

# 第1章

## 基础理论知识

脉络导图



### 1.1 信息与信息表示

#### 1.1.1 单选题

1. 现代信息技术中的3C是指计算机技术、控制技术和( )。  
A. 多媒体技术      B. 通信技术      C. 光电技术      D. 人工智能技术
2. 世界上第一台电子计算机诞生在( )。  
A. 中国      B. 美国      C. 日本      D. 德国
3. 现代人类社会生存和发展的三大基本资源是物质、能源和( )。  
A. 信息      B. 计算机      C. 软件      D. 媒体
4. 计算思维是( )。  
A. 计算机的思维      B. 面向计算机科学的思维  
C. 编写程序过程的思维      D. 人的思维
5. 人类应具备的三大思维能力是指( )。  
A. 抽象思维、逻辑思维和形象思维      B. 实验思维、理论思维和计算思维  
C. 逆向思维、演绎思维和发散思维      D. 计算思维、理论思维和辩证思维
6. 科学思维包括理论思维、实验思维和( )。

- A. 形象思维      B. 开放思维      C. 逻辑思维      D. 计算思维
7. 计算思维最根本的内容即其本质是( )。
- A. 自动化      B. 抽象和自动化      C. 程序化      D. 抽象
8. 数据在计算机内部传送、处理和存储时,采用的进制是( )。
- A. 十六进制      B. 八进制      C. 十进制      D. 二进制
9. 十进制数 100 对应的二进制数、八进制数和十六进制数分别为( )。
- A. 1100100B、144O 和 64H      B. 1100110B、142O 和 62H  
C. 1011100B、144O 和 66H      D. 1100100B、142O 和 60H
10. 将十六进制数 586 转换为 16 位的二进制数,应该是( )。
- A. 0000010110000110      B. 0110100001010000  
C. 0101100001100000      D. 0000011010000101
11. 已知三个用不同数制表示的整数  $A=00111101B$ ,  $B=3CH$ ,  $C=64D$ , 则能成立的比较关系是( )。
- A.  $A<B<C$       B.  $B<C<A$       C.  $B<A<C$       D.  $C<B<A$
12. 二进制数 101101.11 对应的八进制数为( )。
- A. 61.6      B. 61.3      C. 55.3      D. 55.6
13. 用 8 位二进制数能表示的最大的无符号整数等于十进制整数( )。
- A. 255      B. 256      C. 128      D. 127
14. 字长为 7 位的无符号二进制整数能表示的十进制整数的数值范围是( )。
- A. 0~128      B. 0~255      C. 0~127      D. 1~127
15. 对两个二进制数进行算术加运算,则  $100001+111=( )$ 。
- A. 101110      B. 101000      C. 101010      D. 100101
16. 下列各数中,比二进制数 00010101 小的数是( )。
- A. 00011010B      B. 11H      C. 35D      D. A0H
17. 二进制数 1001001 转换为十进制数是( )。
- A. 71      B. 72      C. 73      D. 75
18. 十进制数 101 转换为二进制数是( )。
- A. 01101011      B. 01100011      C. 01100101      D. 01101010
19. 任意一个实数在计算机内部都可以用指数和尾数来表示。这种用指数和尾数来表示实数的方法叫作( )。
- A. 定点表示法      B. 不定点表示法      C. 尾数表示法      D. 浮点表示法
20. 用  $16\times 16$  点阵来表示汉字的字形,存储一个汉字的字形需用( )字节。
- A.  $16\times 1$       B.  $16\times 2$       C.  $16\times 3$       D.  $16\times 4$
21. 已知三个字符为 b、Y 和 6,按它们的 ASCII 值升序排序,结果是( )。
- A. 6,b,Y      B. b,6,Y      C. Y,b,6      D. 6,Y,b
22. 在计算机中,1MB 等于( )。
- A.  $1024\times 1024B$       B. 1024KB      C. 1024B      D. 1000B
23. 关于 b 的说法,下列说法中正确的是( )。
- A. 数据最小单位,即二进制数的 1 位      B. 基本存储单位,对应 8 位二进制位

- C. 基本运算单位,对应 8 位二进制位      D. 基本运算单位,二进制位数不固定
24. 计算机的存储器中,组成 1 字节的二进制位的个数是( )。
- A. 32                      B. 16                      C. 8                      D. 4
25. 下列( )不是度量存储器容量的单位。
- A. KB                      B. MB                      C. GHz                      D. GB
26. 假设某台式计算机的内存储器容量为 512MB,硬盘容量为 40GB。硬盘容量是内存容量的( )。
- A. 240 倍                      B. 160 倍                      C. 80 倍                      D. 120 倍
27. 现在的计算机中用于存储整型数据且使用最广泛的表示方法是( )。
- A. 符号加绝对值      B. 二进制反码      C. 二进制补码      D. 无符号整数
28. TB 是度量存储器容量大小的单位之一,1TB 等于( )。
- A. 1024GB                      B. 1024MB                      C. 1024PB                      D. 1024TB
29. 假设某台计算机的内存储器容量为 128MB,硬盘容量为 10GB,硬盘容量是内存容量的( )。
- A. 40 倍                      B. 60 倍                      C. 80 倍                      D. 100 倍
30. 某计算机的内存是 16MB,则它的容量为( )字节。
- A.  $16 \times 1024 \times 1024$       B.  $16 \times 1000 \times 1000$       C.  $16 \times 1024$                       D.  $16 \times 1000$

