

第三部分

C 语言练习题及参考答案

练习 1 基本类型数据及其运算

题目

一、填空题

1. C 语言的关键字都用_____ (大写或小写)。
2. C 语言规定用户标识符只能以字母或_____ 开头。
3. 整型数据在内存中以二进制_____ 形式存放。
4. C 语言中的_____ 字符是以反斜杠“\”开头,后跟规定的单个字符或数字的字符常量。
5. "1"占_____ 字节。
6. 下列程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    short i=-1;
    printf("%x,%hx\n",i,i);
    return 0;
}
```

7. 下列程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char s='2';
    printf("%d,%o,%x,%c\n ", s,s,s,s);
    return 0;
}
```

8. 下列程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float f=12.34567;
    printf("%f,%.4f,%4.3f,%10.3f ",f,f,f,f);
    return 0;
}
```

9. 下列程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("%d,%c\n", '5'-'0',5+'0');
    return 0;
}
```

10. 下列程序输入 1 2 3 后的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,j;
    char k;
    scanf("%d%c%d",&i,&k,&j);
    printf("i=%d,k=%c,j=%d\n",i,k,j);
    return 0;
}
```

11. 有下列程序,若输入 9876543210,其运行结果是 ①;若输入 98 76 543210,其运行结果是 ②;若输入 987654 3210,其运行结果是 ③。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int x1,x2;
    char y1,y2;
    scanf("%2d%3d%3c%c",&x1,&x2,&y1,&y2);
    printf("x1=%d,x2=%d,y1=%c,y2=%c\n",x1,x2,y1,y2);
    return 0;
}
```

12. 下列程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
int main()
```

```

{
    int x=5,y=10;
    x+=y;
    y=x-y;
    x-=y;
    printf("x=%d,y=%d\n",x,y);
    return 0;
}

```

13. 有下列程序,输入数据 12345ff678,其运行结果是_____。

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int x;
    float y;
    scanf("%3d%f",&x,&y);
    printf("x=%d,y=%f\n",x,y);
    return 0;
}

```

14. C 语言中规定的标准文件有 3 个,即_____、_____和_____。

15. 指向 C 语言中规定的标准文件的指针分别是_____、_____和_____。

16. C 程序中对普通文件进行读写操作,必须先_____,操作后再_____。

17. 在 C 语言中,文件操作都是由标准库函数来完成的,对应的头文件是_____。

18. 用_____方式打开一个文件时,该文件必须已经存在,且只能从该文件读数据。

19. 在对文件进行读写的过程中,若要求文件的位置回到文件开头,应当调用_____函数。

二、选择题

1. 下列选项中不可用作 C 语言标识符的是()。

A. a_1 B. no-1 C. scanf D. _int

2. C 语言提供的合法关键字是()。

A. Float B. signed C. INT D. Char

3. 下列选项中是合法的实型常数的是()。

A. E2 B. 6E-3.5 C. 2E0 D. 1.3E

4. 已知大写字母 A 的 ASCII 码是 65,小写字母 a 的 ASCII 码是 97,则用十六进制表示的字符常量'\x41'是()。

A. 字符 A B. 字符 a C. 字符 c D. 非法的常量

5. 下列选项中是合法转义字符的是()。

A. '\\' B. '\018' C. 'xab' D. '\ab'

6. 下列选项中可作为 C 语言合法整数的是()。

- A. 1010B B. 0386 C. 0xffff D. x2a2

7. 若有代数式 $\frac{3ab}{cd}$, 则不正确的 C 语言表达式是()。

- A. a/c/d * b * 3 B. 3 * a * b/c/d
C. 3 * a * b/c * d D. a * b/d/c * 3

8. 已知各变量的类型说明如下:

```
int a=2, b=5;
```

```
double x=8.5;
```

则下列表达式中符合 C 语言语法的是()。

- A. a+=a-=(b=2)*(a=8) B. a=b/3=8
C. x%3 D. x=float(a)

