第1章

企业名片设计——InDesign 基础操作



本章主要对 InDesign 2020 进行简单的介绍,其中包括 InDesign 2020 的工作区、辅助工具、版面设置等内容。通过对本章的学习,使用户对 InDesign 2020 有一个初步的认识,为后面章节的学习奠定良好的基础。

案例精讲

企业名片设计

为了更好地完成本设计案例,现对制作要求及设计内容做如下规划,效果如图 1-1 所示。

// D 5 15	
作品名称	企业名片设计
作品尺寸	89 毫米 ×54 毫米
设计创意	(1)通过【多边形工具】【钢笔工具】等工具绘制图形,使名片更加富有设计感。 (2)通过【文字工具】完善名片内容。
主要元素	(1) 名片背景; (2) Logo; (3) 图标; (4) 文字。
应用软件	InDesign 2020
素材	素材 \Cha01\ 企业名片素材 .indd
场景	场景 \Cha01\【案例精讲】企业名片设计 .indd
视频	视频教学 \Cha01\【案例精讲】企业名片设计 .mp4
企业名片设计效果欣赏	顺维科技有限公司 Shunwel Technology Co., Ltd. 张宇 南务与蓝 顺维科技有限公司 Shunwel Technology Co., Ltd.
	图 1-1
备注	

01 按 Ctrl+O 组合键, 弹出【打开文件】对话框,选择"素材\Cha01\企业名片素材.indd"文件,如图 1-2 所示。

02 单击【打开】按钮,即可打开选择的素材,效果如图 1-3 所示。

03 在工具箱中单击【多边形工具】按钮 ○, 在文档窗口中单击,在弹出的【多边形】对话 框中将【边数】设置为 6, 单击【确定】按钮, 如图 1-4 所示,即可创建一个六边形。



图 1-2



图 1-3



图 1-4

04 按 F6 键打开【颜色】面板,将【填色】设置为#109ec7、【描边】设置为白色,在【描边】面板中将【粗细】设置为3点,在控制栏中将W、H分别设置为15毫米、10毫米,并调整其位置,如图 1-5 所示。

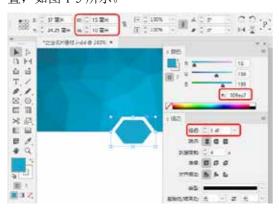


图 1-5

提示:在菜单栏中选择【窗口】|【控制】命令或按 Ctrl+Alt+6 组合键,可打开控制栏。

○5 单击工具箱中的【钢笔工具】按钮 / , 在文档窗口中绘制图形,将【填色】设置为 白色,【描边】设置为无,并将其调整至合 适的位置,如图 1-6 所示。

06 按住 Alt 键的同时单击鼠标左键,向右拖动绘制的图形,对其进行复制,并调整其位置。

继续使用【钢笔工具】绘制其他图形,并对其进行相应的设置,如图 1-7 所示。



图 1-6



图 1-7

07 单击工具箱中的【矩形工具】按钮 □, 在文档窗口中绘制矩形, 将【填色】设置为白色,【描边】设置为无, W、H 均设置为 1.3 毫米, 如图 1-8 所示。



图 1-8

08 使用同样的方法绘制其他矩形,并对其进行相应的设置,调整至合适的位置。选中绘制的图形,按 Ctrl+G 组合键将其编组,如图 1-9 所示。



图 1-9

09 单击工具箱中的【文字工具】按钮 **T**,在文档窗口中拖曳鼠标绘制文本框,输入文本并将其选中,将【字体】设置为【长城新艺体】,【字体大小】设置为 16 点,【填色】设置为白色,如图 1-10 所示。



图 1-10

10 使用【文字工具】在文档窗口中拖曳鼠标绘制文本框,输入文本并将其选中,将【字体】设置为【Adobe 黑体 Std】,【字体大小】设置为9点,【水平缩放】设置为103%,【填色】设置为白色,如图1-11 所示。



图 1-11

提示:在菜单栏中选择【窗口】|【文字和表】|【字符】命令或按Ctrl+T组合键,可打开【字符】面板。

11 使用同样的方法输入其他文本,并对其进行相应的设置,如图 1-12 所示。



图 1-12

12 单击工具箱中的【直线工具】按钮 / , 在文档窗口中按住 Shift 键绘制一条垂直线段, 在控制栏中将 L 设置为 5 毫米,【描边】设 置为【纸色】,【描边粗细】设置为 0.8 点, 设置完成后调整其位置,如图 1-13 所示。



图 1-13

13 单击工具箱中的【钢笔工具】按钮 , 在文档窗口中绘制图形,将【填色】设置为#009ec7,【描边】设置为无,如图 1-14 所示。

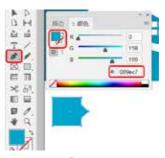


图 1-14

14 再次使用【钢笔工具】绘制图形,将【填色】设置为【纸色】,【描边】设置为无,设置完成后调整图形位置,如图 1-15 所示。



图 1-15

15 按住 Shift 键选中所绘制的图形,按Ctrl+G组合键将其编组。单击工具箱中的【文字工具】按钮,拖曳鼠标绘制文本框并输入文本,将【字体】设置为【黑体】,【字体大小】设置为10点,【填色】设置为#009ec7,如图1-16所示。



图 1-16

16 根据前文介绍的方法绘制其他图形与文本,并对其进行设置,如图 1-17 所示。



图 1-17

17选中Logo,按Ctrl+C组合键将其复制,在【页面】面板中双击页面2,并按Ctrl+V组合键将Logo粘贴,按住Shift键的同时向

外拖曳 Logo 的控制点,将其放大,并调整其位置,如图 1-18 所示。



图 1-18

18 单击工具箱中的【文字工具】按钮,在 文档窗口中绘制文本框,输入文本,将【字体】 设置为【长城新艺体】,【字体大小】设置 为 16 点,在【颜色】面板中将【填色】设置 为白色。使用同样的方法输入其他文本,将【字 体】设置为【Adobe 黑体 Std】,【字体大小】 设置为9点,【水平缩放】设置为103%,【填 色】设置为白色,如图 1-19 所示。