### 1.1.2 多选题

1. 信息技术是有关信息的( )等技术。
- A. 获取                      B. 存储                      C. 传递                      D. 处理  
E. 应用
2. 下列选项中,可能是八进制数据的是( )。
- A. 129                      B. 107                      C. 0012                      D. 678
3. 组成浮点数的两部分为( )。
- A. 阶码                      B. 原码                      C. 尾数                      D. 补码
4. 下列叙述中正确的是( )。
- A. 任何二进制整数都可以完整地用十进制整数来表示  
B. 任何十进制小数都可以完整地用二进制小数来表示  
C. 任何二进制小数都可以完整地用十进制小数来表示  
D. 任何十六进制整数都可以完整地用十进制整数来表示
5. 下列有关汉字内码的说法中,正确的是( )。
- A. 内码一定无重码                      B. 内码就是区位码  
C. 使用内码便于打印                      D. 内码每字节的最高位为 1
6. 外存与内存相比,其主要特点有( )。
- A. 存取速度快                      B. 能长期保存信息  
C. 能存储大量信息                      D. 单位容量的价格更便宜
7. 下列各种表示中,( )是存储器容量单位。
- A. KB                      B. MB                      C. GB                      D. MHz

### 1.1.3 判断题

1. 计算机主要应用于科学计算、信息处理、过程控制、辅助系统、通信等领域。
2. 第二代计算机的主要元件是电子管。
3. 信息技术就是指计算机技术。
4. 组成一个计算机系统的两大部分是硬件系统和软件系统。
5. 计算思维实际上就是人类求解问题的思维方法。
6. 计算思维最根本的内容即其本质是抽象和自动化。
7. 数据思维是应用数据科学的原理、方法、技术解决现实场景中问题的思维逻辑。
8. 十进制数 245 转换为八进制数表示为 363。
9. 八位二进制数可以表示最多 256 种状态。
10. 十进制数 11, 在十六进制中仍表示成 11。
11. 十进制数 59 转换为无符号二进制整数是 0111101。
12. 实数在计算机中一般采用浮点表示法。
13. 负数求补的规则: 对原码, 符号位保持不变, 其余各位变反。
14. 正数的原码、反码、补码表示都相同。
15. 同一负整数分别用原码、反码或补码表示时, 其编码不一定相同。
16. 实数的浮点表示由指数和尾数(含符号位)两部分组成。
17. 一个汉字的区位码就是它的国标码。
18. 外码是用于将汉字输入计算机而设计的汉字编码。
19. 一个字符的标准 ASCII 的长度是 7b。
20. 基本 ASCII 包含 128 个不同的字符。
21. MB 为计算机内存储器容量单位, 1MB=1000B。
22. 字节是指计算机中一小组相邻的二进制数码, 通常 8 位作为一字节。
23. 计算机中用来表示存储空间大小的基本容量单位是字节。
24. 计算机的字长并不一定是字节的整数倍。

## 1.2 计算机系统

### 1.2.1 单选题

1. 字长是 CPU 的主要技术性能指标之一, 它表示的是( )。  
A. CPU 的计算结果的有效数字长度      B. CPU 一次能处理二进制数据的位数  
C. CPU 能表示的最大的有效数字位数      D. CPU 能表示的十进制整数的位数
2. 一个完整的计算机系统应该包括( )。  
A. 主机、键盘和显示器      B. 硬件系统和软件系统  
C. 主机和它的外部设备      D. 系统软件和应用软件
3. 影响一台计算机性能的关键部件是( )。

- A. CD-ROM      B. 硬盘      C. CPU      D. 显示器
4. CPU 中的控制器的主要功能是( )。
- A. 分析指令并产生控制信号      B. 进行逻辑运算  
C. 控制运算的速度      D. 进行算术运算
5. 用来控制、指挥和协调计算机各部分工作的是( )。
- A. 运算器      B. 鼠标      C. 控制器      D. 存储器
6. 中央处理器的简称是( )。
- A. APU      B. GPU      C. CPU      D. TPU
7. 组成 CPU 的主要部件是( )。
- A. 运算器和控制器      B. 运算器和存储器  
C. 控制器和寄存器      D. 运算器和寄存器
8. 世界上首次提出存储程序计算机体系结构的是( )。
- A. 艾伦·图灵      B. 冯·诺依曼      C. 比尔·盖茨      D. 肖特
9. “16 位微型计算机”中的 16 指的是( )。
- A. 微机型号      B. 机器字长      C. 内存容量      D. 存储单位
10. 组成一个计算机硬件系统的两大部分是( )。
- A. 系统软件和应用软件      B. 硬件系统和软件系统  
C. 主机和外部设备      D. 输入和输出设备
11. 运算器的功能是( )。
- A. 只能进行逻辑运算      B. 对数据进行算术运算或逻辑运算  
C. 只能进行算术运算      D. 做初等函数的计算
12. 决定个人计算机性能的最主要的因素是( )。
- A. 计算机的价格      B. 计算机的 CPU  
C. 计算机的内存      D. 计算机的硬盘
13. CPU 的主要技术性能指标有( )。
- A. 字长、主频和运算速度      B. 可靠性和精度  
C. 耗电量和效率      D. 冷却效率
14. 计算机主要技术指标通常是指( )。
- A. 所配备的系统软件的版本  
B. CPU 的时钟频率、运算速度、字长和存储容量  
C. 扫描仪的分辨率、打印机的配置  
D. 硬盘容量的大小
15. 基于冯·诺依曼思想而设计的计算机硬件系统包括 5 大组成部分,分别是( )。
- A. 控制器、运算器、存储器、输入设备、输出设备  
B. 主机、存储器、显示器、输入设备、输出设备  
C. 主机、输入设备、输出设备、硬盘、鼠标  
D. 控制器、运算器、输入设备、输出设备、乘法器
16. 下面关于随机存取存储器(RAM)的叙述中,正确的是( )。
- A. RAM 分静态 RAM(SRAM)和动态 RAM(DRAM)两大类

