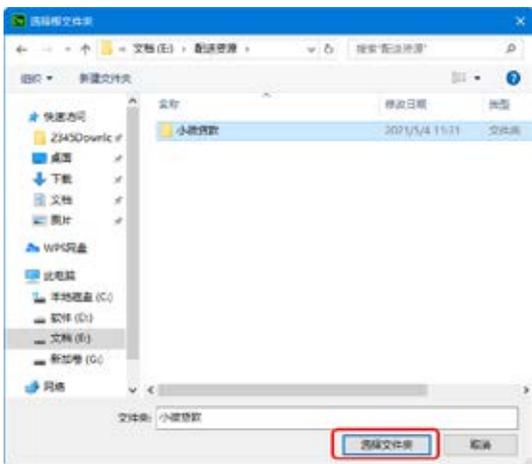


图 1-11

04 返回【站点设置对象】对话框，本地站点文件夹已设定为选择的文件夹，单击【保存】按钮，完成本地站点的创建，如图 1-12 所示。

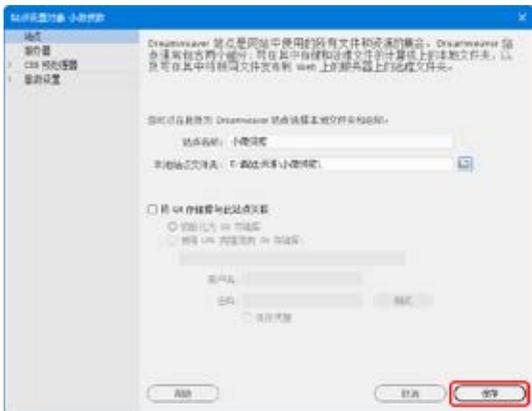


图 1-12

05 本地站点创建完成后，在【文件】面板的【本地文件】列表中会显示该站点的根目录，如图 1-13 所示。



图 1-13

1.2.4 管理站点

在 Dreamweaver 2020 中创建完站点后，可以对本地站点进行多方面的管理，如打开站点、编辑站点、导出站点及导入站点等。

1. 打开和编辑站点

在 Dreamweaver 2020 中可以定义多个站点，但是 Dreamweaver 2020 只能同时对一个站点进行处理，这样有时我们就需要在各个站点之间进行切换，以打开另一个站点。

01 在菜单栏中选择【站点】|【管理站点】命令，打开【管理站点】对话框，如图 1-14 所示。

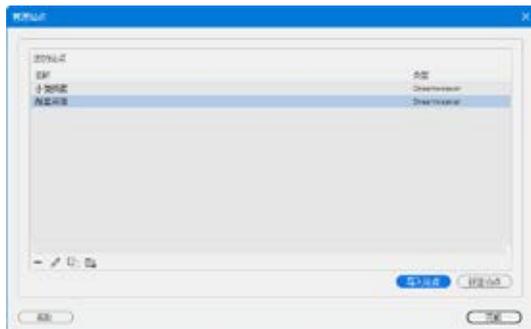


图 1-14

02 在【管理站点】对话框中选择要打开的站点，如选择【配套资源】选项，单击【完成】按钮即可将其打开，如图 1-15 所示。

03 如果要对站点进行编辑，可在选择站点名称后单击【编辑当前选定的站点】按钮, 如图 1-16 所示。

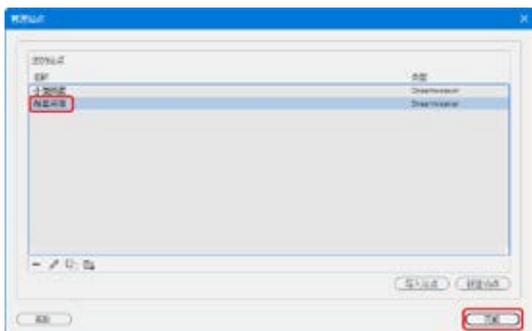


图 1-15

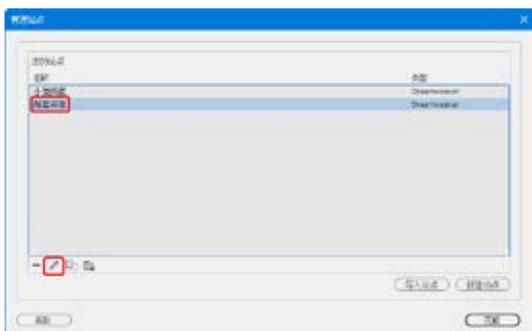


图 1-16

04 弹出【站点设置对象】对话框，在其中进行站点的编辑，设置完毕，单击【保存】按钮即可，如图 1-17 所示。



图 1-17



【实战】复制和删除站点

在 Dreamweaver 2020 中，如果要创建多个站点，而它们的基本设置都相同，那么为了减少重复劳动，即可以进行复制站点操作。删除站点，就是将不需要的站点删除，但从