9. 下列选项中符合 C 语言语法的赋值表达式是()。

- A. a=b+c=3 B. a=(b=5, c=b+6)
C. a=b=5, c=b+2 D. a=4+b++=c+2

10. 在 C 语言中, 要求运算数必须是整型的运算符是()。

- A. / B. ++ C. *= D. %

11. 若有说明语句“char s='\101';”, 则变量 s()。

- A. 包含 1 个字符 B. 包含 2 个字符
C. 包含 3 个字符 D. 说明不合法, s 的值不确定

12. 在 C 语言中, char 型数据在内存中的存储形式是()。

- A. 补码 B. 反码 C. 原码 D. ASCII 码

13. 设变量 x 为 float 类型, m 为 int 类型, 则下列选项中能实现将 x 中的数值保留小数点后 3 位, 第 4 位进行四舍五入运算的是()。

- A. x=(x*1000+0.5)/1000.0
B. m=x*1000+0.5, x=m/1000.0
C. x=x*1000+0.5/1000.0
D. x=(x/1000+0.5)*1000.0

14. 设下列变量均为 int 类型, 则值不等于 3 的表达式是()。

- A. (m=n=2, m+n, m+1) B. (m=n=2, m+n, n+1)
C. (m=2, m+1, n=2, m+n) D. (m=2, m+1, n=m, n+1)

15. 假设所有变量均为整型, 则表达式(x=y=3, y++, x+y)的值是()。

- A. 7 B. 8 C. 6 D. 2

16. 已知 c 是字符型变量, 下列选项中不正确的赋值语句是()。

- A. c='\012'; B. c= '12'; C. c='1'+ '2'; D. c=1+2;

17. putchar 函数可以向终端输出一个()。

- A. 整型变量表达式值 B. 字符串

C. 实型变量值

D. 字符

18. 下列程序段的输出结果是()。

```
int a=12345; printf("%4d\n", a);
```

A. 12

B. 34

C. 12345

D. 提示出错

19. 若 a 定义为 int 型, x 定义为 float 型, 下列选项中正确的 scanf 函数调用语句是()。

A. scanf("%d%f", a, x);

B. scanf("%d%f", &a, &x);

C. scanf("%x%d", &a, &x);

D. scanf("%f%d", &a, &x);

20. 有如下程序段:

```
int a1, a2;  
char c1, c2;  
scanf("%d%c%d%c", &a1, &c1, &a2, &c2);
```

若要求 a1、a2、c1、c2 的值分别为 10、20、A、B, 正确的数据输入是()。

A. 10A _20B

B. 10 _A20B

C. 10 _A _20 _B

D. 10A20 _B

21. 若变量已正确说明为 int 类型, 要通过语句“scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);”给 a 赋予 10, b 赋予 20, c 赋予 30, 不正确的输入形式为()。

A. 10 _20 _30

B. 10,20,30

C. 10

D. 10 _20

20 _30

30

22. 若要使 x1、x2、y1、y2 的值分别为 10、20、A、B, 正确的数据输入是()。

```
int x1, x2;  
char y1, y2;  
scanf("%d, %d", &x1, &x2);  
scanf("%c%c", &y1, &y2);
```

A. 1020AB

B. 10 _20 _ABC

C. 10,20

D. 10,20AB

AB

23. 有下列程序段, 从键盘输入数据的正确形式应是()。

```
int x, y;  
scanf("x=%d, y=%d", &x, &y);
```

A. 1234

B. x=12, y=34

C. 12,34

D. x=12 _y=34

24. 下列程序的执行结果是()。

```
#include <stdio.h>  
int main()
```

```

{   int x=2,y=3,z=4;
    printf(" x=%d,y=%d,z=%d",x,y,z);
    return 0;
}