- B. SRAM 的集成度比 DRAM 高  
C. DRAM 的存取速度比 SRAM 快  
D. DRAM 中存储的数据无须“刷新”
17. 任何程序要被 CPU 执行,都必须先加载到( )。  
A. 外存                      B. 内存                      C. 固态硬盘                      D. 机械硬盘
18. 如果要编辑硬盘上的文件,数据首先要加载到( )。  
A. 缓存                      B. CPU                      C. 硬盘                      D. 内存
19. 若用户正在计算机上编辑某个文件,这时突然停电,则数据会丢失的是( )。  
A. ROM 中的文件                      B. 机械硬盘中的文件  
C. 内存中的文件                      D. 固态硬盘中的文件
20. 计算机硬件系统主要包括中央处理器、存储器和( )。  
A. 显示器和键盘                      B. 打印机和键盘  
C. 显示器和鼠标                      D. 输入输出设备
21. 一台微型计算机的硬盘容量为 1TB,指的是( )。  
A. 1024G 位                      B. 1024G 字节                      C. 1024G 字                      D. 1TB 汉字
22. 下面关于优盘(或称 U 盘)的描述中,错误的是( )。  
A. 优盘有基本型、增强型和加密型三种                      B. 优盘的特点是重量轻、体积小  
C. 优盘多固定在机箱内,不便携带                      D. 断电后,优盘还能保持存储的数据
23. 下列叙述中,错误的是( )。  
A. 硬盘的存取速度明显高于内存  
B. 硬盘属于外部存储器  
C. 硬盘驱动器既可作为输入设备又可作为输出设备  
D. 硬盘与 CPU 之间不能直接交换数据
24. 以下存储器中读取数据最快的是( )。  
A. 光盘                      B. 硬盘                      C. 内存                      D. 缓存
25. 下列各存储器中,存取速度最快的是( )。  
A. 硬盘                      B. 内存                      C. Cache                      D. U 盘
26. 配置 Cache 是为了解决( )。  
A. 内存与外存之间速度不匹配问题  
B. CPU 与外存之间速度不匹配问题  
C. CPU 与内存之间速度不匹配问题  
D. 主机与外部设备之间速度不匹配问题
27. 计算机存储系统中的 Cache 是指( )。  
A. 辅存                      B. 主存  
C. 外存                      D. 高速缓冲存储器
28. 在微机中,I/O 设备是指( )。  
A. 控制设备                      B. 输入输出设备                      C. 输入设备                      D. 输出设备
29. 以下选项中,( )的打印质量最好。  
A. 点阵打印机                      B. 激光打印机



- C. 控制总线的位数  
D. 外部总线的带宽
45. 计算机的三类总线中,不包括( )。  
A. 数据总线 B. 地址总线 C. 控制总线 D. 传输总线
46. 在计算机系统中,被誉为“高速公路”的部件是( )。  
A. CPU B. 主机 C. 总线 D. 外设
47. 微型计算机采用总线结构连接 CPU、内存储器 and 外部设备,总线包括( )。  
A. 地址总线、逻辑总线和信号总线 B. 数据总线、地址总线和控制总线  
C. 数据总线、传输总线和通信总线 D. 控制总线、地址总线和运算总线
48. 在微型计算机中,最核心、最关键的部件是( )。  
A. 主板 B. CPU C. 内存 D. 显卡
49. 微型计算机处理器使用的元器件是( )。  
A. 超大规模集成电路 B. 电子管  
C. 小规模集成电路 D. 晶体管
50. 微机的销售广告中,“i73.0G/16G/2T”中的 3.0G 表示( )。  
A. CPU 与内存间的数据交换速率是 3.0Gb/s  
B. CPU 为 i7 的 3.0 代  
C. CPU 的时钟主频为 3.0GHz  
D. CPU 的运算速度为 3.0GIPS
51. ( )是主板中最重要的部件,是主板的灵魂,决定了主板所能够支持的功能。  
A. 电源 B. 总线 C. 芯片组 D. 扩展槽
52. 微机的销售广告中,“i73.0G/16G/2T”中的 2T 表示( )。  
A. 硬盘容量 B. 内存容量  
C. CPU 的时钟主频为 2THz D. CPU 的运算速度为 2TIPS
53. 计算机软件的确切含义是( )。  
A. 计算机程序、数据与相应文档的总称  
B. 系统软件与应用软件的总和  
C. 操作系统、数据库管理软件与应用软件的总和  
D. 各类应用软件的总称
54. 用高级程序设计语言编写的程序( )。  
A. 计算机能直接执行 B. 具有良好的可读性和可移植性  
C. 执行效率高 D. 依赖于具体机器
55. 依据所起的作用不同,软件一般可分为系统软件和( )。  
A. 应用软件 B. 专属软件 C. 工具软件 D. 自由软件
56. 软件是相对硬件而言的,是指( )。  
A. 程序 B. 程序及其数据  
C. 程序及其文档 D. 程序及其数据和文档
57. 下列各类计算机程序语言中,不属于高级程序设计语言的是( )。  
A. Python 语言 B. C++ 语言 C. Java D. 汇编语言
58. 对于计算机来说,首先必须安装的软件是( )。