站点列表中删除 Dreamweaver 2020 的站点及其所有设置信息并不会将站点文件从计算机中删除。

素材	无
场景	无
视频	视频教学 \Cha01\【实战】复制和删除站点 .mp4

01 在菜单栏中选择【站点】|【管理站点】命令，打开【管理站点】对话框。在打开的【管理站点】对话框中选择一个站点名称，然后单击【复制当前选定的站点】按钮，复制站点，如图 1-18 所示。

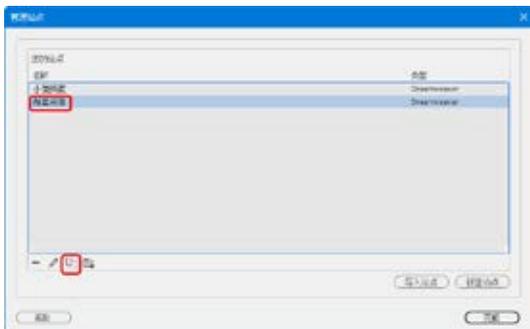


图 1-18

02 完成对所选择站点的复制，如图 1-19 所示。

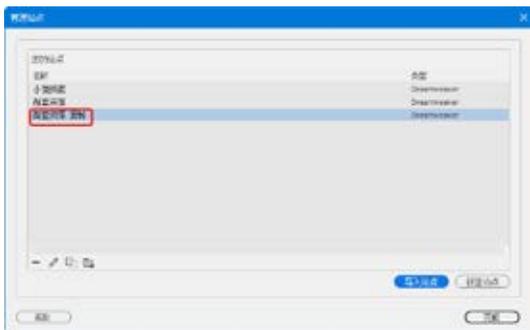


图 1-19

03 选择不需要的站点，单击【删除当前选定的站点】按钮，如图 1-20 所示。

04 在弹出的确认删除信息对话框中，单击【是】按钮，即可将选中的站点删除，如图 1-21 所示。

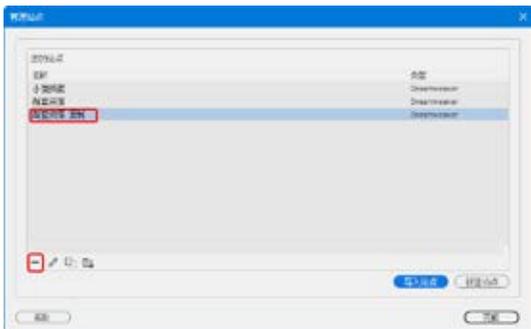


图 1-20



图 1-21

2. 导出和导入站点

在 Dreamweaver 2020 的站点编辑中，可以将现有的站点导出成一个站点文件，也可以将站点文件导入成为一个站点。导出、导入的作用在于保存和恢复站点与本地文件的链接关系。

导出和导入站点都在【管理站点】对话框中操作，使用者可以通过这些操作将站点导出或导入 Dreamweaver 2020。这样，可以在各个计算机和产品版本之间移动站点，或者与其他用户共享这些设置。下面介绍站点导出和导入的操作。