图 1-19

1.1 启动和退出 InDesign 2020

如果要启动 InDesign 2020 ,可选择【开始】Adobe InDesign 2020命令,如图1-20所示。除此之外,用户还可在桌面上双击该程序的图标,或双击与 InDesign 2020 相关的文档。



图 1-20

如果要退出 InDesign 2020,可在程序窗口中单击【文件】菜单,在弹出的下拉菜单中选择【退出】命令,如图 1-21 所示。

除以上方法外,执行下列操作也可以退出 InDesign 2020。

- 单击 InDesign 2020 程序窗口右上角的按钮。
- ◎ 双击 InDesign 2020 程序窗口左上角的图标。

- ◎ 按 Alt+F4 组合键。
- ◎ 按 Ctrl+Q 组合键。

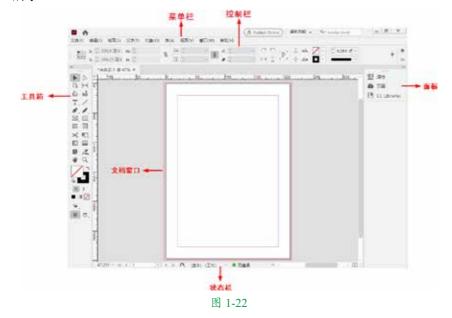


图 1-21

1.2

InDesign 2020 工作区的介绍

InDesign 2020 工作区是由文档窗口、工具箱、面板、菜单栏、控制栏和状态栏等组成的,如图 1-22 所示。



■ 1.2.1 工具箱

InDesign 2020 工具箱中包含大量用于创建、选择和处理对象的工具。最初启动InDesign 2020 时,工具箱会以一列的形式出现在 InDesign 2020 工作界面的左侧,单击工具箱上的双箭头按钮 [可以将工具箱转换为两列,在菜单栏中选择【窗口】|【工具】命令,如图 1-23 所示,可以打开或者隐藏工具箱。



图 1-23

提示:按键盘上的 Tab 键,也可以隐藏或显示工具箱,但是会将所有的面板一起隐藏。

用鼠标单击工具箱中的某种工具或者按键盘上的快捷键,便可以选中该工具。当光标移动到工具上时,会显示出该工具的名称和相应的快捷键。

在工具箱中有些工具是隐藏的,用鼠标 左键按住按钮不放或右击鼠标,可以显示隐 藏的工具按钮,如图 1-24 所示。显示出隐藏 的工具后,将光标移动到要选择的工具上方, 释放鼠标左键即可选中该工具。



图 1-24

■ 1.2.2 菜单栏

InDesign 2020 共由 9 个命令菜单组成, 分别为【文件】【编辑】【版面】【文字】 【对象】【表】【视图】【窗口】和【帮助】, 每个菜单中都包含不同的命令。

单击菜单名称或按 Alt 键 + 菜单名称后面的字母,即可打开相应的菜单。例如,要选择【版面】菜单,可以按住键盘上的 Alt 键不放,再按键盘上的 L 键,即可打开【版面】菜单,如图 1-25 所示。



图 1-25

打开某些菜单后,可以发现有些命令后面有箭头标记,将光标放置在该命令上,会显示该命令的子菜单,如图 1-26 所示。选择子菜单中的一个命令即可执行该命令,有些命令后面附有快捷键,按下该快捷键可快速执行此命令。



图 1-26

有些命令后面只有字母,没有快捷键。要通过快捷方式执行这些命令,可以按 Alt 键 + 菜单名称后面的字母打开主菜单,再按下某一命令后面相应的字母,即可执行该命令。例如,按下键盘上的 Alt+E+I 组合键,即可在菜单栏中选择【编辑】|【原位粘贴】命令,如图 1-27 所示。



图 1-27

当某些命令后带有"···"符号,如图 1-28 所示,表示执行该命令后会弹出相应的对话框,如图 1-29 所示。



图 1-28



图 1-29

■ 1.2.3 控制栏

使用控制栏可以快速访问选择对象的相 关选项。在默认情况下,控制栏在工作区的 顶部。

所选择的对象不同,控制栏中显示的选项也随之不同。例如,单击工具箱中的【文字工具】按钮**T**,控制栏中就会显示与文本有关的选项,如图 1-30 所示。



图 1-30

单击控制栏右侧的第二个按钮 ,可以 弹出控制栏菜单,如图 1-31 所示。用户可以 根据需要在该菜单中选择相应的命令来控制 该面板所在的位置。



图 1-31

■ 1.2.4 面板

在 InDesign 2020 中,有很多快捷的设置方法,使用面板就是其中的一种。面板可以快速地设置如页面、控制、链接、描边等相关属性。

InDesign 2020提供了多个面板,在【窗口】菜单中可以看到这些面板的名称,如图 1-32 所示。如果要使用某个面板,则单击这个面板即可打开并对其进行操作。例如选择【窗口】|【描边】命令后,即可打开【描边】面板,如图 1-33 所示。如果想要隐藏相应的面板,在【窗口】菜单中将需要隐藏的面板前方的勾选取消,或是直接单击面板右上角的【关闭】按钮 × 即可。

提示:按 Shift+Tab 组合键可以隐藏除工具箱与控制栏外的所有面板。

面板总是位于最前方,可以随时访问。 面板的位置可以通过拖动标题栏的方式移动, 也可以通过拖动面板的任意角调整其大小。 如果单击面板的标题栏,可以将面板折叠成 图标,再次单击标题栏即可展开面板。如果 双击面板选项卡,可以在折叠、部分显示、 全部显示三种视图之间切换,也可以拖动面 板选项卡,将其拖放到其他组中。



图 1-32



图 1-33

1.3 InDesign 2020 辅助工具

在排版过程中,首先要进行页面设置。 页面设置包括纸张大小、页边距、页眉、页 脚等,还可以设置分栏和栏间距。配合页面 辅助工具可以准确放置这些元素,例如参考 线、标尺、网格等。

■ 1.3.1 参考线

标尺参考线与网格的区别在于,标尺参 考线可以在页面或粘贴板上自由定位。参考 线是与标尺关系密切的辅助工具,是版面设 计中用于参照的线条。参考线分为三种类型,即标尺参考线、分栏参考线和出血参考线。 在创建参考线之前,必须确保标尺和参考线 都可见并选择正确的跨页或页面作为目标, 然后在【正常】视图模式中查看文档。