```

A. x=%2,y=%3,z=4

B. x=%2,y=%d,z=3

C. x=2,y=3,z=4

D. x=%2,y=%d,z=4

25. 阅读下列程序,当输入数据的形式为“12,34”,正确的输出结果是()。

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int a,b;
    scanf("%d%d", &a,&b);
    printf("a+b=%d\n",a+b);
    return 0;
}

```

A. a+b=46

B. 有语法错误

C. a+b=12

D. 不确定值

26. 将一个短型整数 10002 存到磁盘上,以 ASCII 形式和二进制形式存储占用的字节数分别是()。

A. 2 和 2

B. 2 和 5

C. 5 和 2

D. 5 和 5

27. 若执行 fopen 函数时发生错误,则函数的返回值是()。

A. 地址值

B. NULL

C. 1

D. EOF

28. 若用 fopen 函数打开一个新的二进制文件,该文件要既能读也能写,则文件打开方式字符串应是()。

A. "ab+"

B. "wb+"

C. "r+"

D. "ab"

29. 系统的标准输入设备指()。

A. 键盘

B. 显示器

C. 软盘

D. 硬盘

30. fscanf 函数的正确调用形式是()。

A. fscanf(fp,格式字符串,地址表列)

B. fscanf(格式字符串,地址表列,fp)

C. fscanf(格式字符串,文件指针,地址表列)

D. fscanf(文件指针,格式字符串,输出表列)

31. 函数调用语句“fseek(fp,-20L,2);”的含义是()。

A. 将文件位置指针移到距离文件头 20 字节处

B. 将文件位置指针从当前位置向后移动 20 字节

C. 将文件位置指针从文件末尾处后退 20 字节

D. 将文件位置指针移到离当前位置 20 字节处

32. 利用 fseek 函数可实现的操作()。

- A. fseek(文件类型指针,起始点,位移量)
- B. fseek(fp,位移量,起始点)
- C. fseek(位移量,起始点,fp)
- D. fseek(起始点,位移量,文件类型指针)

33. 设已正确打开一个已经存在的文本文件,文件中原有数据为 abcdef,新写入的数据为 xyz;若文件中的数据变为 xyzdef,则该文件打开的方式是()。

- A. w
- B. w+
- C. a+
- D. r+

34. 文件函数 rewind 的功能是()。

- A. 使文件 fp 的位置指针指向文件开始
- B. 使文件 fp 的位置指针指向文件末尾
- C. 使文件 fp 的位置指针指向文件中间
- D. 使文件关闭

35. 以下叙述不正确的是()。

- A. C 语言中的文本文件以 ASCII 形式存储数据
- B. C 语言中对二进制文件的访问速度比文本文件快
- C. C 语言中,随机读写方式不适用于二进制文件
- D. C 语言中,顺序读写方式不适用于二进制文件

36. 若要打开 C 盘上 user 子目录下名为 abc.txt 的文本文件进行读写操作,下面符合此要求的函数调用是()。

- A. fopen("C:\user\abc.txt","r");
- B. fopen("C:\\user\\abc.txt","r+");
- C. fopen("C:\user\abc.txt","rb");
- D. fopen("C:\\user\\abc.txt","w");

37. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    FILE * fp; int i=20, j=30, k, n;
    fp=fopen("dl.dat", "w");
    fprintf(fp, "%d \n", i);
    fprintf(fp, "%d \n", j);
    fclose (fp);
    fp=fopen("dl.dat", "r");
    fscanf(fp, "%d%d", &k, &n);
    printf("%d %d", k, n);
    return 0;
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A. 20 30
- B. 20 50
- C. 30 50
- D. 30 20

38. fopen 函数的第 2 个参数取值 "r" 和 "w" 时, 它们之间的差别是()。
- A. "r" 可向文件写入, "w" 不但可以向文件写入, 而且还可以读出
 B. "r" 用于从文件中读出数据, "w" 用于向文件中写入数据
 C. 当文件不存在时, "r" 将创建一个文件并读出, "w" 将创建文件并写入
 D. 当文件不存在时, "r" 建立新文件, "w" 出错
39. 使用 fseek 函数可以实现的操作是()。
- A. 改变文件位置指针的当前位置 B. 文件的顺序读写
 C. 文件的随机读写 D. 以上都不是

参考答案

一、填空题

- | | |
|---|---------------------------|
| 1. 小写 | 2. 下画线 |
| 3. 补码 | 4. 转义 |
| 5. 2 | 6. ffffffff, ffff |
| 7. 50, 62, 32, 2 | |
| 8. 12.345670, 12.3457, 12.346, _____ 12.346 | |
| 9. 5, 5 | 10. i=1, k= , j=2 |
| 11. ① x1=98, x2=765, y1=4, y2=1 | ② x1=98, x2=76, y1=, y2=3 |
| ③ x1=98, x2=765, y1=4, y2=2 | |
| 12. x=10, y=5 | 13. x=123, y=45.000000 |
| 14. 标准输入文件(键盘) 标准输出文件(显示屏幕) | |
| 标准出错信息文件(显示屏幕) | |
| 15. stdin stdout stderr | 16. 打开文件 关闭文件 |
| 17. stdio.h | 18. "r" |
| 19. rewind | |

二、选择题

- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. B | 2. B | 3. C | 4. A | 5. A |
| 6. C | 7. C | 8. A | 9. B | 10. D |
| 11. A | 12. D | 13. B | 14. C | 15. A |
| 16. B | 17. D | 18. C | 19. B | 20. A |
| 21. B | 22. D | 23. B | 24. B | 25. D |
| 26. C | 27. B | 28. B | 29. A | 30. A |
| 31. C | 32. B | 33. D | 34. A | 35. C |
| 36. B | 37. A | 38. B | 39. A | |

练习 2 选择结构程序设计

题目

一、填空题

1. 为表示关系 $x \geq y \geq z$, 应使用 C 语言表达式_____。
2. 若有“int a=8,b=5,c=3;”, 则表达式 $a > b \&\& b < c$ 的结果是_____。
3. 若有“int x=10,y=20;”, 则表达式 $x > y ? x : y$ 的结果是_____。
4. C 语言中用_____表示逻辑“假”。
5. 已知“int z;”, 表示“z 是奇数”的表达式是_____。
6. 已知“int x=15,y=20,z=35;”, 表达式 $x \parallel y + z \&\& y - z$ 的值是_____。

二、选择题

1. 下列程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i=0,j=0,k=6;
    if ((++i>0) || (++j>0)) k++;
    printf("%d,%d,%d\n",i,j,k);
    return 0;
}
```