01 打开【管理站点】对话框，选择要导出的一个或多个站点，然后单击【导出当前选定的站点】按钮，如图 1-22 所示。

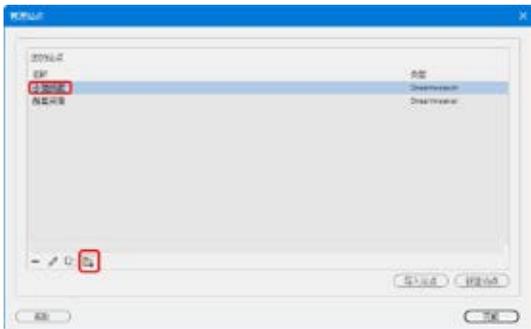


图 1-22

02 单击【导出】按钮后，打开【导出站点】对话框，设置文件名和保存类型，单击【保存】按钮，将站点保存为后缀名为 .ste 的文件，如图 1-23 所示。

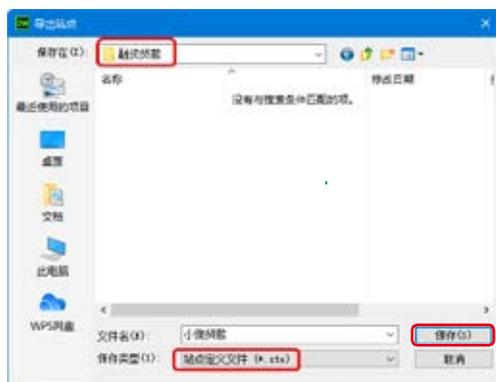


图 1-23

03 如果要在其他的电脑中将站点导入 Dreamweaver 2020，可以单击【管理站点】对话框中的【导入站点】按钮，如图 1-24 所示。

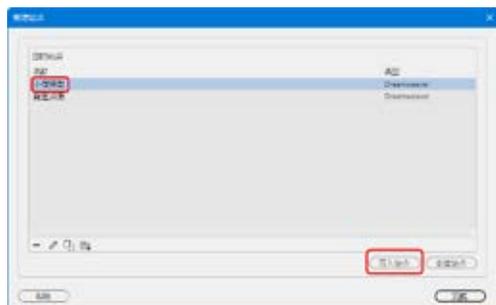


图 1-24

04 打开【导入站点】对话框，选择要导入的站点文件，单击【打开】按钮，如图 1-25 所示。

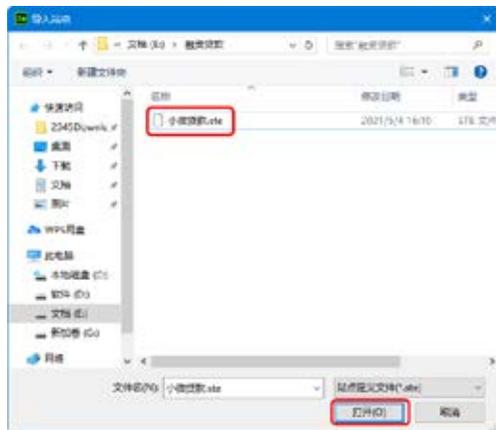


图 1-25

05 如果 Dreamweaver 2020 中有与站点文件相同名称的站点，将会弹出提示对话框，单击【确定】按钮，如图 1-26 所示。



图 1-26

06 完成站点的导入，如图 1-27 所示。

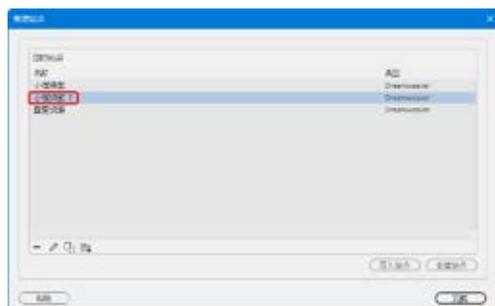


图 1-27

1.2.5 文件及文件夹的操作

创建站点的主要目的就是有效地管理站点文件。无论是创建空白文档还是利用已有的文档创建站点时，都需要对站点中的文件夹或文件进行操作。利用【文件】面板，可以对本地站点中的文件夹和文件进行创建、移动、复制及删除等操作。

1. 创建文件夹

站点中的所有文件被统一存放在单独的文件夹内，根据包含文件的多少，又可以细分到子文件夹里。在本地站点中创建文件夹的具体操作步骤如下。

01 打开【文件】面板，可以看到所创建的站点，如图 1-28 所示。



图 1-28

02 在【本地文件】选项中右击站点名称，在弹出的快捷菜单中选择【新建文件夹】命令，如图 1-29 所示。



图 1-29

03 新建文件夹的名称处于可编辑状态，可以将新建文件夹重新命名为 images，通常在此文件夹中存放图片，如图 1-30 所示。

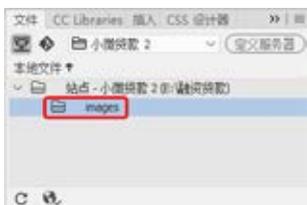


图 1-30

04 在不同的文件夹名称上右击，在弹出的快捷菜单中选择【新建文件夹】命令，就会在所选择的文件夹下创建子文件夹。例如，在 images 文件夹下创建 001 子文件夹，如图 1-31 所示。