1. 创建页面参考线

要创建页面参考线,可以将指针定位到水平或垂直标尺内侧,然后拖动到跨页上的目标位置即可,如图 1-34 所示。

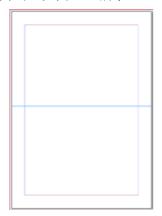


图 1-34

除此之外,用户还可以创建等间距的页面参考线。首先选择目标图层,在菜单栏中选择【版面】|【创建参考线】命令,弹出【创建参考线】对话框,如图 1-35 所示,用户可以在该对话框中进行相应的设置,然后单击【确定】按钮,即可创建等间距的页面参考线。例如,将【行数】和【栏数】分别设置为 6、5,然后单击【确定】按钮进行创建,完成后的效果如图 1-36 所示。

选择【创建参考线】命令创建的栏与选择【版面】|【边距和分栏】命令创建的栏不同。例如,选择【创建参考线】命令创建的栏在置入文本时不能控制文本排列,而选择【边

距和分栏】命令可以创建适合用于自动排文的主栏分割线,如图 1-37 所示。创建主栏分割线后,可以再选择【创建参考线】命令创建栏、网格和其他版面辅助元素。



图 1-35

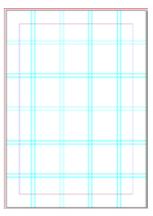


图 1-36

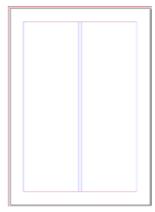


图 1-37

2. 创建跨页参考线

要创建跨页参考线,可以从水平或垂直 标尺拖动,将指针保留在粘贴板中,使参考 线定位到跨页中的目标位置。



提示:要在不进行拖动的情况下创建跨 页参考线, 可以双击水平或垂直标尺上的目 标位置。如果要将参考线与最近的刻度线对 齐,可以在双击标尺时按住键盘上的 Shift 键。

要同时创建水平或垂直的参考线, 在按 住键盘上的 Ctrl 键的同时将目标跨页的标尺 交叉点拖动到目标位置即可。图 1-38 所示为 添加参考线后的效果。

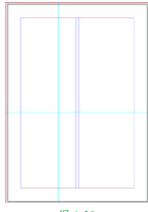


图 1-38

要以数字方式调整参考线的位置,可以 选择参考线后在控制栏中输入X和Y值。除 此之外, 用户还可以在选择参考线后按键盘 上的光标键调整参考线的位置。

3. 选择与移动参考线

要选择参考线,可以使用【选择工具】 1 和【直接选择工具】】。选择要选取的参考线, 按住 Shift 键可以选择多个参考线。

要移动跨页参考线, 可以按住键盘上的 Ctrl 键的同时在页面内拖动参考线。

提示:如果要删除参考线,可在选择 该参考线后,按键盘上的 Delete 键。要删

除目标跨页上的所有标尺参考线,可以选 中任意参考线并右击鼠标, 在弹出的快捷 菜单中选择【删除跨页上的所有参考线】 命令,如图 1-39 所示。



4. 使用参考线创建不等宽的栏

要创建间距不等的栏, 需要先创建等间 距的标尺参考线,将参考线拖动到目标位置, 然后返回到需要更改的主页或跨页中, 使用 【选择工具】拖动分栏参考线到目标位置即可。 不能将其拖动到超过相邻栏参考线的位置, 也不能将其拖动到页面之外。

标尺 1.3.2

在设计标志、包装时,可以利用标尺和 零点,精确定位图形和文本所在的位置。

标尺是带有精确刻度的度量工具,它的 刻度尺大小随单位的改变而改变。在 InDesign 2020 中, 标尺由水平标尺和垂直标尺两部分 组成。在默认情况下, 标尺以毫米为单位, 还可以根据需要将标尺的单位设置为英寸、 厘米或者像素。如果没有打开标尺, 在菜单 栏中选择【视图】【显示标尺】命令,如图1-40 所示,即可打开标尺。在标尺上单击鼠标右键,

在弹出的快捷菜单中可以设置标尺的单位,如图 1-41 所示。



图 1-40



图 1-41

■ 1.3.3 网格

网格是用来精确定位对象的,它由多个方块组成。可以将方块分成多个小方块或用大方块定位整体的排版,用小方格来精确布局版面中的元素。网格分为三种类型,即版面网格、文档网格和基线网格。要设置网格参数,可以在菜单栏中选择【编辑】|【首选项】|【网格】命令,如图1-42所示,弹出【首选项】对话框。用户可以在该对话框中对网格进行相关属性的设置,如图1-43所示。



图 1-42



图 1-43

1.【基线网络】选项组

在该选项组中可以指定基线网格的颜色, 从哪里开始、网格线之间相距多少,以及何时 出现等。要显示文档的基线网格,在菜单栏中 选择【视图】|【网格和参考线】|【显示基线网格】 命令即可。在该选项组中有如下选项。

◎ 【颜色】:基线网格的默认颜色是淡蓝色。可以从【颜色】下拉列表框中选择一种不同的颜色,如果选择【自定义】选项,则用户可以自己定义一种颜色。

- ◎ 【开始】:在该文本框中可以指定网格 开始处与页面顶部之间的距离。
- ◎ 【相对于】:在该下拉列表框中可以选择网格开始的位置,包含两个选项,分别是【页面顶部】和【上边距】。
- ◎ 【间隔】:在该文本框中可以指定网格 线之间的距离,默认值为14.173点,这 个值通常被修改为匹配主体文本的行距, 这样文本就与网格排列在一起了。
- ◎ 【视图阈值】:在减小视图比例时可以避免显示基线网格。如果使用默认设置,视图比例在75%以下时不会出现基线网格,可以输入5%~4000%的值。

2.【文档网格】选项组

文档网格由交叉的水平网格线和垂直网格线组成,是可用于对象放置和绘制对象的小正方形,可以自定义网格线的颜色和间距。要显示文档网格,可在菜单栏中选择【视图】|【网格和参考线】|【显示文档网格】命令。【文档网格】选项组的各选项介绍如下。