- A. 数据库软件  
C. 操作系统
- B. 应用软件  
D. 办公自动化软件
59. 下列关于系统软件的说法中,正确的是( )。  
A. 系统软件与具体应用领域无关  
B. 系统软件与具体的硬件无关  
C. 系统软件是在应用软件基础上开发的  
D. 系统软件就是指操作系统
60. 高级语言编译程序按分类来看属于( )。  
A. 操作系统  
B. 系统软件  
C. 应用软件  
D. 数据库管理软件
61. 以下关于编译程序的说法中,正确的是( )。  
A. 编译程序直接生成可执行文件  
B. 编译程序直接执行源程序  
C. 编译程序完成高级语言程序到低级语言程序的等价翻译  
D. 各种编译程序构造都比较复杂,所以执行效率高
62. 操作系统是计算机的软件系统中( )。  
A. 最常用的应用软件  
B. 最核心的系统软件  
C. 最通用的专用软件  
D. 最流行的通用软件
63. 下列各软件中,不是系统软件的是( )。  
A. 操作系统  
B. 语言处理系统  
C. 指挥信息系统  
D. 数据库管理系统
64. 下列各软件中,均属于系统软件的是( )。  
A. MIS 和 UNIX  
B. WPS 和 UNIX  
C. Android 和 Linux  
D. MIS 和 WPS
65. 下列选项中,不可用于即时通信的软件是( )。  
A. 腾讯 QQ  
B. 微信  
C. 钉钉  
D. IE 浏览器
66. MIS 是指( )。  
A. 管理信息系统  
B. 文字处理软件  
C. 辅助设计软件  
D. 工具软件
67. 按计算机应用的分类,办公自动化属于( )。  
A. 科学计算  
B. 辅助设计  
C. 实时控制  
D. 数据处理
68. 在软件系统中,文字处理软件属于( )。  
A. 应用软件  
B. 系统软件  
C. 数据库软件  
D. 管理信息系统
69. 下列选项中,用于文件压缩与解压缩的应用软件是( )。  
A. WinRAR  
B. 腾讯 QQ  
C. Access  
D. Outlook
70. 在操作系统中,文件管理的主要功能是( )。  
A. 对移动存储器中的文件进行管理  
B. 对内存中的文件进行管理  
C. 对桌面上的文件进行管理  
D. 对外存中的文件进行管理
71. 操作系统是( )。  
A. 主机与外设的接口  
B. 用户与计算机的接口  
C. 系统软件与应用软件的接口  
D. 高级语言与汇编语言的接口
72. 操作系统是系统软件,用于管理( )。

- A. 程序资源      B. 软件资源      C. 计算机资源      D. 硬件资源
73. 计算机系统软件中,最基本、最核心的软件是( )。
- A. 操作系统      B. 数据库管理系统  
C. 程序语言处理系统      D. 系统维护工具
74. Windows 中的“剪贴板”是( )。
- A. 硬盘中的一块存储区域      B. 硬盘中的一个文件  
C. 高速缓存中的一块存储区域      D. 内存中的一块存储区域
75. Windows 操作系统的文件组织一般采用( )。
- A. 网络结构      B. 环形结构      C. 线性结构      D. 树形结构
76. Windows 系统的回收站用于存放( )。
- A. 剪切的文本或图像      B. 损坏的文件碎片  
C. 被删除的文件或文件夹      D. 可重复使用的文件
77. 以下关于 Windows 快捷方式的说法中,正确的是( )。
- A. 一个快捷方式可指向多个文件      B. 一个文件可有多个快捷方式  
C. 只有文件可以建立快捷方式      D. 只有文件夹可以建立快捷方式
78. 在 Windows 中,文件扩展名用来区分文件的( )。
- A. 存放位置      B. 类型      C. 建立日期      D. 大小
79. 在 Windows 中,一个文件夹中可以包含( )。
- A. 文件      B. 文件夹  
C. 快捷方式      D. 文件、文件夹和快捷方式
80. 在 Windows 中,下列合法的文件名是( )。
- A. ad\*.jpg      B. saq/.txt      C. w??u.word      D. myfile.elx
81. 在 Windows 操作系统中,若要当前活动窗口以图片的形式复制到“剪贴板”中,则应按( )键。
- A. PrintScreen      B. Alt+PrintScreen  
C. Ctrl+PrintScreen      D. Shift+PrintScreen
82. 在 Windows 及其应用程序中,“撤销”操作所对应的快捷键一般为( )。
- A. Ctrl+A      B. Ctrl+S      C. Ctrl+N      D. Ctrl+Z
83. 在 Windows 操作系统中,剪切的快捷键是( )。
- A. Ctrl+A      B. Ctrl+V      C. Ctrl+X      D. Ctrl+C
84. 一个应用程序窗口被最小化后,该应用程序将( )。
- A. 转入后台执行      B. 暂停执行  
C. 终止执行      D. 执行而不占用资源
85. 下列关于软件安装和卸载的叙述中,正确的是( )
- A. 安装不同于复制,卸载不同于删除  
B. 安装就是复制,卸载就是删除  
C. 安装软件就是把软件直接复制到硬盘中  
D. 卸载软件就是将指定软件删除
86. Windows 中进行系统设置的工具集是( ),用户可以根据自己的爱好更改显示