- A. 0,0,6 B. 1,0,7 C. 1,1,7 D. 0,1,7
2. 设 $a=5, b=6, c=7, d=8, m=2, n=2$, 执行 $(m=a>b) \&\& (n=c>b)$ 后, n 的值为()。
A. 1 B. 2 C. 3 D. 0
 3. 设有定义“int x=12,y=20,z=24;”, 下列语句中执行效果与其他 3 个不同的是()。
A. $\text{if}(x>y) \{x=y;y=z;z=x;\}$ B. $\text{if}(x>y) \ x=y,y=z,z=x;$
C. $\text{if}(x>y) \ x=y;y=z;z=x;$ D. $\text{if}(x>y) \{x=y,y=z,z=x;\}$
 4. 对于 if 语句的基本形式“if(表达式)语句”, 其中, 表达式()。
A. 可以是任意合法的表达式 B. 必须是逻辑表达式
C. 必须是关系表达式 D. 必须是逻辑表达式或关系表达式
 5. 下列程序运行时, 输入的值为()时才会输出***。

```
#include <stdio.h>
```

```

int main()
{
    int x;
    scanf("%d", &x);
    if(x<=20); else
    if(x!=30)
        printf(" * * * ");
    return 0;
}

```

- A. 大于 20 且不等于 30 的整数 B. 大于 20 或等于 30 的整数
 C. 小于 20 的整数 D. 不等于 30 的整数
6. 下列程序运行时,输出的值为()。

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int x=1,y=2,z=3;
    if(x==1 && y++==2)
        if(y!=2 || z--!=3)
            printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
    else
        printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
    else
        printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
    return 0;
}

```

- A. 1,2,2 B. 1,3,2 C. 1,2,3 D. 1,3,3
7. C 语言规定: else 子句总是与()配对。
 A. 缩排位置相同的 if B. 其之前最近的未配对的 if
 C. 其之后最近的 if D. 同一行上的 if
8. 在 C 语言中,逻辑运算符两侧运算对象的类型()。
 A. 可以是任何类型的数据 B. 只能是 0 或非 0 正数
 C. 只能是 0 或 1 D. 只能是整型或字符型数据
9. 若有“int a, b;”,表达式 (Exp)?(--a):(++b),则其中与 Exp 等价的表达式是()。
 A. Exp==1 B. Exp==0 C. Exp!=1 D. Exp!=0
10. 执行下列程序段后,x 的值为()。

```

int x='F', k=21, y=32;
x=((k || y) && (x<'a'));

```

- A. 0 B. -1 C. NULL D. 1