- ◎ 【颜色】: 文档网格的默认颜色为淡灰色,可以从【颜色】下拉列表框中选择一种不同的颜色。如果选择【自定义】选项,则会弹出【颜色】对话框,从中可以自定义一种颜色。
- ◎ 【网格线间隔】:颜色稍微有点深的主网格线按照此值来定位。默认值为20毫米,通常需要指定一个正在使用的度量单位的值。例如,如果正在使用英寸为单位,就可以在【网格线间隔】文本框中输入1英寸。这样,网格线就会与标尺上的主刻度符号相匹配。
- ◎ 【子网格线】:该选项主要用于指定网格线的间距数。建立在【网格线间隔】 文本框中的主网格线根据在该文本框中输入的值来划分。例如,如果在【网格线间隔】文本框中输入1英寸,并在【子网格线】文本框中输入4,就可以每隔

1/4 英寸获得一条网格线。默认的子网格 线数量为 10。

1.4

版面设置

在 InDesign 2020 中创建文件时,不仅可以创建多页文档,而且可以将多页文档分割为单独编号的章节。下面将针对 InDesign 2020 版面设置进行详细的讲解。

■ 1.4.1 页面和跨页

在菜单栏中选择【文件】|【新建】|【文档】命令,弹出【新建文档】对话框,使用其默认的参数设置,如图 1-44 所示。单击【边距和分栏】按钮,在弹出的对话框中进行设置,如图 1-45 所示。设置完成后单击【确定】按钮即可创建一个文档。



图 1-44



图 1-45

在菜单栏中选择【窗口】|【页面】命令, 打开【页面】面板,在该面板中可以看到该 文档的全部页面,还可以在该面板中设置页 面的相关属性。

当创建的文档超出两页时,在【页面】

面板中可以看到左右对称显示的一组页面, 该页面称为跨页,就如翻开图书时看到的一 对页面。

提示:如果需要创建多页文档,可以在【新建文档】对话框的【页面】文本框中输入页面的数值。如果勾选【对页】复选框,InDesign 会自动将页面排列成跨页形式。

■ 1.4.2 主页

InDesign 2020 中的主页可以作为文档中的背景页面,在主页中可以设置页码、页眉、页脚和标题等。在主页中还可以包含空的文本框架和图形框架,作为文档页面上的占位符。

在状态栏的【页面字段】下拉列表中选择【A-主页】选项,如图 1-46 所示,便可进入主页编辑状态,在该状态下对主页进行编辑后,文档中的页面便会进行相应的调整。



■ 1.4.3 页码和章节

用户可以在主页或页面中添加自动更新 的页码。在主页中添加的页码可以作为整个 文档的页面使用,而在页面中添加自动更新 的页码可以作为章节编号使用。

1. 添加自动更新的页码

在主页中添加的页码标志符可以自动更新,这样可以确保多页出版物中的每一页上

都显示正确的页码。

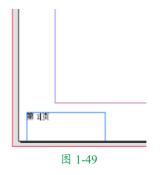
如果需要添加自动更新的页码,首先需要在【页面】面板中选中目标主页,然后使用【文字工具】在要添加页面的位置拖动出矩形文本框架,输入需要与页面一起显示的文本,如"page""第页"等,并将光标置入需要显示页面的位置,如图1-47所示。在菜单栏中选择【文字】|【插入特殊字符】|【标志符】|【当前页码】命令,如图1-48所示,即可插入自动更新的页码,在主页中显示效果如图1-49所示。



图 1-47



图 1-48



2. 添加自动更新的章节编号

章节编号与页码相同,也是可以自动更 新的,并像文本一样可以设置其格式和样式。

章节编号变量常用于书籍的各个文档中。在 InDesign 2020 中,在一个文档中无论插入多少章节编号都是相同的,因为一个文档只能拥有一个章节编号,如果需要将单个文档划分为多个章节,可以使用创建章节的方式来实现。

如果需要在显示章节编号的位置创建文 本框架,使某一章节编号在若干页面中显示, 可以在主页上创建文本框架,并将此主页应 用于文档页面中。

在章节编号文本框架中,可以添加位于章节编号之前或之后的任何文本或变量。方法是:将插入点定位在显示章节编号的位置,然后在菜单栏中选择【文字】|【文本变量】|【插入文本变量】|【章节编号】命令即可。

3. 添加自动更新的章节标志符

如果需要添加自动更新的章节标志符, 需要先在文档中定义章节,然后在章节中使 用页面或主页。方法是:选择【文字工具】, 创建一个文本框架,然后在菜单栏中选择【文 字】|【插入特殊字符】|【标志符】|【章节标 志符】命令即可。

提示:在【页面】面板中,可以显示 绝对页码或章节页码,更改页码显示方式 将影响 InDesign 文档中显示指示页面的方 式,但不会改变页码在页面上的外观。

1.5 文档的简单操作

本节将介绍如何对文档进行一些简单操作,了解在打开文档与置入其他文本文件时,如何操作会更加节省时间。

■ 1.5.1 打开文档

InDesign 2020 不仅可以打开.indd 格式文件,而且可以打开【所有可读文件】下拉列表中所指定的其他文件格式,具体操作步骤如下。
①1 在菜单栏中选择【文件】|【打开】命令或按 Ctrl+O组合键,弹出【打开文件】对话框,如图 1-50 所示。浏览需要打开的文件所在的文件夹,选中一个文件或者按住 Ctrl 键选中多个文件。在【所有可读文件】下拉列表中提供了 8 个 InDesign 打开文件的格式选项,如图 1-51 所示。

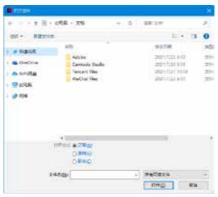


图 1-50

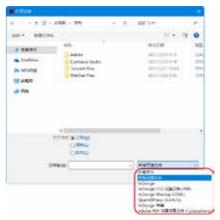


图 1-51

提示: InDesign 2020 不但可以打开用InDesign 2020 创建的文件,而且能够打开用InDesign 以前的版本创建的文件。

02 在【打开文件】对话框的【打开方式】

选项组中可以设置文件打开的形式,包括3个选项,分别为【正常】【原稿】【副本】。如果选择【正常】选项,可以打开源文档;如果选择【原稿】选项,则可以打开源文档或模板;如果选择【副本】选项,则可以在不破坏源文档的基础上打开文档的一个副本。打开文档的副本时,InDesign 2020 会自动为文档的副本分配一个默认名称,如未命名-1、未命名-2等。

