项目 1 设计制作用户登录界面

通过本项目,让读者了解 Visual C#最新的编程环境 Visual Studio 2022 的安装方法及安装步骤,了解 Visual Studio 2022 的新特性及编程环境各模块的功能。通过制作用户登录系统,让读者掌握使用 Visual Studio 2022 开发 Windows 应用程序的步骤及方法。

知识目标

- (1) 了解.NET 平台的基本结构;
- (2) 了解 Windows 应用开发技术的原理;
- (3) 掌握 C # 简单语句的结构;
- (4) 掌握 C # Windows 程序调试的流程。

能力目标

- (1) 掌握安装 Visual Studio 2022 的方法;
- (2) 掌握创建 C # Windows 应用程序的方法;
- (3) 掌握简单 C # Windows 应用程序的设计流程;
- (4) 掌握简单 C # Windows 控件的使用方法。

素质目标

- (1) 引导学生树立正确的世界观、人生观、价值观,自觉践行社会主义核心价值观;
- (2) 培养学生发现问题、分析问题和解决问题的能力;
- (3) 明确软件开发专业人员工作性质的社会价值。

任务 1.1 创建 Visual C#编程环境

1.1.1 了解.NET 框架和 C # 语言

1. 微软.NET 框架介绍

随着网络经济的到来,微软公司希望帮助用户能够在任何时候、任何地方、利用任何工具都可以获得网络上的信息,并享受网络通信所带来的便捷。.NET 战略就是为着实现这样的目标而设立的。微软的.NET 标志如图 1-1 所示。

微软公司.NET 平台的基本思想是:侧重点从连接到互联网的单一网站或设备上转移到计算机、设备和服务群组上,使其通力合作,提供更广泛更丰富的解决方案。用户将能够控制信息的传送方式、时间和内容。计算机、设备和服务将能够相辅相成,从而提供

丰富的服务,而不是像孤岛那样,由用户提供唯一的集 成。企业能提供一种方式,允许用户将他们的产品和服 务无缝地嵌入自己的电子构架中。

从技术的角度,一个.NET 应用是一个运行于.NET Framework 之上的应用程序。更精确地说,一个.NET 应用是一个使用.NET Framework 类库来编写,并运行 于公共语言运行时(common language runtime)之上的 应用程序。如果一个应用程序跟.NET Framework 无 关,它就不能叫作.NET程序。比如,仅仅使用了XML 并不就是.NET 应用,仅仅使用 SOAP SDK 调用一个



图 1-1 微软的.NET 标志

Web Service 也不是.NET 应用。.NET 是基于 Windows 操作系统运行的操作平台,应用 于互联网的分布式。

2. C # 语言介绍

C#(读作 C sharp)是微软公司在 2000 年 6 月发布的一种编程语言。C#语言在格 式上与 Java 语言有着很多的相似点,如单一继承、界面、与 Java 相似的语法、编译成中间 代码再运行的过程。但是C#与Java有着明显的不同,它借鉴了Delphi的一个特点,与 COM(组件对象模型)是直接集成的,而且它是微软公司.NET Windows 网络框架的主 角。.NET 体系结构如图 1-2 所示。

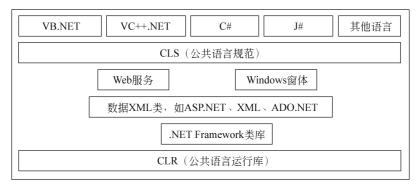


图 1-2 .NET 体系结构

.NET Framework 是用于 Windows 的新托管代码编程模型。它的强大功能与新技 术结合起来,用于构建引人注目的应用程序,实现跨技术边界的无缝通信,并且能支持各 种业务流程。



安装 Visual Studio 2022 编程环境 1.1.2

微软公司于 2021 年发布 Visual Studio 2022 首个预览版,该版本比以前版本更快、更 Studio2022 ^{编程环境} 易于使用、更具备轻量级,是专为学习者和构建工业规模解决方案的人员设计的。

1. Visual Studio 2022 编程环境可以开发的常用项目类型

- (1) 桌面应用程序: 如 Windows 窗体应用程序、WPF 应用程序和 UWP(universal Windows platform, Windows 通用应用平台)应用程序。
 - (2) Web 应用程序:如 ASP.NET 应用程序和 Node.is 应用程序。
 - (3) 移动应用程序: 如 Android 应用程序、iOS 应用程序和 Windows Phone 应用程序。
 - (4) 云应用程序:如 Azure 应用程序和 AWS 应用程序。
 - (5) 游戏开发: 如 Unity 游戏和游戏插件。
 - (6) 数据库应用程序: 如 SQL Server 应用程序和 MySQL 应用程序。

2. 安装 Visual Studio 编程环境

Visual Studio 2022 安装最低系统要求如表 1-1 所示。

表 1-1 Visual Studio 2022 安装最低系统要求

	硬件
Windows 11 版本 21H2 或更高版本(家庭版、专业版、专业教育版、专业工作站版、企业版和教育版); Windows 10 版本 1909 或更高版本(家庭版、专业版、教育版和企业版); Windows Server核心 2022; Windows Server核心 2019; Windows Server核心 2016; Windows Server 2022(标准和数据中心); (1) CPU 的处理。 (2) 内存 对于 (3) 硬盘 (3) 硬盘 (4) 硬盘 (4) 硬盘 (4)	: 支持的最低显示分辨率 WXGA(1366×768 像 ;Visual Studio 最适宜的分辨率为 1920×1080 像