器、键盘、鼠标、桌面等硬件的设置。

- A. “开始”菜单      B. 我的电脑      C. 资源管理器      D. 控制面板
87. 如果要打开任务管理器,可以同时按下( )键。
- A. Ctrl+Shift      B. Ctrl+Alt+Delete  
C. Ctrl+Esc      D. Alt+Tab
88. 下面关于操作系统的叙述中,正确的是( )。
- A. 操作系统是计算机软件系统中的核心软件  
B. 操作系统属于应用软件  
C. Windows 是 PC 唯一的操作系统  
D. 操作系统的功能是启动、打印、显示、文件存取和关机
89. Linux 是一种( )。
- A. 单用户多任务系统      B. 多用户单任务系统  
C. 单用户单任务系统      D. 多用户多任务系统
90. 下列选项中,用于嵌入式设备的操作系统是( )。
- A. Android      B. Windows 10      C. WPS      D. UNIX

### 1.2.2 多选题

1. CPU 中的运算器的主要功能是( )。
- A. 算术运算      B. 分析指令      C. 逻辑运算      D. 取指令
2. 下列选项中,属于 CPU 组成部件的是( )。
- A. 控制器      B. 寄存器组      C. ROM      D. 运算器  
E. USB
3. 下列选项中,属于 CPU 性能指标的是( )。
- A. 耗电量      B. 字长      C. 效率      D. 主频  
E. 内存容量
4. 下列是度量存储器容量的单位是( )。
- A. KB      B. MB      C. GHz      D. GB  
E. MIPS
5. 下列选项中,属于外存储器的是( )。
- A. 硬盘      B. ROM      C. RAM      D. 优盘  
E. 高速缓冲
6. 下列设备中,属于输出设备的是( )。
- A. 显示器      B. 打印机      C. 鼠标      D. 键盘  
E. 投影仪
7. 下列设备组中,属于计算机输出设备的是( )。
- A. 打印机      B. 绘图仪      C. 显示器      D. 键盘  
E. 鼠标
8. 下列设备中,属于输入设备的是( )。
- A. 键盘      B. 显示器      C. 鼠标      D. 音箱  
E. 投影仪

9. 计算机的三类总线包括( )。
- A. 数据总线            B. 地址总线            C. 控制总线            D. 传输总线
10. 下列选项中,属于微型计算机主机部件的是( )。
- A. 主板            B. CPU            C. 硬盘            D. 内存
- E. 优盘
11. 计算机软件包含( )。
- A. 程序            B. 输入数据            C. 输出数据            D. 相关文档
- E. 编译器
12. 下列软件中,属于系统软件的是( )。
- A. C++ 编译程序    B. Excel            C. 学籍管理系统    D. 财务管理系统
- E. Linux
13. 下列选项中,属于应用软件的是( )。
- A. 数据库管理系统 MySQL            B. UNIX
- C. Java 程序集成开发环境            D. Photoshop
- E. 腾讯 QQ
14. 下列选项中,属于系统软件的是( )。
- A. 字处理软件    B. Linux            C. UNIX            D. 学籍管理系统
- E. Windows
15. 下列软件中,属于应用软件的是( )。
- A. Windows            B. PowerPoint            C. UNIX            D. Linux
- E. MIS(信息管理系统)
16. 下列选项中,属于应用软件的是( )。
- A. 视频播放系统            B. 数据库管理系统
- C. 导弹飞行控制系统            D. 语言处理程序
- E. 航天信息系统
17. 下列选项中,属于应用软件的是( )。
- A. 微信            B. Photoshop            C. UNIX            D. WPS
- E. 支付宝
18. 下列软件中,属于操作系统的是( )。
- A. Windows            B. Office            C. Linux            D. Android
- E. MySQL
19. 下列属于操作系统功能的是( )。
- A. 文件管理            B. 存储管理            C. 设备管理            D. 数据库管理
20. 在 Windows 环境下,用“A? 1”能找到的文件有( )。
- A. A21.TXT            B. A671.DOC            C. AE1.BAK            D. AG123.PRG