图 1-31



提示：如果想修改文件夹名称，选定文件夹后，单击文件夹的名称或按下 F2 键，激活文字处于可编辑状态，输入新的名称即可。

2. 创建文件

文件夹创建完成后，就可以在文件夹中创建相应的文件。创建文件的具体操作步骤如下。

01 打开【文件】面板，在准备新建文件的文件夹上右击，在弹出的快捷菜单中选择【新建文件】命令，如图 1-32 所示。



图 1-32

02 新建文件的名称处于可编辑状态，可以为新建文件重新命名。新建的文件名默认为 untitled.html，可将其改为 index.html，如图 1-33 所示。

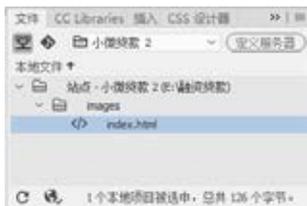


图 1-33



提示：创建文件时，一般应先创建主页，文件名应设定为 index.htm 或 index.html，否则，上传后将无法显示网站内容。文件名后缀 .html 不可省略，否则就不是网页了。

3. 文件或文件夹的移动与复制

在【文件】面板中，可以利用剪切、拷贝和粘贴等操作来实现文件或文件夹的移动和复制，也可以选择【编辑】菜单中的相应命令，或直接用鼠标拖动来实现。具体操作步骤如下。

01 在【文件】面板中，选中要移动的文件或文件夹并右击，在弹出的快捷菜单中选择【编辑】|【剪切】或【编辑】|【拷贝】命令，如图 1-34 所示。



图 1-34

02 在要放置文件的文件夹名称上右击，在弹出的快捷菜单中选择【编辑】|【粘贴】命令，如图 1-35 所示。



图 1-35

03 这样，文件或文件夹就被移动或复制到相应的文件夹中了，如图 1-36 所示。



图 1-36



提示：如果移动或复制的是文件，由于文件的位置发生了变化，因此，其中的链接信息（特别是相对链接）可能也会发生相应的变化。Dreamweaver 会弹出【更新文件】对话框，提示是否要更新被移动或复制文件中的链接信息。从列表中选择要更新的文件，单击【更新】按钮，则可以更新文件中的链接信息；单击【不更新】按钮，则不对文件中的链接进行更新。

4. 删除文件或文件夹

要从本地站点中删除文件或文件夹，具体操作步骤如下。

01 在【文件】面板中，选中要删除的文件或文件夹，如图 1-37 所示。



图 1-37

02 右击，在弹出的快捷菜单中选择【编辑】|【删除】命令，如图 1-38 所示。或直接按 Delete 键进行删除。



图 1-38

03 这时会弹出提示对话框，询问是否要删除所选的文件或文件夹，如图 1-39 所示。单击【是】按钮，即可将文件或文件夹从本地站点中删除。



图 1-39



提示：与站点的删除操作不同，对文件或文件夹的删除操作会从磁盘上将相应的文件或文件夹删除。按 Delete 键，也可将其删除。

1.3 网页的基本操作

网页的基本操作包括新建网页文档、保存网页文档、打开网页文档，以及关闭网页文件。

1.3.1 新建网页文档

新建网页文档，是正式学习网页制作的第一步，也是网页制作的基本条件。下面来

介绍新建网页文档的基本操作方法。

01 在菜单栏中选择【文件】|【新建】命令，如图 1-40 所示。



图 1-40

02 弹出【新建文档】对话框，切换到【新建文档】选项设置界面，在【文档类型】下拉列表框中选择 HTML 选项，在【框架】选项组中选择【无】选项，如图 1-41 所示。