03 选中需要打开的文件后,单击【打开】按钮,即可打开所选中的文件并关闭【打开文件】对话框。

提示:还可以直接双击 InDesign 2020 文件图标来打开该文档或模板。如果 InDesign 2020 没有运行,双击一个文档或 模板文件将会启动 InDesign 2020 程序并 打开该文档或模板。

■ 1.5.2 置入文本文件

InDesign 2020 除了可以打开 InDesign 2020、PageMaker 和 QuarkXPress 文件外,还可以处理使用字处理程序创建的文本文件。在 InDesign 2020 文档中可以置入的文本文件包括 Rich Text Format(RTF)、Microsoft Word、Microsoft Excel 和纯文本文件。在 InDesign 2020 中还支持两种专用的文本格式:标签文本,即一种使用 InDesign 2020 格式信息编码文本文件的方法; InDesign 2020 交换格式,即一种允许 InDesign 2020 和 InDesign CS4 用户使用相同文件的格式。

但是,在 InDesign 2020 中不能在菜单栏中通过选择【文件】|【打开】命令而直接打开字处理程序创建的文本文件,必须执行【文件】|【置入】命令,或者按 Ctrl+D 组合键,置入或导入文本文件,具体操作步骤如下。

01 在菜单栏中选择【文件】|【打开】命令,

选项组中可以设置文件打开的形式,包括3 在弹出的对话框中打开"素材\Cha01\置入文个选项,分别为【正常】【原稿】【副本】。 本素材 1.indd 文件",如图 1-52 所示。



图 1-52

02 在菜单栏中选择【文件】|【置入】命令, 在弹出的对话框中选择"素材\Cha01\置入文本素材 2.docx"文件,如图 1-53 所示。

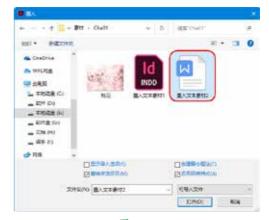


图 1-53

03 选中该文件后,单击【打开】按钮,在 文档窗口中按住 Shift 键的同时单击鼠标左键, 并调整其文字的位置,调整后的效果如图 1-54 所示。



图 1-54



提示: 在InDesign中可以导入自Word 2003 和 Excel 2003 以后的所有版本的文 本文件。

保存文档和模板

无论是新创建的文件, 还是打开以前的 文件进行编辑或修改, 在操作完成之后都需 要将编辑好或修改后的文件保存。

保存文档与保存模板 1.6.1

在【文件】下拉菜单中有3个存储命令, 即【存储】【存储为】【存储副本】,如 图 1-55 所示。执行 3 个命令中的任意一个, 均可保存标准的 InDesign 2020 文档和模板。



图 1-55

1. 使用【存储】命令

【存储】命令组合键为 Ctrl+S, 执行该 命令后,会弹出【存储为】对话框,如图 1-56 所示, 单击【保存】按钮即可保存对当前活 动文档所做的修改。如果当前活动文档还没 有存储,则会弹出【存储为】对话框,可以 在该对话框中选择需要存储文件的文件夹并 输入文档名称。

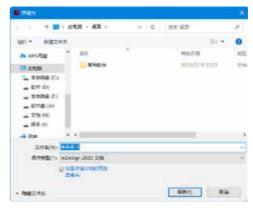


图 1-56

2. 使用【存储为】命令

如果想要将已经保存的文档或模板保存 到其他文件夹中或将其保存为其他名称,可 以在菜单栏中选择【文件】|【存储为】命令 或使用 Ctrl+Shift+S 组合键,在弹出的【存储 为】对话框中选择文档或模板需要存储到的 文件夹, 并输入文档名称。

将文档存储为模板时,可以在【存储 为】对话框的【保存类型】下拉列表中选择 【InDesign 2020 模板】选项,如图 1-57 所示。 再输入模板文件的名称,单击【保存】按钮, 即可保存模板。

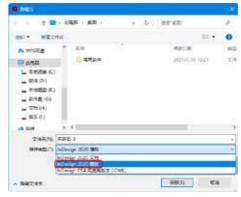


图 1-57

3. 使用【存储副本】命令

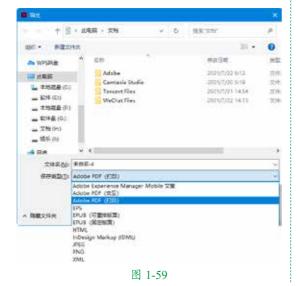
【存储副本】命令的组合键为 Ctrl+Alt+S, 该命令可以将当前活动文档使用不同(或相同) 的文件名在不同(或相同)的文件夹中创建副本。 提示:执行【存储副本】命令时,源 文档保持打开状态并保留其初始名称。与 【存储为】命令的区别在于,它会使源文 档保持打开状态。

■ 1.6.2 以其他格式保存文件

如果需要将 InDesign 2020 文档保存为其他格式的文件,可以在菜单栏中选择【文件】| 【导出】命令,如图 1-58 所示。在弹出的【导出】对话框的【保存类型】下拉列表中可以选择一种文件的导出格式,如图 1-59 所示。单击【保存】按钮,即可将 InDesign 2020 文档保存为其他格式的文件。



图 1-58



如果在导出文档之前,使用【文字工具】**T** 选择文本,在菜单栏中选择【文件】|【导出】 命令,弹出【导出】对话框,那么在【保存 类型】下拉列表中会出现如图 1-60 所示的字 处理格式。



1.7 对象的基本操作

本节将要讲解如何选择对象、编辑对象等,掌握对象的基本操作后可以更加熟练地 对对象进行相应的操作。

■ 1.7.1 选择对象

在修改对象之前,需要使用选择工具将对象选中。在 InDesign 2020 中有两种选择工具,分别为【选择工具】 和【直接选择工具】 1。

【选择工具】 **.** 单击工具箱中的【选择工具】按钮 **.** 即可选择对象,在选择对象的同时还可将其进行位置及大小的调整。

【直接选择工具】 上: 单击工具箱中的 【直接选择工具】按钮 上, 即可选中对象上 的单个锚点, 并可以对锚点的方向线手柄进

行调整。在使用该工具选中带有边框的对象 时,只有边框内的对象会被选中,而边框不 会被选中。

1. 冼轻重叠对象

设计师在制作版面时,总会遇到对象重 叠的情况, 打开"素材\Cha01\选择与编辑素 材.indd"文件,在菜单栏中选择【对象】【选择】 命令, 在弹出的子菜单中可以选择重叠的对 象,如图 1-61 所示。在选择的对象上右击鼠 标,在弹出的快捷菜单中选择【选择】命令, 在弹出的子菜单中也可以选择重叠的对象, 如图 1-62 所示。