### 1.2.3 判断题

1. 字长为 32 位表示这台计算机的 CPU 一次能处理 32 位二进制数。
2. CPU 的主频指的是 CPU 的运行速度。

3. 在 DIY 装机时,主板 CPU 插槽要与 CPU 引脚数一致。
4. 内存较外存而言存取速度快,但容量一般比外存小,价格相对较贵。
5. 内存储器容量的大小是衡量计算机性能的指标之一。
6. 硬盘属于外部存储器。
7. 高速缓存存储器是用于 CPU 与内存之间进行数据交换的缓冲,其特点是访问速度快,但容量小。
8. 扫描仪是一种输入设备。
9. 显卡是计算机的基本部件之一,主要负责信息显示。
10. 显示器的分辨率为  $1920 \times 1080$ ,表示屏幕水平方向每行有 1080 个点,垂直方向每列有 1920 个点。
11. 键盘、鼠标、打印机都属于输入设备。
12. 喷墨打印机使用的耗材是硒鼓。
13. 分辨率是显示器的一个重要指标,它表示显示器屏幕上像素的数量。
14. 根据传递信息的种类不同,系统总线可分为地址总线、控制总线和数据总线。
15. 移动硬盘或 U 盘连接计算机所使用的接口通常是并行接口。
16. 数据总线用于单向传输 CPU 与内存或 I/O 之间的数据。
17. 微型计算机硬件系统中最核心、最关键的部件是输入输出设备。
18. 主板的作用相当于人的大脑,控制着整台微机的运行。
19. 软件一般对硬件环境有着一定程度的依赖性,不同的硬件环境需要不同的软件。
20. 软件不会像硬件一样老化磨损,因而不需要维护。
21. 软件也需要维护,软件维护主要是修复程序中被破坏的指令。
22. 支持应用软件的开发和运行是系统软件的重要功能之一。
23. PowerPoint 是应用软件。
24. 文件系统为用户提供了一个简单、统一的访问文件的方法。
25. 微机上广泛使用的 Windows 是多任务操作系统。
26. 在 Windows 中,cyz\*.jpg 是合法文件名。
27. Windows 是 PC 唯一的操作系统。
28. 一个文档可对应多个快捷方式图标。
29. Windows 是单任务操作系统。
30. 两个同名的文件可以存放在同一个文件夹中。
31. Windows 控制面板是一个应用程序,主要用于查看并操作基本的系统设置和控制。
32. 在 Windows 中,用户为应用程序创建快捷方式,就是将应用程序增加一个备份。
33. 在 Windows 中,“资源管理器”可以对系统资源进行管理。
34. Linux 是一个开源的操作系统,其源码可以免费获得。

## 1.3 算法与数据结构

### 1.3.1 单选题

1. 算法的三种基本控制结构是顺序结构、分支结构和( )。

- A. 模块结构            B. 情况结构            C. 流程结构            D. 循环结构
2. 算法指的是( )。
- A. 计算机程序            B. 解决问题的计算方法  
C. 排序方法            D. 解决问题的有限运算序列
3. 算法是指一系列解决问题的清晰( )。
- A. 程序            B. 指令            C. 代码            D. 符号
4. 以下关于算法的叙述中,错误的是( )。
- A. 算法可以用伪代码、流程图等多种形式来描述  
B. 一个正确的算法必须有输入  
C. 一个正确的算法必须有输出  
D. 用流程图可以描述的算法可以用任何一种计算机高级语言编写成程序代码
5. 算法的时间复杂度是指( )。
- A. 执行算法程序所需要的时间  
B. 算法程序的长度  
C. 算法程序中的指令条数  
D. 算法执行过程中所需要的基本运算次数
6. 算法的空间复杂度是指( )。
- A. 算法程序的长度            B. 算法程序中的指令条数  
C. 算法程序所占的存储空间            D. 算法执行过程中所需要的存储空间
7. 数据结构是指( )。
- A. 数据元素的组织形式            B. 数据类型  
C. 数据存储结构            D. 数据定义
8. 数据结构中,树是一种常用的数据结构,树的逻辑结构是( )。
- A. 一对多            B. 一对一            C. 二对一            D. 多对多
9. 堆栈数据的进出原则是( )。
- A. 先进先出            B. 进入不出            C. 后进后出            D. 先进后出
10. 数据结构中,图由( )组成。
- A. 顶点和边            B. 权和边            C. 网和边            D. 箭头和顶点
11. 数据在计算机存储器内表示时,物理地址与逻辑地址相同并且是连续的,称为( )。
- A. 存储结构            B. 顺序存储结构            C. 逻辑结构            D. 链式存储结构
12. 以下数据结构中,属于非线性数据结构的是( )。
- A. 栈            B. 线性表            C. 队列            D. 二叉树
13. 队列中元素的进出原则是( )。
- A. 先进先出            B. 后进先出            C. 队空则进            D. 队满则出

### 1.3.2 多选题

1. 算法的三种基本结构是( )。
- A. 顺序结构            B. 分支结构            C. 循环结构            D. 上下结构  
E. 左右结构
2. 对一个算法的评价,包括( )内容。

- A. 可读性                      B. 并行性                      C. 正确性                      D. 空间复杂度
3. 下列属于算法重要特征的是( )。
- A. 有穷性                      B. 确定性                      C. 可行性                      D. 输入和输出
4. 依据所有数据成员之间的逻辑关系不同,数据结构分为( )。
- A. 非线性结构                  B. 逻辑结构                      C. 物理结构                      D. 线性结构
5. 下列数据结构中,属于线性数据结构的是( )。
- A. 栈                              B. 队列                              C. 树                              D. 图

### 1.3.3 判断题

1. 算法的 5 个重要的特征是确定性、可行性、输入、输出、有穷性/有限性。
2. 一个正确的算法可以有零个或者多个输入,必须有一个或者多个输出。
3. 描述算法只能用流程图。
4. 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止。
5. 时间复杂度是衡量算法性能的唯一标准。
6. 算法复杂度主要包括时间复杂度和空间复杂度。
7. 如果数据是有序的,则可以采用二分查找算法以获得更高的效率。
8. 队列、链表、堆栈和树都是线性数据结构。
9. 数据结构的 4 种常见的逻辑结构有集合、线性结构、树形结构、图形结构。
10. 栈中元素进出的原则为先进先出。
11. 队列是一个非线性结构。
12. 链表是一种采用链式存储结构存储的线性表。
13. 数据结构与算法的关系为:数据结构是高层,算法是底层。数据结构为算法提供服务。
14. 栈和队列的存储,既可以采用顺序存储结构,又可以采用链式存储结构。
15. 采用折半查找法对有序表进行查找,总比采用顺序查找法要快。

