

内 容 简 介

数字游戏场景设计是数字艺术设计专业的重要课程，其目的在于通过讲授设计理论，分析传统绘画领域的表现手法，总结其对于数字绘画表现形式的启发。本书结合教师团队十余年游戏开发的经验和课堂示范教学，引导学生掌握场景设计方法，同时引导学生去观察、分析自然，验证前人总结的设计理论，并最终能够结合游戏设计的交互理念进行综合创作。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。举报：010-62782989，beiqinquan@tup.tsinghua.edu.cn。

图书在版编目 (CIP) 数据

数字游戏场景设计 / 帖志超，蔡智超，倪镔主编. —北京：清华大学出版社，2024.1

动画与数字媒体专业系列教材

ISBN 978-7-302-65358-5

I . ①数… II . ①帖… ②蔡… ③倪… III . ①电子游戏—背景—造型设计—教材 IV . ①J218.7

中国国家版本馆 CIP 数据核字 (2024) 第 012034 号

责任编辑：谢 琛 薛 阳

封面设计：徐若昭

版式设计：方加青

责任校对：韩天竹

责任印制：曹婉颖

出版发行：清华大学出版社

网 址：<https://www.tup.com.cn>，<https://www.wqxuetang.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-83470000 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969，c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015，zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：涿州汇美亿浓印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185mm×260mm 印 张：9.5 字 数：200 千字

版 次：2024 年 2 月第 1 版 印 次：2024 年 2 月第 1 次印刷

定 价：66.00 元

产品编号：097989-01