图 1-61



图 1-62

提示:按住键盘上的Ctrl键,同时使 用鼠标在重叠对象上单击, 与选择【下方 下一个对象】命令的效果是相同的。

2. 选择多个对象

对多个对象进行同时修改或移动时,首 先要选择多个对象, 其方法有以下几种。

◎ 单击工具箱中的【选择工具】按钮 ▶, 按住键盘上的 Shift 键单击对象,则可以 选择多个对象,如图 1-63 所示。



图 1-63

◎ 单击工具箱中的【选择工具】按钮 ▶, 在文档窗口的空白处单击,按住鼠标左 键不放并拖动鼠标,框选需要同时选中 的多个对象。只要对象的任意部分被拖 出的矩形选择框选中,则整个对象都会 被选中,效果如图 1-64 所示。



图 1-64

提示: 在拖动鼠标时, 应确保没有选 中任何对象, 否则在拖动鼠标时, 只会移 动选中的对象, 而不会拖出矩形选择框。

◎ 如果需要同时选中页面中的所有对象,可以在菜单栏中选择【编辑】|【全选】命令,或是按 Ctrl+A 组合键,如图 1-65 所示。如果单击工具箱中的【直接选择工具】按钮 ▶,然后在菜单栏中选择【编辑】|【全选】命令,将会选中所有对象的锚点,如图 1-66 所示。



图 1-65



图 1-66

3. 取消选择对象

取消选择对象有以下几种方法。

- 单击工具箱中的【选择工具】按钮 , 在文档窗口空白处单击即可取消选择对象。
- ◎ 按住Shift键,单击工具箱中的【选择工具】 按钮 ▶ ,然后单击选中的对象,即可取 消选择对象。

◎ 使用其他绘制图形工具在文档窗口中绘制图形,也可以取消选择对象。

■ 1.7.2 编辑对象

在 InDesign 2020 中,可以根据需要对选中的对象进行编辑,如移动对象、复制对象、调整对象的大小和删除对象。

1. 移动对象

移动对象的方法主要有以下几种。

单击工具箱中的【选择工具】按钮 , 选择需要移动的对象,如图 1-67 所示。 然后在选择的对象上单击鼠标左键并拖 动鼠标,将选择的对象拖动至适当位置 处松开鼠标左键即可,如图 1-68 所示。



图 1-67



图 1-68

提示: 为了方便观察,可以单击工具箱中的【正常】按钮 ☑,将文档转换为正常状态。

提示: 按住键盘上的 Shift 键移动对 象时,移动对象的角度可以限制在45°, 以移动鼠标的方向为基准方向。

- ◎ 选中对象,按键盘上的方向键可以微调 对象的位置。
- 在控制栏的X和Y文本框中输入数值, 可以快速并准确地定位选择的对象的位 置,如图 1-69 所示。



图 1-69

在菜单栏中选择【对象】|【变换】|【移 动】命令,弹出【移动】对话框,如图 1-70 所示。在【移动】对话框中进行相应的 设置也可以移动选择的对象。



图 1-70

在菜单栏中选择【窗口】|【对象和版面】| 【变换】命令,打开【变换】面板,如图1-71 所示。在【变换】面板的 X 和 Y 文本框 中输入数值也可以移动选择的对象。

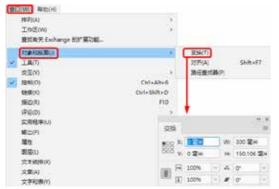


图 1-71

2. 复制对象

复制对象的方法主要有以下几种。

单击工具箱中的【选择工具】按钮 ▶, 选择需要复制的对象, 然后在按住键盘 上的 Alt 键的同时拖动选择的对象,拖动 至适当位置处松开鼠标即可复制对象。

提示: 在选中对象的情况下, 按住键 盘上的 Alt+方向键,也可以复制对象。

- ◎ 在控制栏的 X 和 Y 文本框中输入数值, 然后按Alt+Enter组合键,也可以复制对象。
- 单击工具箱中的【选择工具】按钮▶,选 择需要复制的对象,然后在菜单栏中选 择【编辑】|【复制】命令(或按Ctrl+C 组合键),如图1-72所示。再在菜单 栏中选择【编辑】|【粘贴】命令(或按 Ctrl+V 组合键),也可以复制对象,如 图 1-73 所示。

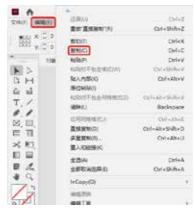


图 1-72



图 1-73

◎ 单击工具箱中的【选择工具】按钮 ▶, 选择需要复制的对象,然后在菜单栏中 选择【编辑】|【直接复制】命令,或按 Ctrl+Alt+Shift+D组合键,可以直接复制 选择的对象,如图 1-74 所示。



图 1-74

3. 调整对象的大小

调整对象大小的方法主要有以下几种。

- ◎ 单击工具箱中的【选择工具】按钮▶, 选择需要调整大小的对象,如图 1-75 所 示。将光标移至选择对象边缘的控制手 柄上,然后拖动鼠标即可调整对象限位 框的大小,如图 1-76 所示。
- 单击工具箱中的【自由变换工具】按钮下, 选择需要调整大小的对象,如图 1-77 所示。 拖动对象的控制手柄,即可改变对象的大小,如图 1-78 所示。



图 1-75



图 1-76

提示:在按住键盘上的 Ctrl 键的同时,拖动对象的控制手柄,可以将对象的限位框与限位框中的对象一起放大与缩小;在按住键盘上的 Ctrl+Shift 组合键的同时,拖动对象的控制手柄,可以将对象限位框与限位框中的对象等比例放大与缩小。