## 1.4 数据库技术基础

### 1.4.1 单选题

1. 英文缩写 DBMS 是指( )。
- A. 数据库系统                  B. 数据库管理系统                  C. 数据库管理员                  D. 数据库
2. 数据库系统的数据模型有三种,其中不包括( )。
- A. 网状模型                      B. 层次模型                      C. 线性模型                      D. 关系模型
3. 用二维表结构表示实体与实体间联系的数据模型称为( )。
- A. 网状模型                      B. 层次模型                      C. 关系模型                      D. 面向对象模型
4. 按照一定的数据模型组织的、长期储存在计算机内、可为多个用户共享的数据的集合是( )。

- A. 数据库系统  
B. 数据库  
C. 关系数据库  
D. 数据库管理系统
5. DB、DBS、DBMS 三者之间的关系是( )。
- A. DBS 包括 DB 和 DBMS  
B. DBMS 包括 DB 和 DBS  
C. DB 包括 DBS 和 DBMS  
D. DBS 就是 DB,也就是 DBMS
6. 数据库、数据库系统和数据库管理系统之间的关系是( )。
- A. 数据库系统包括数据库和数据库管理系统  
B. 数据库管理系统包括数据库系统和数据库  
C. 数据库包括数据库系统和数据库管理系统  
D. 三者等价
7. 数据库管理系统的英文缩写是( )。
- A. DBB  
B. DBS  
C. DBMS  
D. DBSS
8. 下列不属于数据库管理系统的是( )。
- A. SQL Server  
B. Java  
C. MySQL  
D. Access
9. Access 所属的数据库类型是( )。
- A. 层次数据库  
B. 网状数据库  
C. 关系数据库  
D. 分布式数据库

### 1.4.2 多选题

1. 常见的数据库类型有( )。
- A. 层次型  
B. 阶梯型  
C. 网状型  
D. 独立型  
E. 关系型
2. 以下( )是常见的数据库管理系统。
- A. Access  
B. Python  
C. Visual Basic  
D. SQL Server
3. 数据库中的数据定义包括了( )等内容。
- A. 建立表  
B. 增加表中的行  
C. 增加表中的列  
D. 修改表中的数据
4. 数据管理经历了( )几个阶段。
- A. 人工管理  
B. 文件系统  
C. 系统文件  
D. 数据库系统
5. 下面有关查询功能的叙述中,正确的是( )。
- A. 在查询中,可以通过选择一个表中的不同字段生成同一个表  
B. 在查询中,查询的数据只能来自表,不能来自另一个查询  
C. 在查询中,不仅可以找到满足条件的记录,而且还可以进行各种统计计算  
D. 在查询中,可以实现数据的排序

### 1.4.3 判断题

1. 数据库系统的构成不仅包括软件和硬件,还包括各类人员。
2. 在数据表定义时设置 Primary Key 可以使数据库具有实体完整性控制。
3. 在数据库的设计过程中规范化是必不可少的。

4. 一个数据库中只能包含一个数据表。
5. 数据库就是数据表,数据表也就是数据库。
6. 数据库系统就是 DBMS。
7. 随着物联网及人工智能时代的到来,数据库技术正在向与 AI 结合、融合 OLTP 和 OLAP 技术等方向发展。
8. Access 是由微软公司发布的关系数据库管理系统。

## 1.5 多媒体技术

### 1.5.1 单选题

1. 图像分辨率是指( )。
  - A. 屏幕上能够显示的像素数目
  - B. 用厘米表示的图像的实际尺寸大小
  - C. 图像所包含的颜色数
  - D. 用像素表示的数字化图像的实际大小
2. 在数字音频信息获取与处理过程中,下列顺序正确的是( )。
  - A. A/D 变换,采样,压缩,存储,解压缩,D/A 变换
  - B. 采样,压缩,A/D 变换,存储,解压缩,D/A 变换
  - C. 采样,A/D 变换,压缩,存储,解压缩,D/A 变换
  - D. 采样,D/A 变换,压缩,存储,解压缩,A/D 变换
3. 声音是一种波,它的两个基本参数为( )。
  - A. 振幅、频率
  - B. 音色、音高
  - C. 噪声、音质
  - D. 采样率、采样位数
4. 在对声音信号进行数字化处理时,每隔一个固定的时间间隔对波形区域的振幅进行一次取值,这被称为( )。
  - A. 量化
  - B. 采样
  - C. 音频压缩
  - D. 音乐合成
5. 若一幅图像的分辨率是  $3840 \times 2160$ ,计算机屏幕分辨率为  $1920 \times 1080$ ,要全屏显示整幅图像,则该图像的显示比例为( )。
  - A. 1
  - B. 0.5
  - C. 0.8
  - D. 0.6
6. 下列数字视频中质量最好的是( )。
  - A.  $240 \times 180$  分辨率、24 位真彩色、15 帧/秒的帧率
  - B.  $320 \times 240$  分辨率、32 位真彩色、25 帧/秒的帧率
  - C.  $320 \times 240$  分辨率、32 位真彩色、30 帧/秒的帧率
  - D.  $320 \times 240$  分辨率、16 位真彩色、15 帧/秒的帧率
7. 图像的色彩模型是用数值方法指定颜色的一套规则和定义,常用的色彩模型有 CMYK 模型和( )。
  - A. PSD 模型
  - B. RGB 模型
  - C. PAL 模型
  - D. GIF 模型
8. 视频信息的最小单位是( )。