以下是 Visual Studio Community 2022 版本安装步骤。

(1) 启动安装程序,如图 1-3 所示。



图 1-3 启动安装程序界面

- (2) 单击"继续"按钮,进入如图 1-4 所示的界面,显示下载及安装进度。
- (3) 下载安装完成以后,进入如图 1-5 所示的界面,选择安装的选项,如图 1-6 所示。



图 1-4 显示下载及安装进度



图 1-5 安装选项选择界面



图 1-6 选择需要安装的模块

儒要帮助? 请查看 Microsoft 开发人员社区 或過 拉 <u>Visual Studio 支持</u> 聚系我们。 安装程序版本 3.6.2115.31769

(4) 单击"安装"按钮,进入如图 1-7 所示的界面。

图 1-7 下载和安装界面

(5) 安装完成后,会出现如图 1-8 所示的界面,选择是否重启操作系统。



图 1-8 安装成功

(6) 重启操作系统之后,重新打开 Visual Studio,进入如图 1-9 所示的界面,从中选择"开发设置"和"颜色主题",进入图 1-10 所示的界面。



图 1-9 开发设置界面



图 1-10 启动后的 Visual Studio 界面

1.1.3 了解 Visual Studio 2022 的菜单项和工具栏

Visual Studio 2022 将程序开发中用到的各种功能集成在一个公共的工作环境中,称为 IDE。该编程开发环境提供了各种控件、窗口和方法,用户可以方便地进行各种应用程序的开发,以及在各种开发界面中切换,可以在很大程度上节约开发时间。

1. Visual Studio 2022 中创建 C # Windows 应用程序

启动 Visual Studio 2022,初始界面如图 1-11 所示。

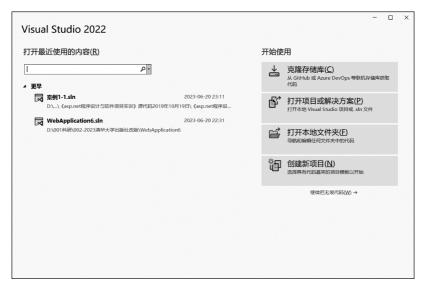


图 1-11 Visual Studio 2022 启动后的初始界面

在如图 1-11 所示的初始界面中选择"创建新项目",然后进入图 1-12 所示的创建新项目的界面。



图 1-12 创建新项目

在图 1-12 的界面中,从"所有语言"下拉列表中选择"C‡",从"所有项目类型"下拉列表中选择"桌面",然后在出现的可以创建项目的模板里选择"Windows 窗体应用",如图 1-13 所示。



图 1-13 选择创建"Windows 窗体应用"模板

单击"下一步"按钮,进入如图 1-14 所示的配置新项目的界面,设置项目名称,选择项目保存位置,设置解决方案名称。

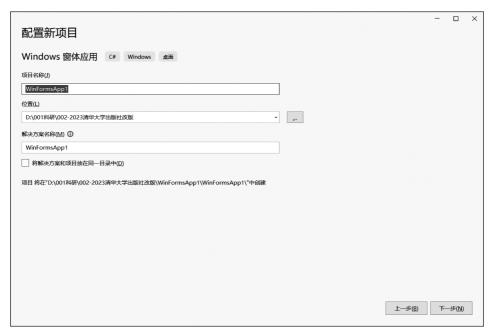


图 1-14 配置新项目

单击"下一步"按钮,进入如图 1-15 所示的界面,选择框架版本,然后单击"创建"按钮,将完成项目的创建。



图 1-15 选择框架版本

最后进入如图 1-16 所示的界面。

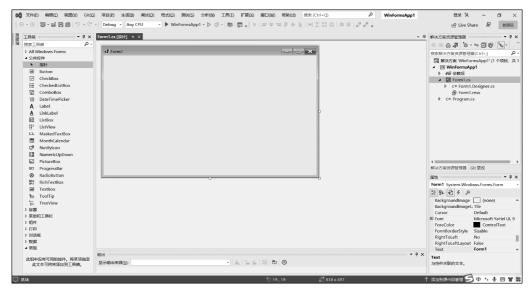


图 1-16 新建的 C# Windows 应用程序

2. Visual Studio 2022 的开发环境的组成

Visual Studio 2022 的开发环境主要由以下几部分组成:菜单、工具栏、窗体、工具箱、属性窗口和解决方案资源管理器等。

- (1) 菜单。
- ① "文件"菜单如图 1-17 所示。主要菜单项说明如下。
- "新建": 支持新建项目、仓库、文件等。
- "打开": 支持打开已有的项目/解决方案、文件等。
- "关闭": 关闭正在编写的项目。
- "关闭解决方案": 关闭正在编写的解决方案。
- "退出": 退出 Visual Studio 2022 编程环境。
- ② "编辑"菜单包含的主要菜单项有"转到""查找和替换""撤销""重做""剪切""复制""粘贴"等,如图 1-18 所示。
 - ③"视图"菜单如图 1-19 所示。主要菜单项说明如下。
 - "代码": 打开代码编辑界面。
 - "设计器": 打开设计器编辑界面。
 - "解决方案资源管理器": 打开解决方案资源管理器窗口。
 - "服务器资源管理器": 打开服务器和数据库相关内容的操作界面。
 - "类视图": 打开类视图窗口。
 - "工具箱": 打开工具箱窗口。
 - "属性窗口": 打开控件的属性窗口。





图 1-17 "文件"菜单的下拉菜单

图 1-18 "编辑"菜单的下拉菜单



图 1-19 "视图"菜单的下拉菜单