图 1-77





图 1-78

提示:使用【自由变换工具】 週 调 整对象大小时,如果按住键盘上的 Shift 键,可以等比例放大与缩小对象。

◎ 在控制栏或【变换】面板的 W 和 H 文本框中输入数值,也可以改变对象限位框的大小。

4. 删除对象

单击工具箱中的【选择工具】按钮 , 首 先选择需要删除的对象, 然后在菜单栏中选择 【编辑】|【清除】命令, 如图 1-79 所示, 或按 键盘上的 Backspace 键,即可将选择的对象删除。

-	(医療(U)	Ctrl+Z
0	重信·缩放项目*(R)	Ctrl+Shift+Z
	9940(T)	Ctrl+X
	\$8.85(C)	Ctrl+C
	Rasta(P)	Ctrl+V
	标构的不包含情点(W)	Ctrl+Shift+V
	贴入内部(K) 原位贴贴(I)	Ctrl+Alt+V
	和B的不包含网络格式(Z)	Ctrl+Alt+Shift+V
	清除(L)	Backspace
	应用网络核式(/)	Ctrl+Alt+E
	直接规制(D)	Ctrl+Alt+Shift+D
	多重質制(0) 置入和經濟(K)	Ctrl+Alt+U
	全透(A)	Ctrl+A
	全部取消选择(E)	Ctrl+Shift+A
	InCopy(O)	
	W457916	
	保根工具	
	109(2)	
	在文章與組織中傳媒(Y)	Ctrl+Y

图 1-79

【实战】旋转对象



图 1-80

素材	素材 \Cha01\ 公寓室内 .indd
场景	场景\Cha01\【实战】旋转对象.indd
视频	视频教学 \Cha01\【实战】旋转对象 .mp4

01 按 Ctrl+O 组合键, 打开"素材\Cha01\公寓室内.indd"文件, 如图 1-81 所示。



图 1-81

02 在工具箱中单击【旋转工具】按钮 , 然后单击小猫对象,将原点从其限位框左上角的默认位置拖动到限位框的中心位置,如图 1-82 所示。

03 在限位框的内外任意位置处单击并拖动 鼠标,即可旋转对象,如图 1-83 所示。

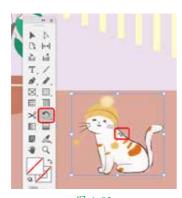


图 1-82



图 1-83

提示: 如果在旋转对象时按住键盘上的 Shift 键, 可以将旋转角度限制为 45°的倍数。



【实战】缩放对象

其实不只是【旋转工具】能用来变换对象,在 InDesign 2020 中使用【缩放工具】 同样可以调整对象。下面讲解如何使用【缩放工具】缩放对象,完成后的效果如图 1-84 所示。



图 1-84

素材	素材 \Cha01\ 公寓室内 .indd
场景	场景\Cha01\【实战】缩放对象.indd
视频	视频教学 \Cha01\【实战】缩放对象 .mp4

01 按 Ctrl+O 组合键,打开"素材\Cha01\公寓室内.indd"文件,在工具箱中单击【缩放工具】按钮 中,然后单击小猫对象,如图 1-85 所示。



图 1-85

02 按住 Shift 键的同时按住鼠标左键并拖动即可均匀放大或缩小对象,如图 1-86 所示。



图 1-86

"是示:如果拖动对象的右上角或左下 角,对象只可水平缩放或垂直缩放。



【实战】切变对象

使用工具箱中的【切变工具】 可以切变对象。下面讲解如何切变对象,完成后的效果如图 1-87 所示。



图 1-87

素材	素材 \Cha01\ 公寓室内 .indd
场景	场景\Cha01\【实战】切变对象.indd
视频	视频教学 \Cha01\【实战】切变对象 .mp4

01 按 Ctrl+O 组合键, 打开"素材 \Cha01\ 公 寓室内.indd"文件,在工具箱中单击【切变工具】 按钮 , 然后单击小猫对象, 如图 1-88 所示。



图 1-88

02 在限位框的任意位置处单击并拖动鼠标, 即可切变对象,如图 1-89 所示。



图 1-89

▶ 企业名片设计——InDesign 基础操作

提示: 在对对象进行切变操作时按住 键盘上的 Shift 键,可以将旋转角度限制 为 45° 的倍数。

【实战】对齐与分布图形对象

整齐的对象可以使画面更加美观、舒适, 本例讲解如何对齐与分布图形对象, 完成后 的效果如图 1-90 所示。



图 1-90

素材	素材 \Cha01\ 对齐与分布素材 .indd
场景	场景 \Cha01\【实战】对齐与分布 图形对象 .indd
视频	视频教学 \Cha01\【实战】对齐与 分布图形对象 .mp4

01 按 Ctrl+O 组合键, 打开"素材 \Cha01\ 对 齐与分布素材.indd"文件,如图 1-91 所示。



图 1-91

02 在菜单栏中选择【窗口】|【对象和版面】| 【对齐】命令,打开【对齐】面板,如图 1-92 所示。



图 1-92

03 按住 Shift 键的同时使用【选择工具】依次选择书架中第一排的对象,如图 1-93 所示。选择完成后,松开 Shift 键,再次单击最左侧对象,即可将最左侧对象指定为关键对象。

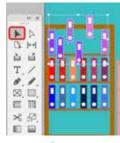


图 1-93

04 单击【对齐】面板中的【垂直居中对齐】 按钮 ● ,即可将选中对象垂直居中对齐,如 图 1-94 所示。



图 1-94

05 单击最左侧对象,将其取消指定,单击【对 齐】面板中的【水平居中分布】按钮Ⅲ,即 可将选中对象水平居中分布,如图1-95所示。



图 1-95

■ 1.7.3 编组

可将多个对象进行编组,编组后的对象 可以同时进行移动、复制或旋转等操作。

1. 创建编组

下面介绍编组对象的方法,具体的操作步骤如下。

①1 按 Ctrl+O 组合键,打开"素材 \Cha01\花丛 indd"文件,在工具箱中单击【选择工具】按钮▶,在文档中选择需要编组的对象,如图 1-96 所示。