图 1-41

03 单击【创建】按钮，即可新建一个空白的 HTML 网页文档，如图 1-42 所示。

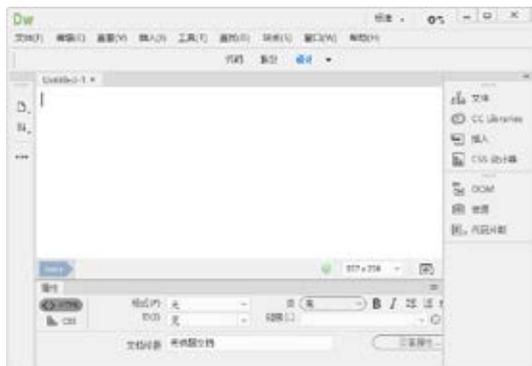


图 1-42

1.3.2 保存网页文档

下面介绍保存网页文档的方法，具体操作步骤如下。

01 在菜单栏中选择【文件】|【保存】命令，如图 1-43 所示。



图 1-43

02 弹出【另存为】对话框，在该对话框中输入文件名，并选择保存类型，如图 1-44 所示。

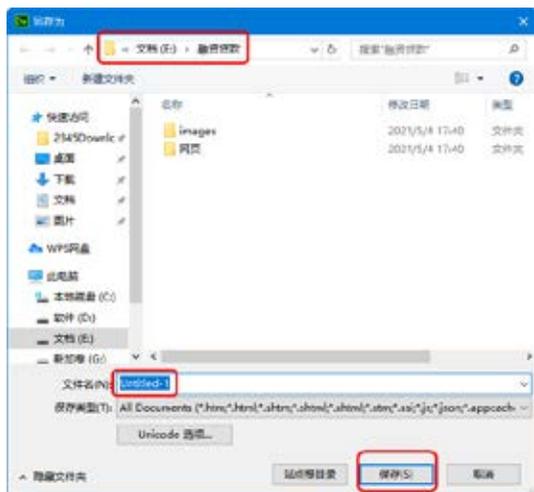


图 1-44

03 单击【保存】按钮，即可将网页文档进行保存。



提示：保存网页的时候，使用者可以在【保存类型】下拉列表框中根据制作网页的要求选择不同的文件类型。区分文件类型的标志主要是文件名的后缀名称不同。设置文件名的时候，不要使用特殊符号，尽量不要使用中文名称。



【实战】打开网页文档

网页文档保存并关闭后，如果需要重新编辑，则需将其重新打开。本例将讲解如何打开网页文档。

素材	素材\Cha01\素材 01.html
场景	无
视频	视频教学\Cha01\【实战】打开网页文档 .mp4

01 在菜单栏中选择【文件】|【打开】命令，如图 1-45 所示。



图 1-45

02 在弹出的【打开】对话框中选择“素材\Cha01\素材 01.html”素材文件，如图 1-46 所示。

03 单击【打开】按钮，即可在 Dreamweaver 中打开网页文档，如图 1-47 所示。

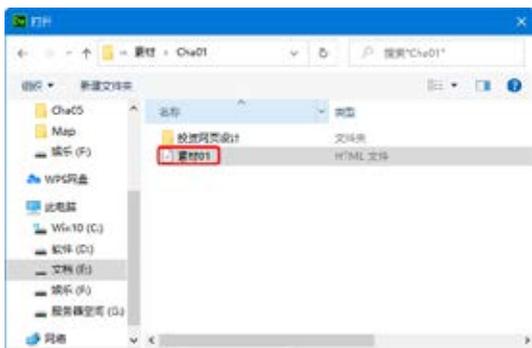


图 1-46



图 1-47

1.3.3 关闭网页文件

下面介绍关闭网页文件的方法，具体的操作步骤如下。

01 在菜单栏中选择【文件】|【退出】命令，即可将文件关闭，如图 1-48 所示。



图 1-48

02 如果对打开的网页文件进行了部分操作，则在关闭该文件时，会弹出信息提示对话框，提示是否保存该文档，如图 1-49 所示。



图 1-49

1.4 页面属性设置

新建网页之后，应设置页面的基本显示属性，如页面背景效果、页面字体大小、颜色和页面超链接等属性。在 Dreamweaver 2020 中设置页面显示属性可以通过【页面属性】对话框来实现。