- A. 比率                      B. 赫兹(Hz)                      C. 位(b)                      D. 帧
9. 目前网页中最常用的两种图像文件格式为 GIF 和( )。
- A. BMP                      B. TIF                      C. PSD                      D. JPG
10. 既可以存储静态图像又可以存储动画的文件格式为( )。
- A. GIF                      B. BMP                      C. PSD                      D. JPG
11. 在一些视频播放网站上广泛应用的视频文件格式是( )。
- A. MPEG                      B. AVI                      C. MOV                      D. DAT
12. 下列文件格式中,不是图像文件的扩展名的是( )。
- A. .flc                      B. .tif                      C. .bmp                      D. .jpg
13. 下列可以支持动画效果的图像格式是( )。
- A. GIF                      B. TIFF                      C. JPEG                      D. BMP
14. 下列选项中,( )不是音频文件格式。
- A. WAVE                      B. BMP                      C. MPEG                      D. MIDI
15. 针对媒体,国际电报电话咨询委员会对它做了若干分类,在多媒体计算机系统中,摄像机和显示器属于( )。
- A. 感觉媒体                      B. 表现媒体                      C. 传输媒体                      D. 存储媒体
16. 下列技术中,不属于多媒体需要解决的关键技术是( )。
- A. 音频、视频信息的获取、回放技术  
B. 多媒体数据的压缩编码和解码技术  
C. 音频、视频数据的同步实时处理技术  
D. 图文信息的混合排版技术
17. 多媒体信息不包括( )。
- A. 声卡、光盘                      B. 文字、图像                      C. 音频、视频                      D. 动画、影像
18. 多媒体技术中,自然界的各种声音被定义为( )。
- A. 感觉媒体                      B. 表示媒体                      C. 表现媒体                      D. 存储媒体

### 1.5.2 多选题

1. 图像信息的数字化,一般需要( )。
- A. 采样                      B. 量化                      C. 加密                      D. 编码  
E. 编译
2. 多媒体数据压缩技术,一般分为( )。
- A. 有损压缩                      B. 快速压缩                      C. 无损压缩                      D. 不可逆压缩
3. 下列选项中,属于音频文件格式的是( )。
- A. DAT                      B. WAV                      C. MID                      D. WMA
4. 以下软件中,( )属于多媒体软件。
- A. 图像处理                      B. 音乐处理                      C. 动画处理                      D. 文字处理
5. 汉字字形的表示方法有( )。
- A. 图形法                      B. 矢量法                      C. 层次法                      D. 点阵法

### 1.5.3 判断题

1. 对音频数字化来说,在相同条件下,量化级数越高则占的空间越小。
2. 声音中的频率反映声音的音调,而振幅则反映声音的强弱。
3. 数字视频就是对数字视频信号进行数字化后的产物。
4. 数字化的图像不会失真。
5. 多媒体数据之所以能被压缩,是因为数据本身存在冗余。
6. 动态图像压缩编码分为帧内压缩和帧间压缩两部分。
7. JPEG 采用的是无损压缩,不降低图像的质量。
8. 图像数据压缩的主要目的是减少存储空间。
9. 表现媒体是指将感觉媒体输入计算机中或通过计算机展示感觉媒体所使用的物理设备。
10. 多媒体技术是指通过计算机对图像、动画、声音等多种媒体信息进行综合处理和管理,使用户可以通过多种感官与计算机进行实时信息交互的技术。
11. 多媒体技术促进了通信、娱乐和计算机的融合。

## 1.6 计算机网络技术

### 1.6.1 单选题

1. 计算机网络中,所有的计算机都连接到一个中心节点上,一个网络节点需要传输数据,首先将数据传输到中心节点上,然后由中心节点转发到目的节点,这种结构称为( )。  
A. 总线结构      B. 环形结构      C. 星形结构      D. 网状结构
2. 计算机网络是计算机技术和( )相结合的产物。  
A. 网络技术      B. 通信技术      C. 人工智能技术      D. 管理技术
3. 从用途来看,计算机网络可以分为专用网和( )。  
A. 广域网      B. 分布式系统      C. 公用网      D. 互联网
4. 下列属于计算机网络通信设备的是( )。  
A. 显卡      B. 交换机      C. 音箱      D. 声卡
5. 计算机网络最突出的特点是( )。  
A. 资源共享      B. 运算精度高      C. 运算速度快      D. 内存容量大
6. 在常用的传输媒体中,带宽最宽、信号传输衰减最小、抗干扰能力最强的是( )。  
A. 双绞线      B. 无线信道      C. 同轴电缆      D. 光纤
7. 下列选项中,( )网络拓扑结构最常用于家庭网络。  
A. 总线型      B. 星形      C. 环形      D. 树形
8. 完成路径选择功能是在 OSI 七层结构模型的( )。  
A. 物理层      B. 数据链路层      C. 网络层      D. 运输层
9. 在 OSI 七层结构模型中,处于数据链路层与运输层之间的是( )。