图 1-96

02 在菜单栏中选择【对象】|【编组】命令, 或按 Ctrl+G 组合键,如图 1-97 所示,即可将 选择的对象编组。



图 1-97

03 选中编组后的对象中的任意一个对象,其他对象也会同时被选中,效果如图 1-98 所示。



图 1-98

2. 取消编组

使用菜单栏中的【取消编组】命令即可 取消编组,具体的操作步骤如下。

01 继续上面的操作,确定编组后的对象处于选中状态,然后在菜单栏中选择【对象】【取消编组】命令,或按 Ctrl+Shift+G 组合键,如图 1-99 所示,即可取消对象的编组。



图 1-99

02取消编组后,当选中一个对象时,其他对象不会被选中,效果如图 1-100 所示。



图 1-100

■ 1.7.4 锁定对象

菜单栏中的【锁定】命令可以将文档中 的对象固定位置,使其不被移动。被锁定的 对象仍然可以选中,但不会受到任何操作的 影响。锁定对象的具体操作步骤如下。

01 使用【选择工具】 ▶ 选择需要锁定的对象,如图 1-101 所示。



图 1-101

02 在菜单栏中选择【对象】|【锁定】命令, 或按 Ctrl+L 组合键,如图 1-102 所示。



图 1-102

03 单击工具箱中的【正常】按钮 ■,可以看到选择对象已被锁定,效果如图 1-103 所示。



图 1-103

课后项目 练习

工作证设计

工作证是公司工作人员的证件,代表公司的形象。本例讲解如何制作工作证,完成后的效果如图 1-104 所示。

课后项目练习效果展示



图 1-104

课后项目练习过程概要

- (1) 使用【矩形工具】绘制工作证框架。
- (2) 使用【钢笔工具】【矩形工具】绘制标志(Logo)及其他部分。
 - (3) 使用【文字工具】完善证件照。

素材	无
场景	场景 \Cha01\ 工作证设计 .indd
视频	视频教学 \Cha01\工作证设计 .mp4

01 新建一个【宽度】【高度】分别为242毫米、373毫米,【页面】为1,边距为0毫米的文档。在工具箱中单击【矩形工具】按钮 □,在文档窗口中绘制一个矩形,在【颜色】面板中将【填色】设置为#4169e1,将【描边】设置为无,在【变换】面板中将W、H分别设置为242毫米、373毫米,如图1-105所示。



图 1-105

02 根据前面介绍的方法绘制标志,并对其进行相应的设置。单击工具箱中的【矩形工具】按钮,在文档窗口中绘制一个矩形,在【颜色】面板中将【填色】设置为无,【描边】设置为白色,在【描边】面板中将【粗细】设置为4点,【类型】设置为虚线(4和4),在【变换】面板中将W、H分别设置为85毫米、105毫米,效果如图1-106所示。

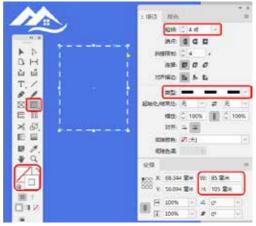


图 1-106

提示:在菜单栏中选择【窗口】|【对 象和版面】【变换】命令可打开【变换】面板。



03 选中绘制的矩形,在菜单栏中选择【对象】 【角选项】命令,弹出【角选项】对话框,将【大 小】设置为5毫米,【形状】设置为圆角, 如图 1-107 所示。



图 1-107

04 设置完成后,单击【确定】按钮,并调 整其位置,单击工具箱中的【椭圆工具】按 钮 , 在文档窗口中绘制一个圆形,将【填 色】设置为#dcdcdc, 【描边】设置为无, W、 H均设置为50毫米,并调整其位置,如图1-108 所示。

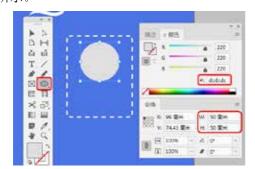


图 1-108

05 单击工具箱中的【钢笔工具】按钮 ≥, 在文档窗口中绘制图形, 为其填充任意一种 颜色,将【描边】设置为无,并调整其位置, 如图 1-109 所示。

06 按住 Shift 键的同时单击新绘制的图形 与圆形,按Ctrl+8组合键为选中的对象建 立复合路径,根据前面介绍的方法在文档窗 口中绘制其他图形并设置相应的颜色,如 图 1-110 所示。



图 1-109

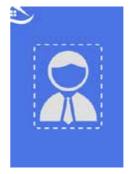


图 1-110

07 单击工具箱中的【矩形工具】按钮 □, 在文档窗口中绘制一个矩形,将【填色】设 置为#e3e4e5, 【描边】设置为无, W、H分 别设置为242毫米、165毫米,并调整其位置, 如图 1-111 所示。

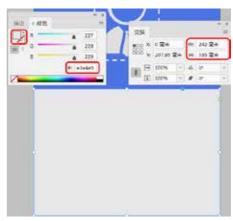


图 1-111

08 单击工具箱中的【钢笔工具】按钮 🔊, 在文档窗口中绘制图形, 选中绘制的图形, 在 【颜色】面板中将【填色】设置为#051e70,【描 边】设置为无,并调整其位置,如图1-112所示。 ○ 9 再次使用【钢笔工具】 ★ 在文档窗口中 绘制图形,将【填色】设置为#0352db,【描边】 设置为无,并调整其位置,如图 1-113 所示。



图 1-112



图 1-113

10 在工具箱中单击【文字工具】按钮 T, 在文档窗口中绘制文本框,输入文字并选中 输入的文字,将【字体】设置为【汉仪中楷简】, 【字体大小】设置为 45 点,【填色】设置为 白色,并调整其位置,如图 1-114 所示。



图 1-114

11 再次使用【文字工具】 **T**在文档窗口中绘制文本框,输入文字,将【字体】设置为【Adobe 黑体 Std】,【字体大小】设置为 20点,【水平缩放】设置为 104%,【字符间距】

设置为 110, 【填色】设置为白色,并调整其位置,如图 1-115 所示。



图 1-115

12 使用同样的方法输入其他文字并对其进行设置,如图 1-116 所示。



图 1-116

13 单击工具箱中的【直线工具】按钮 / , 在文档窗口中按住 Shift 键分别绘制四条水平直线, 在控制栏中将 L 设置为 172 毫米, 【描边粗细】设置为 1 点, 并调整其位置, 如图 1-117 所示。



图 1-117