1.4.1 外观

在【页面属性】对话框左侧的【分类】列表框中选择【外观(CSS)】选项，切换到【外观(CSS)】选项设置界面，如图 1-50 所示。



图 1-50

【外观(CSS)】选项设置界面中各项参数如下。

- ◎ 【页面字体】：用来设置网页中文本的字体样式。
- ◎ 【大小】：用来设置网页中文字的大小。
- ◎ 【文本颜色】：用来设置网页中文本的颜色。单击其右侧的 ▾ 按钮，可在打开的拾色器中选择颜色。
- ◎ 【背景颜色】：用来设置页面中使用的背景颜色。单击其右侧的 ▾ 按钮，可在打开的拾色器中选择颜色。

- ◎ 【背景图像】：用来设置页面的背景图像。单击其右侧的【浏览】按钮，可在弹出的【选择图像源文件】对话框中选择需要的背景图像。
- ◎ 【重复】：用来设置背景图像在页面上的显示方式。
 - ☆ no-repeat（非重复）：选择该选项仅显示背景图像一次。
 - ☆ repeat（重复）：选择该选项可横向或纵向重复或平铺图像。
 - ☆ repeat-x（横向重复）：选择该选项后可横向平铺图像。
 - ☆ repeat-y（纵向重复）：选择该选项后可纵向平铺图像。
- ◎ 【页边界】：使用【左边距】、【右边距】、【上边距】和【下边距】文本框可以用来调整网页内容和浏览器边框之间的空白区域，默认的上、下、左、右的边距均为 10 像素。



提示：HTML 外观设置与 CSS 外观设置基本相同，在此不再赘述。

1.4.2 链接

在【页面属性】对话框左侧的【分类】列表框中选择【链接(CSS)】选项，切换到【链接(CSS)】选项设置界面，如图 1-51 所示。

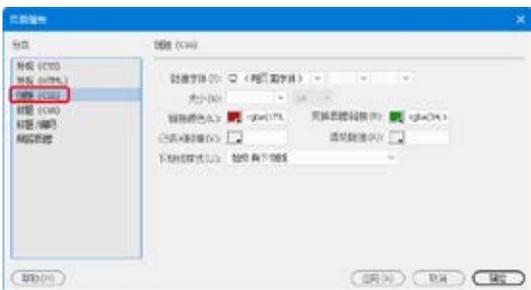


图 1-51

【链接(CSS)】选项设置界面中各项参数如下。

- ◎ 【链接字体】：用来设置链接文本使用的字体样式。

- ◎ **【大小】**：用来设置链接文本使用的字体大小。
- ◎ **【链接颜色】**：用来设置应用于链接文本的颜色。
- ◎ **【变换图像链接】**：用来设置当鼠标指针位于链接上时应用的颜色。
- ◎ **【已访问链接】**：用来设置应用于访问过的链接的颜色。
- ◎ **【活动链接】**：用来设置单击链接时显示的颜色。
- ◎ **【下划线样式】**：用来设置是否在链接上增加下划线。

1.4.3 标题

在【页面属性】对话框左侧的【分类】列表框中选择【标题（CSS）】选项，切换到【标题（CSS）】选项设置界面，在这里可以为标题（这里指用 <h1> 等定义的标题文本）定义更细致的格式，如图 1-52 所示。



图 1-52

1.4.4 标题 / 编码

在【页面属性】对话框左侧的【分类】列表框中选择【标题 / 编码】选项，切换到【标

题 / 编码】选项设置界面，在其中可以设置网页的字符编码，如图 1-53 所示。



图 1-53

1.4.5 跟踪图像

在【页面属性】对话框左侧的【分类】列表框中选择【跟踪图像】选项，切换到【跟踪图像】选项设置界面，可以为当前制作的网页添加跟踪图像，如图 1-54 所示。

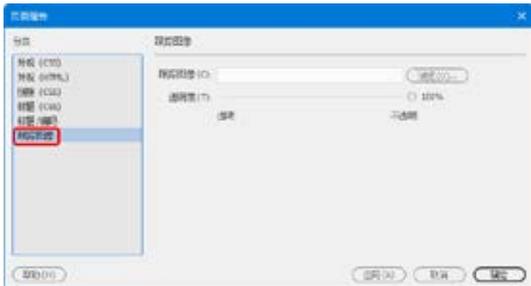


图 1-54

在【跟踪图像】文本框中输入跟踪图像的路径，跟踪图像就会出现在编辑窗口中；也可以单击右侧的【浏览】按钮，在弹出的【选择图像源文件】对话框中选择跟踪图像的路径。通过拖动【透明度】上的滑块可以调节跟踪图像的透明度。